

# Uso obrigatório

## Percursos

Node	Descrição
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M1.Piece	Tipo de peça a remover do armazem para a máquina 1 (int); Escolher o tipo da peça antes de ativar o percurso
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M3.Piece	Tipo de peça a remover do armazem para a máquina 3 (int); Escolher o tipo da peça antes de ativar o percurso
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M4.Piece	Tipo de peça a remover do armazem para a máquina 4 (int); Escolher o tipo da peça antes de ativar o percurso
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M1_1.WH_M1	Ativa percurso do Warehouse para maquina 1; Ligar variavel e ela desativa automaticamente (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M3.WH_M3	Ativa percurso do Warehouse para maquina 3; Ligar variavel e ela desativa automaticamente (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M4.WH_M4	Ativa percurso do Warehouse para maquina 4; Ligar variavel e ela desativa automaticamente (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M1_M2.M1_M2	Ativa percurso da máquina 1 para maquina 2; Ligar variavel e ela desativa automaticamente (Booleano)

## Tempos percursos

ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M1.Dif_Time	Tempo do percurso do Warehouse para maquina 1 (sem considerar tempo de execução da máquina)(int)
--	--

<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M3.Dif_Time</b>	<b>Tempo do percurso do Warehouse para maquina 3 (sem considerar tempo de execução da máquina)(int)</b>
<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M4.Dif_Time</b>	<b>Tempo do percurso do Warehouse para maquina 4 (sem considerar tempo de execução da máquina)(int)</b>
<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M1_M2.Dif_Time</b>	<b>Tempo do percurso da máquina 1 para maquina 2 (sem considerar tempo de execução da máquina)(int)</b>

## Máquinas

<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.Geral.M1.cmd_stop</b>	<b>Tempo que a máquina 1 vai permanecer em funcionamento (em segundos) (configurar antes de enviar peça pra máquina)(int)</b>
<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.Geral.M2.cmd_stop</b>	<b>Tempo que a máquina 2 vai permanecer em funcionamento (em segundos) (configurar antes de enviar peça pra máquina)(int)</b>
<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.Geral.M3.cmd_stop</b>	<b>Tempo que a máquina 3 vai permanecer em funcionamento (em segundos) (configurar antes de enviar peça pra máquina)(int)</b>
<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.Geral.M4.cmd_stop</b>	<b>Tempo que a máquina 4 vai permanecer em funcionamento (em segundos) (configurar antes de enviar peça pra máquina)(int)</b>

## Restock

<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.P1_N1.Start</b>	<b>Inicia restock peças P1 (É necessario desativar no fim)(Booleano)</b>
---	--

<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.P2_WH.Start</b>	<b>Inicia restock peças P2 (É necessario desativar no fim)(Booleano)</b>
---	--

## Shipping

As variáveis WH\_SH\_2.Start e WH\_SH\_3.Start devem ser ativadas e desativadas em alternância de forma a enviar as peças para cima e para baixo alterando o percurso

<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_SH_PType.Piece_Type</b>	<b>Tipo de peças a dar shipping (Configurar antes de enviar) (Booleano)</b>
<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_SH_PType.Pieces_to_Shipp</b>	<b>Número de peças a dar shipping (Configurar antes de enviar) (Booleano)</b>
<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_SH_2.Start</b>	<b>Inicia shipping para a area de baixo (Booleano)</b>
<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_SH_3.Start</b>	<b>Inicia shipping para a area de cima (Booleano)</b>

## Opcional

O codesys retirar as peças das máquinas automaticamente no fim do processamento. Podes usar estas variáveis para teste

<b>Node</b>	<b>Descrição</b>
<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M2_WH.M2_WH</b>	<b>Ativa percurso da maquina 2 para o Warehouse; Ligar variavel e ela desativa automaticamente (Booleano)</b>
<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M2_WH.Dif_Time</b>	<b>Tempo do percurso da maquina 2 para Warehouse (sem considerar tempo de execução da máquina)(int)</b>
<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M3_WH.M3_WH</b>	<b>Ativa percurso da maquina 3 para o Warehouse; Ligar variavel e ela desativa automaticamente (Booleano)</b>

<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M3_WH.Dif_Time</b>	<b>Tempo do percurso da maquina 3 para Warehouse (sem considerar tempo de execução da máquina)(int)</b>
<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M4_WH.M4_WH</b>	<b>Ativa percurso da maquina 4 para o Warehouse; Ligar variavel e ela desativa automaticamente (Booleano)</b>
<b>ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M4_WH.Dif_Time</b>	<b>Tempo do percurso da maquina 4 para Warehouse (sem considerar tempo de execução da máquina)(int)</b>