

# Titre du projet : Cueillette des champignons

## Composition du groupe :

- Guillaume PROVOST

## Introduction:

Ce document a pour but de cadrer la réalisation d'une application mobile permettant d'identifier les champignons. Ce document regroupera dans un premier temps la liste des personnes concernées par le projet. Puis ce document contiendra une présentation du sujet avec son contexte, le descriptif de la demande et des objectifs de celui-ci. Puis il y sera inscrit l'organisation et l'environnement dans lequel sera réalisé le dit projet.

## Commanditaires :

Les cueilleurs de champignons

## Personnel technique :

- Guillaume PROVOST

## Concepts de base :

Le but du projet est de créer une application pour Smartphone sous Android utilisable par toutes les personnes intéressées par les champignons, leur cueillette et leurs préparations.

## Contexte :

Un grand nombre de personnes aime se promener en forêt et cueillir des champignons. Mais très peu des cueilleurs s'y connaissent vraiment en champignon. C'est pourquoi il est utile de réaliser une application qui leur permettra d'identifier les champignons et donc de leur éviter de récolter des champignons toxiques. Cette application peut aussi avoir un rôle pédagogique pour les enfants afin de leur faire découvrir les champignons.

## Description de la demande :

### Les objectifs :

Les objectifs du projet sont :

- De recenser et d'explorer les différents groupes de champignons en s'appuyant sur des clés d'identifications
- D'informer sur les risques liés à la cueillette et à la consommation de certains champignons
- De présenter les caractéristiques des différents groupes de champignons
- De proposer des conseils pour la cueillette et la préparation des champignons comestibles

### Produit du projet:

Le produit est une application mobile codée en Java, Android et XML

### Les fonctions du produit:

L'application aura une interface afin de choisir les caractéristiques des champignons. Elle aura une base de données des champignons avec pour chaque groupe de champignons une fiche descriptive et d'identité du champignon.

### Etat de l'art:

Cette application sera similaire dans ses fonctionnalités avec l'application Champignonf. Mais le produit qui sera réalisé contiendra des conseils de préparation et de cueillette ce que ne contient pas les applications concurrente.

## Contraintes

### Contraintes de délais

Le produit devra avoir été réalisé avant début Avril.

### Contraintes matérielles

Pour que ce projet soit réalisé, il faut que la maîtrise d'œuvre soit équipé d'ordinateurs avec Android Studio et de Smartphone sous Android avec une ouverture des options pour les développeurs.

### Déroulement du projet

Dans un premier temps, la base de données sera réalisée puis nous nous attaquerons à la réalisation de l'application en commençant par l'interface d'identification par clefs de recherche

## Planification :

La première étape consiste à réaliser la base de données concernant les champignons.

Dans un second temps, l'interface d'identification sera réalisée ainsi que l'affichage des fiches concernant l'identification des champignons et les conseils qui leur seront associés.

Dans un troisième temps, nous essayerons de réaliser la reconnaissance de champignon par photographie.

## Glossaire :

- Android : système d'exploitation pour Smartphone réalisé par l'entreprise Google.
- Java : langage informatique haut niveau
- XML : langage informatique
- Android Studio : logiciel de réalisation d'application mobile pour Android

## Index :

- Application mobile : Page 1
- Java : Page 1
- Android : Page 1 et Page 2
- XML : Page 1