#### Arquitetura Geral de um Sistema de Gerenciamento de Bases de Dados Relacional

Prof. Dr. Ives Renê V. Pola ivesr@utfpr.edu.br

Departamento Acadêmico de Informática – DAINF UTFPR – Pato Branco DAINF UTFPR Pato Branco - PR

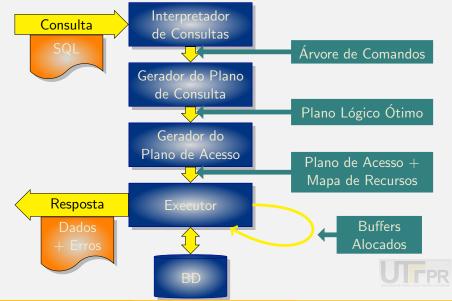
Esta apresentação mostra os principais conceitos da arquitetura de um servidor de SGBD Relacional.

### Roteiro

- Conceitos gerais
- O Interpretador de Consultas
- 3 O Otimizador Lógico
- 4 O Otimizador do Plano de Acesso Físico
- O Executor
- 6 O que e como deve/pode ser automatizado



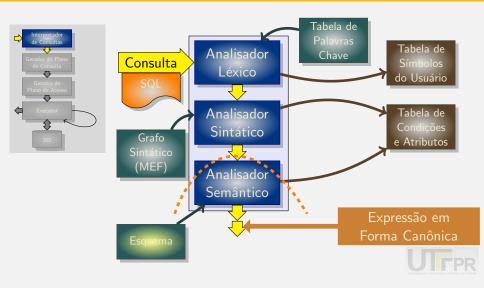
## Arquitetura de um SGBDR



# Classes de comandos 'que devem ser executados

- Comandos da DCL
  - CREATE DATABASE, SET TRANSACTION, etc.
     São apenas compilados, mas têm execução seqüencial
- Comandos da DDL
  - CREATE TABLE, ALTER TABLE, DROP INDEX, etc.
     São 'traduzidos' para comandos da DML
- Comandos da DML
  - INSERT INTO
  - DELETE
  - UPDATE
  - SELECT
- A essência do processamento otimizado é o tratamento das cláusulas dos comandos SELECT, UPDATE e DELETE,
  - e o processamento é concentrado na execução das operações de busca das tuplas que devem ser mostradas/atualizadas/apagadas pelo comando.
- O problema a ser resolvido é **Recuperar** as tuplas a serem afetadas, e dai fazer com elas o que o comando indica: mostrar/atualizar/apagar.

...tal e qual um compilador para linguagens de programação



```
SELECT <list_atr<sub>1</sub>>
FROM <relações>
WHERE <cond<sub>1</sub>>
GROUP BY <list_atr<sub>2</sub>>
HAVING <cond<sub>2</sub>>
ORDER BY <list_atr<sub>3</sub>>
```

- ullet Ler todas as  ${\tt relações}$ , gera  ${\tt Le}_{(\it{relacao})}$
- Processar as <cond<sub>1</sub>>
  - Se  $\langle r_i.atr_1 \theta cte \rangle$ , gera  $\sigma_{(cond)}$
  - Se  $\langle r_i.atr_1 | \theta | r_j.atr_1 \rangle$  e i=j, gera  $\sigma_{(cond)}$
  - Se  $\langle \mathbf{r}_i.\mathbf{atr}_1 \mid \theta \mid \mathbf{r}_j.\mathbf{atr}_1 \rangle$  e  $i \neq j$ , gera  $r_i \bowtie_{(cond)} r_j$
- ullet Se houver mais de uma tabela, gera  $r_i imes r_j$
- ullet Processar as <cond $_2>$ , gera  $\sigma_{(condicao)}$
- ullet Processar a list\_atr\_3, gera  $w_{(< lista_atr>)}$
- ullet Processar a list\_atr\_1, gera  $\pi_{\{\langle lista\_atr \rangle\}}$

```
SELECT R.a, S.b

FROM R, S

WHERE R.a = 10

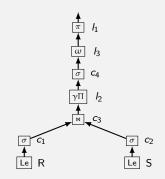
AND S.b > S.c

AND R.d = S.e

GROUP BY R.a, S.b, R.x

HAVING count(R.y) > 5

ORDER BY count(R.y)
```



Ler todas as <relações>, gera  $Le_{(relacao)}$ . Processar as <cond1> Se < $r_i$ . atr $_1$   $\theta$  cte>, gera  $\underline{\sigma}_{(condicao)}$ . Se < $r_i$ . atr $_1$   $\theta$   $r_j$ . atr $_1$ > e i=j, gera  $\underline{\sigma}_{(condicao)}$ . Se < $r_i$ . atr $_1$   $\theta$   $r_j$ . atr $_1$ > e  $i\neq j$ , gera  $\underline{r}_i \bowtie_{(condicao)} \underline{r}_j$ . Se houver mais de uma tabela, gera  $\underline{r}_i \bowtie_{(condicao)} \underline{r}_j$ . Processar os atributos  $\gamma \rightarrow \Pi_{\{sistart> \cup sistart > \cup s$ 

#### TCA

rótulo	condição			
<i>c</i> <sub>1</sub>	R.a = 10			
<b>c</b> 2	S.b > S.c			
<b>c</b> <sub>3</sub>	R.d = S.e			
$I_2$	R.a, S.b, R.x			
C4	count(R.y)>5			
<i>l</i> <sub>3</sub>	count(R.y)			
$I_1$	R.a, S.b			

#### TSU

1	R.a	atr	R
2	R	rel	R
3	S.b	atr	S



SELECT R.a, S.b FROM R, S

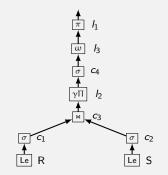
WHERE R.a = 10

AND S.b > S.c AND R.d = S.e

GROUP BY R.a, S.b, R.x

HAVING count(R.y) > 5

ORDER BY count(R.y)



Expressão em Forma Canônica:

	o cili i orilla callorlica.					
1	Le	R				
2	Le	S				
3	σ	1		<i>c</i> <sub>1</sub>		
4	σ	2		<b>c</b> <sub>2</sub>		
5	M	3	4	<b>C</b> 3		
6	γΠ	5		<i>l</i> <sub>2</sub> ∪		
7	σ	6		C4		
8	w	7		<i>I</i> <sub>3</sub>		
9	$\pi$	8		<i>l</i> <sub>1</sub>		

TCA

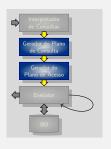
TCA			
rótulo	condição		
<i>c</i> <sub>1</sub>	R.a = 10		
<b>c</b> <sub>2</sub>	S.b > S.c		
<b>c</b> 3	R.d = S.e		
12	R.a, S.b, R.x		
C4	count(R.y)>5		
l <sub>3</sub>	count(R.y)		
$I_1$	R.a, S.b		

TSU

1	R.a	atr	R		
2	R	rel	R		
3	S.b	atr	S		

#### **Otimizadores**

#### Otimizadores de Expressão e de Caminho de Acesso

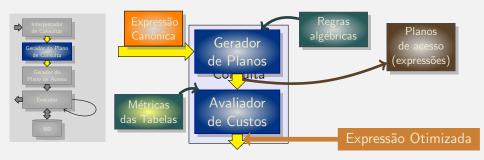


- Gerador do Plano de Consulta
  - Otimizador da expressão algébrica (Otimizador Lógico, ou *Rule Based Optimizer* (RBO))
    - Gerador de Planos
    - Avaliador de Planos (lógicos)
- Gerador do Plano de Acesso
  - Otimizador do caminho de acesso (Otimizador Físico, ou *Cost Based Optimizer* (CBO))
    - Controle de Concorrência
    - Otimizador de Recursos.



#### Gerador do Plano de Consulta

#### Otimizador Lógico



O Gerador de Planos de Consulta é baseado nas Regras Algébricas que existem para os operadores relacionais.

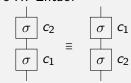


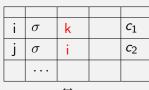
# Regras da álgebra relacional

Seja R uma relação e  $c_1$  e  $c_2$  condições definidas sobre R. Então:

Operador SELECT -  $\sigma$ 

$$\begin{split} & \sigma_{(c_1)}\left(\sigma_{(c_2)}R\right) \Leftrightarrow \sigma_{(c_2)}\left(\sigma_{(c_1)}R\right) \text{ (Comutativa)} \\ & \sigma_{(c_1)}\left(\sigma_{(c_1)}R\right) \Leftrightarrow \sigma_{(c_1)}R \text{ (Idempotente)} \\ & \sigma_{(c_1)}\left(\sigma_{(c_2)}R\right) \Leftrightarrow \sigma_{(c_1 \wedge c_2)}R \\ & \sigma_{(c_1 \wedge c_2)}R \Leftrightarrow \sigma_{(c_1)}R \cap \sigma_{(c_2)}R \\ & \sigma_{(c_1 \vee c_2)}R \Leftrightarrow \sigma_{(c_1)}R \cup \sigma_{(c_2)}R \\ & \sigma_{(-c_1)}R \Leftrightarrow R - \sigma_{(c_1)} \end{split}$$







# Regras da álgebra relacional

Seja R uma relação e  $l_1$  e  $l_2$  sub-conjuntos de atributos de R. Então:

$$\begin{array}{c} \begin{array}{c} \\ \\ \\ \\ \\ \end{array} \begin{array}{c} \\ \\ \\ \end{array} \begin{array}{c} \\$$

Operador PROJECT -  $\pi$ 

se 
$$\mathit{I}_{1}\subseteq\mathit{I}_{2}$$
 , então:  $\pi_{\{\mathit{I}_{1}\}}\left(\pi_{\{\mathit{I}_{2}\}}R\right)\Leftrightarrow\left(\pi_{\{\mathit{I}_{1}\}}R\right)$ 





# Regras da álgebra relacional

Sejam  $R_1$ ,  $R_2$  e  $R_3$  relações e  $c_1$  e  $c_2$  condições definidas sobre as relações às quais se aplicam. Então:

Operador JOIN - 
$$\bowtie$$
  
 $R_1 \bowtie_{c_1} R_2 \Leftrightarrow R_2 \bowtie_{c_1} R_1$  (Comutativa)

Se  $c_1$  envolver apenas atributos de  $R_1$  e de  $R_2$ , e  $c_2$  envolver apenas atributos de  $R_2$  e  $R_3$ , então:

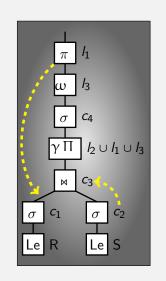
$$(R_1 \bowtie_{c_1} R_2) \bowtie_{c_2} R_3 \Leftrightarrow R_1 \bowtie_{c_1} (R_2 \bowtie_{c_2} R_3)$$
 (Associativa)

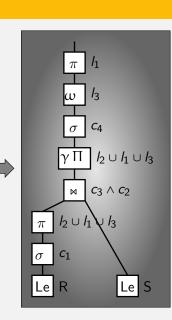
... (operadores União, Intersecção, Diferença, Produto Cartesiano e as respectivas operações distributivas).



#### Gerador de Planos de Consulta

SELECT R.a, S.b FROM R, S WHERE R.a = 10 AND S.b > S.c AND R.d = S.e GROUP BY R.a, S.b, R.x HAVING count(R.y) > 5 ORDER BY count(R.y)





### Gerador de Planos de Consulta

E se houvessem diversas tabelas e operadores de junção? (várias condições em seqüência)

```
SELECT *
FROM R, S, T, U
WHERE R.a = S.b
AND S.c = T.d
AND T.e = U.f
```

Quais junções executar antes?

Depende da seletividade das condições.



## Seletividade das Condições

Operadores de Seleção e Junção

$$Seletividade(C_i) = 1 - \frac{Numero\ de\ tuplas\ no\ resultado}{Numero\ de\ tuplas\ na\ entrada}$$

Como prever a seletividade das condições?



### Previsão de Seletividade

- A previsão de seletividade depende de métricas mantidas pelo Gerenciador e inclui informações sobre:
  - Medidas sobre a Base de Dados,
  - Medidas sobre as Tabelas,
  - Medidas sobre cada Atributo em cada tabela,
  - Medidas sobre cada Chave em cada tabela...
- As Métricas (estatísticas) são obtidas:
  - durante cada operação de consulta,
  - pela execução de comandos específicos para coletá-las
    - automaticamente (periodicamente, quando algum evento pré-definido ocorre, etc.),
    - por solicitação do DBA.



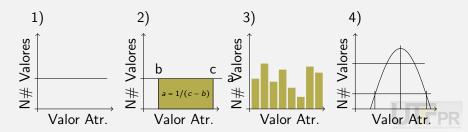
### Previsão de Seletividade

- Existem Métricas sobre:
  - A base de dados:
    - Tamanho dos registros físicos
  - Cada tabela:
    - Número de registros físicos,
    - Tamanho de tupla em disco,
    - Número de tuplas gravadas,
    - Número máximo de tuplas já existentes
  - Cada atributo em cada tabela:
    - Tamanho do atributo em disco,
    - Tamanho do domínio ativo,
    - Distribuição de valores,
    - ...
  - . . .



#### Previsão de Seletividade

- Métricas sobre a distribuição de valores de cada atributo em cada tabela:
  - Constante. Assume um valor constante para a seletividade;
  - 2 Distribuição Uniforme. Cada valor contribui 1/|Dominio ativo|;
  - 4 Histograma. Deve ser mantido um contador para cada valor do domínio ativo (arquivo invertido);
  - Distribuição estatística. Armazena menor e maior valor do domínio ativo, mais dados sobre a distribuição estatística assumida (normal, etc.).



#### Gerador de Planos de Consulta

Quando houverem diversas tabelas e diversos operadores de junção, e/ou diversas condições de seleção, e/ou subconsultas aninhadas (possivelmente envolvendo agregações e junções externas), etc... em uma mesma consulta:

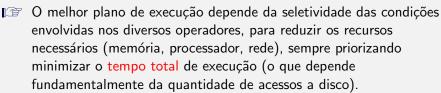
```
SELECT *
FROM R, S, T, U Outer Join V on U.g=V.h
WHERE R.a = S.b
AND S.c = T.d
AND T.e \le U.f
AND T.f IN (SELECT ...)
```

a quantidade de expressões equivalente é muito grande e torna-se impraticável avaliar todas antes de se escolher a melhor opção.



#### Gerador de Planos de Consulta

 Quando quantidade de expressões equivalente é muito grande e torna-se impraticável avaliar todas antes de se escolher a melhor opção,



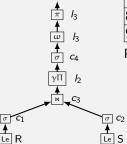


# O Avaliador de Planos Lógicos

- A otimização visa reduzir:
  - O número de acessos a disco,
  - O uso de memória,
  - O uso do processador (ou dos processadores).
- Para a previsão de custo de cada operador, considera-se apenas o
   Número de acessos a disco para leitura +
   Número de acessos a disco para escrita
  - pois quanto mais registros são necessários, mais
    - Acessos a disco,
    - Memória e
    - Tempo de processamento.
  - são, proporcionalmente, necessários. Assim, a previsão considera apenas números de acesso a disco, o que é mais facilmente calculado.
  - Em particular, considera-se apenas o número de acessos a disco para escrita e leitura (abstraindo-se que quanto mais se lê, mais se escreve)

# O Avaliador de Planos Lógicos

SELECT R.a, S.b FROM R. S WHERE R.a = 10AND S.b > S.c AND R.d = S.eGROUP BY R.a, S.b, R.x HAVING count(R.y) > 5ORDER BY count(R.y)



Expressão do plano:

1	Le	R			$v_1$
2	Le	S			<i>v</i> <sub>2</sub>
3	$\sigma$	1		<i>c</i> <sub>1</sub>	<i>V</i> 3
4	$\sigma$	2		<i>c</i> <sub>2</sub>	<i>V</i> 4
5	M	3	4	<i>c</i> <sub>3</sub>	<i>V</i> 5
6	γΠ	5		<i>l</i> <sub>2</sub>	<i>v</i> <sub>6</sub>
7	$\sigma$	6		C4	<i>V</i> 7
1 2 3 4 5 6 7 8	w	7		$I_3$	<i>v</i> <sub>8</sub>
9	$\pi$	8		$I_1$	<b>V</b> 9

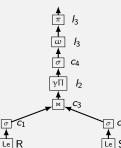
Nova coluna. indicando o numero de acessos a disco necessários para escrever o resultado.

Por exemplo,

- operador "Le": lê e escreve no cache. Total de escritas:
  - $v_i = \#Páginas na tabela lida (NPag)$
- operador  $\sigma$ :
  - $v_i = \#Pags escritas pelo op. anterior*(1-Sel(cond))$

# O Avaliador de Planos Lógicos

SELECT R.a, S.b FROM R, S WHERE R.a = 10 AND S.b > S.c AND R.d = S.e GROUP BY R.a, S.b, R.x HAVING count(R.y) > 5 ORDER BY count(R.y)



Expressão do plano:

Expressão do piano.					
1	Le	R			$v_1$
2	Le	S			<i>V</i> <sub>2</sub>
3	$\sigma$	1		<i>c</i> <sub>1</sub>	<i>V</i> 3
4	$\sigma$	2		<i>c</i> <sub>2</sub>	<i>V</i> 4
5	M	3	4	<i>c</i> <sub>3</sub>	<i>V</i> 5
6	γΠ	5		<i>l</i> <sub>2</sub>	<i>v</i> <sub>6</sub>
7	$\sigma$	6		C4	<i>V</i> 7
1 2 3 4 5 6 7 8	w	7		$I_3$	<i>v</i> <sub>8</sub>
9	$\frac{\omega}{\pi}$	8		$I_1$	<b>V</b> 9

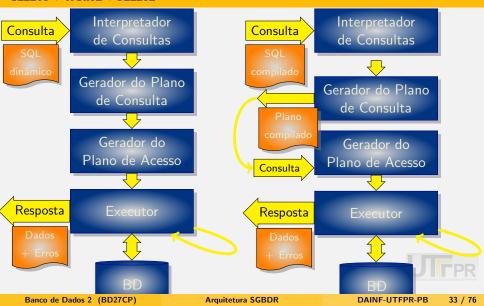
Total

O custo estimado de cada plano é o total de páginas previstas para serem escritas em todos os seus operadores algébricos.



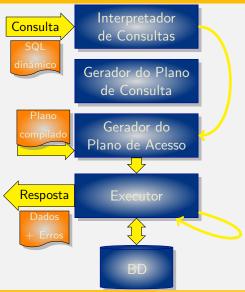
### Arquitetura de um SGBDR

SELECT + UPDATE + DELETE



### Arquitetura de um SGBDR

INSERT + DDL + DCL



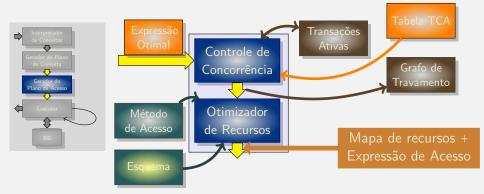
#### Acessar o esquema é um HOT SPOT!

- Compilar um comando requer ler o esquema.
- Executar comandos DDL (e alguns DCL) requer escrever o esquema.



### Gerador de Plano de Acesso Físico

#### Otimizador Físico





### Controle de Concorrência

- O controle de concorrência é executado pela obtenção de "locks"
  - de escrita:  $W(x) \Rightarrow lock(w, X)$ , ou
  - de leitura:  $R(x) \Rightarrow lock(r, X)$ .
- O lock é gerado automaticamente quando se solicita uma operação de escrita (update, delete, insert) ou leitura (select).

```
UPDATE Customer

SET LastPurchase = 100

WHERE CId = 12321;

\Downarrow

W\left((t_v: Customer.LastPurchase, t_{id}: Cld = 12321) = 100\right)

\Downarrow

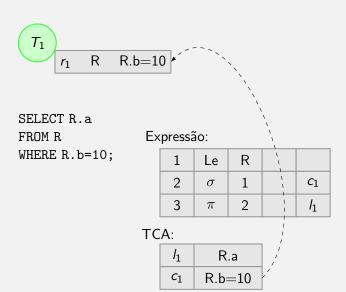
W\left(x = 100\right) \Rightarrow Lock\left(w, x\right)
```



#### Granularidade do travamento

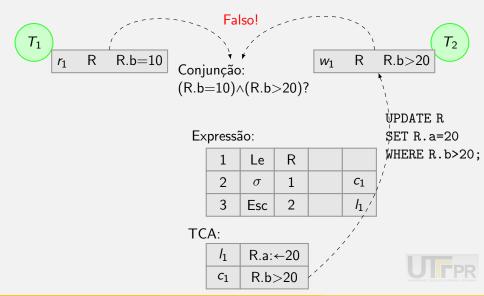
- Controle de concorrência: travamento em duas fases.
  - Uma transação deve ter um *lock* antes de poder acessar um dado;
  - Uma transação não pode solicitar locks depois de liberar qualquer lock.
- Cada operação de lock "reserva" parte dos dados, dependendo de sua Granularidade:
  - Travar cada tupla: inexequível!
  - Travar a base de dados: inviabiliza concorrência.
  - Travar a relação: concorrência muitissimo baixa.
  - Travar o atributo: concorrência muito baixa.
  - Travamento por predicado: maximiza concorrência a um custo aceitável.

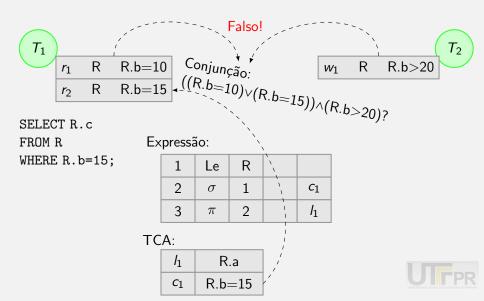


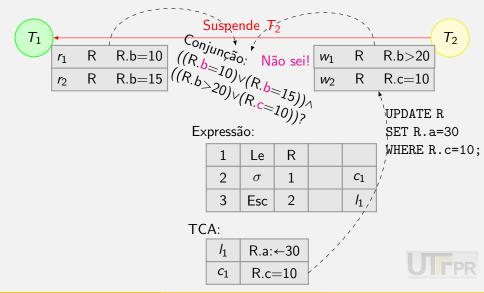












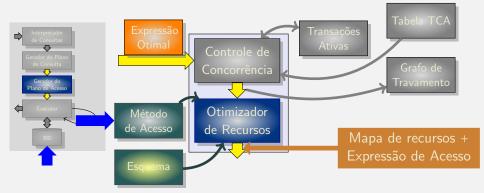
### Controle de Concorrência

- Controle total implica o uso do Travamento em duas fases:
  - Fase 1: obtem os travamentos necessários (não libera nada);
  - Fase 2: libera todos os travamentos (não solicita mais nenhum).
- O travamento pode ser para:
  - Leitura: permite leitura compartilhada;
  - Escrita: permite leitura e escrita compartilhada.
- Cria o Dígrafo de Dependência
- Se houver bloqueio cíclico (deadlock), escolhe arestas para eliminar os ciclos e aborta os processos correspondentes aos nós onde cada aresta se origina.
- Se não há bloqueio, a expressão é
  - escrita no log,
  - e liberada para execução.
- Mas antes alocam-se os recursos necessários...



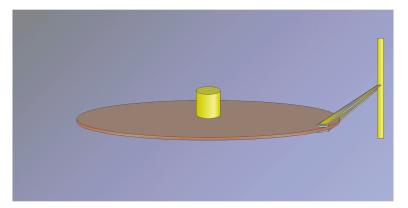
#### Gerador de Plano de Acesso

#### Otimizador Físico





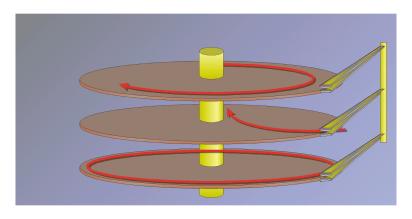
### Arquitetura física das unidades de disco





# Arquitetura física das unidades de disco

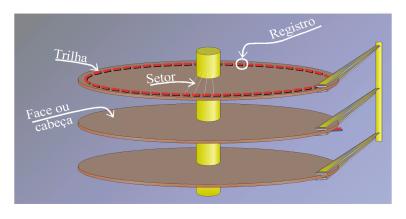
Velocidade angular (RPM) Tempo médio para posicionar as cabeças (ms) Taxa de transferência (MBytes/s)





#### Arquitetura física das unidades de disco

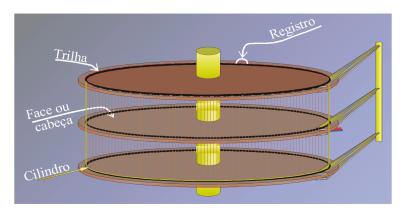
Registro = 512 Bytes (em geral)





#### Arquitetura física das unidades de disco

Registro = 512 Bytes (em geral)





## Disposição física dos dados em disco

- Cada relação é guardada como uma seqüência de tuplas, de tamanho fixo ou aproximadamente fixo (média).
- Podem haver espaços em branco.
- Agrupam-se as tuplas em páginas de tamanho fixo,
  - múltiplo do tamanho dos registros em disco.
- Uma página é sempre lida inteira (mas podem ser vários registros).
- Existem páginas de dados, páginas de índices, páginas de sombra, etc.
  - Uma tabela pode ter tantos índices quanto necessários:
  - Páginas de dados são básicas;
  - Páginas de índices são secundárias;
  - Páginas de sombra (shadow) são mantidas por transação;
  - Páginas temporárias duram no máximo até o final do thread corrente.

# Arquitetura dos dados em disco

- Tablespace
  - Pode ser composto por um ou mais arquivos do sistema operacional.
  - ou por raw disk partitions.
  - Potencialmente pode envolver diversos discos.
- Cada "objeto" da base é alocado em um segmento
  - Dados de uma relação,
  - um índice,
  - sobra de uma relação por transação, etc.
- Segmento
  - Composto por um extent
    - Sempre tem um initial extent.



# Arquitetura dos dados em disco

	Base de dados													
	Tablespace 1					Tablespace 2			Tablespace 3					
	Arquivo 1 Arquivo 2			2 /	Arquivo 3		Arquivo i			Raw partition j				
	Relação 1		Relaçã			ce 3	Índice 4 Shadow 5		Relação 6		,			
	dado		dad	<u> </u>	ind	ice	índice	shadow		dado				
<b>→</b>														
Exte	ents											Seg	m	entos )



## Arquitetura dos dados em disco

- O tamanho de um extent é multiplo do tamanho da página
  - Um *extent* é gravado num cilindro em setores contínuos, de maneira que sua leitura é feita numa única operação.
- Páginas de dados podem ser alocadas em extents de qualquer tamanho (dentro dos limites do hardware e das partições)
- Páginas índice e shadow têm tamanhos pequenos (mínimos !?)



## Tempos de acesso a disco

- Tempo para acessar o primeiro registro
  - Posicionar as cabeças (seek time): 6 ms
  - Latência rotacional (10.000 RPM) = tempo de 1/2 rotação: 3 ms
  - Tempo de transferência (4.000 KBytes, 100 MBytes/s): 0,05 ms
  - Portanto: ≈ 9 ms.
- Tempo para acessar o próximo registro na mesma operação:
  - Tempo de transferência (4.000 KBytes, 100 MBytes/s): 0,05 ms
  - Tempo do *gap* << 0,01 *ms*
  - Portanto: ≈ 0,05 ms (se estiver no mesmo cilindro)
- Tempo para acessar o próximo registro em outra operação:
  - Latência rotacional (10.000 RPM) = tempo de 1/2 rotação: 3 ms
  - Tempo de transferência (4.000 KBytes, 100 MBytes/s): 0,05 ms
  - Portanto: ≈ 3 ms
- Para acessar 20 KBytes em 5 extents de 4 KBytes:

$$9,05 + 4 * (3,05) = 21,25 \, ms$$

• Para acessar 20 KBytes em 1 extents de 20 KBytes: 9,25 ms

#### Métodos de acesso

- Existem operadores de acesso (operadores físicos) para todos os operadores da álgebra relacional, bem como diversas das combinações de uso mais freqüente,
- E diversos métodos de acesso
  - Acesso sequencial (SequentialScan)
  - Index-Sequential Access Method (ISAM ou B+-tree)
  - Hash
  - Métodos de acesso multidimensionais (R-tree)



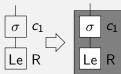
- Leitura simples
  - Leitura de dados do extent
- Leitura com seleção do extent
  - Sequencial  $\Rightarrow$  |extent<sub>i</sub> R| + |extent 1 R|
  - ISAM  $\Rightarrow H_R * |extent idxR| + 1 extent R$  (para valores em uma tupla)
  - $Hash \Rightarrow |extent \ idxR| + 1 \ extent \ R$  (para valores em uma tupla)
- Leitura com seleção do cache
  - Sequencial  $\Rightarrow$  | extent R|
- Leitura com seleção seguida de junção
  - sequentialscan  $\times$  sequentialscan  $\Rightarrow$  |extent R| \* |extent S|
  - ISAM x sequentialscan  $\Rightarrow$   $H_R + 1 + |extent S|$  (para um valor)
  - ISAM x ISAM  $\Rightarrow H_R + 1 + H_S + 1$  (para um valor)
  - sequentialscan  $\times$  Hash  $\Rightarrow$  |extent id $\times$ R| + |extent R| (para valores em uma tupla)
  - ISAM x Hash  $\Rightarrow$   $H_R + 1 + 1$  (para um valor)

#### Métodos de acesso

Leitura simples:



• Leitura com seleção do extent:



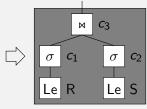
• Leitura com seleção do cache:



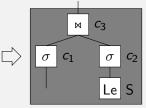


# Métodos de acesso (cont.)

• Leitura com seleção seguida de junção:



Seleção no cache seguida de leitura com junção:

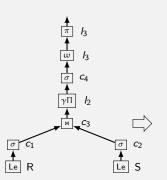


• Seleção no cache seguida de junção no cache.

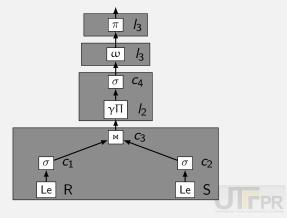


#### Otimizador de recursos

SELECT R.a, S.b FROM R, S WHERE R.a = 10 AND S.b > S.c AND R.d = S.e GROUP BY R.a, S.b, R.x HAVING count(R.y) > 5 ORDER BY count(R.y)



Nove operadores algébricos, mas apenas quatro métodos de acesso.



#### Otimizador de recursos

- Recurso: espaço no Cache
  - Cada operador de acesso requer espaço no cache, para duas ou três atividades:
    - Ramo esquerdo
    - Ramo direito
    - Resultado
- O otimizador deve levar em conta a disponibilidade de cache para a transação e alocar o espaço de acordo com a necessidade de acesso a disco de cada operador de acesso.
- O cache de um gerenciador não é alocado sob demanda como nos S.O., mas tem os espaços necessários reservados pelo otimizador.



#### Otimizador de recursos

SELECT R.a, S.b FROM R, S WHERE R.a = 10 AND S.b > S.c

AND R.d = S.e

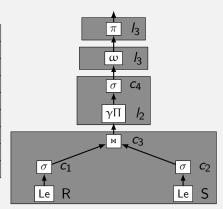
GROUP BY R.a, S.b, R.x HAVING count(R.y) > 5

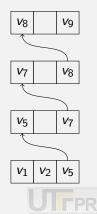
ORDER BY count(R.y)

1	Le	R			<i>v</i> <sub>1</sub>
2	Le	S			<i>V</i> <sub>2</sub>
3	$\sigma$	1		<i>c</i> <sub>1</sub>	<i>V</i> 3
4	$\sigma$	2		<i>c</i> <sub>2</sub>	<i>V</i> 4
5	M	3	4	<i>c</i> <sub>3</sub>	<i>V</i> 5
2 3 4 5 6 7	γΠ	5		<i>l</i> <sub>2</sub>	<i>V</i> <sub>6</sub>
	$\sigma$	6		<i>I</i> <sub>2</sub>	<i>V</i> 7
8 9	w	7		l <sub>3</sub>	<i>V</i> 8
9	$\pi$	8		<i>I</i> <sub>1</sub>	<i>V</i> 9

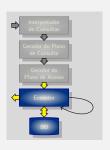
Seja M o total de registros do cache para a transação. Cada operador i terá  $n_i$  registros no cache:

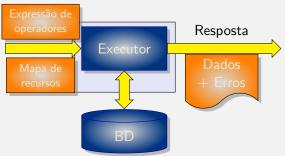
$$n_i = \frac{M * v_i}{(v_1 + v_2 + v_5 + v_7 + v_8 + v_9)}$$





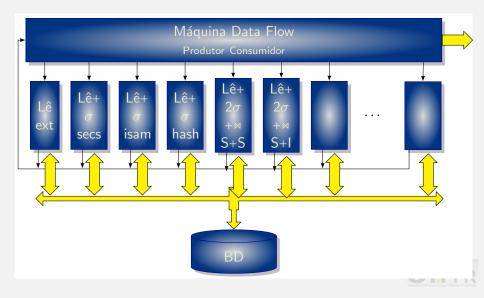
#### Executor







#### Executor



# Otimizações que o gerenciador faz

- Otimizador de consultas
  - Escolha das operações algébricas;
  - Escolha da ordem das operações.
- Ambas as escolhas dependem das métricas de
  - previsão de seletividade,
  - previsão de custo de acesso a disco.
- Otimizador de planos de acesso
  - Escolha do método de acesso. Depende da previsão de seletividade.
  - Escolha da execução em Multi-thread.
- Onde o DBA pode atuar:
  - Manutenção das métricas
  - Criação de chaves para os métodos de acesso
  - Alocação de memória cache e extents
  - Manutenção de regras para dependências funcionais e triggers.

# Manutenção das métricas

- Quando as métricas são calculadas/atualizadas?
  - Nas operações de atualização
  - Na execução de consultas
  - Em operações específicas
    - Automaticamente
    - Comando específico



# Criação de chaves para os métodos de acesso

- Regra geral:
  - As relações de uma base de dados podem ser divididas em estáticas e dinâmicas.
    - As estáticas sofrem muito pouca atualização e, portanto, devem ter todas suas dependências funcionais, triggers, etc. completamente definidas e continuamente ligadas;
    - As dinâmicas sofrem muitas atualizações. Nessas tabelas é aconselhável dividir as operações em dois estágios:
      - Base acordada: ela está sob solicitação de consultas externas. Nesse estágio todas as dependências funcionais, triggers, etc. devem estar ligadas, mas as atualizações devem ser dirigidas (sempre que possível) para tabelas de trabalho, mantidas idealmente pequenas, com acesso apenas de inclusão.
      - Base dormindo: ela n\u00e3o recebe consultas externas. Nesse est\u00e1gio ela
        posterga todas as depend\u00e9ncias funcionais, triggers, etc. para avalia\u00e7\u00e3o
        no final da transa\u00e7\u00e3o e executa uma transa\u00e7\u00e3o para processar cada
        tabela de trabalho, de maneira o menos concorrente poss\u00edvel.

# Criação de chaves para os métodos de acesso

- Escolha dos métodos de acesso que melhor se adaptam para os tipos de consulta mais frequentes em que cada relação possa participar.
  - Junções e chave estrangeira ISAM
  - Tabelas de definição de atributos discretos (pequenas) HASH
- Tabelas pouco atualizadas devem ter todas as chaves e atributos de junção sempre ligados em ISAM.
- Considerar se é possível não usar índices e chaves estrangeiras em tabelas com atualização frequente.
  - É possível garantir a consistência por projeto da base ou no aplicativo?
  - Cuidados com a normalização
    - Excessiva: diminui o desempenho;
    - Insuficiente: leva a inconsistência dos dados.



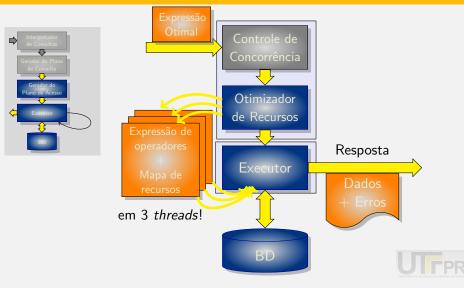
## Alocação de memória cache e extents

- A alocação de memória cache, áreas de trabalho e extents devem ser feitas prevendo a carga típica de trabalho e concorrência.
  - Alocar as áreas de trabalho, logs e extents em unidades de disco/controladores separados, prevendo a possibilidade de acesso concorrente do hardware.



#### Execução em multi-thread

Manutenção de regras para dependências funcionais e triggers.



#### Execução em multi-thread

- O Gerenciador é constituido por 3 threads que ficam em execução permanente:
  - Principal (atende os clientes);
  - Monitor de concorrência;
  - Administrador da base física.
- Cada comando SQL pode gerar até 3 threads para execução em:
  - Resposta imediata;
  - Validação de dependências de chave estrangeira e triggers de pós-execução;
  - Final da transação.



#### Roteiro

- Conceitos gerais
- O Interpretador de Consultas
- 3 O Otimizador Lógico
- O Otimizador do Plano de Acesso Físico
- O Executor
- 6 O que e como deve/pode ser automatizado



#### Arquitetura Geral de um Sistema de Gerenciamento de Bases de Dados Relacional

Prof. Dr. Ives Renê V. Pola ivesr@utfpr.edu.br

Departamento Acadêmico de Informática – DAINF UTFPR - Pato Branco DAINF **UTFPR** Pato Branco - PR



