

# Gerência de Configuração

## 1. Introdução

Este documento tem como objetivo auxiliar o desenvolvimento de um produto de software. Especificando as ferramentas e os artefatos a serem armazenados e onde armazená-los.

## 2. Ferramentas de desenvolvimento

Nome	Finalidade	Local de acesso
Ruby	Linguagem de programação utilizada no projeto	<a href="#">Tutorial de instalação do Ruby</a>
Rails	Framework a ser utilizado em conjunto do Ruby	<a href="#">Tutorial de instalação do Rails</a>
PostgreSQL	SGB a ser utilizado no desenvolvimento do projeto	<a href="#">Tutorial de instalação do PostgreSQL</a>
VMWare (Recomendado)	É recomendado que o projeto seja desenvolvido no sistema operacional Ubuntu	<a href="#">Download VMware</a>
ISO Ubuntu 16.04 (Recomendado)	Sistema operacional recomendado	<a href="#">Download Ubuntu</a>
Sublime Text (Recomendado)	Editor de texto de fácil uso que identifica tags de programação	<a href="#">Download Sublime</a>
Cloud 9 (recomendado)	Ambiente de desenvolvimento em nuvem	<a href="#">Site Cloud9</a>

## 3. Ferramentas de projeto

Nome	Finalidade	Local de acesso
Git	Armazenar, versionar e controlar as modificações feitas nos artefatos do projeto	<a href="#">GitHub</a>
Trello	Será utilizado para gerenciar as atividades diárias a serem	<a href="#">Trello</a>

	desenvolvidas no projeto	
Google Drive (Recomendado)	Será utilizado para desenvolver os documentos do projeto	<a href="#">Google Drive</a>

## 4. Artefatos

Todos os artefatos produzidos serão armazenados no repositório do projeto, sendo que a estrutura do projeto está dividida em:

Divisão	Finalidade
development	Será o repositório principal, onde será armazenado o código em si
documents	Será utilizado para armazenar os documentos

Os artefatos do repositório devem sempre ser mantidos atualizados, só será considerado um artefato entregue, aquele que foi disponibilizado no repositório.

## 5. Trello

Todas as atividades que foram, estão e serão desenvolvidas deverão ser adicionadas ao Trello.

Uma atividade no Trello é criada a partir de uma história do backlog e deverá conter seu identificador.

A estrutura do trello está dividida em:

Divisão	Finalidade
Sprint backlog	Aqui se encontrarão as atividades que deverão ser desenvolvidas na atual sprint e ainda não tiveram início
Em execução	Aqui se encontrarão as atividades em desenvolvimento
Feito	Aqui se encontrarão as atividades entregues na sprint atual
Problemas Encontrados	Aqui se encontrarão impedimentos encontrados para o desenvolvimento de alguma atividade na sprint atual
Sugestões	Idéias para a melhora do processo ou produto, porpostas na sprint atual

Uma atividade só será considerada completa ao move-la para a sessão “Feito” do Trello.