

Bases del Concurso de Programación

LlamaCode 2024-I



1. Introducción

En este concurso, tendrán la oportunidad de poner a prueba sus habilidades técnicas, resolver desafíos y demostrar su destreza en el campo de la codificación. A lo largo de esta competencia, se enfrentarán a problemas interesantes que pondrán a prueba su capacidad para pensar de manera lógica y encontrar soluciones efectivas. Este es un espacio donde podrán expandir sus conocimientos, mejorar sus habilidades y colaborar con otros entusiastas de la programación.

2. Objetivos

1. Impulsar la capacidad analítica y comprensiva en la solución de problemas mediante algoritmos eficientes.
2. Generar experiencias divertidas y de competitividad entre los estudiantes, a su vez haciendo networking.
3. Promover el desarrollo de las habilidades de programación.
4. Incentivar la participación de la comunidad estudiantil en concursos de programación **nacional e internacional**.

3. Reglas

■ Lenguajes Permitidos:

1. C++
2. Java
3. C#
4. Python
5. PHP

■ Reglas Del Concurso

1. Tendrá una duración de 2 horas y 30 minutos.
2. El participante no podrá comunicarse con los demás participantes, excepto alguna duda extraordinaria a los **organizadores**.
3. Los participantes pueden llevar su laptop, en caso de que no cuenten con una, se les asignará una computadora que estará equipada con las herramientas necesarias para la resolución de los problemas.
4. Los participantes deberán ingresar 15 minutos antes del inicio del concurso para dar más detalles y verificar credenciales.
5. Los participantes no pueden usar recursos en línea, o el uso de IA para resolver los problemas. Cualquier participante encontrado haciendo esto será automáticamente descalificado.
6. Los resultados de los ganadores se harán el mismo día.

7. Los miembros de la organización del club y desarrolladores de problemas no podrán participar.
8. Al finalizar el concurso se hará una pequeña sesión en la que se explicará como se resolvían los problemas.

4. Inscripción

La inscripción es totalmente gratuita, teniendo como plazo desde el **16 de mayo hasta el 21 de mayo 11:59pm**.

1. Link de inscripción: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdiiJGFwDP333-ZyrkZfszwf1n_zFb7UQVNPu0covEuCmgPnw/viewform

5. Sobre el Proceso del Concurso

1. Consta de una fase online, la cual se dará en la plataforma OmegaUp <https://omegaup.com/> con los concursantes en el lugar establecido.
2. Los problemas serán propuestos por los miembros del comité elaborador de problemas, el mismo que establecerá los archivos oficiales de entrada y salida esperados para cada problema.
3. Adicionalmente es necesario subir el código fuente utilizado, para efectos de validación de las soluciones y detección de plagios.
4. Los jurados solo evalúan las salidas enviadas por los participantes a través de la plataforma utilizada.
5. El jurado proporciona uno de los siguientes veredictos:
 - **Problema Correcto**
 - **Error en la Respuesta.**
6. Existen dos criterios para la asignación de puntaje, en orden de prioridad:
 - **El número de problemas resueltos.**
 - **El tiempo total utilizado.**
7. Tiempo mínimo en minutos que debe esperar un concursante después de realizar un envío para hacer otro **mínimo 1 minuto**.

6. Sobre el Calentamiento - PreContest

El calentamiento antes del concurso oficial se llevará a cabo el **Sábado 25 de Mayo** de forma online por la plataforma <https://omegaup.com/> de 8:00 pm - 10:30 pm.

7. Comité Elaborador de Preguntas. Está Conformado Por:

- Oblitas Gavidia Jhon Anthony
- Quiquia Estrada Luis Franco
- Rojas Retuerto Miguel Aimar

8. Comité Organizador:

- Arévalo Nazario Matias Diego
- Asencios Konno Kevin
- Luyo Villalobos Mariana Valentina
- Oblitas Gavidia Jhon Anthony
- Quiquia Estrada Luis Franco
- Rojas Retuerto Miguel Aimar

9. Sobre las Sanciones:

1. Los concursantes que no cumplan con las normas del presente reglamento serán descalificados sin derecho a reclamos.
2. La descalificación de un concursante implica la descalificación asignándole puntaje cero.

10. Premiación:

1. Los premios se otorgarán a los tres primeros lugares, basándose en la cantidad total de problemas resueltos y el tiempo total utilizado:
 - El primer lugar se hará acreedor de **S/.300.00 LlamaPoints**
 - El segundo lugar se hará acreedor de **S/.200.00 LlamaPoints**
 - El tercer lugar se hará acreedor de **S/.100.00 en LlamaPoints**

11. Fechas Importantes

1. Fecha Calentamiento: Sábado 25 de Mayo del 2024.
2. Fecha del Concurso: Viernes 31 de Mayo del 2024.

12. Disposiciones complementarias

En caso de cualquier accidente en el concurso, este se suspenderá o anulará de acuerdo al criterio de la comisión organizadora.