Отчёта по лабораторной работе 10

Понятие подпрограммы. Отладчик GDB.

Герра Гарсия Паола Валентина НКАбд-05-22

Содержание

5	Выводы	30
4	Выполнение лабораторной работы	8
3	Теоретическое введение	7
2	Задание	6
1	Цель работы	5

Список иллюстраций

4.1	Файл lab10-1.asm	9
4.2	Работа программы lab10-1.asm	10
4.3	Файл lab10-1.asm	11
4.4	Работа программы lab10-1.asm	12
4.5	Файл lab10-2.asm	13
4.6	Работа программы lab10-2.asm в отладчике	14
4.7	дисассимилированный код	15
4.8	дисассимилированный код в режиме интел	16
4.9	точка остановки	17
	изменение регистров	
4.11	изменение регистров	19
4.12	изменение значения переменной	20
4.13	вывод значения регистра	21
4.14	вывод значения регистра	22
4.15	вывод значения регистра	23
4.16	Файл lab10-4.asm	24
4.17	Работа программы lab10-4.asm	25
4.18	код с ошибкой	26
4.19	отладка	27
4.20	код исправлен	28
4.21	проверка работы	29

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Задание

- 1. Изучите примеры реализации подпрограмм
- 2. Изучите работу с отладчиком GDB
- 3. Выполните самостоятеьное задание
- 4. Загрузите файлы на GitHub.

3 Теоретическое введение

Отладка — это процесс поиска и исправления ошибок в программе. В общем случае его можно разделить на четыре этапа:

- обнаружение ошибки;
- поиск её местонахождения;
- определение причины ошибки;
- исправление ошибки.

4 Выполнение лабораторной работы

- 1. Создайте каталог для выполнения лабораторной работы № 10, перейдите в него и создайте файл lab10-1.asm:
- 2. В качестве примера рассмотрим программу вычисления арифметического выражения f(x) = 2x+7 с помощью подпрограммы calcul. В данном примере х вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется в подпрограмме. Внимательно изучите текст программы (Листинг 10.1). (рис. 4.1, 4.2)

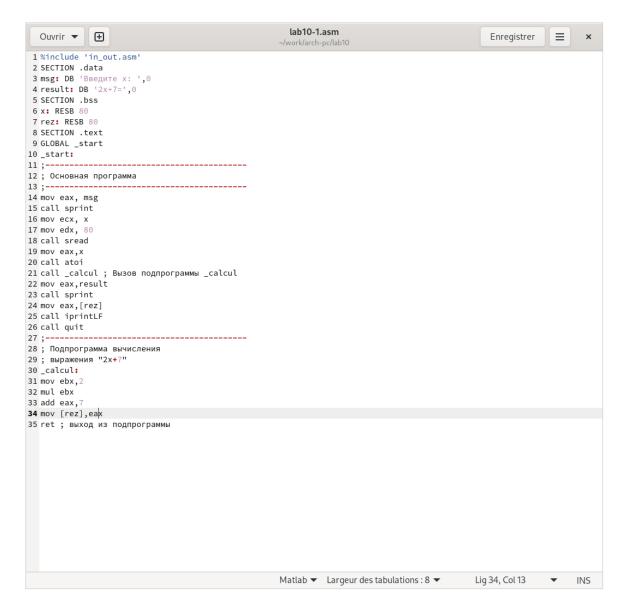


Рис. 4.1: Файл lab10-1.asm

Рис. 4.2: Работа программы lab10-1.asm

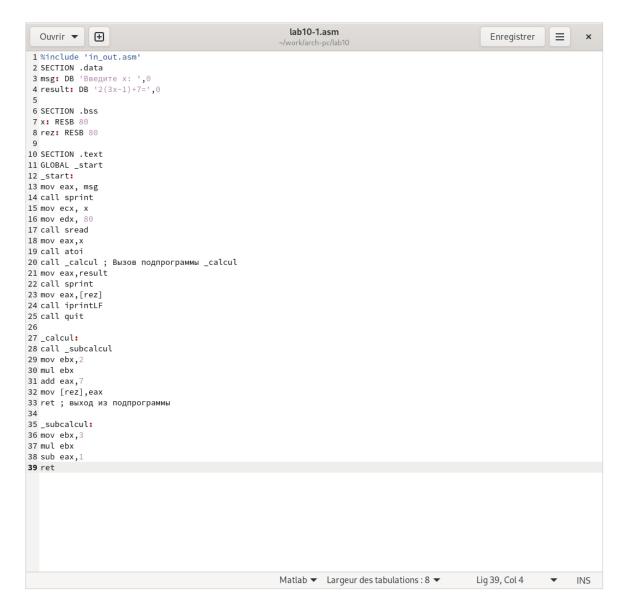


Рис. 4.3: Файл lab10-1.asm

```
[gpgerra@fedora lab10]$ nasm -f elf lab10-1.asm
[gpgerra@fedora lab10]$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
[gpgerra@fedora lab10]$ ./lab10-1
Введите х: 2
2(3x-1)+7=17
[gpgerra@fedora lab10]$
```

Рис. 4.4: Работа программы lab10-1.asm

4. Создайте файл lab10-2.asm с текстом программы из Листинга 10.2. (Программа печати сообщения Hello world!): (рис. 4.5)

```
lab10-2.asm
   Ouvrir 🔻
              \oplus
                                                       ~/work/arch-pc/lab10
 1 SECTION .data
 2 msg1: db "Hello, ",0x0
 3 msglLen: equ $ - msgl
 4 msg2: db "world!",0xa
 5 msg2Len: equ $ - msg2
 6 SECTION .text
 7 global _start
 8 _start:
9 mov eax, 4
10 mov ebx, 1
11 mov ecx, msgl
12 mov edx, msglLen
13 int 0x80
14 mov eax, 4
15 mov ebx, 1
16 mov ecx, msg2
17 mov edx, msg2Len
18 int 0x80
19 mov eax, 1
20 mov ebx, 0
21 int 0x80
```

Рис. 4.5: Файл lab10-2.asm

Получите исполняемый файл. Для работы с GDB в исполняемый файл необходимо добавить отладочную информацию, для этого трансляцию программ необходимо проводить с ключом '-g'. Загрузите исполняемый файл в отладчик gdb: Проверьте работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r):(рис. 4.6)

```
GNU gdb (GDB) Fedora Linux 12.1–6.fc37
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab10-2...
(gdb)
```

Рис. 4.6: Работа программы lab10-2.asm в отладчике

Для более подробного анализа программы установите брейкпоинт на метку start, с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустите её. Посмотрите дисассимилированный код программы (рис. 4.7, 4.8)

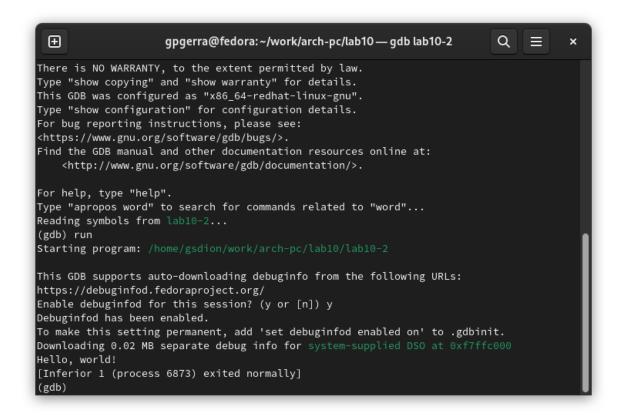


Рис. 4.7: дисассимилированный код

```
\oplus
                 gpgerra@fedora::~/work/arch-pc/lab10 — gdb lab10-2
                                                              Q
                                                                   ▤
                                                                         ×
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab10-2.asm, line 9.
(gdb) run
Starting program: /home/gsdion/work/arch-pc/lab10/lab10-2
Breakpoint 1, _start () at lab10-2.asm:9
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
                            $0x1,%ebx
                    mov
  0x0804900a <+10>: mov $0x804a000,%ecx
  0x0804900f <+15>: mov $0x8,%edx
  0x08049014 <+20>: int $0x80
  0x08049016 <+22>: mov $0x4,%eax
  0x0804901b <+27>: mov $0x1,%ebx
  0x08049020 <+32>: mov $0x804a008,%ecx
  0x08049025 <+37>: mov $0x7,%edx
  0x0804902a <+42>: int $0x80
  0x0804902c <+44>: mov $0x1,%eax
  0x08049031 <+49>: mov $0x0,%ebx
  0x08049036 <+54>: int
                          $0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 4.8: дисассимилированный код в режиме интел

На предыдущих шагах была установлена точка останова по имени метки (_start). Проверьте это с помощью команды info breakpoints (кратко і b) Установим еще одну точку останова по адресу инструкции. Адрес инструкции можно увидеть в средней части экрана в левом столбце соответствующей инструкции. Определите адрес предпоследней инструкции (mov ebx,0x0) и установите точку. (рис. 4.9)

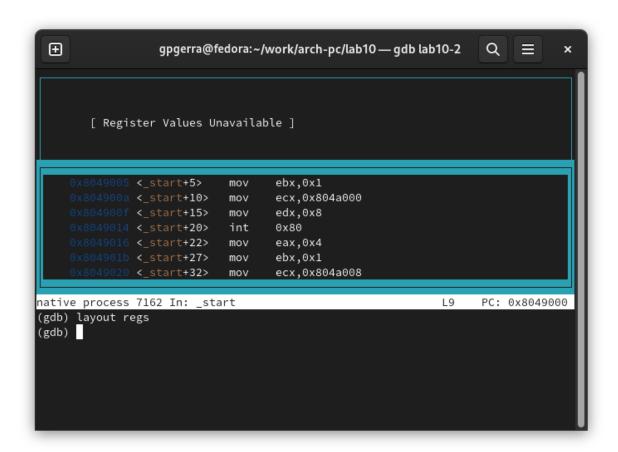


Рис. 4.9: точка остановки

Отладчик может показывать содержимое ячеек памяти и регистров, а при необходимости позволяет вручную изменять значения регистров и переменных. Выполните 5 инструкций с помощью команды stepi (или si) и проследите за изменением значений регистров. (рис. 4.11 4.12)

```
gpgerra@fedora:~/work/arch-pc/lab10 — gdb lab10-2
 \oplus
                                                                       Q
                                                                            \equiv
                0x4
 eax
                0x0
                                     Θ
есх
                0x0
                                     Θ
edx
ebx
                0x0
                                     Θ
                0xffffd180
                                     0xffffd180
esp
                              mov
                                     eax,0x4
   > 0x8049005 <_start+5>
                                     ebx,0x1
                              mov
                                     ecx,0x804a000
                              mov
                                     edx,0x8
                              mov
                                     0x80
     0x8049014 <_start+20>
                              int
                                     eax,0x4
                              mov
     0x804901b <_start+27> mov
                                     ebx,0x1
                                                                      PC: 0x8049005
native process 7162 In: _start
                                                                L10
(gdb) layout regs
(gdb) si
(gdb)
```

Рис. 4.10: изменение регистров

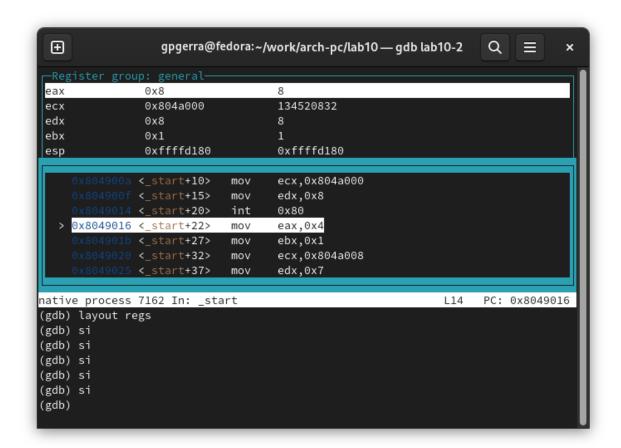


Рис. 4.11: изменение регистров

Посмотрите значение переменной msg1 по имени Посмотрите значение переменной msg2 по адресу Изменить значение для регистра или ячейки памяти можно с помощью команды set, задав ей в качестве аргумента имя регистра или адрес. Измените первый символ переменной msg1 Замените любой символ во второй переменной msg2. (рис. 4.12)

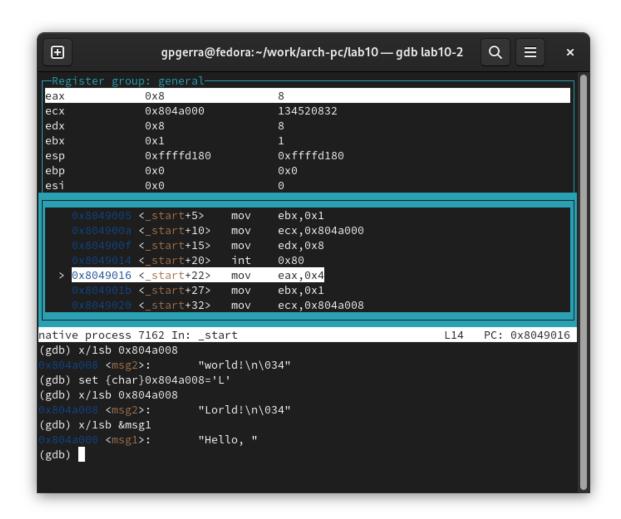


Рис. 4.12: изменение значения переменной

Выведете в различных форматах (в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде) значение регистра edx. С помощью команды set измените значение регистра ebx:(рис. 4.13)

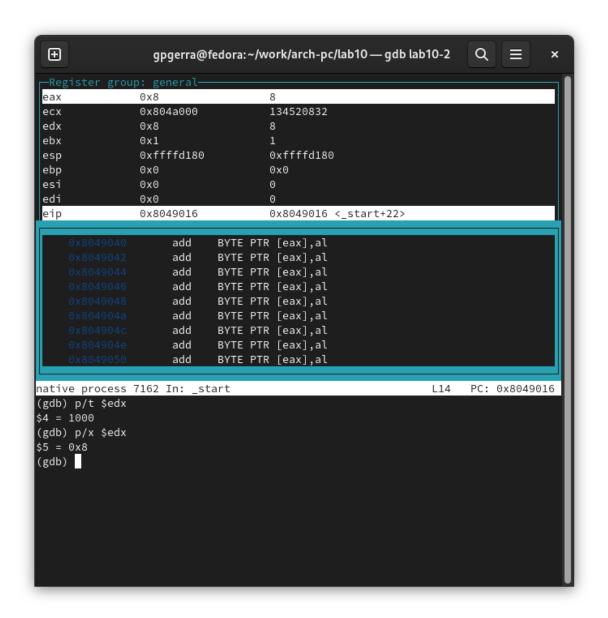


Рис. 4.13: вывод значения регистра

С помощью команды set измените значение регистра ebx:(рис. 4.14)

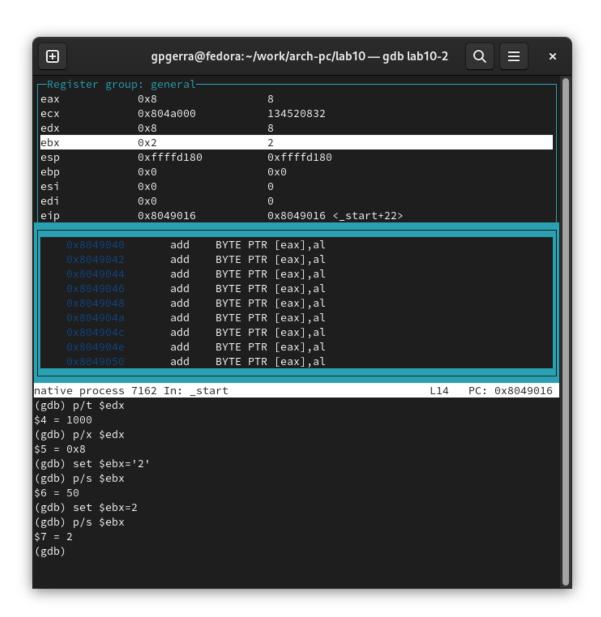


Рис. 4.14: вывод значения регистра

5. Скопируйте файл lab9-2.asm, созданный при выполнении лабораторной работы №9, с программой выводящей на экран аргументы командной строки. Создайте исполняемый файл. Для загрузки в gdb программы с аргументами необходимо использовать ключ –args. Загрузите исполняемый файл в отладчик, указав аргументы

Для начала установим точку останова перед первой инструкцией в программе

и запустим ее.

Адрес вершины стека храниться в регистре esp и по этому адресу располагается число равное количеству аргументов командной строки (включая имя программы): Как видно, число аргументов равно 5 – это имя программы lab10-3 и непосредственно аргументы: аргумент1, аргумент, 2 и 'аргумент 3'.

Посмотрите остальные позиции стека – по адесу [esp+4] располагается адрес в памяти где находиться имя программы, по адесу [esp+8] храниться адрес первого аргумента, по аресу [esp+12] – второго и т.д. (рис. 4.15)

```
\oplus
       gpgerra@fedora: ~/work/arch-pc/lab10 — gdb --args lab10-3 arg...
                                                                               ×
Starting program: /home/gsdion/work/arch-pc/lab10/lab10-3 argument1 argument2 ar
gument3
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at lab10-3.asm:5
(gdb) x/x $esp
               0x00000004
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
             "/home/gsdion/work/arch-pc/lab10/lab10-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
             "argument1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
              "argument2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
             "argument3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
       <error: Cannot access memory at address 0x0>
(gdb)
```

Рис. 4.15: вывод значения регистра

Объясните, почему шаг изменения адреса равен 4 ([esp+4], [esp+8], [esp+12] - шаг равен размеру переменной - 4 байтам.

6. Преобразуйте программу из лабораторной работы №9 (Задание №1 для

самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции f(x) как подпрограмму. (рис. 4.16 4.17)

```
lab10-4.asm
   Ouvrir ▼ +
                                                                                                                                Enregistrer
                                                                                                                                                 =
 1 %include 'in_out.asm'
 2 SECTION .data
3 msg db "Результат: ",0
4 fx: db 'f(x)=5(2+x) ',0
 6 SECTION .text
 7 global _start
 8 _start:
9 mov eax, fx
10 call sprintLF
11 pop ecx
12 pop edx
13 sub ecx,1
14 mov esi, 0
15
17 cmp ecx,0h
18 jz _end
19 pop eax
20 call atoi
21 call _subcalc
22 add esi,eax
24 loop next
26 _end:
27 mov eax, msg
28 call sprint
29 mov eax, esi
30 call iprintLF
31 call quit
33 _subcalc:
34 add eax,2
35 mov ebx,5
36 mul ebx
37 ret
                                                                     Matlab ▼ Largeur des tabulations : 8 ▼
                                                                                                                            Lig 37, Col 4
                                                                                                                                                        INS
```

Рис. 4.16: Файл lab10-4.asm

Рис. 4.17: Работа программы lab10-4.asm

7. В листинге приведена программа вычисления выражения (3+2)* 4+5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверьте это. С помощью отладчика GDB, анализируя изменения значений регистров, определите ошибку и исправьте ee.(рис. 4.18 4.19 4.20 4.21)

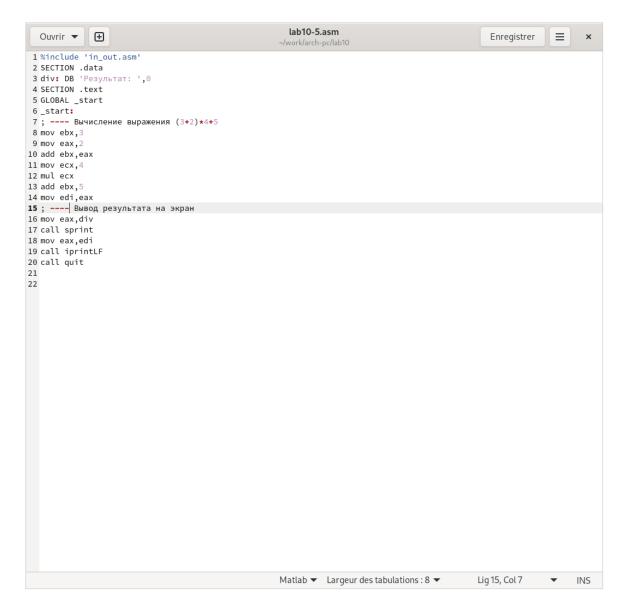


Рис. 4.18: код с ошибкой

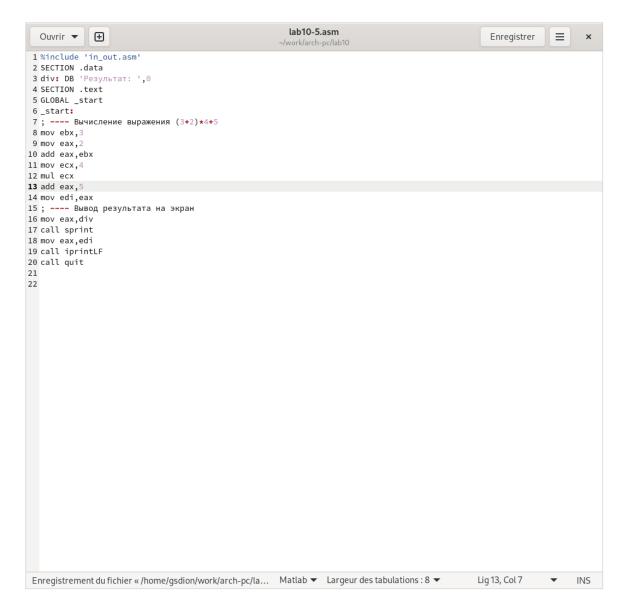


Рис. 4.19: отладка

Отметим, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax

```
0x2
eax
есх
                   0x4
                                             4
edx
                    0x0
                                             0
ebx
                    0x5
                   0xffffd150
                                             0xffffd150
esp
ebp
                    0x0
                                             0x0
                   0x0
esi
                                             ebx,0x3
                                    moν
     0x80490f9 <_start+17>
0x80490fe <_start+22>
                                    mul
                                             ecx,0x5
                                             edi,ebx
                                    moν
                  <_start+24>
                                             eax,0x804a000
                                    moν
                  <_start+29>
                                    call
                                                          <sprint>
                  <_start+34>
                                             eax,edi
      0x804910c <_start+36>
                                    call
                                    call
native process 9662 In: _start
o makeNo process In:
                                                                                                               PC: 0x80490f9
o make<mark>No process In: , add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.</mark>
Breakpoint 1, _start () at lab10-5.asm:8
                                                                                                                L?? PC: ??
[gdb) si
[gdb) si
[gdb) si
gdb) si
gdb) cont
Continuing.
Результат: 10
Inferior 1 (process 9662) exited normally]
```

Рис. 4.20: код исправлен

```
eax
ecx
                     0x19
                                               4
                     0x4
 edx
                    0x0
 ebx
                    0x3
 esp
                    0xffffd150
                                               0xffffd150
 ebp
                    0x0
                                               0x0
 esi
                    0x0
                   <_start+10>
                                      add
                                               eax,ebx
      0x80490fe <_start+22>
0x8049105 <_start+29>
                                               edi,eax04a000
                                      moν
                                      call
          804910a <<u>start</u>+34>
                                               eax,edi
                                      moν
                                      call
      0x8049111 <_start+41>
native process 9742 In: _start
Breakpo<mark>No process In:</mark>
                                                                                                                  PC: 0x80490fe
                                                                                                          L14
                                       10-5.asm:8
                                                                                                                   L?? PC: ??
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) cont
Continuing.
Результат: 25
[Inferior 1 (process 9742) exited normally] (gdb)
```

Рис. 4.21: проверка работы

5 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.

Список литературы

- 1. Расширенный ассемблер: NASM
- 2. MASM, TASM, FASM, NASM под Windows и Linux