

Node	Descrição
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M1.Piece	Tipo de peça a remover do armazem para a máquina 1 (int); Escolher o tipo da peça antes de ativar o percurso
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M3.Piece	Tipo de peça a remover do armazem para a máquina 3 (int); Escolher o tipo da peça antes de ativar o percurso
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M4.Piece	Tipo de peça a remover do armazem para a máquina 4 (int); Escolher o tipo da peça antes de ativar o percurso
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M1.WH_M1	Ativa percurso do Warehouse para maquina 1; Ligar variavel e ela desativa automaticamente (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M3.WH_M3	Ativa percurso do Warehouse para maquina 3; Ligar variavel e ela desativa automaticamente (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M4.WH_M4	Ativa percurso do Warehouse para maquina 4; Ligar variavel e ela desativa automaticamente (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M1.Dif_Time	Tempo do percurso do Warehouse para maquina 1 (sem considerar tempo de execução da máquina) 10 segundos (int)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M3.Dif_Time	Tempo do percurso do Warehouse para maquina 3 (sem considerar tempo de execução da máquina) 16 segundos (int)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M4.Dif_Time	Tempo do percurso do Warehouse para maquina 4 (sem considerar tempo de execução da máquina) 17/18 segundos (int)