

# SQL/DDL – Gerenciamento de Usuários e de Privilégios

**Prof. Dr. Ives Renê V. Pola**

[ivesr@utfpr.edu.br](mailto:ivesr@utfpr.edu.br)

Departamento Acadêmico de Informática – DAINF

UTFPR – Pato Branco DAINF

UTFPR

Pato Branco - PR

Apresentação dos conceitos de como gerenciar usuários e privilégios de acesso, e dos comandos correspondentes na Linguagem SQL para o SGBD PostgreSQL.



# Roteiro

- 1 Permissões de Acesso no PostgreSQL
- 2 Ações alternativas - RULES
- 3 CREATE SCHEMA
- 4 CREATE SEQUENCE

# Permissões de acesso no PostgreSQL

PostgreSQL gerencia permissões de acesso na base da dados através do conceito de Roles (papéis).

## Roles

Um role pode ser visto como um **usuário ou um grupo de usuários**, dependendo de como é definido.

- Roles podem possuir objetos (ex: tabelas, funções) e definem privilégios que controlam quem pode ter acesso a estes objetos.
- É possível ainda transferir privilégios de um role para outro.
- Em versões anteriores à 8.1, eram definidos usuários e grupos. Mas agora ambos são Roles.
- Um role pode atuar como um usuário, um grupo, ou ambos.

# Permissões de acesso no PostgreSQL

- Roles são globais dentro de um database cluster (e não individual por database).
- A criação e remoção de Roles são feitas em SQL como:

## Role – Criação

```
CREATE ROLE nome [ [ WITH ] option [ ... ] ];
```

## Role – Remoção

```
DROP ROLE nome;
```

# Permissões de acesso no PostgreSQL

- Por conveniência, existem os comandos de criação de usuários.
- A criação e remoção de usuários são feitas em SQL como:

## Usuário– Criação

```
create user nome;
```

## Usuário – Remoção

```
drop user nome;
```

- Para acessar os roles existentes, é necessário acessar o catálogo:

```
SELECT * FROM pg_roles;
```

- Quando instalado, é criado por default um role chamado postgres.
- Assim, para criar outros roles, é necessário logar com este papel (superusuário).

## Role – Atributos

- Um Role terá um conjunto de atributos que vão definir alguns privilégios no sistema.
- O privilégio mais básico possível é a permissão para logar no sistema.
- Isso pode ser feito de duas maneiras:

### Privilégio de login

```
CREATE ROLE nome LOGIN;  
CREATE USER nome;
```

- Veja que o create user é equivalente ao create role, mas assume o privilégio de LOGIN por default.

# Role – Atributos

Outros atributos podem ser definidos para definir permissões:

- SUPERUSER

Um papel de superusuário tem todas as permissões, menos a de login (cuidado).

- CREATEDB

Permissão para criar databases.

- CREATEROLE

Permissão para criar outros papéis.

- REPLICATION

Permissão para iniciar replicação por streaming.

- PASSWORD

Define uma senha para autenticação. Por exemplo: `CREATE ROLE nome PASSWORD 'senha'`.

# Exemplos de criação de usuários e papéis

- Criar um usuário zeca com uma senha.

```
CREATE USER zeca WITH PASSWORD 'jw8s0F4';
```

- Criar um papel miriam que pode logar e tenha sua senha definida e válida até uma data.

```
CREATE ROLE miriam WITH LOGIN PASSWORD 'jw8s0F4'  
VALID UNTIL '2005-01-01';
```

- Criar um papel admin que pode criar databases e atribuir papéis.

```
CREATE ROLE admin WITH CREATEDB CREATEROLE;
```



## Permissões a Objetos

- Quando um objeto é criado, ele pertence ao papel de quem o criou, ou seja, o usuário que executou o CREATE.
- Para permitir acesso de outros usuários ou grupos de usuários, permissões devem ser atribuídas.
- Permissões são dadas através do comando GRANT, por exemplo:

### Exemplo de GRANT

```
GRANT UPDATE ON vendas TO zeca;
```

Concede permissão para o zeca atualizar a tabela vendas.

- GRANT ALL concede todos privilégios referentes ao objeto.

# Permissões a Objetos

- O comando GRANT possui duas variantes básicas.
  - ❶ Concede privilégios a um objeto (tabela, coluna, view, sequence, função, esquema,...)
  - ❷ Concede os privilégios a um outro role.

## GRANT – sintaxe geral

GRANT permissão ON objeto TO role\_spec;

- Se role\_spec for a palavra PUBLIC, isso indica que o privilégio é passado a todos roles, inclusive aqueles criados depois !

# Permissões Possíveis

- Vamos ver alguns privilégios.

SELECT, UPDATE, INSERT, DELETE

```
GRANT SELECT ON minha_tabela TO PUBLIC;
```

```
GRANT SELECT, UPDATE, DELETE ON minha_tabela TO juca;
```

```
GRANT SELECT (col1), UPDATE (col1) ON minha_tabela TO zeca;
```

Repassar Privilégios

```
GRANT admins TO juca;
```

# Permissões Possíveis

- Vamos ver alguns privilégios.

## TRUNCATE

```
GRANT TRUNCATE ON tab1 TO zeca;
```

## REFERENCES

Permite criar restrições de foreign key. Precisa ter este privilégio em ambas colunas referenciadas (ou nas duas tabelas).

```
GRANT REFERENCES ON tab1, tab2 TO desenvolvedores;
```

## TRIGGER

Permite criar triggers na tabela especificada.

```
GRANT TRIGGER ON tab1 TO desenvolvedores;
```

# Permissões Possíveis

- Vamos ver alguns privilégios.

## TEMPORARY

Permite criar tabelas temporárias na database especificada.

```
GRANT TEMPORARY ON DATABASE nome_database TO  
desenvolvedores;
```

## EXECUTE

```
GRANT EXECUTE ON FUNCTION nome_funcao TO desenvolvedores;
```

# RULES

- Não devemos confundir ROLE com RULE.
- ROLE é um papel, com privilégios vistos até então.
- RULE são ações (regras) associadas aos operadores.

## RULE

```
CREATE [OR REPLACE] RULE nome AS  
ON evento TO tabela [WHERE condição]  
DO [ALSO | INSTEAD] NOTHING | comando
```

evento: SELECT, INSERT, UPDATE ou DELETE

- ALSO: Ação é executada após operação, em adicional.
- INSTEAD: Ação é executada no lugar da operação.

# RULES – Exemplos

## INSTEAD

–RULES com INSTEAD são usadas para implementar visões (views)

```
CREATE RULE "_RETURN" AS  
ON SELECT TO minha_visão  
DO INSTEAD SELECT * from minha_tabela;
```

## ALSO

```
CREATE RULE "replica" AS  
ON INSERT TO aluno  
DO ALSO INSERT INTO aluno_log VALUES (NEW.RA, NEW.nome,  
NEW.idade, current_user, current_timestamp);
```

aluno\_log (ra integer, nome varchar, idade integer, log\_quem varchar,  
log\_quando timestamp);

# RULES – Exemplos

- Uma maneira de proteger as relações temporariamente para alguma manutenção é usar RULES.

## NOTHING

```
CREATE RULE aluno_ins AS ON INSERT TO aluno  
DO INSTEAD NOTHING;
```

```
CREATE RULE aluno_upd AS ON UPDATE TO aluno  
DO INSTEAD NOTHING;
```

```
CREATE RULE aluno_del AS ON DELETE TO aluno  
DO INSTEAD NOTHING;
```



# SCHEMAS

- Um esquema (SCHEMA) pode ser visto como um namespace. Um qualificador dentro da base de dados para referenciar tabelas.
- o nome do esquema deve ser diferente dos existentes na base de dados.
- Desta forma nomes de objetos podem ser os mesmos, desde que estejam em esquemas diferentes.
- Um exemplo pode ser visto a seguir:

```
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS empresa AUTHORIZATION zeca;
```

- Deste modo, uma tabela pode ser referenciada como: empresa.aluno.
- E criada como:

```
CREATE TABLE  
empresa.vendas(ID integer, data date, produto integer);
```

# SEQUENCE

- Sequências geram valores sequenciais definidos. Por exemplo, o comando:

```
CREATE SEQUENCE id_seq  
START 1  
INCREMENT 1  
NO MAXVALUE  
CACHE 1;
```

- Cria uma sequência numérica, iniciando em 1, incrementando em 1, sem valor máximo, pré-calculadas 1 valor no cache.
- Para utilizar, em um comando insert:  

```
INSERT INTO tabela VALUES (nextval('id_seq'),.....);
```

# Campos auto-increment

- É possível definir campos que incrementam automaticamente.
- Basta definir os tipos de dados:
  - ❶ **smallserial**: 1 a 32767
  - ❷ **serial**: 1 a 2147483647
  - ❸ **bigserial**: 1 a 9223372036854775807
- Por exemplo:

```
CREATE TABLE venda ( ID serial, valor numeric, produto integer);
```
- A inserção neste caso deve ser feita:

```
INSERT INTO venda (valor, produto) VALUES (500, 32);
```
- Sequência exata não garantida, pois transações podem abortar, pois isso é implementado como sequences no sistema.

# Roteiro

- 1 Permissões de Acesso no PostgreSQL
- 2 Ações alternativas - RULES
- 3 CREATE SCHEMA
- 4 CREATE SEQUENCE

# SQL/DDL – Gerenciamento de Usuários e de Privilégios

**Prof. Dr. Ives Renê V. Pola**

[ivesr@utfpr.edu.br](mailto:ivesr@utfpr.edu.br)

Departamento Acadêmico de Informática – DAINF

UTFPR – Pato Branco DAINF

UTFPR

Pato Branco - PR

FIM

