



# Специальные технологии баз данных и информационных систем

НИЯУ МИФИ, КАФЕДРА ФИНАНСОВОГО МОНИТОРИНГА КУРС ЛЕКЦИЙ В.Ю. РАДЫГИН. ЛЕКЦИЯ 4. СЕМЕСТР 2

#### Библиотеки

В данной лекции будут рассмотрены примеры с использованием следующих библиотек:

- NumPy <a href="https://numpy.org/">https://numpy.org/</a>
- Pandas <a href="https://pandas.pydata.org/">https://pandas.pydata.org/</a>
- scikit-learn <a href="https://scikit-learn.org">https://scikit-learn.org</a>
- Matplotlib <a href="https://matplotlib.org/">https://matplotlib.org/</a>

# Часть 1

МЕТОДЫ МЕТОД СИГНАЛА РОДСТВА

#### Affinity Propagation

Метод Affinity Propagation или по-русски метод сигнала родства (или метод распространения близости) — это один из алгоритмов кластеризации, основная задача которого — самостоятельно выяснить число кластеров.

#### Основная идея

В основе алгоритма лежит расчёт трёх матриц: матрицы близости S, вычисляемой один раз в начале, а также матриц выразительности (responsibility) R и характерности (availability) A, вычисляемых итеративно до сходимости.

#### Матрица близости

Матрица близости — это матрица, где каждый элемент s(i, j) показывает степень близости наблюдений i и j. Если задана какая-то функция расстояния между двумя наблюдениями, то степень близости будет равна квадрату значения данной функции, взятому со знаком минус:

$$s(i,j) = -\|x_i - x_j\|^2,$$

Если степень близости определяется, как декартово расстояние, то мы получаем:

$$s(i,j) = -\sum_{k=1}^{N} (x_{i,k} - x_{j,k})^2,$$

где N – размерность признакового пространства.

## Пример

	Мат. Ан.	Физика	Информ.
Мария	5	5	3
Петр	5	4	5
Ирина	3	4	3
Ангелина	3	3	5
Иван	2	5	5

	Мария	Петр	Ирина	Ангелина	Иван
Мария	0	-5	-5	-12	-13
Петр	-5	0	-8	-5	-10
Ирина	-5	-8	0	-5	-6
Ангелина	-12	-5	-5	0	-5
Иван	-13	-10	-6	-5	0

$$-12 = -((5-3)^2 + (5-3)^2 + (3-5)^2$$

#### Замечание

Матрица близости симметрична и имеет нулевую главную диагональ.

Чтобы алгоритм АР работал вместо нулей по диагонали записывается минимальный элемент матрицы близости.

	Мария	Петр	Ирина	Ангелина	Иван
Мария	-13	-5	-5	-12	-13
Петр	-5	-13	-8	-5	-10
Ирина	-5	-8	-13	-5	-6
Ангелина	-12	-5	-5	-13	-5
Иван	-13	-10	-6	-5	-13

#### Матрица выразительности

Выразительность r(i, j) показывает насколько по сравнению с другими элементами элемент j выражает признаки элемента i:

$$r(i,j) = s(i,j) - \max_{j' \neq j} [a(i,j') + s(i,j')],$$

где a(i, j) – элемент матрицы характерности R в строке i и столбце j.

## Пример

	Мария	Петр	Ирина	Ангелина	Иван
Мария	-13	-5	-5	-12	-13
Петр	-5	-13	-8	-5	-10
Ирина	-5	-8	-13	-5	-6
Ангелина	-12	-5	-5	-13	-5
Иван	-13	-10	-6	-5	-13

	Мария	Петр	Ирина	Ангелина	Иван
Мария	-8	0	0	-7	-8
Петр	0	-8	-3	0	-5
Ирина	0	-3	-8	0	-1
Ангелина	-7	0	0	-8	0
Иван	-8	-5	-1	1	-8

$$-7 = -12 - \max(-5, -5, -13, -5) = -12 + 5$$

#### Матрица характерности

Характерность a(i, j) показывает насколько элемент i характерен для элемента j. Для внедиагональных элементов формула следующая:

$$a(i,j) = \min \left[ 0, r(j,j) + \sum_{i' \neq i,j} r(i',j) \right].$$

Для диагональных элементов:

$$a(i,i) = \sum_{i' \neq i} \max[0, r(i',i)].$$

#### Пример

	Мария	Петр	Ирина	Ангелина	Иван
Мария	-8	0	0	-7	-8
Петр	0	-8	-3	0	-5
Ирина	0	-3	-8	0	-1
Ангелина	-7	0	0	-8	0
Иван	-8	-5	-1	1	-8

	Мария	Петр	Ирина	Ангелина	Иван
Мария	0	-16	-12	-7	-14
Петр	-23	0	-9	-14	-17
Ирина	-23	-13	0	-14	-21
Ангелина	-16	-16	-12	1	-22
Иван	-15	-11	-11	-15	0

$$-16 = \min(0, -8 + (0 + 0 + (-8)))$$

$$-14 = min(0, -8 + (-7 + 0 + 1))$$

$$1 = \max(0, -7) + \max(0, 0) + \max(0, 0) + \max(0, 1)$$

#### Матрица критерия

После длительного повторения шагов расчёта матриц R и A (после того, как они перестанут изменяться) встаёт задача принятия решения. Оно осуществляется на основе матрицы критерия C:

$$c(i,j) = r(i,j) + a(i,j).$$

#### Пример

	Мария	Петр	Ирина	Ангелина	Иван
Мария	-8	0	0	-7	-8
Петр	0	-8	-3	0	-5
Ирина	0	-3	-8	0	-1
Ангелина	-7	0	0	-8	0
Иван	-8	-5	-1	1	-8

	Мария	Петр	Ирина	Ангелина	Иван
Мария	0	-16	-12	-7	-14
Петр	-23	0	-9	-14	-17
Ирина	-23	-13	0	-14	-21
Ангелина	-16	-16	-12	1	-22
Иван	-15	-11	-11	-15	0

Максимальные значения каждой строки — это и есть признак кластера. Те, у кого это значение одинаковое, находятся в одном кластере.

	Мария	Петр	Ирина	Ангелина	Иван
Мария	-8	-16	-12	-14	-22
Петр	-23	-8	-12	-14	-22
Ирина	-23	-16	-8	-14	-22
Ангелина	-23	-16	-12	-7	-22
Иван	-23	-16	-12	-14	-8

#### Недостатки алгоритма

1. Алгоритм имеет очень высокую сложность:

 $O(N^2T)$  по времени (N — размер набора данных, T — число итераций);

 $O(N^2)$  по памяти.

2. Может не сходится к правильному решению, особенно, если есть несколько близких вариантов разбиения на кластеры.

Первую проблему решить нельзя! Вторую можно.

#### Усовершенствования

- 1. Заполнять начальную матрицу с небольшим шумом. В Scikit-Learn этот шум порядка  $10^{-16}$ .
- 2. Использовать присваивание с экспоненциальным сглаживанием:

```
r'_{t+1}(i,j) = \lambda \ r'_{t}(i,j) + (1-\lambda) \ r_{t+1}(i,j) a'_{t+1}(i,j) = \lambda \ a'_{t}(i,j) + (1-\lambda) \ a_{t+1}(i,j) 0,5 \le \lambda < 1 \ (0,5 \ \text{по умолчанию}) Данный фактор управляется при помощи параметра damping.
```

3. Эвристическая «подстройка» при которой в качестве центров выбираются значения, с критерием большим определенной величины (по умолчанию — это медианное значение). Данный фактор управляется при помощи параметра preference.

#### Задача 1

Решим классическую задачу кластеризации. Кластеризацию ирисов Фишера [1]. Ирисы Фишера — это набор данных, собранных американским ботаником Эдгаром Андерсоном. Каждая запись данного набора состоит из длины наружной доли околоцветника или чашелистника (англ. sepal length), ширины наружной доли околоцветника или чашелистника (англ. sepal width), длины внутренней доли околоцветника или лепестка (англ. petal length), ширина внутренней доли околоцветника или лепестка (англ. petal width) и указания вида ириса (класса). Всего рассмотрено три вида ирисов: setosa, versicolor, и virginica. Первый из них линейно отделим от других.

На данной задаче часто проверяют качество методов кластеризации, сравнивая полученные результаты с реальным делением на классы (по видам ирисов).

#### Ирисы Фишера на Википедии

#### Ирисы Фишера

Длина чашелистика <b>‡</b>	Ширина чашелистика ‡	Длина лепестка \$	Ширина лепестка ф	Вид ириса Ф
5.1	3.5	1.4	0.2	setosa
4.9	3.0	1.4	0.2	setosa
4.7	3.2	1.3	0.2	setosa
4.6	3.1	1.5	0.2	setosa
5.0	3.6	1.4	0.2	setosa
5.4	3.9	1.7	0.4	setosa
4.6	3.4	1.4	0.3	setosa
5.0	3.4	1.5	0.2	setosa
4.4	2.9	1.4	0.2	setosa
4.9	3.1	1.5	0.1	setosa
5.4	3.7	1.5	0.2	setosa
4.8	3.4	1.6	0.2	setosa
4.8	3.0	1.4	0.1	setosa





#### Импорт данных

Скопируем данную таблицу в текстовый файл (для однозначности назовём его irises.txt). Затем импортируем его и визуально изучим.

#### Импорт и подготовка данных

```
example2-3runner.py - E:\Works\Victor\Students\STDB\Term2\Lection3\example2-3runner.py (3.7.2)
                                                                                    File Edit Format Run Options Window Help
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
plt.get_current_fig manager().window.wm geometry('1400x750+50+50')
pd.set option('display.max columns', 2000)
pd.set option('display.width', 2000)
table0 = pd.read excel("../../Lection6/irises.xlsx")
table = table0.copy()
from sklearn import preprocessing
scaler std = preprocessing.StandardScaler()
x = scaler std.fit transform(table[['sepal length', 'sepal width',
                                        'petal length', 'petal width']])
table[['sepal length', 'sepal width',
                                        'petal length', 'petal width']] = x
print(table)
                                                                                    Ln: 15 Col: 48
```

#### Импорт и подготовка данных (текстом)

```
import numpy as np
import pandas as pd
import matplotlib.pyplot as plt
plt.get_current_fig_manager().window.wm_geometry('1400x750+50+50')
pd.set_option('display.max_columns', 2000)
pd.set_option('display.width', 2000)
table0 = pd.read excel("../../Lection6/irises.xlsx")
table = table0.copy()
from sklearn import preprocessing
scaler_std = preprocessing.StandardScaler()
x = scaler_std.fit_transform(table[['sepal_length', 'sepal_width', 'petal_length', 'petal_width']])
table[['sepal_length', 'sepal_width', 'petal_length', 'petal_width']] = x
print(table)
```

#### Результат

```
_ 🗆 X
*Python 3.7.2 Shell*
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.7.2 (tags/v3.7.2:9a3ffc0492, Dec 23 2018, 23:09:28) [MSC v.1916 64 bit
(AMD64)1 on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
==== RESTART: E:\Works\Victor\Students\STDB\Term2\Lection3\example2-3.py ====
     sepal length sepal width petal length petal width class label
        -0.900681
                     1.019004
                                  -1.340227
                                              -1.315444
                                                             setosa
0
                    -0.131979 -1.340227 -1.315444
        -1.143017
                                                            setosa
2
       -1.385353
                   0.328414 -1.397064 -1.315444
                                                            setosa
       -1.506521
                    0.098217
                                  -1.283389
                                             -1.315444
                                                             setosa
                                             -1.315444
       -1.021849
                    1.249201
                                 -1.340227
                                                             setosa
5
       -0.537178 1.939791 -1.169714 -1.052180
                                                            setosa
6
       -1.506521
                   0.788808
                                 -1.340227
                                            -1.183812
                                                            setosa
       -1.021849
                     0.788808
                                  -1.283389
                                            -1.315444
                                                             setosa
8
        -1.748856
                    -0.362176
                                  -1.340227
                                              -1.315444
                                                             setosa
                                                                         Ln: 9 Col: 0
```

#### Подготовка данных

Для эффективного решения задачи кластеризации необходимо убрать доминирование одних переменных над другими за счёт разницы абсолютных значений. Обычно для этого выполняют процедуру стандартизации данных. Данная задача в Python решается при помощи класса StandardScaler модуля preprocessing библиотеки Scikit-Learn.

Стандартизацию мы уже сделали сразу после импорта данных.

#### Стандартизация данных

Стандартизация данных — это такое биективное отображение данных из пространства действенных чисел в пространство действительных чисел, при котором данные оказываются распределёнными вокруг 0 со стандартным отклонением 1:

$$x' = \frac{x - M_x}{\sigma_x},$$

где  $M_{\chi}$  — математическое ожидание (среднее арифметическое) величины x, а  $\sigma_{\chi}$  — стандартное отклонение величины x.

#### Affinity Propagation B Python

Для применения метода Affinity Propagation в Python используется класс AffinityPropagation модуля cluster библиотеки Scikit-Learn [3].

#### Affinity Propagation в Python (текстом)

```
from sklearn.cluster import AffinityPropagation
af = AffinityPropagation(preference = -50).fit(
  table[['sepal_length', 'sepal_width',
      'petal_length', 'petal_width']])
cluster_centers_indices = af.cluster_centers_indices_
labels = af.labels_
print(labels)
print(cluster_centers_indices)
```

#### Сравним с K-means

#### Сравним с K-means (текстом)

#### Карты цветов и заголовки для рисования

```
example2-4ap.py - E:\Works\Victor\Students\STDB\Term2\Lection4\example2-4ap.py (3.7.2)
File Edit Format Run Options Window Help
titles = ['sepal length', 'sepal width',
           'petal length', 'petal width']
colors map = {'virginica': 'red',
                'setosa': 'green', 'versicolor': 'blue'}
table['color'] = table['class label']
table['color'] = table['color'].apply(
    lambda x: colors map[x])
colors map new = {0: 'red', 1: 'green', 2: 'blue'}
table['color km'] = table['class label new']
table['color km'] = table['color km'].apply(
    lambda x: colors map new[x])
table['color af'] = labels
table['color af'] = table['color af'].apply(
    lambda x: colors map new[x])
y = table.iloc[:, 1]
x = table.iloc[:, 2]
                                                                                    Ln: 151 Col: 20
```

# Карты цветов и заголовки для рисования (текстом)

```
titles = ['sepal length', 'sepal width', 'petal length', 'petal width']
colors map = {'virginica': 'red', 'setosa': 'green', 'versicolor': 'blue'}
table['color'] = table['class label']
table['color'] = table['color'].apply(lambda x: colors_map[x])
colors_map_new = {0: 'red', 1: 'green', 2: 'blue'}
table['color km'] = table['class label new']
table['color_km'] = table['color_km'].apply(lambda x: colors_map_new[x])
table['color_af'] = labels
table['color af'] = table['color af'].apply(lambda x: colors map new[x])
y = table.iloc[:, 1]
x = table.iloc[:, 2]
```

6

```
File Edit Format Run Options Window Help
ax = plt.subplot(1, 3, 1)
ax.set title("K-means", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color km'],
            s = 10)
plt.scatter(centers[0][2], centers[0][1],
            c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(centers[1][2], centers[1][1],
            c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(centers[2][2], centers[2][1],
            c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
ax = plt.subplot(1, 3, 2)
ax.set title("Real", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color'], s = 10)
ax = plt.subplot(1, 3, 3)
ax.set title("AP", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color af'], s = 10)
plt.scatter(table.iloc[cluster centers indices[0], 2],
                       table.iloc[cluster centers indices[0], 1],
                       c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(table.iloc[cluster centers indices[1], 2],
                       table.iloc[cluster centers indices[1], 1],
                       c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(table.iloc[cluster centers indices[2], 2],
                       table.iloc[cluster centers indices[2], 1],
                       c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.show()
```

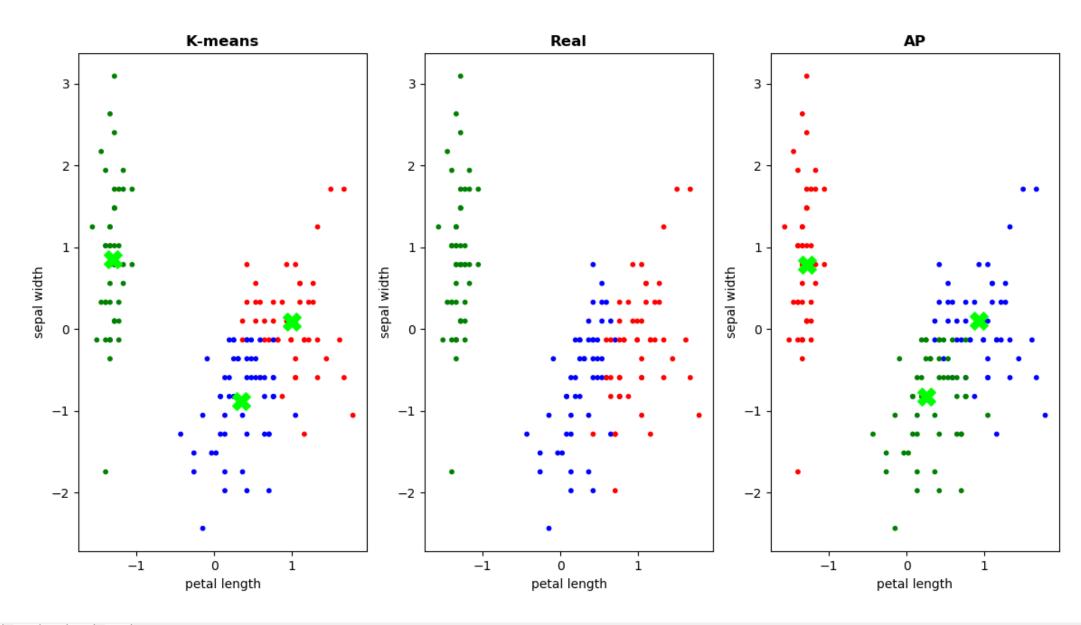
\_ 🗆 ×

## Рисуем 3 карты-проекции (текстом)

```
ax = plt.subplot(1, 3, 1)
ax.set title("K-means", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set_ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color_km'], s = 10)
plt.scatter(centers[0][2], centers[0][1], c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(centers[1][2], centers[1][1], c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(centers[2][2], centers[2][1], c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
ax = plt.subplot(1, 3, 2)
ax.set title("Real", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color'], s = 10)
```

```
ax = plt.subplot(1, 3, 3)
ax.set_title("AP", fontweight='bold')
ax.set_xlabel(titles[2])
ax.set_ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color_af'], s = 10)
plt.scatter(table.iloc[cluster_centers_indices[0], 2],
             table.iloc[cluster centers indices[0], 1], c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(table.iloc[cluster_centers_indices[1], 2],
             table.iloc[cluster_centers_indices[1], 1], c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(table.iloc[cluster_centers_indices[2], 2],
             table.iloc[cluster_centers_indices[2], 1], c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.show()
```







# Часть 2

DBSCAN

#### **DBSCAN**

DBSCAN расшифровывается как Density-based spatial clustering of applications with noise или по-русски плотностной алгоритм пространственной кластеризации с присутствием шума.

Как видно из названия, алгоритм выполняет кластеризацию, исходя из плотности наблюдений. При этом данный алгоритм изначально рассчитан на данные, в которых есть кластеры (области с высокой плотностью) и выбросы (области с низкой плотностью). Поэтому помимо самих кластеров алгоритм выявляет ещё и точки выбросов.

#### Основная идея

Основная идея алгоритм хорошо представлена в [5]. Мы используем похожую аналогию для объяснения.

Представим что у нас есть зал, в котором проходит праздник. Люди каким-то образом размещены в зале. Кто-то общается в компании, кто-то танцует вместе с другими, кто-то играет в игры, ну а кто-то бродит по двое или по одному. Попробуем выявить в зале «толпы». Толпой будем называть ситуацию, когда несколько людей находятся друг от друга на небольшом расстоянии.

Возникает две метрики и одна функция.

Функция расстояния между двумя объектами (людьми) – ρ(х, у).

Ограничение окрестности элемента, определяющую близкие объекты (людей) – ε.

Минимальное число людей в толпе (иначе это не толпа) – т.

#### Основная идея

Тогда всех людей, для которых в пределах ε находится (по расстоянию ρ) не менее т других людей, будем считать находящимися в центре толпы и помечать зелёным цветом.

Всех людей, для которых в пределах ε находится (по расстоянию ρ) менее m людей и при этом менее m, но больше 0 «зелёных» людей, будем считать находящимися на границе толпы и помечать жёлтым цветом.

Всех людей, для которых в пределах ε находится (по расстоянию ρ) менее m людей и ни одного «зелёного» человека, будем считать выбросами и помечать красным.

#### Формальные определения

Все элементы у для которых расстояние  $\rho(x, y) \le \epsilon$  образуют ε-окрестность x (E(x)).

Корневым объектом степени m называется объект, E(x) которого содержит не менее m элементов.

Объект р непосредственно плотно-достижим из объекта q, если  $p \in E(q)$  и q — корневой объект.

Объект р плотно-достижим из объекта q, если  $\exists p_1, p_2, ... p_n$ , такие что  $p_1 = q, p_n = p$  и для любого і  $\in \{1, n\}$  выполняется  $p_{i+1}$  непосредственно достижим из  $p_i$ .

Используя данные определения можно построить простейший итеративный алгоритм, размечающий всех людей.

#### Сложность

В идеальной ситуации временная сложность алгоритма O(N). В худшей ситуации  $O(N^2)$ , в среднем  $O(N\log_2 N)$ .

## DBSCAN B Python

Для применения метода DBSCAN в Python используется класс DBSCAN модуля cluster библиотеки Scikit-Learn [3].

## DBSCAN в Python (текстом)

#### Сравним с K-means

Код запуска алгоритма K-means у нас уже был в лекции ранее. Но вот при визуализации сравнения двух алгоритмов надо помнить, что DBSCAN помимо кластеров выявляет ещё и выбросы. Выбросы помечаются меткой -1.

Кроме того, DBSCAN не выявляет центры кластеров. Поэтому код визуализации немного поменяется.

## Карты цветов и заголовки для рисования

```
a
                 example2-4dbscan.py - E:\Works\Victor\Students\STDB\Term2\Lection4\example2-4dbscan.py (3.7.2)
File Edit Format Run Options Window Help
titles = ['sepal length', 'sepal width',
           'petal length', 'petal width']
colors map = {'virginica': 'red',
                'setosa': 'green', 'versicolor': 'blue'}
table['color'] = table['class label']
table['color'] = table['color'].apply(
    lambda x: colors map[x])
colors map new = {0: 'red', 1: 'green', 2: 'blue', -1: 'lime'}
table['color km'] = table['class label new']
table['color km'] = table['color km'].apply(
    lambda x: colors map new[x])
table['color db'] = labels
table['color db'] = table['color db'].apply(
    lambda x: colors map new[x])
y = table.iloc[:, 1]
x = table.iloc[:, 2]
                                                                                     Ln: 32 Col: 43
```

# Карты цветов и заголовки для рисования (текстом)

```
titles = ['sepal length', 'sepal width', 'petal length', 'petal width']
colors map = {'virginica': 'red', 'setosa': 'green', 'versicolor': 'blue', -1: 'lime'}
table['color'] = table['class label']
table['color'] = table['color'].apply(lambda x: colors_map[x])
colors_map_new = {0: 'red', 1: 'green', 2: 'blue'}
table['color km'] = table['class label new']
table['color_km'] = table['color_km'].apply(lambda x: colors_map_new[x])
table['color_db'] = labels
table['color db'] = table['color db'].apply(lambda x: colors map new[x])
y = table.iloc[:, 1]
x = table.iloc[:, 2]
```

```
example2-4dbscan.py - E:\Works\Victor\Students\STDB\Term2\Lection4\example2-4dbscan.py (3.7.2)
```

```
File Edit Format Run Options Window Help
ax = plt.subplot(1, 3, 1)
ax.set title("K-means", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color km'],
            s = 10
plt.scatter(centers[0][2], centers[0][1],
            c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(centers[1][2], centers[1][1],
            c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(centers[2][2], centers[2][1],
            c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
ax = plt.subplot(1, 3, 2)
ax.set title("Real", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color'], s = 10)
ax = plt.subplot(1, 3, 3)
ax.set title("DBSCAN", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color db'], s = 10)
plt.show()
                                                                                Ln: 81 Col: 0
```

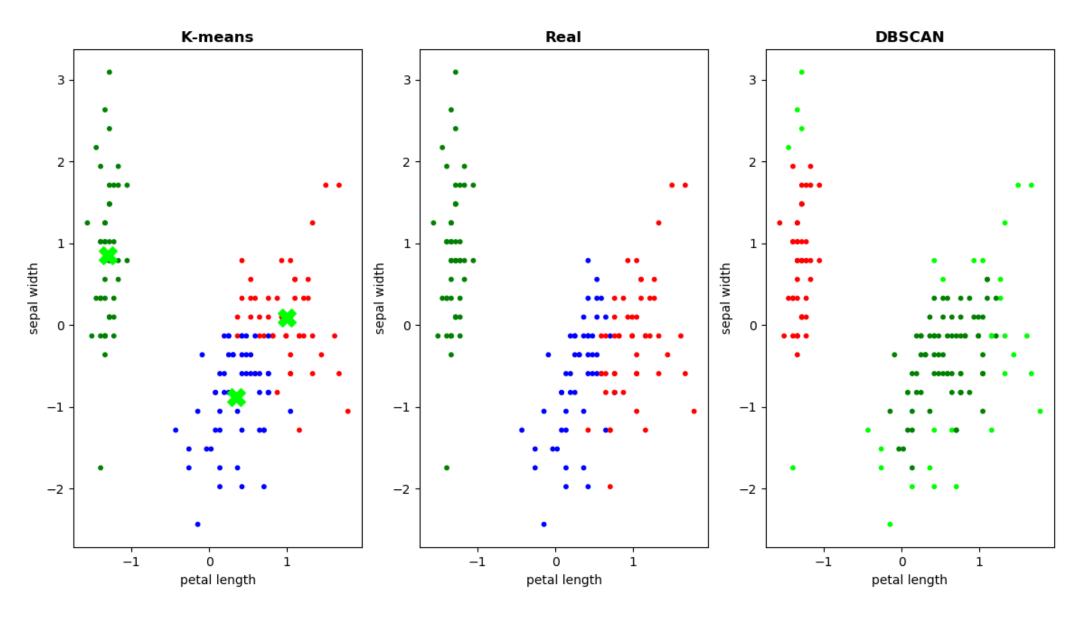
\_ 🗆 X

## Рисуем 3 карты-проекции (текстом)

```
ax = plt.subplot(1, 3, 1)
ax.set title("K-means", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set_ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color km'],
       s = 10
plt.scatter(centers[0][2], centers[0][1],
       c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(centers[1][2], centers[1][1],
       c = ['lime'], s = 200, marker = 'X']
plt.scatter(centers[2][2], centers[2][1],
       c = ['lime'], s = 200, marker = 'X']
```

```
ax = plt.subplot(1, 3, 2)
ax.set title("Real", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set_ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color'], s = 10)
ax = plt.subplot(1, 3, 3)
ax.set title("DBSCAN", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color db'], s = 10)
plt.show()
```







#### Оценка числа кластеров

Для выявления необходимого числа кластеров с помощью метода DBSCAN используются такие же подходы, как и в случае метода K-means. Например, метод силуэта или локтя. Само число кластеров изменяется за счёт изменения параметров **eps** и **min\_samples**.

# Часть 3

СПЕКТРАЛЬНАЯ КЛАСТЕРИЗАЦИЯ

### Спектральная кластеризация

Спектральная кластеризация (Spectral Clustering) — это алгоритм, выполняющий кластеризацию на основе матрицы близости наблюдений.

Данный алгоритм обычно очень эффективен для задач с неклассической формой кластеров. То есть в ситуациях, когда кластеры сильно отличаются от выпуклых оболочек.

#### Основная идея

Основная идея алгоритма довольна проста. Мы рассчитываем матрицу близости наблюдений. Она может быть рассчитана также, как и в алгоритме Affinity Propagation или другими методами. Наиболее часто используются радиальные базисные функции (RBF). Можно также использовать известные нам полиномы и сигмоиды.

Затем в данной матрице вычисляются собственные значения (спектры). Анализ собственных значений позволяет поделить наблюдения на кластеры.

Таким образом, суть алгоритма сводится к численным методам нахождения собственных значений матрицы.

## Spectral Clustering B Python

Для применения метода Spectral Clustering в Python используется класс SpectralClustering модуля cluster библиотеки Scikit-Learn [7].

## Spectral Clustering B Python

```
example2-4sc.py - E:\Works\Victor\Students\STDB\Term2\Lection4\example2-4sc.py (3.7.2)
File Edit Format Run Options Window Help
from sklearn.cluster import SpectralClustering
sc1 = SpectralClustering(n clusters = 3, affinity = 'rbf',
          gamma = 0.9, random state = 22222).fit(
    table[['sepal length', 'sepal width',
            'petal length', 'petal width']])
labels1 = sc1.labels
print(labels1)
sc2 = SpectralClustering(n clusters = 3, affinity = 'poly',
          degree = 3, random state = 22222).fit(
    table[['sepal length', 'sepal width',
            'petal length', 'petal width']])
labels2 = sc2.labels
print(labels2)
                                                                                      Ln: 36 Col: 13
```

## Spectral Clustering в Python (текстом)

```
from sklearn.cluster import SpectralClustering
sc1 = SpectralClustering(n clusters = 3, affinity = 'rbf',
     gamma = 0.9, random state = 22222).fit(
  table[['sepal_length', 'sepal_width',
      'petal length', 'petal width']])
labels1 = sc1.labels
print(labels1)
sc2 = SpectralClustering(n clusters = 3, affinity = 'poly',
     degree = 3, random state = 22222).fit(
  table[['sepal_length', 'sepal_width',
      'petal length', 'petal width']])
labels2 = sc2.labels_
print(labels2)
```

## Сравним с K-means

Код запуска алгоритма K-means у нас уже был в лекции ранее. Не будем его повторять на слайдах. А вот при визуализации сравнив спектральный анализ сразу двух разных ядер.

## Карты цветов и заголовки для рисования

```
_ 🗆 X
                   example2-4sc.py - E:\Works\Victor\Students\STDB\Term2\Lection4\example2-4sc.py (3.7.2)
File Edit Format Run Options Window Help
titles = ['sepal length', 'sepal width',
          'petal length', 'petal width']
colors map = {'virginica': 'red',
               'setosa': 'green', 'versicolor': 'blue'}
table['color'] = table['class label']
table['color'] = table['color'].apply(
    lambda x: colors map[x])
colors map new = {0: 'red', 1: 'green', 2: 'blue'}
table['color km'] = table['class label new']
table['color km'] = table['color km'].apply(
    lambda x: colors map new[x])
table['color sc1'] = labels1
table['color sc1'] = table['color sc1'].apply(
    lambda x: colors map new[x])
table['color sc2'] = labels2
table['color sc2'] = table['color sc2'].apply(
    lambda x: colors map new[x])
v = table.iloc[:, 1]
x = table.iloc[:, 2]
                                                                                    Ln: 44 Col: 0
```

## Карты цветов и заголовки (текстом)

```
titles = ['sepal length', 'sepal width',
      'petal length', 'petal width']
colors_map = {'virginica': 'red',
        'setosa': 'green', 'versicolor': 'blue'}
table['color'] = table['class_label']
table['color'] = table['color'].apply(
  lambda x: colors_map[x])
colors_map_new = {0: 'red', 1: 'green', 2: 'blue'}
```

```
table['color_km'] = table['class_label_new']
table['color_km'] = table['color_km'].apply(
  lambda x: colors_map_new[x])
table['color_sc1'] = labels1
table['color_sc1'] = table['color_sc1'].apply(
  lambda x: colors map new[x])
table['color sc2'] = labels2
table['color_sc2'] = table['color_sc2'].apply(
  lambda x: colors map new[x])
y = table.iloc[:, 1]
x = table.iloc[:, 2]
```

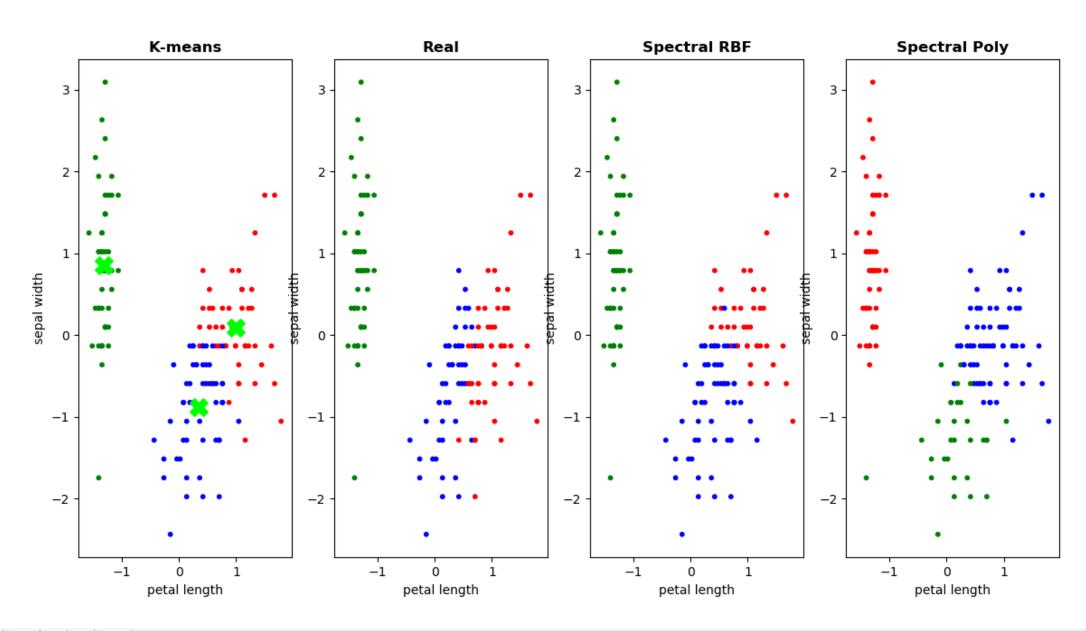
```
File Edit Format Run Options Window Help
ax = plt.subplot(1, 4, 1)
ax.set title("K-means", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color km'],
            s = 10
plt.scatter(centers[0][2], centers[0][1],
            c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(centers[1][2], centers[1][1],
            c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(centers[2][2], centers[2][1],
            c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
ax = plt.subplot(1, 4, 2)
ax.set title("Real", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color'], s = 10)
ax = plt.subplot(1, 4, 3)
ax.set title("Spectral RBF", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color sc1'], s = 10)
ax = plt.subplot(1, 4, 4)
ax.set title("Spectral Poly", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color sc2'], s = 10)
plt.show()
```

\_ 🗆 ×

## Рисуем 4 карты-проекции (текстом)

```
ax = plt.subplot(1, 4, 1)
ax.set title("K-means", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set_ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color km'], s = 10)
plt.scatter(centers[0][2], centers[0][1], c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(centers[1][2], centers[1][1], c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
plt.scatter(centers[2][2], centers[2][1], c = ['lime'], s = 200, marker = 'X')
ax = plt.subplot(1, 4, 2)
ax.set title("Real", fontweight='bold')
ax.set xlabel(titles[2])
ax.set_ylabel(titles[1])
```

```
plt.scatter(x, y, c = table['color'], s = 10)
ax = plt.subplot(1, 4, 3)
ax.set title("Spectral RBF", fontweight='bold')
ax.set_xlabel(titles[2])
ax.set_ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color_sc1'], s = 10)
ax = plt.subplot(1, 4, 4)
ax.set_title("Spectral Poly", fontweight='bold')
ax.set_xlabel(titles[2])
ax.set ylabel(titles[1])
plt.scatter(x, y, c = table['color sc2'], s = 10)
plt.show()
```





#### Оценка числа кластеров

Для выявления необходимого числа кластеров с помощью метода Spectral Clustering используются такие же подходы, как и в случае метода K-means. Например, метод силуэта или локтя.

#### Интернет ресурсы и литература

- 1. <a href="https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D1%80%D0%B8%D1%81%D1%8B">https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%98%D1%80%D0%B8%D1%81%D1%8B</a> %D0%A4%D0%B8 %D1%88%D0%B5%D1%80%D0%B0 википедия об ирисах Фишера.
- 2. <a href="https://towardsdatascience.com/unsupervised-machine-learning-affinity-propagation-algorithm-explained-d1fef85f22c8">https://towardsdatascience.com/unsupervised-machine-learning-affinity-propagation-algorithm-explained-d1fef85f22c8</a>
- 3. <a href="https://scikit-learn.org/stable/modules/clustering.html#affinity-propagation">https://scikit-learn.org/stable/modules/clustering.html#affinity-propagation</a>
- 4. <a href="https://habr.com/ru/post/321216/">https://habr.com/ru/post/321216/</a>
- 5. <a href="https://habr.com/ru/post/322034/">https://habr.com/ru/post/322034/</a>
- 6. <a href="https://scikit-learn.org/stable/modules/clustering.html#dbscan">https://scikit-learn.org/stable/modules/clustering.html#dbscan</a>
- 7. <a href="https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.cluster.SpectralClustering.html#sklearn.cluster.SpectralClustering">https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.cluster.SpectralClustering.html#sklearn.cluster.SpectralClustering</a>