Uso obrigatório

Percursos

Node	Descrição
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M1.Piece	Tipo de peça a remover do armazem para a máquina 1 (int); Escolher o tipo da peça antes de ativar o percurso
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M3.Piece	Tipo de peça a remover do armazem para a máquina 3 (int); Escolher o tipo da peça antes de ativar o percurso
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M4.Piece	Tipo de peça a remover do armazem para a máquina 4 (int); Escolher o tipo da peça antes de ativar o percurso
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M1_1.WH_M1	Ativa percurso do Warehouse para maquina 1; Ligar variavel e ela desativa automáticamente (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M3.WH_M3	Ativa percurso do Warehouse para maquina 3; Ligar variavel e ela desativa automáticamente (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M4.WH_M4	Ativa percurso do Warehouse para maquina 4; Ligar variavel e ela desativa automáticamente (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M1_M2.M1_M2	Ativa percurso da máquina 1 para maquina 2; Ligar variavel e ela desativa automáticamente (Booleano)

Tempos percursos

ns=4;s= var CODESYS Control Win V3	Tempo do percurso do Warehouse para
x64.Application.WH M1.Dif Time	maquina 1 (sem considerar tempo de
XOT.Application.vvii_in i.bii_imic	execução da máquina)(int)

ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M3.Dif_Time	Tempo do percurso do Warehouse para maquina 3 (sem considerar tempo de execução da máquina)(int)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_M4.Dif_Time	Tempo do percurso do Warehouse para maquina 4 (sem considerar tempo de execução da máquina)(int)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M1_M2.Dif_Time	Tempo do percurso da máquina 1 para maquina 2 (sem considerar tempo de execução da máquina)(int)

Máquinas

ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.Geral.M1.cmd_stop	Tempo que a máquina 1 vai permanece em funcionamento (em segundos) (configurar antes de enviar peça pra máquina)(int)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.Geral.M2.cmd_stop	Tempo que a máquina 2 vai permanece em funcionamento (em segundos) (configurar antes de enviar peça pra máquina)(int)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.Geral.M3.cmd_stop	Tempo que a máquina 3 vai permanece em funcionamento (em segundos) (configurar antes de enviar peça pra máquina)(int)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.Geral.M4.cmd_stop	Tempo que a máquina 4 vai permanece em funcionamento (em segundos) (configurar antes de enviar peça pra máquina)(int)

Restock

ns=4;s= var CODESYS Control Win V3	Inicia restock peças P1 (É necessario
x64.Application.P1_N1.Start	desativar no fim)(Booleano)

Shipping

As variáveis WH_SH_2.Start e WH_SH_3.Start devem ser ativadas e desativadas em alternância de forma a enviar as peças para cima e para baixo alterando o percurso

ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_SH_PType.Piece_Type	Tipo de peças a dar shipping (Configuarar antes de enviar) (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.WH_SH_PType.Pieces_to_Shipp	Número de peças a dar shipping (Configuarar antes de enviar) (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3	Inicia shipping para a area
x64.Application.WH_SH_2.Start	de baixo (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3	Inicia shipping para a area
x64.Application.WH_SH_3.Start	de cima (Booleano)

Contagem Peças

ns=4;s= var CODESYS Control Win V3	Numero de peças
x64.Application.Geral.TWH_in.WH_Piece_Number	em armazem (int)

Opcional

O codesys retirar as peças das máquinas automáticamente no fim do processsamento. Podes usar estas variaveis para teste

Node	Descrição
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M2_WH.M2_WH	Ativa percurso da maquina 2 para o Warehouse; Ligar variavel e ela desativa automáticamente (Booleano)

ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M2_WH.Dif_Time	Tempo do percurso da maquina 2 para Warehouse (sem considerar tempo de execução da máquina)(int)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M3_WH.M3_WH	Ativa percurso da maquina 3 para o Warehouse; Ligar variavel e ela desativa automáticamente (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M3_WH.Dif_Time	Tempo do percurso da maquina 3 para Warehouse (sem considerar tempo de execução da máquina)(int)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M4_WH.M4_WH	Ativa percurso da maquina 4 para o Warehouse; Ligar variavel e ela desativa automáticamente (Booleano)
ns=4;s= var CODESYS Control Win V3 x64.Application.M4_WH.Dif_Time	Tempo do percurso da maquina 4 para Warehouse (sem considerar tempo de execução da máquina)(int)