**Luchadores Japoneses**

1. **CantidadDeLuchadoresCorrecta**

El objetivo de este lote de prueba es identificar si la cantidad de luchadores del archivo de salida, se condice con la cantidad de luchadores informados.

|  |  |
| --- | --- |
| **IN** | **OUT** |
| 10  300 1500  320 1500  330 1690  330 1540 | 0  1  3  2 |

1. **NoSePuedeDefinirGanador**

El objetivo de este lote es verificar que no se puede predecir el resultado de la lucha

|  |  |
| --- | --- |
| **IN** | **OUT** |
| 2  276 1678  289 1499 | 0  0 |

1. **Todoslegananauno**

|  |  |
| --- | --- |
| **IN** | **OUT** |
| 3  250 1500  250 1501  249 1501 |  |