## L02\_estrutura de um SO

Total de pontos 18/18

Endereço de e-mail *								
bruno.oliveira.duarte.bd@gmail.com								
✓ O comando em linguagem C fopen é uma chamada de sistema ou uma 1/1 função de biblioteca? Por quê? *								
Chamada de biblioteca, não existe chamada de sistema para abrir arquivo								
○ NDA								
Chamada de sistema pois abre um arquivo, ou seja, interfere em recursos do SO								
Chamada de biblioteca, que verificará os parâmetros da chamada. Em estando tudo correto ela invocará a chamada de sistema open()								
Chamada de sistema pois toda função da biblioteca C é uma chamada de sistema								
Nenhuma das duas, é apenas uma função								
Feedback								
Pelo próprio manual do C dá para verificar se é uma chamada de sistema ou não. Compare os manuais								
https://man7.org/linux/man-pages/man3/fopen.3.html https://man7.org/linux/man-pages/man2/open.2.html								
O open diz claramente, "the open() system call opens" e a fopen "the fopen() function opens"								

<b>~</b>	Considerando um processo em um sistema operacional com proteção de memória entre o núcleo e as aplicações, indique quais das seguintes ações do processo teriam de ser realizadas através de chamadas de sistema: *	2/2
<b>~</b>	Ler o relógio de tempo real do hardware	<b>✓</b>
<b>~</b>	Enviar um pacote através da rede	<b>✓</b>
	Preencher uma área de memória do processo com zeros	
	Calcular uma exponenciação	
<b>~</b>	Remover um arquivo do disco	<b>✓</b>
	Quais as diferenças entre interrupções, exceções e traps? Marque as alternativa correta. *  Interrupções e exceções são geradas por hardware, traps são geradas por software  Traps funcionam como interrupções, porém servem para invocar serviços do núcleo. Já interrupções e exceções servem para informar ao processador a ocorrência de um evento, interno (próprio processador) ou externo (dispositivos)  Interrupções são geradas por hardware (exceto processador), exceções são gerada pelo próprio processador e trap é uma exceção que irá travar o processo	<b>✓</b> ✓ das
	Não há diferenças, pois todas possuem um IRQ	
	Interrupções e exceções são eventos gerados pelo próprio processador	

<b>✓</b>	Seria possível construir um sistema operacional seguro usando um 1/1 processador que não tenha níveis de privilégio? Por quê? *
0	Sim, o MSDOS é um exemplo de sistema seguro mesmo utilizando apenas um nível de privilégio
•	Não, pois qualquer usuário mal intencionado poderia interferir nas configurações e gerências
0	NDA
$\bigcirc$	Não, pois os sistemas precisam usar as chamadas de sistema
0	Sim, bastaria armazedar os dados do usuário exclusivamente no disco rígido
<b>✓</b>	O que diferencia o núcleo do restante do sistema operacional? Marque a 1/1 resposta correta *
$\bigcirc$	Somente o kernel roda sobre modo privilegiado
0	Kernel cuida do carregamento do SO e gerência de recursos, enquanto os drivers fazem a interface com os dispositivos e os programas utilitários fazem a interface com os usuários
•	Ele é responsável único pela gerência dos recursos
$\bigcirc$	NDA
0	Nenhuma, pois todos os módulos do SO rodam sobre o modo privilegiado

<b>✓</b>	Os processadores da família x86 possuem dois bits para definir o nível de privilégio, resultando em 4 níveis distintos. A maioria dos sistemas operacionais para esses processadores usam somente os níveis extremos (0 e 3, ou 002 e 112). Haveria alguma utilidade para os níveis intermediários? *	1/1
<	Uma utilidade bastante comum nos dias de hoje é utilizar os níveis intermediários para hospedar os sistemas virtualizados (e.g. VMware, docker)	<b>/</b>
	Não, foi uma implementação desnecessária e descartada com o passar dos anos	
<	Sim, outros sistemas operacionais podem usar os 4 níveis. Depende do design escolhido	<b>/</b>
	Sim, mas apenas o Multics utiliza tal abordagem	
	NDA	
<b>✓</b>	A operação em modo usuário permite ao processador executar somente parte das instruções disponíveis em seu conjunto de instruções. Quais das seguintes operações não deveriam ser permitidas em nível usuário?	2/2
✓ ✓	parte das instruções disponíveis em seu conjunto de instruções. Quais das seguintes operações não deveriam ser permitidas em nível usuário?	2/2
	parte das instruções disponíveis em seu conjunto de instruções. Quais das seguintes operações não deveriam ser permitidas em nível usuário?	2/2
Y	parte das instruções disponíveis em seu conjunto de instruções. Quais das seguintes operações não deveriam ser permitidas em nível usuário?  *  Ajustar o valor do relógio do hardware	· 2/2
Y	parte das instruções disponíveis em seu conjunto de instruções. Quais das seguintes operações não deveriam ser permitidas em nível usuário?  *  Ajustar o valor do relógio do hardware  Mascarar uma ou mais interrupções	· 2/2
	parte das instruções disponíveis em seu conjunto de instruções. Quais das seguintes operações não deveriam ser permitidas em nível usuário?  *  Ajustar o valor do relógio do hardware  Mascarar uma ou mais interrupções  Ler o valor dos registradores do processador	· 2/2

unção printf(' ndicadas faze									ções
	1	2	3	4	5	6	7	8	NΑ
A função de biblioteca printf prepara os registradores para solicitar a chamada de sistema write()	0	0	•	0	0	0	0	0	С
O processo chama a função printf da biblioteca C	•	0	0	0	0	0	0	0	С
A função de biblioteca printf recebe e processa os parâmetros de entrada (a string "Hello world")	0	•	0	0	0	0	0	0	С
A rotina de tratamento da interrupção de software é ativada dentro do núcleo	0	0	0	0	•	0	0	0	С
Uma interrupção de software é acionada	0	0	0	•	0	0	0	0	С
A operação de escrita no terminal é	0	0	0	0	0		0	0	С

efetuada ou agendada pela rotina de tratamento da interrupção									
O escalonador escolhe o processo mais prioritário para execução	0	0	0	0	0	0	0	0	•
A função printf finaliza sua execução e devolve o controle ao código do processo	0	0	0	0	0	0	0	•	С
O controle volta para a função printf em modo usuário	0	0	0	0	0	0	•	0	С
O disco rígido gera uma interrupção indicando a conclusão da operação	0	0	0	0	0	0	0	0	•
4									•

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google. - <u>Termos de Serviço</u> - <u>Política de Privacidade</u>

Google Formulários