레넥(가제)

# 게임플레이

## 설명

레넥톤이 소환사의 협곡의 미드에서 태어난다. 사방에서 미니언들이 출몰한다. 미니언들을 죽이면 점수가 오른다. 미니언들에게 죽지 않도록 컨트롤하며 죽여가야 한다.

# 요소

## 레넥톤

내가 컨트롤하는 캐릭터. 죽으면 게임이 끝이 난다.

## 몬스터

사방에서 생성되어 레넥톤을 공격하도록 AI된 몬스터

### 근접미니언

체력은 좀 강력하지만 붙어서 싸워야 하는 몬스터.

### 원거리 미니언

체력이 가장 약하지만 원거리에서 공격할 수 있는 몬스터.

### 공성 미니언

체력도 적지 않고 공격력도 적지 않다. 미니언들의 십장 수준의 몬스터로 열마리당 한마리 정도 나온다.

### 도마뱀 장로

중간 보스 몬스터 급의 장로로 몇가지 기술을 사용하기도 하며 등장 시 주변 미니언들의 파워가 강력해진다.

### 거대 골렘

보스 몬스터로 엄청난 공격력과 체력을 가지지만 좀 둔하다.

### 용

최고 보스 몬스터로 중요할 때 나오며 용이 쓰는 스킬에는 다른 몬스터들도 죽어나기 때문에 1:1이 가능하다.

### 내셔 남작

내셔 남작은 리그 오브 레전드에 있는 곳에 위치해 있으며 죽이면 엔딩이다. 죽이기 힘들다.

## 아이템

보스 몬스터를 처치하면 회복 포션을 주는데 아껴놓았다가 사용할 수 있다.

## 기력

레넥톤이 스킬을 사용할 때마다 기력이 줄어들고 시간이 지나며 채워진다.

# 리소스

## 모델&애니메이션(LOL에서 채취 가능)

레넥톤, 근접미니언, 원거리미니언, 공성미니언, 도마뱀장로, 거대골렘, 용, 내셔남작, 소환사의 협곡 맵

## 이펙트(LOL에서 채취 가능)

스킬, 원거리 미니언 프로젝타일, 도마뱀 장로 스킬, 용 스킬

## UI

User Interface

# Milestone1 (프로토타입)

레넥톤이 소환사의 협곡에서 뛰어다닌다.

# Milestone2 (전투)

미니언 1종이 맵에서 스폰되어 레넥톤을 향해 돌격한다.

레넥톤이 마우스 좌/우 클릭을 통해 미니언을 죽인다.

# Milestone3 (스킬)

레넥톤이 3~4종의 스킬을 사용하여 미니언을 죽인다.

# Milestone4 (아이템)

레넥톤이 아이템을 사용한다.

# milestone5 (미니언)

나머지 미니언들을 추가한다.

# milestone6 (밸런스)

밸런스 조정