

Guilherme Moura

Desenvolvedor

 <https://www.linkedin.com/in/gpmouradev/>

 <https://github.com/gpmoura4>

 <https://gpmoura4.github.io/My-Page/>

 (21) 99001-0420

 gpmoura4@gmail.com

 Nilópolis, Rio de Janeiro

RESUMO

Estou em busca da minha primeira oportunidade profissional, possuo um perfil persistente, disciplinado e cheio de vontade de aprender.

Na faculdade estou estudando Desenvolvimento Web e Inteligência Artificial, e fora dela estou aprendendo Desenvolvimento Full-stack com Javascript, React, Node, SQL e TypeScript em Cursos Online Extensivos, confira meus projetos e meu Github.



EXPERIÊNCIA ACADÊMICA

Universidade Federal Rural do Rio de Janeiro: Ministrante de Atividades | 2022 - 2023 |

- Ministrei atividades que desenvolveram o **Pensamento Computacional** nos estudantes de Ciência da Computação, para a melhora nas habilidades relacionadas à **Algoritmos, Abstração, Raciocínio Lógico e Eficiência em Resolução de Problemas**.



OBJETIVO

Estágio em Tecnologia da Informação



HABILIDADES

HTML, CSS, Javascript, Node.js, Express.js, React, MongoDB, Python, Java, C#. C/C++, Git, Excel, SQL



FORMAÇÃO

Universidade Federal Rural do Rio de Janeiro

- Bacharelado em **Ciência da Computação - 6º período** |2021-2024| (Em andamento)

Instituto Maria Tomásia - Ensino Médio Completo |2015-2017|



PROJETOS

Portfólio | HTML + CSS | Portfólio pessoal com informações de contato, minha trajetória e alguns projetos que desenvolvi.

Link: <https://gpmoura4.github.io/My-Page/>

Lista de Tarefas (To-do-List) | HTML + CSS + Javascript + React | Aplicação interativa que utiliza React para criar uma interface responsiva. Os usuários podem adicionar, remover, atualizar e marcar tarefas como concluídas, permitindo organizar sua rotina do dia.

Link: <https://github.com/gpmoura4/To-do-list-React>

Cyberpunk 1990 | C# + Unity 2D | Projeto da disciplina de Computação Gráfica, um jogo de plataforma feito com C# e Unity, que teve como objetivo demonstrar os conceitos da matéria.

Link: <https://github.com/gpmoura4/cyberpunk1990-C-Sharp-2023>



CERTIFICAÇÕES

Udemy - Desenvolvimento Full-stack com Javascript & Typescript |Em andamento|: 146

horas de curso no qual estou estudando Webpack, babel, React, Node, Express, MySQL, MongoDB, PostgreSQL, Next.js, utilizando JS Tooling, Deploy, API's, princípios SOLID e Design Patterns.

DIO - Estrutura de Dados e Algoritmos [2021]: Curso de estrutura de dados e algoritmos para resolução de problemas clássicos de programação e raciocínio lógico.

FreeCodeCamp - Responsive Web Design [2022]: Curso de 300 horas sobre HTML, CSS e responsividade na prática no layout de páginas web.

EF Standard English Test - EF Set English Certificate 75/100 (C2 Proficient)|2023|:

Certificação internacional de inglês, com nível proficiente tanto de leitura quanto de escuta.



IDIOMAS

Inglês: Leitura: Proeficiente | Escuta - Proeficiente | Escrita: Intermediário | Fala: Intermediário