Funciones sobre iteradores

Algoritmia Grado en Ingeniería Informática Universidad de Burgos

Juan José Rodríguez Diez



Contenido

- Introducción
- 2 Unión de iteradores
- 3 División de iteradores
- Conversión de iteradores
- Generación de valores

- 6 Filtrado
- 7 Agrupaciones
- 8 Producto
- 9 Permutaciones
- 10 Combinaciones



Introducción

- Módulo itertools.
- Funciones para iteradores.
- Funciones inspiradas por las de lenguajes de programación funcional como Clojure o Haskell.
- Eficientes en tiempo y memoria.
- Se pueden combinar para expresar algoritmos basados en iteraciones más complicados.
- Más eficiente que usar listas, no se producen datos hasta que se necesitan.

[Hellman, 2011, pág 141-142]



Unión de iteradores (I)

 Dados varios iteradores obtener uno con la concatenación: chain()

```
1 >>> from itertools import chain
2 >>>
3 >>> for i in chain([1, 2, 3], ['a', 'b', 'c']):
4 print(i, end = "_")
5
6 1 2 3 a b c
```

[Hellman, 2011, pág 142]



Unión de iteradores (II)

```
# Equivalente a itertools .chain:

def chain(* iterables ):

# chain('ABC', 'DEF') --> A B C D E F

for it in iterables :

for element in it:

yield element
```



Unión de iteradores (III)

- Función predefinida zip() (no está en itertootls).
- Iterador que agrega elementos de varios iterables.
- Devuelve un iterador de tuplas.
- La tupla i-ésima contiene el elemento i-ésimo de cada uno de los argumentos.
- El iterador se para cuando el argumento (iterable) más corto se para.
- Con un solo argumento devuelve un iterador con tuplas de 1 elemento.

https://docs.python.org/3/library/functions.html#zip



Unión de iteradores (IV)

```
1 >>>list(zip(range(5)))
_{2} [(0,), (1,), (2,), (3,), (4,)]
4 >>> x = [1, 2, 3]
>>> v = [4, 5, 6]
6 >>> zipped = zip(x, y)
7 >>>list(zipped)
8 [(1, 4), (2, 5), (3, 6)]
y >>> x^2, y^2 = zip(*zip(x, y))
10 >>>x2, y2
11 ((1, 2, 3), (4, 5, 6))
|x| >>> (x, y) == (list(x2), list(y2))
13 True
```

```
1 >>> args = [1, 30, 6]

2 >>> print(args)

3 [1, 30, 6]

4 >>> print(*args)

5 1 30 6

6 >>> list(range(*args))

7 [1, 7, 13, 19, 25]
```

https://docs.python.org/3/library/functions.html#zip



Selección de iteradores

 Iterador que dado otro devuelve elementos seleccionados por índice.

```
[Hellman, 2011, pág 143]
```

```
print('Stop_at_5:')
2 for i in islice (count(), 5):
       print(i, end = ",")
4 print('\n')
6 print ('Start, at 5, Stop, at 10:')
7 for i in islice (count(), 5, 10):
       print(i, end = ",")
9 print('\n')
11 print ('By, tens, to, 100:')
12 for i in islice (count(), 0, 100, 10):
       print(i, end = ".")
13
14 print('\n')
```

Duplicado de iteradores (I)

- Obtener varios iteradores independientes a partir de una entrada.
 - Por defecto 2

```
1 >>>r = islice(count(), 5)

2 >>>i1, i2 = tee(r)

3 >>>

4 >>>print('i1:', list (i1))

5 i1: [0, 1, 2, 3, 4]

6 >>>print('i2:', list (i2))

7 i2: [0, 1, 2, 3, 4]
```

[Hellman, 2011, pág 144]



Duplicado de iteradores (II)

- Posible utilidad: mismos datos a distintos algoritmos que se procesan en paralelo.
- Los iteradores obtenidos comparten la entrada, no debería usarse el iterador original una vez que se crean los nuevos.

```
1 r: 0 1 2
2 i1: [3, 4]
3 i2: [3, 4]
```

```
_1 r = islice(count(), 5)
_{2} i1, i2 = tee(r)
4 print('r:', end = ", ")
5 for i in r:
      print(i, end = ",")
      if i > 1.
          break
9 print()
11 print('i1:', list(i1))
12 print('i2:', list(i2))
```

[Hellman, 2011, pág 144-145]



Duplicado de iteradores (III)

```
1 # Implementación equivalente a itertools . tee
2 def tee( iterable, n=2):
      it = iter( iterable )
      deques = [collections.deque() for i in range(n)]
      def gen(mydeque):
          while True:
               if not mydeque: # when the local deque is empty
7
                  newval = next(it) # fetch a new value and
                  for d in deques: # load it to all the deques
9
                      d.append(newval)
              yield mydeque.popleft()
11
      return tuple(gen(d) for d in deques)
12
```



Conversión de iteradores (I)

- Función predefinida map(): llama a una función con los valores de los iteradores de entradas.
- Se para con el primer iterador de entrada que se pare.

```
print('Doubles:')
for i in map(lambda x:2*x, range(5)):
    print(i)

print('Multiples:')
for i in map(lambda x,y:(x, y, x*y), range(5), range(5,10)):
    print('%d_*, %d_=, %d' % i)
```

[Hellman, 2011, pág 145]



Conversión de iteradores (II)

- starmap(): reparte los elementos de un solo iterador, los usa como argumentos de la función con el operador *.
- f(*i) en vez de f(i1, i2).

```
values = [(0, 5), (1, 6), (2, 7), (3, 8), (4, 9)]
for i in starmap(lambda x,y:(x, y, x*y), values):
print('%d_*, %d_=, %d' % i)
```

[Hellman, 2011, pág 146]



Conversión de iteradores (III)

```
# Equivalente a itertools .starmap

def starmap(function, iterable):

# starmap(pow, [(2,5), (3,2), (10,3)]) --> 32 9 1000

for args in iterable:

yield function(*args)
```

https://docs.python.org/3.3/library/itertools.html#
itertools.starmap



Generación de valores (I)

- Función count(): produce valores numéricos desde un valor inicial (por defecto 0) con un determinado incremento (por defecto 1).
- Sin límite superior.
- Se suele usar con map() o zip().

```
for i in zip(count(1), ['a', 'b', 'c']):
print(i)
```

[Hellman, 2011, pág 146]

```
1 (1, 'a')
2 (2, 'b')
3 (3, 'c')
```



Generación de valores (II)

- Función *cycle*(): iterador que repite indefinidamente los contenidos de los argumentos que recibe.
- Necesita almacenar los contenidos del iterador de entrada.

```
1 for i, item in zip(range(7), cycle(['a', 'b', 'c'])):
2  print(i, item)
```

[Hellman, 2011, pág 147]



Generación de valores (III)

```
1 # implementación equivalente a itertools . cycle
  def cycle( iterable ):
      \# \text{ cycle}('ABCD') \longrightarrow ABCDABCDABCD...
      saved = []
      for element in iterable:
           yield element
           saved.append(element)
      while saved:
9
           for element in saved:
                 yield element
11
```

https://docs.python.org/3.3/library/itertools.html#
itertools.cycle

Generación de valores (IV)

 Función repeat(): genera el mismo un número de veces o indefinidamente si no hay argumento adicional.

```
for i in repeat('over-and-over', 5):
print(i)
```

```
[Hellman, 2011, pág 147]
```

```
>>>list(map(pow, range(10), repeat(2)))
[0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81]
```

https://docs.python.org/3.3/library/itertools.html#itertools.repeat



Filtrado (I)

 Función dropwhile() devuelve un iterador a partir de otro, genera sus valores después que una condición sea falsa.

```
₁ Testing: −1
```

- 2 Testing: 0
- 3 Testing: 1
- 4 Yielding: 1
- 5 Yielding: 2
- 6 Yielding: -2

[Hellman, 2011, pág 148-149]



Filtrado (II)

• Función takewhile(), opuesta a dropwhile().

```
₁ Testing: −1
```

- Yielding: -1
- 3 Testing: 0
- 4 Yielding: 0
- 5 Testing: 1
- 6 Yielding: 1
- 7 Testing: 2

[Hellman, 2011, pág 149-150]



Filtrado (III)

• Función predefinida filter ().

- ₁ Testing: −1
- 2 Yielding: -1
- 3 Testing: 0
- 4 Yielding: 0
- 5 Testing: 1
- 6 Testing: 2
- 7 Testing: -2
- 8 Yielding: -2

[Hellman, 2011, pág 150]



Filtrado (IV)

• Función filterfalse ().

- ₁ Testing: −1
- 2 Testing: 0
- 3 Testing: 1
- 4 Yielding: 1
- 5 Testing: 2
- 6 Yielding: 2
- 7 Testing: -2

[Hellman, 2011, pág 150-151]



Agrupaciones (I)

- Función *groupby*(): iterador que genera conjuntos de valores organizados por una clave común.
- Además del iterable tiene un argumento opcional key.
- Nuevo grupo cada vez que cambia la clave.

```
1 >>>[k for k, g in groupby('AAAABBBCCDAABBB')]
2 ['A', 'B', 'C', 'D', 'A', 'B']
3 >>>[list(g) for k, g in groupby('AAAABBBCCD')]
4 [['A', 'A', 'A', 'A'], ['B', 'B', 'B'], ['C', 'C'], ['D']]
```

[Hellman, 2011, pág 151]

https://docs.python.org/3.3/library/itertools.html#itertools.groupby



Agrupaciones (II)

- Devuelve un iterador, comparte el iterable subyacente.
- Cuando se avanza, el grupo previo deja de ser visible.
- Podría almacenarse en una lista.

```
1 groups = []
2 uniquekeys = []
3 data = sorted(data, key=keyfunc)
4 for k, g in groupby(data, keyfunc):
5     groups.append(list(g)) # Store group iterator as a list
6     uniquekeys.append(k)
```

https://docs.python.org/3.3/library/itertools.html#itertools.groupby



Agrupaciones (III)

```
1 from operator import itemgetter
d = dict(a=1, b=2, c=1, d=2, e=1, f=2, g=3)
4 di = \mathbf{sorted}(d.items(), key=itemgetter(1))
5 for k, g in groupby(di, key=itemgetter(1)):
     g1, g2 = tee(g)
      print(k, list(g1), list(map(itemgetter(0), g2)))
1 1 [('a', 1), ('c', 1), ('e', 1)] ['a', 'c', 'e']
2 2 [('b', 2), ('d', 2), ('f', 2)] ['b', 'd', 'f']
3 3 [('g', 3)] ['g']
```

[Hellman, 2011, pág 151-152]



product (I)

- itertools .product(* iterables , repeat=1)
- Producto cartesiano de iterables.
- Equivalente a bucles anidados en una expresión generadora:
 - product(A, B)
 ((x, y) for x in A for y in B)
- En cada iteración avanza el último iterable.
- Si los iterables están ordenados, las tuplas generadas están ordenadas.
- product(A, repeat=3) es equivalente a product(A, A, A)

https://docs.python.org/3.3/library/itertools.html#
itertools.product



product (II)

```
1 >>>list(product('ABCD', 'xy'))
2 [('A', 'x'), ('A', 'y'), ('B', 'x'), ('B', 'y'), ('C', 'x'),
3 ('C', 'y'), ('D', 'x'), ('D', 'y')]
4
5 >>>list(product(range(2), repeat=3))
6 [(0, 0, 0), (0, 0, 1), (0, 1, 0), (0, 1, 1), (1, 0, 0),
7 (1, 0, 1), (1, 1, 0), (1, 1, 1)]
```

https://docs.python.org/3.3/library/itertools.html#
itertools.product



product (III)

```
1 # Equivalente a itertools product, con la excepción de que en
2 # está versión se almacenan los valores a generar
3
 def product(*args, repeat=1):
     pools = [tuple(pool) for pool in args] * repeat
5
      result = []]
     for pool in pools:
          result = [x+[y] for x in result for y in pool
     for prod in result:
          yield tuple(prod)
```

https://docs.python.org/3.3/library/itertools.html#
itertools.product



permutations (I)

- itertools .permutations(iterable , r=None)
- Permutaciones de longitud r.
- Por defecto la longitud es la del iterable.
- Se generan en orden lexicográfico.
- Si el iterador de entrada está ordenado, se generan tuplas ordenadas.
- Los elementos vienen dados por las posiciones, no por los valores.



permutations (II)

```
1 >>>list(permutations("abc"))
2 [('a', 'b', 'c'), ('a', 'c', 'b'), ('b', 'a', 'c'),
з ('b', 'c', 'a'), ('c', 'a', 'b'), ('c', 'b', 'a')]
5 >>>list(permutations("abcd", 2))
6 [('a', 'b'), ('a', 'c'), ('a', 'd'), ('b', 'a'), ('b', 'c'),
7 ('b', 'd'), ('c', 'a'), ('c', 'b'), ('c', 'd'), ('d', 'a'),
8 ('d', 'b'), ('d', 'c')]
10 >>>list(permutations("aba"))
11 [('a', 'b', 'a'), ('a', 'a', 'b'), ('b', 'a', 'a'),
12 ('b', 'a', 'a'), ('a', 'a', 'b'), ('a', 'b', 'a')]
```



permutations (III)

```
1 # Implementación alternativa (e ineficiente) de permutations.
2 # Dados los elementos generados con product, filtra los que
3 # tienen repetidos
  def permutations( iterable , r=None):
      pool = tuple( iterable )
6
      n = len(pool)
      r = n if r is None else r
      for indices in product(range(n), repeat=r):
           if len(set(indices)) == r.
               yield tuple(pool[i] for i in indices)
11
```



permutations (IV)

```
1 # Equivalente a itertools permutations
  def permutations( iterable , r=None):
      pool = tuple( iterable )
      n = len(pool)
      r = n if r is None else r
      if r > n
          return
       indices = list(range(n))
       cycles = list(range(n, n-r, -1))
      yield tuple(pool[i] for i in indices [: r])
11
```



permutations (V)

```
while n:
           for i in reversed(range(r)):
                cycles [i] -= 1
                if cycles[i] == 0:
                    indices[i:] = indices[i+1:] + indices[i:i+1]
                    cycles[i] = n - i
               else:
                   i = cycles[i]
                    indices [i], indices [-j] = indices [-j], indices [i]
9
                    yield tuple(pool[i] for i in indices [:r])
                   break
11
           else:
               return
13
```

https:

//docs.python.org/3.3/library/itertools.html#itertools.permutations



combinations (I)

- itertools .combinations(iterable , r).
- Subsecuencias de longitud r de elementos del *iterable* .
- En orden lexicográfico de posiciones.
- Si el iterable de entrada está ordenado, las tuplas generadas estarán ordenadas.
- Por cada posición considera que hay un elemento único, aunque haya valores repetidos.



combinations (II)

```
1 >>>list(combinations('ABCD', 2))
2 [('A', 'B'), ('A', 'C'), ('A', 'D'), ('B', 'C'), ('B', 'D'),
3 ('C', 'D')]
4
5 >>>list(combinations(range(4), 3))
6 [(0, 1, 2), (0, 1, 3), (0, 2, 3), (1, 2, 3)]
7
8 >>>list(combinations('ABCA', 2))
9 [('A', 'B'), ('A', 'C'), ('A', 'A'), ('B', 'C'), ('B', 'A'),
10 ('C', 'A')]
```



combinations (III)

```
# Implementación alternativa (e ineficiente) de

# itertools.combinations.

# Filtra de permutations los que no tienen los índices ordenados

def combinations( iterable , r):

| pool = tuple( iterable )
| n = len(pool)
| for indices in permutations(range(n), r):
| if sorted( indices ) == list( indices ):
| yield tuple(pool[i] for i in indices)
```



combinations (IV)

```
# Implementación alternativa de itertools .combinations.

def combinations( iterable , r):

pool = tuple( iterable )

n = len(pool)

if r > n:

return

indices = list (range(r))

yield tuple(pool[i] for i in indices)
```



combinations (V)

```
while True:
10
           for i in reversed(range(r)):
11
                if indices [i] != i + n - r.
12
                    break
13
           else:
14
                return
15
            indices [i] += 1
16
           for j in range(i+1, r):
17
                indices[j] = indices[j-1] + 1
18
           yield tuple(pool[i] for i in indices)
19
```



combinations_with_replacement (I)

- itertools .combinations_with_replacement(iterable , r)
- Secuencias de longitud r de elementos del iterable, con repeticiones.
- Orden lexicográfico.
- Si los elementos del iterable están ordenados, se generan tuplas ordenadas.
- Por cada posición considera que hay un elemento único, aunque haya valores repetidos.



combinations_with_replacement (II)

```
1 >>> list(combinations_with_replacement('ABC', 2))
<sup>2</sup> [('A', 'A'), ('A', 'B'), ('A', 'C'), ('B', 'B'), ('B', 'C'),
3 ('C'. 'C')]
5 >>> list(combinations_with_replacement('AB', 3))
6 [('A', 'A', 'A'), ('A', 'A', 'B'), ('A', 'B', 'B'),
7 ('B', 'B', 'B')]
9 >>>list(combinations_with_replacement('AAB', 2))
10 [('A', 'A'), ('A', 'A'), ('A', 'B'), ('A', 'A'), ('A', 'B'),
11 ('B', 'B')]
```



combinations_with_replacement (III)

```
1 # Implementación alternativa (e ineficiente) de
2 # itertools .combinations_with_replacement.
3 # Filtra de product los que no tienen los índices ordenados
 def combinations_with_replacement( iterable , r):
      pool = tuple( iterable )
      n = len(pool)
      for indices in product(range(n), repeat=r):
          if sorted( indices ) == list( indices ):
              yield tuple(pool[i] for i in indices)
```



combinations_with_replacement (IV)

```
1 # Implementación alternativa de
2 # itertools .combinations_with_replacement.
3
 def combinations_with_replacement( iterable , r):
      pool = tuple( iterable )
     n = len(pool)
     if not n and r:
          return
      indices = [0] * r
      yield tuple(pool[i] for i in indices)
```



combinations_with_replacement (V)

```
while True:

for i in reversed(range(r)):

if indices[i] != n-1:

break

else:

return

indices[i:] = [indices[i] + 1] * (r - i)

yield tuple(pool[i] for i in indices)
```



Referencias (I)

[Hellman, 2011] El capítulo 3 está dedicado a algoritmos. La sección 3.2 está dedicada a *itertools* .



Hellman, D. (2011).

The Python Standard Library by Example.

Addison-Wesley.

http:

//doughellmann.com/pages/python-standard-library-by-example.html.

