

L01_intro

Total de pontos 13/16

✗ ... o programa monitor executava continuamente os seguintes passos 0/1
sobre uma fila de programas a executar, armazenada no disco...". Sobre
os passos executados pelo programa monitor, assinale a alternativa
INCORRETA *

- ☐ Carrega um programa do disco para a memória
- ☒ Escreve os resultados gerados pelo programa no disco ✗
- ☐ Carrega os dados de saída do disco para a memória
- ☐ Aguarda o término da execução do programa
- ☐ Transfere a execução para o programa recém carregado

Resposta correta

- ☒ Carrega os dados de saída do disco para a memória



✗ Em um sistema operacional típico, a implementação da preempção por tempo usa as interrupções geradas por um temporizador programável disponível no hardware. Esse temporizador é programado para gerar interrupções em intervalos regulares (a cada milissegundo, por exemplo) que são recebidas por um tratador de interrupção (interrupt handler) e encaminhadas ao núcleo. As ativações periódicas do tratador de interrupção são reconhecidas como? *

0/1

- ☐ Quantum
- ☒ Ticks
- ☐ Time-sharing
- ☐ Task

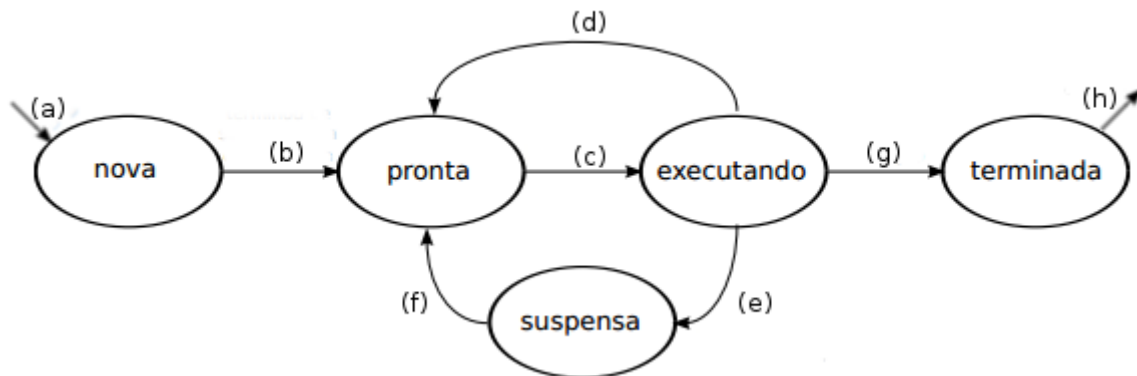
✗

Resposta correta

- ☒ Quantum



Considere o diagrama do ciclo de vida das tarefas e as transições enumeradas abaixo. Associe cada transição a um evento correspondente. Mais de um evento pode estar associado à mesma transição.



	(a)	(b)	(c)	(d)	(e)	(f)	(g)	(h)	Pontu
--	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-------

Ocorre quando a tarefa solicita acesso a um recurso não disponível no momento;

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	----

Ocorre quando a tarefa é abordada devido à ocorrência de algum erro;

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------	-----------------------	----

Ocorre quando a tarefa é escolhida pelo escalonador para começar a ser executada;

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/
-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	----

Ocorre

<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	1/
-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	----------------------------------	-----------------------	----

quando uma tarefa terminada é removida da memória e tem seus registros nas estruturas de controle liberados;

Ocorre quando a nova tarefa termina de ser carregada em memória, juntamente com suas bibliotecas e dados, estando pronta para executar;

☐ ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 1/

Ocorre quando a tarefa encerra sua execução;

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☒ ☐ 1/

Ocorre quando a tarefa é escolhida pelo escalonador para continuar a sua execução;

☐ ☐ ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ 1/

Ocorre quando o recurso solicitado pela tarefa se torna disponível;

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☒ ☐ ☐ 1/



Ocorre quando se esgota a fatia de tempo destinada à tarefa;

☐☐☐☒☐☐☐☐

1/

Ocorre quando uma nova tarefa é admitida no sistema e começa a ser preparada para execução.

☒☐☐☐☐☐☐☐

1/



✗ Analise as afirmativas verdadeiras *

0/1

- ☐ Na Monoprogramação os processos não são executados um por vez
- ☒ Na Mutiprogramação o processador aproveita o tempo ocioso para execução de mais de uma tarefa ✓
- ☐ O programa é uma entidade ativa, ao contrário do processo
- ☒ Swapping é o procedimento que consiste em mover todo ou parte de um processo do disco para a memória. ✗
- ☒ No Swap out a execução do processo é suspensa e o seu código e dados são temporariamente copiados para o disco. ✓

Resposta correta

- ☒ Na Mutiprogramação o processador aproveita o tempo ocioso para execução de mais de uma tarefa
- ☒ No Swap out a execução do processo é suspensa e o seu código e dados são temporariamente copiados para o disco.



✓ Em relação a um sistema multitarefas, considere as seguintes proposições abaixo: 1/1

- ☒ É capaz de suspender a execução de tarefas e posteriormente retornar a elas ✓
- ☒ O funcionamento baseia-se fundamentalmente nos seguintes passos: execução, suspensão, retomada e conclusão ✓
- ☐ Quando uma tarefa faz uma requisição de I/O, sua execução é encerrada
- ☐ Para evitar que programas com loop infinito impeçam a execução de outros, introduziu-se o conceito de CTSS - Cooperative Time-Sharing Software
- ☒ Existe um temporizador que é programado para gerar interrupções em intervalos regulares, para que as tarefas sejam alternadas regularmente ✓

✓ No sistema Unix o que faz a chamada de função fork()? * 1/1

- ☐ Cria dois processos filhos idênticos
- ☒ Criar um processo filho idêntico ao pai ✓
- ☐ Substitui o espaço de memória do processo por um novo programa
- ☐ Finaliza a execução de um processo filho.

✓ No ciclo de vida das tarefas quando ocorre a mudança de estados de executando para suspenso? * 1/1

- ☒ Caso a tarefa em execução solicite acesso a um recurso não disponível ✓
- ☐ Ocorre quando a tarefa é abortada em consequência de algum erro
- ☐ Quando se esgota a fatia de tempo destinada à tarefa
- ☐ Nenhuma das alternativas

