

Automação Sem Complicação Mobile – O início

Configuração Android Home



Adam Vinicius Cezar Luchini

▪ Carreira:

- Engenheiro de Testes de Software
- Instrutor de automação teste e desenvolvimento
- QA desde 2013



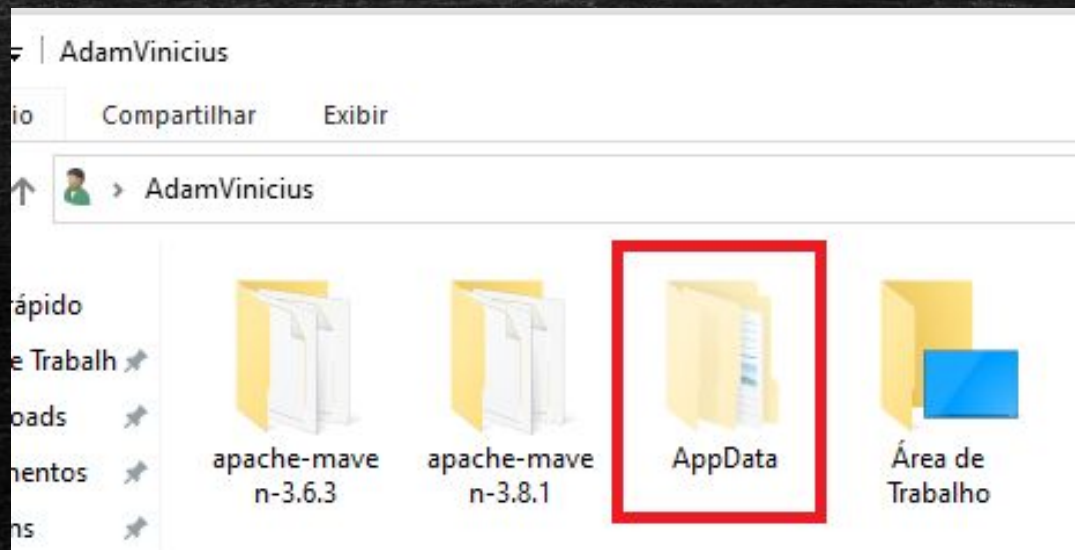
Configurando a variável de ambiente ANDROID_HOME

Para isso é necessário já ter realizado a instalação do Android Studio

Caso já tenha realizado podemos seguir adiante



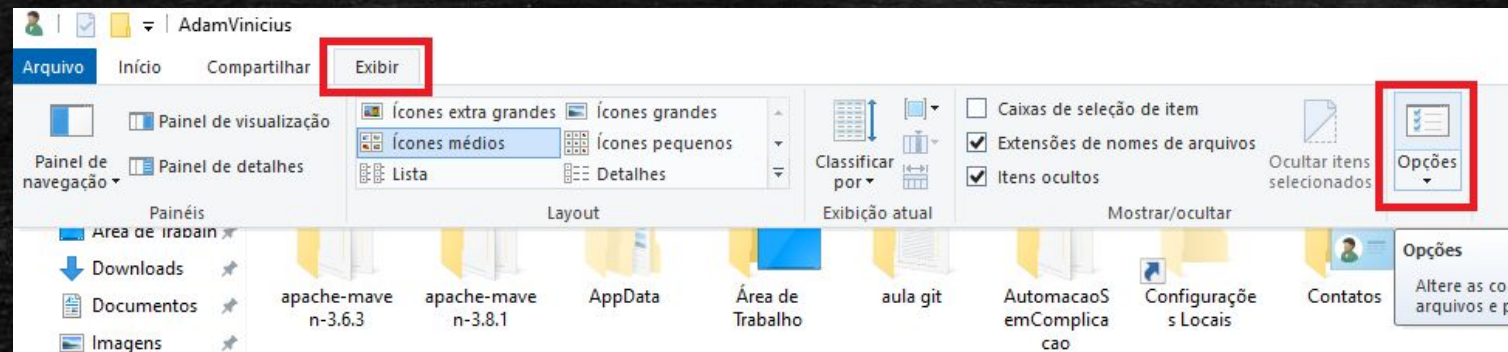
Primeiro passo é identificar a localização do seu sdk
Abra o diretório do seu usuário e procure por AppData



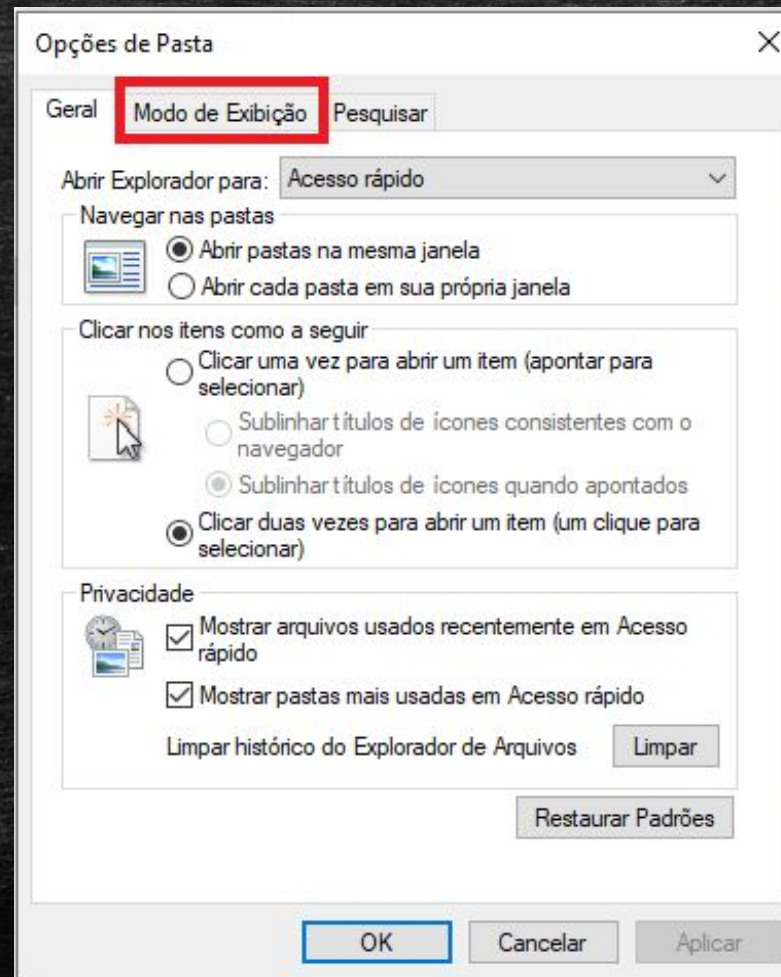
Esse diretório é do tipo oculto

Logo pode ser que não esteja sendo visível para você

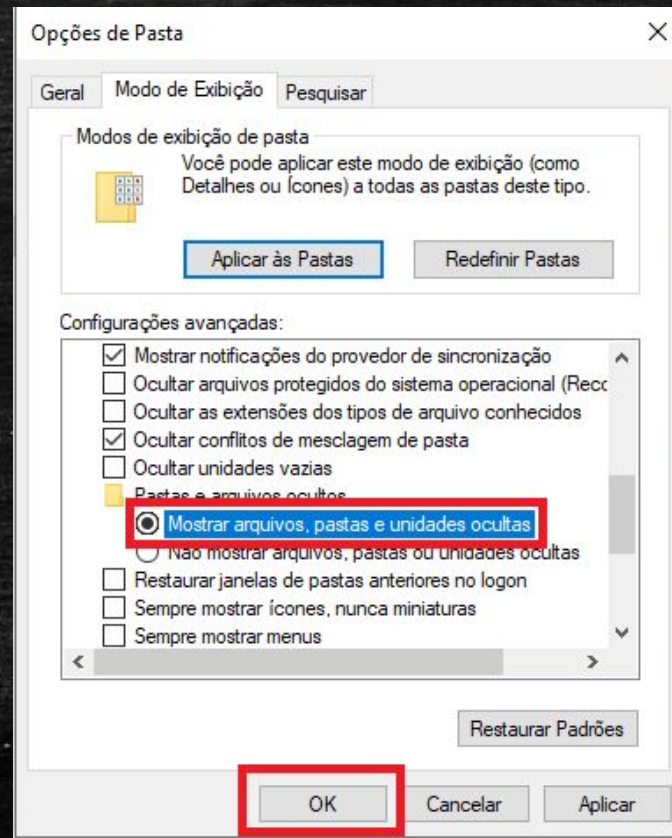
Para resolver esse problema, caso esteja ocorrendo vamos em
Exibir > Opções



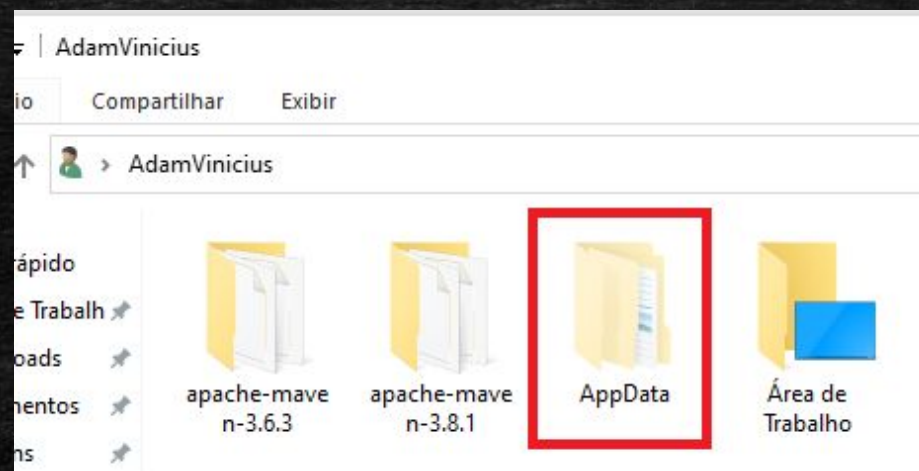
Na janela que é exibida vamos clicar na aba Modo de Exibição



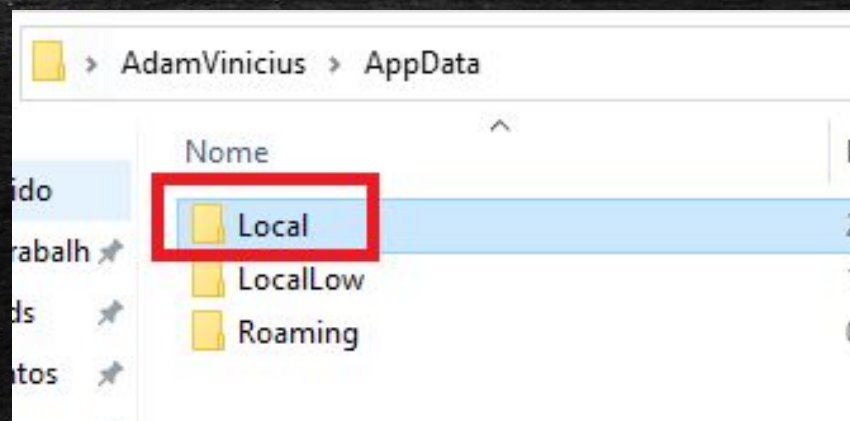
Vamos procurar por pastas e arquivos ocultos
E selecionar a opção mostrar arquivos, pastas e unidades ocultas
E clicar em OK



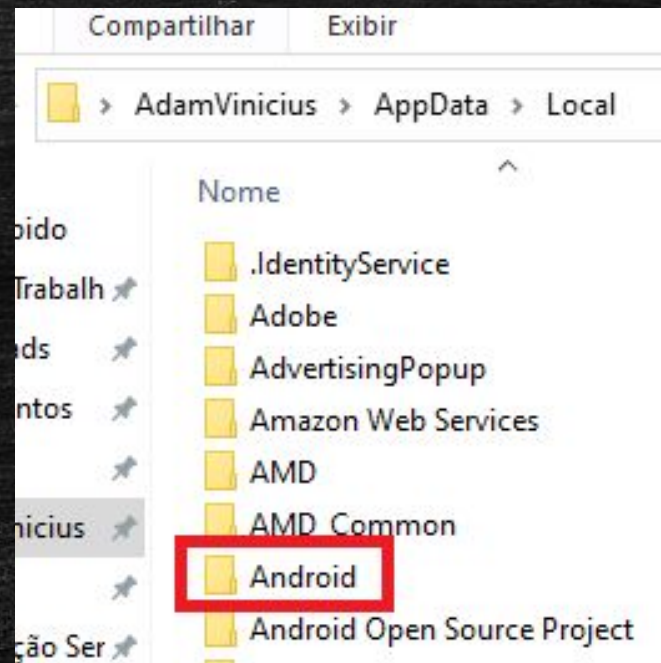
Com isso seu diretório AppData deve ser exibido
Podemos abrir esse diretório



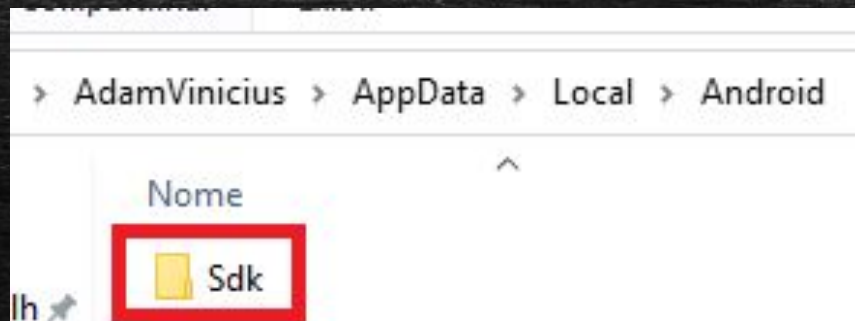
Na sequência vamos em Local



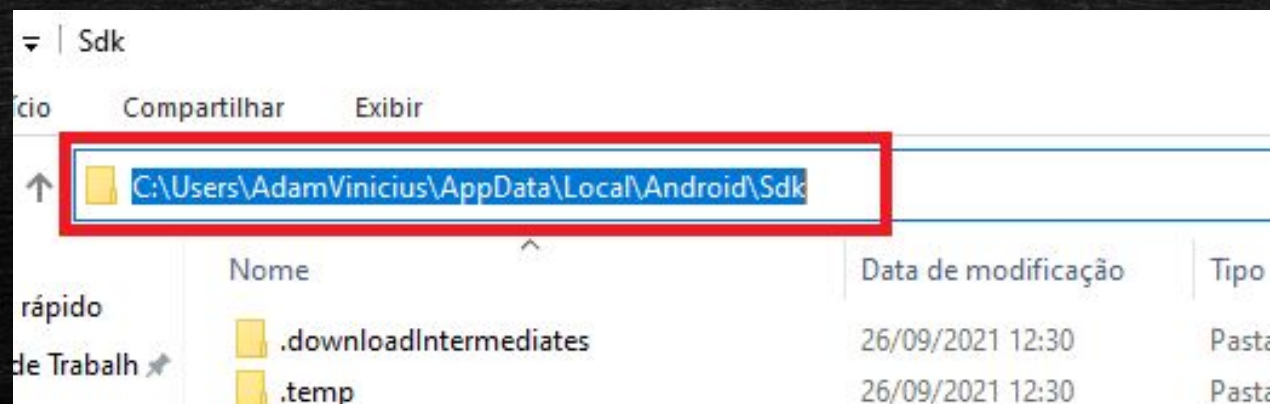
Após em Android



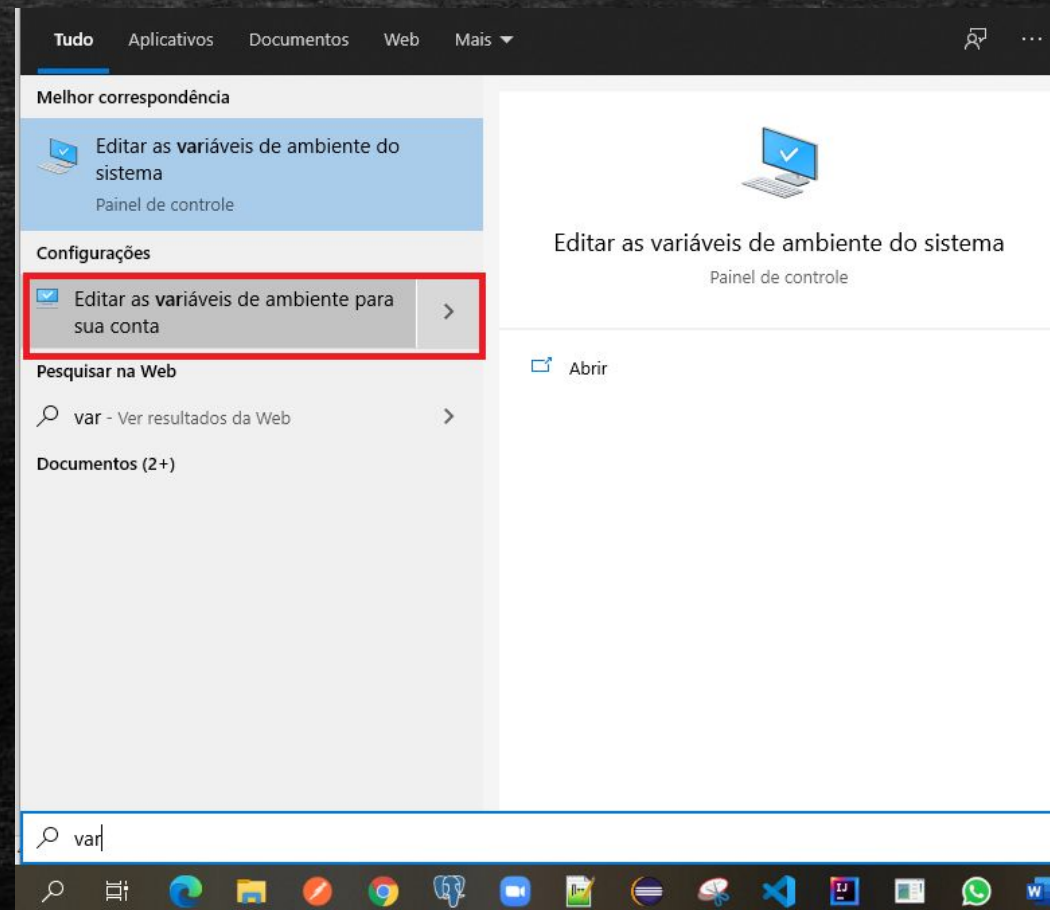
Em SDK



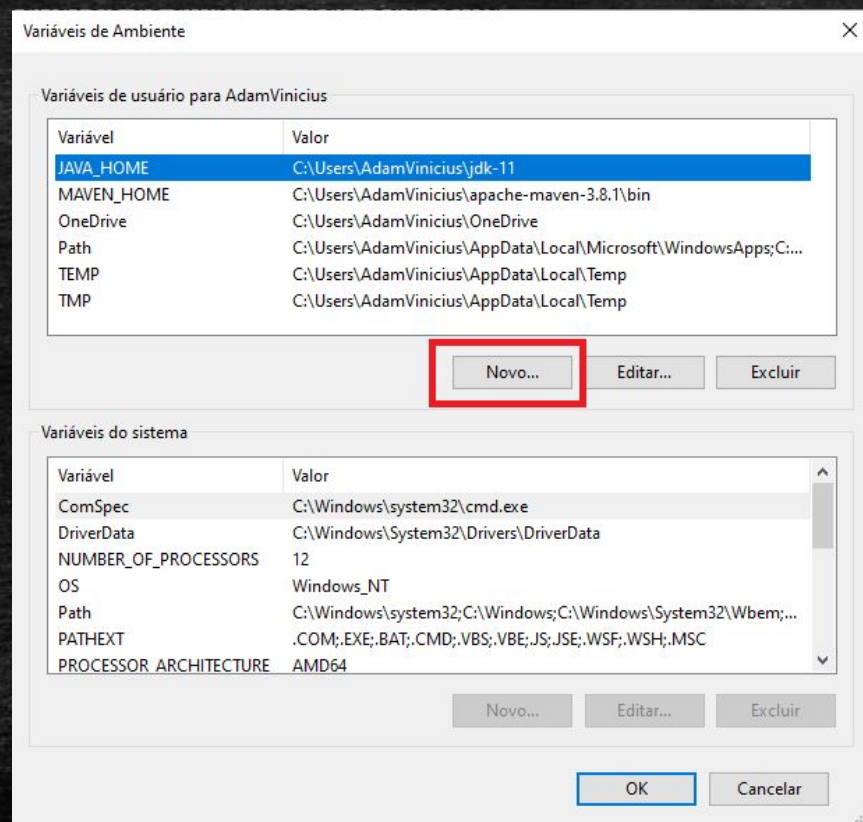
Vamos clicar no endereço acima da pasta
E em seguida copiar



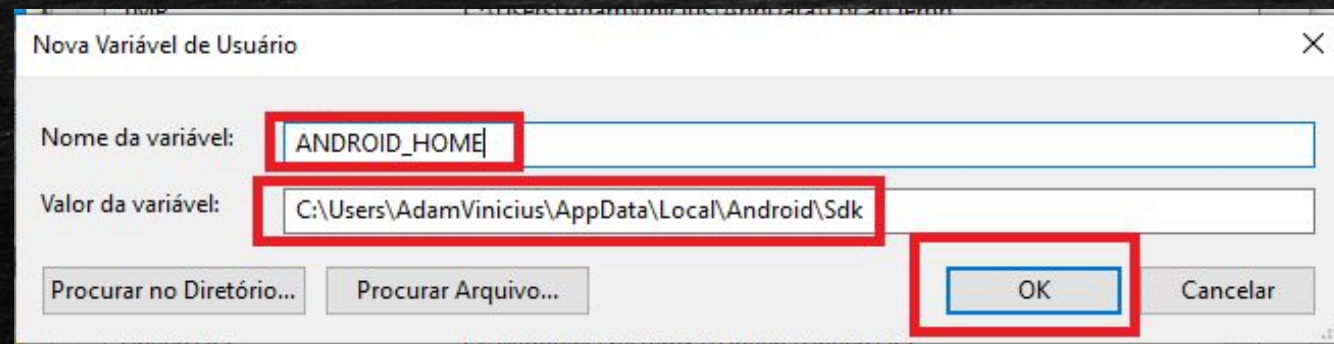
Agora iremos criar nossa variável de ambiente
Para isso digite var ou env(caso esteja com o windows em inglês)
E selecione variáveis de ambiente para sua conta



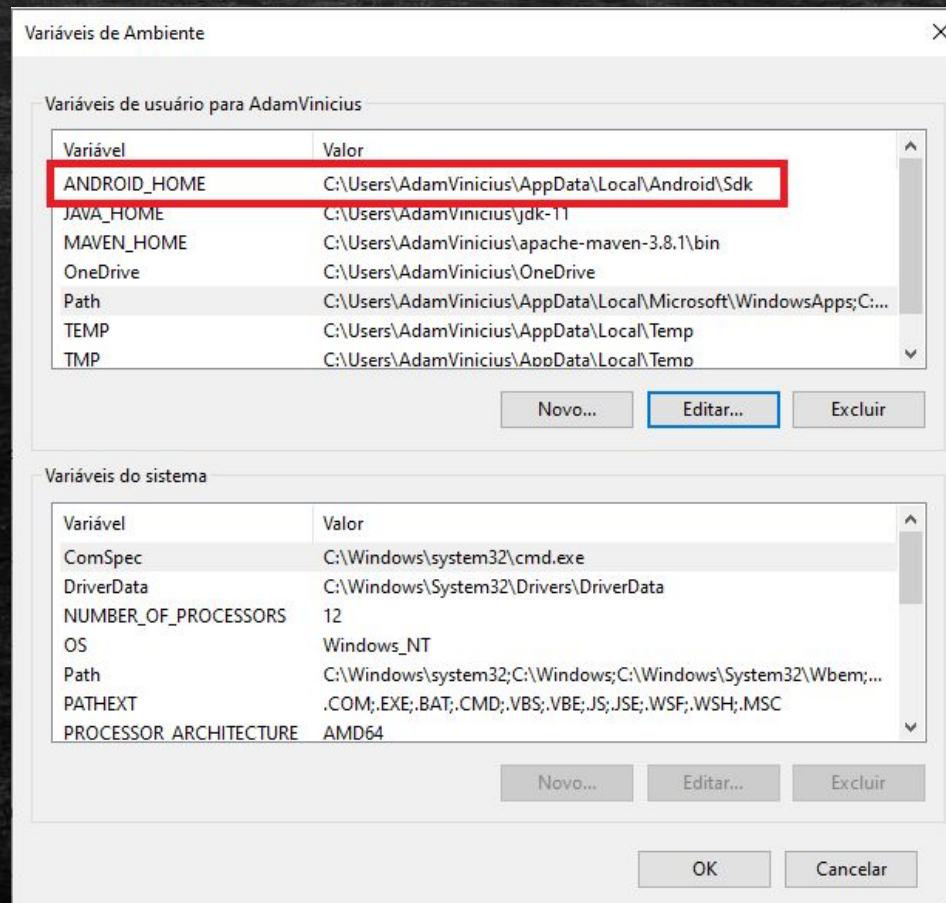
Vamos clicar em Novo...



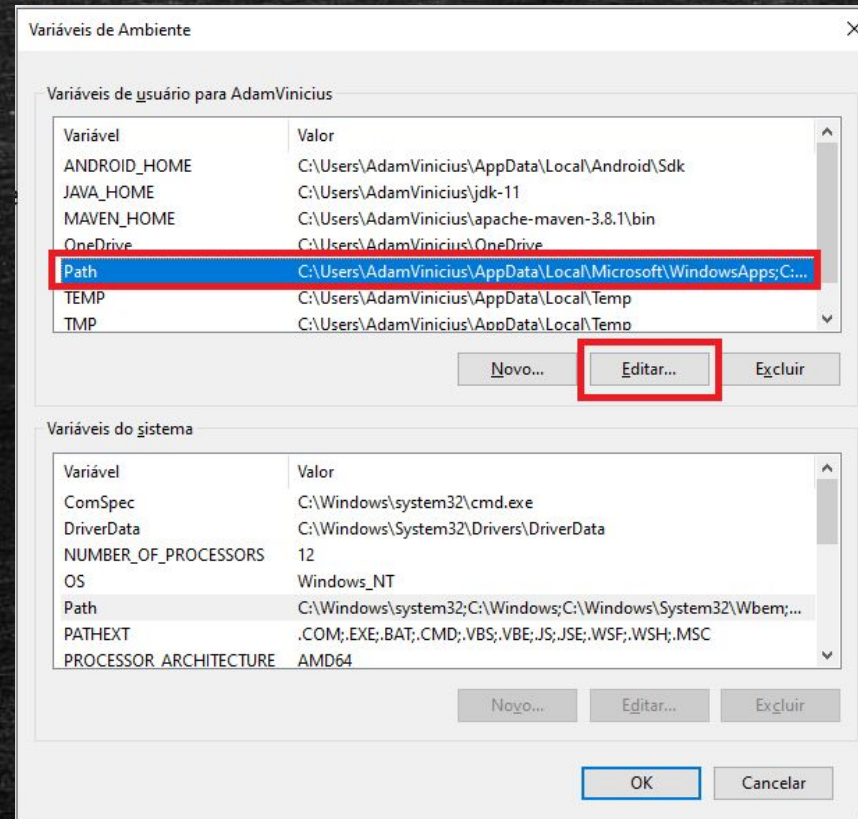
Iremos dar o nome para essa variável
Vamos colocar como ANDROID_HOME
E colar o caminho que copiamos anteriormente e clicar em OK



A variável deverá ser exibida na lista das variáveis



Vamos em editar o Path e adicionar 3 itens
Selecione Path e depois clique em Editar...

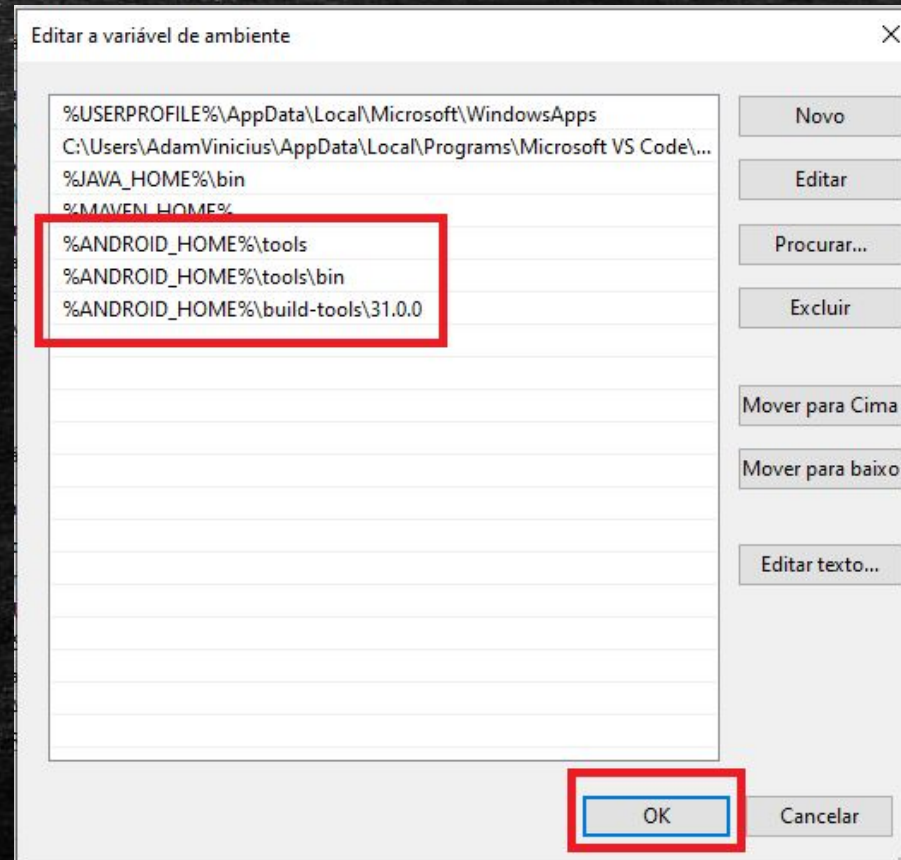


Adicionaremos 3 caminhos:

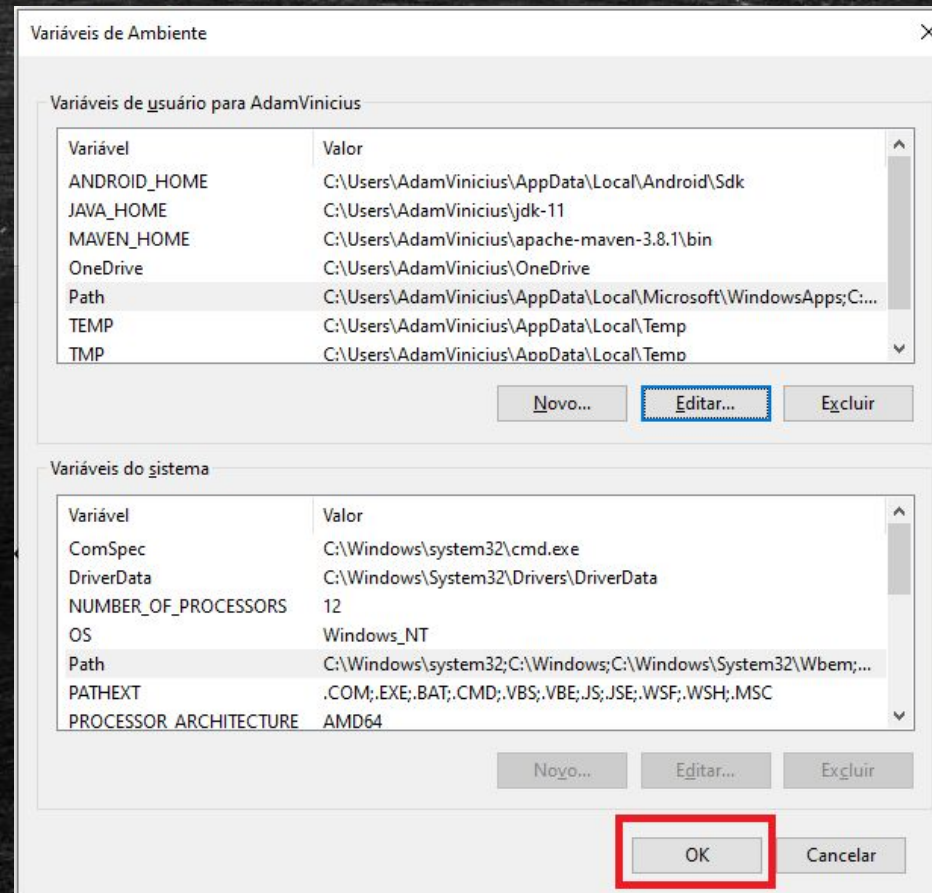
%ANDROID_HOME%\tools

%ANDROID_HOME%\tools\bin

%ANDROID_HOME%\build-tools\31.0.0



Clicar em OK novamente



Obrigado, pessoal!



LinkedIn



YouTube



LinkedIn Pessoal

Até a próxima!

