L14_conceitos básicos

Total de pontos 15/20 ?



Endereço de e-mail *

bruno.oliveira.duarte.bd@gmail.com



·

14.1 Explique em que consiste a resolução de endereços nos seguintes momentos: codificação, compilação, ligação, carga e execução *							
	codificação	compilação	ligação	carga	execução	Pontuação	
De posse do código binário e de uma tabela de símbolos é definido um endereço de memória para cada símbolo		0		0	0	2/2	✓
Quando convertido o código fonte para código binário todas as variáveis já ganham um endereço de memória pré-definido			0	0		2/2	✓
O programador precisa, já na escrita do código, definir o endereço de memória onde uma determinada variável residirá		0		0		2/2	✓
É esquema utilizado por bibliotecas dinâmicas, que utilizam um processo especial chamado loader		0	0	•	0	2/2	✓

strings utilizadas no programa

X Crie um breve resumo do capítulo com suas próprias palavras. Procure .../5 destacar os principais conceitos aprendidos. Mínimo de 100 e máximo de 200 palavras, o que equivale entre 10 a 20 linhas aproximadamente. *

A memória principal é um dos componentes principais de um sistema de computação. É o "local" em que todos os dados necessários para execução de um programa/sistema ficam armazenados.

Em um processo as seções de memória costumam ser divididas de acordo com seu tipo de conteúdo: o código binário da execução do processo fica na seção TEXT. O segmento DATA contém variáveis estáticas inicializadas, enquanto a seção BSS contém as não inicializadas. O HEAP é utilizado para alocar variáveis dinamicamente alocadas e a STACK é usada para manter a pilha de execução do processo.

Um programa em execução armazena dados em variáveis, espaços de memória reservados e endereçados que são acessados através de um identificador. Uma variável deve ser alocada: - Estática: variáveis têm seu espaço definido na compilação. Armazenadas em DATA ou BSS; - Automática: variáveis definidas dentro de uma função. Armazenadas na pilha; - Dinâmica: blocos de memória são requisitados explicitamente e alocados no HEAP. Para que um programa possa ser executado, todas as variáveis, funções e procedimentos deve possuir um endereço de memória associado. Essa associação pode ser realizada durante a edição, compilação, ligação, carga ou execução de um programa.

Este conteúdo não foi criado nem aprovado pelo Google. - Termos de Serviço - Política de Privacidade

Google Formulários