

Titre du projet : Cueillette des champignons

Composition du groupe :

- Guillaume PROVOST

Introduction:

Ce document a pour but de cadrer la réalisation d'une application mobile permettant d'identifier les champignons. Ce document regroupera dans un premier temps la liste des personnes concernées par le projet. Puis ce document contiendra une présentation du sujet avec son contexte, le descriptif de la demande et des objectifs de celui-ci. Puis il y sera inscrit l'organisation et l'environnement dans lequel sera réalisé le dit projet.

Commanditaires :

- Madame Amélie GOLVEN

Personnel technique :

- Guillaume PROVOST

Concepts de base :

Le but du projet est de créer une application pour Smartphone sous Android utilisable par toutes les personnes intéressées par les champignons, leur cueillette et leurs préparations.

Contexte :

Madame GOLVEN et sa famille randonnent régulièrement en forêt. Ils croisent de ce fait des champignons. Afin de pouvoir cueillir ceux qui sont comestibles puis de les cuisiner, elle souhaite qu'une application mobile soit créée.

Description de la demande :

Les objectifs :

Les objectifs du projet sont :

- D'identifier les champignons que le client croise
- De savoir ou trouver des champignons
- De prévenir quand le client croise un champignons toxique et vénéneux et identifier le champignon
- De proposer des recettes possible de faire avec les champignons

Produit du projet:

Le produit est une application mobile codée en Java, Android et XML

Les fonctions du produit:

L'application aura une interface afin de choisir les caractéristiques des champignons. Elle aura une base de données des champignons avec pour chaque groupe de champignons une fiche descriptive et d'identité du champignon.

Etat de l'art:

Cette application sera similaire dans ses fonctionnalités avec l'application Champignonouf. Mais le produit qui sera réalisé contiendra des conseils de préparation et de cueillette ce que ne contient pas les applications concurrente.

Contraintes

Contraintes de délais

Le produit devra avoir été réalisé avant début Avril.

Contraintes matérielles

Pour que ce projet soit réalisé, il faut que la maitrise d'œuvre soit équipée d'ordinateurs avec Android Studio et de Smartphone sous Android avec une ouverture des options pour les développeurs.

Déroulement du projet

Dans un premier temps, la base de données sera réalisée puis nous nous attaquerons à la réalisation de l'application en commençant par faire le lien entre les informations à recueillir sur Internet et l'application.

Planification :

La première étape consiste à réaliser la base de données concernant les champignons et les recettes.

Dans un second temps, nous ferons le lien entre la base de donnée de l'application et les informations qu'on peut trouver sur internet..

Dans un troisième temps, nous réaliserons les interfaces concernant la liste des recettes et les recettes.

Glossaire :

- Android : système d'exploitation pour Smartphone réalisé par l'entreprise Google.
- Java : langage informatique haut niveau
- XML : langage informatique
- Android Studio : logiciel de réalisation d'application mobile pour Android

Index :

- Application mobile : Page 1
- Java : Page 1
- Android : Page 1 et Page 2
- XML : Page 1