Guia de Instalação do Projeto

Este guia fornece instruções detalhadas para configurar e iniciar o projeto.

1. Configuração Inicial

Descompacte o arquivo RAR com o projeto para o seu diretório de desenvolvimento ou produção e então siga o passo a passo a seguir:

Nota: A pasta documentation não é necessária para o funcionamento da aplicação no servidor. A inclusão desse item é opcional.

1.1. Modificação do arquivo .htaccess

Certifique-se de que o servidor está configurado para utilizar a versão 7.4 do PHP. Abaixo está o exemplo de configuração que pode ser inserido no arquivo .htaccess na raiz do projeto:

```
# Define PHP version 7.4 for this project on your project (server: hostinger)
# Check with your server provider for the method to declare the PHP version used
<FilesMatch "\.(php4|php5|php3|php2|php|phtml)$">
    SetHandler application/x-lsphp74
</FilesMatch>
<Files "*">
    Order Deny, Allow
    Deny from all
</Files>
<FilesMatch "\.(eot|otf|ttf|woff|woff2|svg)$">
    Order Allow, Deny
    Allow from all
</FilesMatch>
<FilesMatch "\.(html|css|js|jpg|jpeg|png|gif|svg|webp|ico|bmp|tiff)$">
    Order Allow, Deny
    Allow from all
</FilesMatch>
<Files "index.php">
    Order Allow, Deny
    Allow from all
</Files>
Options -Indexes
RewriteEngine On
# Used in production
RewriteBase /
## Used in development
# RewriteBase /15-test/
```

```
RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} -f
RewriteRule ^ - [L]

RewriteCond %{REQUEST_FILENAME} -d
RewriteRule ^ - [L]

RewriteRule ^front-end/view/ - [L]

RewriteRule ^(.*)$ index.php [QSA,L]
```

Nota 1: Confirme com o administrador do servidor se a configuração de versão do PHP em FilesMatch é compatível.

Nota 2: Em ambiente de desenvolvimento não é necessário uso do FilesMatch para versão de PHP, em geral as IDEs desempenham esse papel.

Nota 3: As configurações de Filess e FileMatch foram necessárias para segurança da aplicação online, em ambiente de desenvolvimento local essas configurações não são necessárias e não devem ser aplicadas.

Nota 4: Subistitua RewriteBase de acordo com o diretório do seu projeto.

Para quaisquer dúvidas adicionais, consultar documentação do htaccess: https://httpd.apache.org/docs/2.4/howto/htaccess.html

1.2. Alteração do arquivo util.js

Atualize a URL base do projeto no arquivo util.js, localizado em frontend/view/assets/js/utils:

```
window.globalSiteUrl = 'http://localhost/15-test/api/';
```

Substitua o valor conforme o ambiente de desenvolvimento ou produção.

2. Banco de Dados

2.1. Criação do Banco de Dados

- 1. Crie um banco de dados com o nome desejado.
- 2. Importe o arquivo empty-db-dump.sql disponível na pasta documentation para configurar as tabelas e dados iniciais.

Nota: Há opção de após importação do Dump (arquivo empty-db-dump.sql), realizar também a importação de 1000 registros fakes, disponíveis no mesmo caminho no arquivo fake-data-to-db.sql.

Estes dados servirão para melhor uso/teste da API.

2.2. Estrutura do Banco de Dados

Tabelas

1. api_logs

Armazena registros das chamadas realizadas na API.

Campo	Tipo	Atributos	Descrição
id	INT(20)	NOT NULL, PRIMARY KEY, AUTO_INCREMENT	Identificador único.
register_date	DATETIME	NOT NULL	Data e hora do registro.
request_method	VARCHAR(10)	NOT NULL	Método da requisição (ex.: GET, POST).
endpoint	VARCHAR(255)	NOT NULL	Endpoint acessado.
response_code	INT(3)	NOT NULL	Código de resposta HTTP.
user_ip	VARCHAR(50)	NOT NULL	IP do usuário.

2. users

Armazena informações dos usuários que acessam a parte restrita da API.

Campo	Tipo	Atributos	Descrição
id	INT(5)	NOT NULL, PRIMARY KEY, AUTO_INCREMENT	Identificador único.
name	VARCHAR(150)	NOT NULL	Nome do usuário.
api_key	CHAR(20)	NOT NULL, UNIQUE KEY	Chave exclusiva de autenticação.

Índices

• Tabela api_logs:

• Primary Key: id

• Tabela users:

Primary Key: idUnique Key: api_key

Configurações Especiais

• Todas as tabelas utilizam:

• Charset: utf8mb4

• Collation: utf8mb4_general_ci

• Engine: InnoDB

• AUTO_INCREMENT:

• users: Começa em 2.

3. Configuração do Arquivo Config.php

Edite o arquivo Config.php , localizado na pasta system , com as configurações do banco de dados e URLs:

3.1. Dados do Banco de Dados

Ajuste as configurações conforme os dados de acesso do banco de dados criados no passo anterior.

```
/**
  * Database connection settings.
  * These constants define the necessary credentials and configuration for connecting
to the database.
  */
define('DB_HOST', 'localhost');
define('DB_PORT', '3306');
define('DB_NAME', 'l5transactions');
define('DB_USERNAME', 'root');
define('DB_PASSCODE', '');
```

3.2. URLs do Sistema

Atualize os URLs de acordo com o diretório do seu projeto.

```
/**
  * Base URLs for the production and development environments.
  * These constants define the base URLs for different environments to ensure proper
routing.
  */
define('PRODUCTION_URL', 'https://your-production-site-url.here');
define('DEVELOPMENT_URL', 'http://localhost/15-test'); // Adjust for your development
directory structure

/**
  * URLs for the site in different environments.
  * These constants define the base URLs for site routing depending on the environment.
  */
define('URL_PRODUCTION', '/');
define('URL_DEVELOPMENT', '/15-test/'); // Adjust for your development directory
structure
```

4. Integração com a API The Movie Database

Para exibir capas de filmes, é necessário se cadastrar na API The Movie Database. O cadastro é gratuito e pode ser feito no link:

https://api.themoviedb.org/

Após o cadastro, insira a chave gerada no arquivo secureConfig.php , localizado na pasta system .

```
define('FILM_IMAGE_API_KEY', 'Insira sua api key aqui');
```

Nota 1: para informações sensíveis, como senhas e dados de acesso, é recomendado o uso de arquivos .env ou tecnicas similares.

Neste projeto o uso de ferramentas externas foi limitado pelos requisitos, então para evitar um possível não cumnprimento, optei por usar um arquivo a parte, denominado secureConfig.php, apenas para não versionar a chave de api para o github

Nota 2: é necessário manter essa variável global para funcionamento do app, caso opte por não criar uma chave, mantenha a variável vazia.

5. Finalização

Após seguir todas as etapas, o projeto estará configurado e pronto para uso. Realize testes para garantir que tudo está funcionando corretamente.