

1. Matemáticas Avanzadas

1.1. Fonts y símbolos en Fórmulas

1.1.1. Nombres de los comandos de fonts matemáticos

1.1.2. Símbolos matemáticos

1.2. Símbolos de composición, paréntesis y operadores

1.2.1. Signos de integrales múltiples

1.2.2. Flechas sobre y debajo

1.2.3. Puntos

1.2.4. Acentos en matemáticas

1.2.5. Acentos arriba

1.2.6. Acentos de puntos

1.2.7. Raíces

1.2.8. Fórmulas en cajas

1.2.9. Flechas

1.2.10. Overset, underset, sideset

1.2.11. El comando smash

Sin el comando -smash-. $x_j = (|/\sqrt{\lambda_j})x'_j$

Con el comando -smash-. $x_j = (|/\sqrt{\lambda_j})x'_j$

1.2.12. El comando text

1.2.13. Nombres de operadores

1.2.14. Mod y sus parientes

$u \equiv v + 1 \pmod{n^2}$
 $u \equiv v + 1 \pmod{n^2}$
 $u \equiv v + 1 \pmod{n^2}$

1.2.15. Fracciones y construcciones relacionadas

1.2.16. Fracciones Continuas

$$\frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{3} + \frac{1}{\sqrt{4} + \frac{1}{\sqrt{5}}}}} \quad (1)$$

1.2.17. Paréntesis grandes

1.3. Ambientes de matrices y de diagramas conmutativos

Ambiente0:

$$\sum_{n < k, \text{ n impar}} nE_n$$

Ambiente0-1:

$$\sum_{n < k, \text{ n impar}} nE_n$$

1.3.1. El ambiente casos

Ecuaciones:

$$\begin{aligned} (a+b)^n &= \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^k b^{n-k} = a^n + \binom{n}{1} a^{n-1} \\ &+ \binom{n}{2} a^{n-2} b^2 + \dots \\ &+ \dots + \\ &+ \binom{n}{k} a^{n-k} b^k \dots \\ &+ \binom{n}{n-1} a b^n \end{aligned}$$

1.3.2. Los ambientes para matrices

Matriz simple:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Matriz normal:

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Matriz cuadrada:

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Matriz barra:

$$\begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix}$$

Matriz doble barra:

$$\left\| \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} \right\|$$