Alunos: Rubens e Gabriel

Atividade Linguagem Haskell

- 1. Quais operadores aritméticos possui?
- R.: A linguagem de programação Haskell possui os seguintes operadores:

Operador	Descrição	Exemplo
+	Soma entre dois inteiros	Prelude> 1 + 2
-	Subtração entre dois inteiros	Prelude> (-) 5 4 OU 1 5-4
*	Multiplicação entre dois inteiros	Prelude> 2 * 2 4
1	Divisão entre dois inteiros	Prelude> (/) 5 4 OU 1.25 5/4
۸	Exponenciação (base qualquer e expoente inteiro)	Prelude> 3.2^3 32.76800000000001
div	Parte inteira da divisão	Prelude> div 20 6 3
mod	Resto da divisão	Prelude> mod 5 3 2
abs	Valor absoluto de um inteiro	Prelude> abs 6 6
negate	Inverte o sinal de um inteiro	Prelude> negate 5 -5

2. Possui conversão implícita (coersão)? Caso sim, quais são os tipos? O que ocorre se atribuir um double com tamanho máximo para um float, por exemplo?

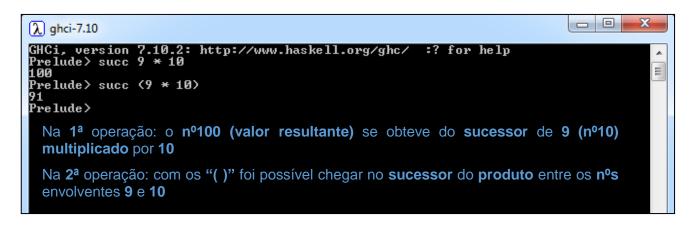
R.: Possui conversão (coersão) do tipo implícita e explícita:

Coersão	Tipo	Exemplo
Sim	Implícita	Prelude> 2 + 13.2 15.2
Oiiii	Explícita	Prelude> <2 :: Float> + 10.0 12.0

- 3. Permite chamada de função na expressão aritmética?
- R.: Haskell permite conforme a tabela abaixo a chamada de função na expressão aritmética:

Função	Descrição	Exemplo
succ	Sucessor de um número inteiro	Prelude> (succ 9) + (max 5 4) + 1 16 ou
max	Retorna o maior número inteiro	Prelude > succ 9 + max 5 4 + 1 16

Outras operações testadas em Haskell:



- 4. Quais os tipos de operadores (unário, binário e ternário)?
- R.: Em Haskell somente existe operadores unários.

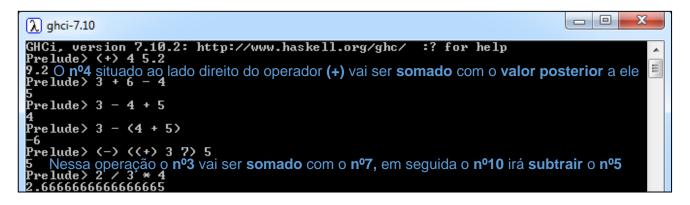
Operador	Tipo	Exemplo
sim	unário	Prelude> let y += 10
não	binário	<pre><interactive>:2:12: parse error (possibly incorrect indentation or mismatched brackets)</interactive></pre>
não	ternário	Pre lude >

5. Quais notações suporta?

R.: Suporta essas notações descritas na tabela:

Notação	Descrição	Exemplo
infixa	Operador entre os operandos	Prelude> 2 + 3 5
pré-fixado	Operador antes dos operandos	Prelude> (+> 2 3 5

Outras operações testadas em Haskell:



6. Qual a ordem de precedência dos operadores?

R.: Em Haskell a ordem de precedência em que os operadores são considerados é a seguinte:

Precedência	Operadores	Exemplo
7	div, mod, abs, sqrt (operadores não-associativos)	Prelude> 3 + 9 / 2 > 30 False
6	^, ^^, ** (operadores associativos à direita)	Pre lude > Ordem de precedência:
5	*, / (operadores assoticativos à esquerda)	5 → 4 → 3
4	+, - (operadores assoticativos à esquerda)	
3	==, /=, <, <=, >, >= (operadores não-associativos)	
2	&& (operadores associativos à direita)	
1	(operadores associativos à direita)	
0	>>, >>= (operadores assoticativos à esquerda)	

Outras operações testadas em Haskell:

```
GHCi, version 7.10.2: http://www.haskell.org/ghc/ :? for help
Prelude> 2 + 3 * 5
17
Prelude> (2 + 3) * 5
25
Prelude>

Na 1ª operação: o operador (*) tem precedência sobre o operador (+).
2 + 3 * 5 → 2 + 15 → 17

Na 2ª operação: a ordem de avaliação foi alterada pelo uso dos "()". A seqüência de avaliação é portanto:
(2 + 3) * 5 → 5 * 5 → 25
```

7. Quais são os operadores relacionais?

R.: Os operadores relacionais utilizados em Haskell são:

Operador	Descrição	Exemplo
==	Igualdade	Prelude> (2 + 3) == (8 - 3) True
/=	Diferença	Prelude> 5 /= (4 * 2 - 3) False
<	Menor	Prelude> (2 + 3) < 6 True
<=	Menor ou igual	Prelude> (2 * 3) <= 6 True
>	Maior	Prelude> (4 + 2) > (2 * 3) False
>=	Maior ou igual	Prelude> (8 - 3 * 2) >= (div 15 3) False

8. Quais são os operadores lógicos?

R.: Em Haskell os operadores lógicos ficam representados dessa maneira:

Operador	Descrição	Exemplo
&&	Е	Prelude> (4 > 2> && (2 < 3> True
II	Ou	Prelude> <8 >= 3 * 2> !! <8 <= 3 * 2> True
not	Negação	Prelude> not <5 < 3> True

9. Implementa avaliação de curto-circuito?

R.: Sim implementa a avaliação de curto-circuito. Os operadores de curto-circuito utilizados em Haskell são && e || (com tipo de resultado booleano).

Curto-circuito	Operadores	Exemplo
Sim	&&	Prelude> let a = 10 Prelude> let b = 20
	II	Prelude> (a > b) && (b > a) && (a /= b) False

10. Quais os tipos de atribuição que são utilizados (entre os 6)?

R.: Possui: atribuição simples, condicional, unário, expressão, lista e modo misto.

Atribuição	Tipo	Exemplo
Sim	Simples	
Prelude> let a Sim	= 5 Condicional	
Prelude> let x ou!" Prelude> x Você errou!	= if 5 == 4 then putStrLn "Você acertou!"	
Não	Composto	
Prelude> let y <interactive>:2 parse error Prelude></interactive>		
Sim	Unário	
Prelude> let a Prelude> a -13 Prelude> let b Prelude> b 13 Prelude> let c	= 13	
<pre><interactive>:6 No instance In the firs In the expr In an equat</interactive></pre>	e:9: e for (Num Bool) arising from a use of `a' et argument of `(&&)', namely `a' ession: a && b eion for `c': c = a && b	
Sim	Expressão	
Prelude> let a Sim	= b = c = 0 Lista	
Prelude> let (> Prelude> × 5 Prelude> y 6	(, y) = (5, 6)	
Sim	Modo misto	
Prelude> let a Prelude> let b Prelude> let a Prelude> a 5.5	= 5 :: Integer = 5.5 :: Double = b	

Exercícios de operadores:

1. Analise os exemplos abaixo e verifique a ordem que as operações foram executadas:

a)
$$5 + 6 * 4 \text{ resultado} = 29$$

R.: Primeiro foi realizado o **produto**, resultante dos **nºs** envolventes **6** e **4**, finalizando com a **soma** do **nº5**.

b)
$$5 + 6 * 4 \text{ resultado} = 44$$

R.: Primeiro foi realizado a **soma** entre o **nº5** e **nº6**, finalizando com o valor resultante **multiplicado** pelo **nº4**.

c)
$$5 + 6 - 3$$
 resultado = 8

R.: Ordem indiferente.

d)
$$5 * 6 + 4 \text{ resultado} = 34$$

R.: Primeiro foi realizado o **produto**, resultante dos **nºs** envolventes **5** e **6**, finalizando com a **soma** do **nº4**.

2. Apresente o resultado das seguintes expressões:

a)
$$2*(5/20) + 30/(15*2)$$

R.: 1.5.

b)
$$35/6-2$$

R.: 3.83333333333333.

c)
$$2*5/20 + 30\%15*2$$

R.: 9.5.

d)
$$3 + 5 \le 2 * 4$$

R.: True.

e)
$$i = 10$$
; $a = i++$; $i = 10 / a = 11$

R.: 0,9090909090909090909090909091.

f)
$$i = 10$$
; $a = ++ i$; $i = 10 / a = 11$

R.: 0,9090909090909090909090909091.

g) Escreva
$$(10 - 4 > 7)$$
;

R.: False.

R.: Resultado = 2 + 4.

i) Escreva ("Resultado = " + (2 + 4));

R.: Resultado = 6.

R.: 18,5.

R.: 0,5.

R.: 0,5.

$$m) * + 342$$

R.: 14.

3. Escreva as expressões seguintes em notação pré-fixada e pós-fixada:

```
a) a+b
R.: Pré-fixada: + a b
    Pós-fixada: a b +
b) (a+b)/c
R.: Pré-fixada: / (+ a b) c
    Pós-fixada: (a b +) c /
c) ((a+b+c)/(a-b-c)+a)/y
R.: Pré-fixada: / (+ (/ (+ + a b c) (- - a b c)) a) y
    Pós-fixada: (((a b c + +) (a b c - -) /) a +) y /
d) a*a*a+a+c+d*b
R.: Pré-fixada: + + + * * a a a a c * d b
    Pós-fixada: a a a * * a c + + d b * +
e) (2+4) * (3+5)
R.: Pré-fixada: * (+ 2 4) (+ 3 5)
    Pós-fixada: (2 4 +) (3 5 +) *
f) 5 + 2 * 9
R.: Pré-fixada: + 5 * 2 9
    Pós-fixada: 5 2 9 * +
```

4. Escreva as expressões seguintes em notação infixa: