

TRAVAIL PRATIQUE #2

Directives pour la remise :

Il faut remettre la version électronique. On n'accepte pas des fichiers envoyés par courriel.

Il est souhaitable de profiter des périodes de "Pratique Libre" (P.L.) pour avancer ou terminer en beauté vos travaux pratiques. Assister aux périodes de laboratoire pour les formats de remise.

Note : Le travail en équipe de deux est permis. Vous ne remettez alors qu'un seul travail par équipe.

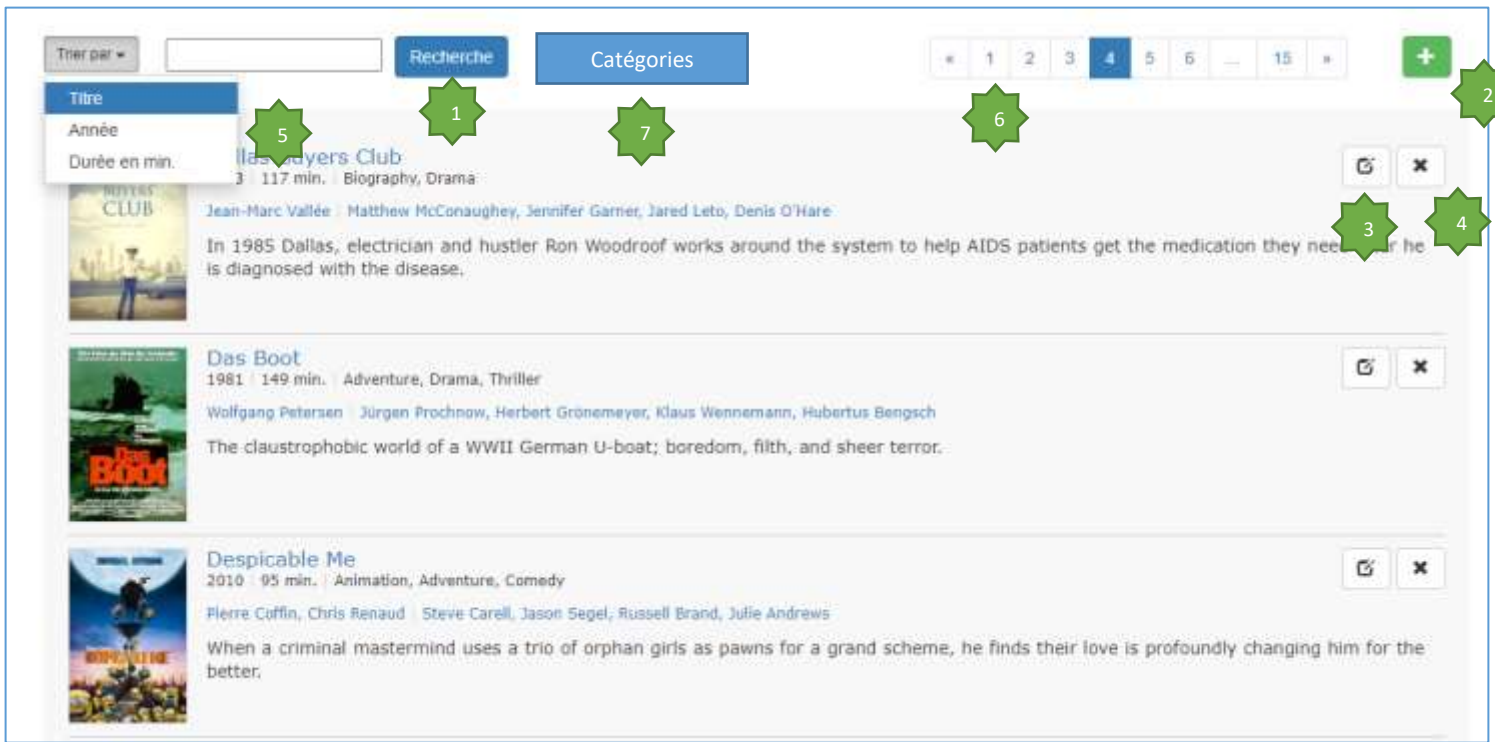
Matière : SPA (Single Page Application)

- AJAX/FETCH,
- JSON,
- DOM,
- Fichier JSON,
- Material Design, Bootstrap

Pour vous guider dans ce TP vous avez dans Studium un projet exemple.

Reprendre votre TP1 pour faire le TP2. Vous y avez déjà beaucoup de travail de fait.

Vous devez avoir une interface comme celle-ci. C'est la seule et unique page Web du TP2. Dans toute l'interface utilisateur les noms doivent être en Français.



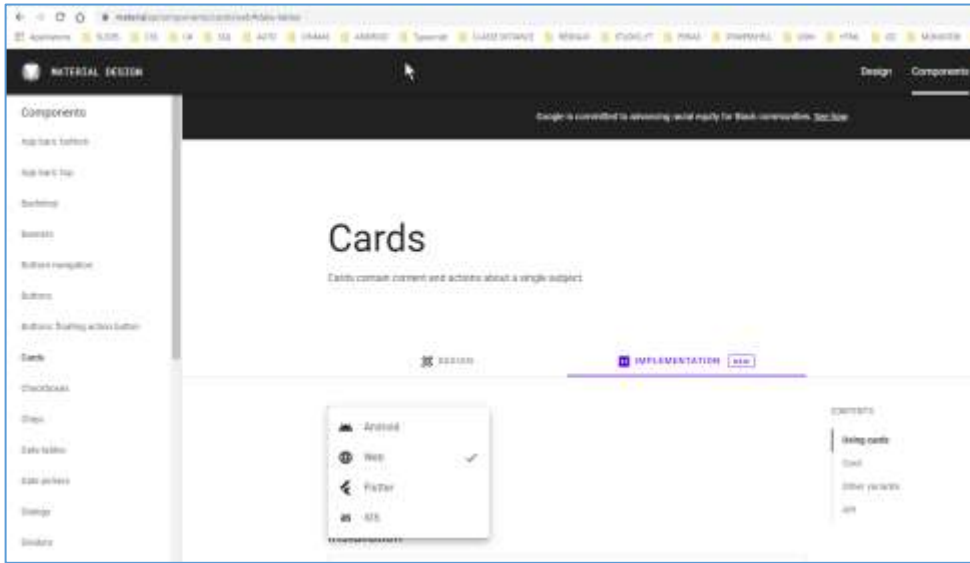
Principaux éléments d'évaluation :

- 1 Recherche les films ayant le texte soit dans le titre, description ou acteurs. Par « Catégories » affiche les films ayant dans la propriété « Genres » la catégorie choisie.
- 2 Permet d'ajouter un nouveau film au tableau des films via un formulaire en modal.
- 3 Modifier un film via un formulaire avec les données du film
- 4 Enlever le film sur qui on a cliqué. Une boîte de confirmation « Êtes-vous sûr de vouloir enlever ce film ? » sera affichée en mode modal et non pas par un « alert ». Interdit d'utiliser des « alert » dans votre application. Votre Framework de design a déjà des boîtes prévues à ce sujet.
- 5 Gestion des tris par ordre croissant/décroissant.
- 6 Intégration d'un plugin de jQuery pour la pagination.
- 7 Déjà demandée dans le TP1 mais intégrée maintenant ici (le tri s'applique sur les éléments affichés à l'écran)

Vous avez fait le TP1 avec Bootstrap mais il existe aussi un autre des recommandations de Google et le voici

Guide pour Material Design

<https://material.io/components/cards/web#data-tables>



Attention : Les « cards » de présentation sont en **horizontal** sur un grand écran et lorsque vue en petit écran sont en **vertical** comme dans le projet de départ mais pas aussi haute. Voici un exemple de bonne taille.



Bien documenter le code de vos programmes. L'ergonomie joue un rôle important dans l'évaluation de ce travail pratique.

Évaluation

Ergonomie 20%

Ensemble des fonctionnalités (1-6) 72% (6x12%) (requêtes ajax/fetch, traitements, gestion des erreurs, ...)

Fonctionnalité 7 8%

Toute fonctionnalité non opérationnelle -50% le reste sera pour le code. Par exemple 6% sur 12%.

Remettre le dossier de votre TP2 dans Studium.