FIŞA DISCIPLINEI

1. Date despre program

2. Date despite program
1.1 Instituţia de învăţământ superior: UNIVERSITATEA BABEŞ-BOLYAI
1.2 Facultatea : FACULTATEA DE ȘTIINȚE POLITICE, ADMINISTRATIVE ȘI ALE COMUNICĂRII
1.3 Departamentul: DEPARTAMENTUL DE JURNALISM
1.4 Domeniul de studii: ŞTIINȚE ALE COMUNICĂRII
1.5 Ciclul de studii: LICENTĂ
1.6 Programul de studii: MEDIA DIGITALA

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei - COMUNICARE ONLINE					
2.2 Titularul activităților de curs Lect. Dr. Costina Andrei					
2.3 Titularul activităților de seminar/stagii/lp: Coste Andrei, Dorofte Alexandru					
2.4 Anul de studii	2.5 Semestrul	2.6 Tipul de	Examen	2.7 Regimul disciplinei	OBL
III	1	evaluare			

3.Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	3	din care: 3.2	2	3.3 seminar /	1
		curs		laborator (lp) /stagii	
3.4 Total ore din planul de învăţământ	21	din care: 3.5	28	3.6 seminar /	14
		curs		laborator (lp) /stagii	
Distribuţia fondului de timp					ore
Studiul dupa manual, suport de curs, bibliografie si notiţe					14
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate si pe teren					14
Pregătire seminarii / laboaratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					28
Tutorial					
Examinări					2
Alte activități					

3.7 Total ore de studiu	56
individual	
3.9 Total ore pe semestru	100
3.10 Numărul de credite	4

4.Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	-
4.2 de competențe	-

5.Condiții (acolo unde este cazul)

The state of the s		
5.1. de desfăşurare a		
cursului	Proiector, laptop, sistem de sunet.	
5.2. de desfăşurare a		
seminarului /	Laborator calculatoare.	
laboratorului		

6. Com	npetențele specifice acumulate
	Înțelegerea principiilor jurnalistice aplicabile în mediul online și specificul acestui mediu, precum și modalitățile de a comunica eficient în cadrul acestuia. Capacitatea de a gestiona un site în condiții reale și de a-l face cât mai popular.
	(C1.1) Definirea principalelor concepte specifice domeniului, utilizarea lor și a terminologiei de specialitate în situații multiple
ale	(C1.4) Identificarea si descrierea mediului comunicational in care continuturile multimedia sunt produse si distribuite la nivel local, national si global.
Competențe profesionale	(C1.5) Identificarea si descrierea specificului modelelor antreprenoriale si de monetizare in mediul digital.
etențe p	(C2.3) Identificarea particularităților utilizării specializate a diverselor tipuri media digitala in funcție de contextul comunicationa și de produsul media
Comp	(C2.4) Adaptarea instrumentelor tehnice, tactice si strategice la contextul media digitale
	(C2.5) Utilizarea cunostintelor teoretice pentru identificarea unor oportunitati antreprenoriale in mediul digital
	(C2.6) 2 Elaborarea unor obiective redacţionale consistente cu profilul publicului-ţintă
	(5.5) Elaborarea unui proiect de produs/sistem digital ținând cont de contextul tehnologic, social si economic
	(C5.6) Prezentarea publicației sau emisiunii elaborate
	Abilitatea de a lucra în echipă în vederea realizării unui produs jurnalistic coerent pentru mediul online.
Competențe transversale	CT1 Rezolvarea în mod realist - cu argumentare atât teoretică, cât și practică - a unor situații profesionale uzuale, în vederea soluționării eficiente și deontologice a acestora CT2. Aplicarea tehnicilor de muncă eficientă în echipa multidisciplinară cu îndeplinirea anumitor sarcini pe paliere ierarhice
Š	

7. Obiectivele disciplinei (reieşind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Înțelegerea a ceea ce înseamnă comunicarea online ca domeniu larg de
	activitate, principiile ce guvernează gestionarea unui site de informații
	curente, mentenanța tehnică a unei platforme de management de
	conținut, impactul designului asupra publicului, precum și tehnicile de
	realizare a unui outlet media profesionist atât din punct de vedere al
	structurării mesajului cât și al realizării efective a produsului mediatic.

7.2 Obiectivele Specifice	Înțelegerea definiților Webului și Internetului, a ce înseamnă platformele de
	management de conținut și gestionarea lor.
	Însușirea abilităților de a produce conținut media pentru web.
	Utilizarea mijoacelor de comunicare în masă mediate electronic, atât specifice
	cursului (CMS), cât și auxiliare pentru promovarea produsului (social media).
	Capacitatea de a evalua potențiale publicuri țintă specifice mediului online și de a
	proiecta un produs capabil să răspundă competitiv anumitor nevoi.

8. Conţinuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observaţii
1.Introducere	Prezentare orala și multimedia.	Prezentarea cursului. Noţiuni teoretice de bază. Ce este Internetul, care sunt utilizările acestuia, structura şi accesibilitatea reţelei globale, modalităţi de accesare şi specificul informaţiei. Ce este webul, diferenţa faţă de Internet şi utilizările sale.
2. Evoluția tipurilor de site de la HTML la CMS.	Prezentare orala și multimedia.	Tipuri de siteuri, adaptarea lor în timp în funcție de evoluția tehnologică, tipologii în funcție de conținut.
3. Domenii, subdomenii, hosting și instituții care reglementează activitatea pe web.	Prezentare orala și multimedia. Discuții deschise	Definiții, plasarea în contextul contemporan mediatic a ce înseamnă bazele legale și tehnice pentru a deține un site.
4. Alegerea unuei platforme de management de conținut și configurarea acesteia.	Prezentare orala și multimedia.	Tipuri de CMSuri. Modalități tehnice de realizare a unui site. Configurarea unui CMS în funcție de nevoi. Corelarea tipului de platformă cu un potențial public țintă.
5. Cum scriem pentru web, cine și cum consumă mesajul mediatic pe web, structurarea mesajului și transmiterea lui.	Prezentare orala și multimedia. Discuții deschise.	Structura bazei de date versus structura narativă. Non-linearitatea mesajului electronic. Discuţii pe marginea unor minianalize a siturilor cunoscute şi accesate de studentii participanti.

6. Navigabilitatea și "uzabilitatea" unui site	Prezentare orala și	Caracteristicile definite
o. Havibabilitatea și azabilitatea ullul site	multimedia.	de Nielsen pentru
	marineana	-
		îmbunătățirea unui site,
		definiții, crearea unei
		structuri conceptuale
		coerente în paralel cu
		una vizuală.
7. Noțiuni de legislație, etică și deontologie legate de mediul	Prezentare orala și	Proprietatea
online.	multimedia.	intelectuală și
		creativitatea.
		Redistribuirea de
		conținut și regulile ei,
		citarea surselor.
		Netiquette, fair use și
		modalități de a ne
		proteja propriul
		conținut.
8. Elemente de design	Prezentare orala și	Cum arată un site,
o. Liemente de design	multimedia.	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	martimedia.	corelarea aspectului cu
		funcționalitatea. Culori
		meniuri și rezoluții.
		Elemente de animație.
9. Modificarea unei teme predefinite, elemente de bază	Prezentare orala și	Definiții și delimitări
HTML și CSS	multimedia.	teoretice. Alegerea unei
	Discuții deschise	teme pentru un CMS și
		modificarea acesteia.
		Taguri HTML de bază. Ce
		este CSS și cum se poate modifica. Utilitatea
		lucrului cu astfel de
		elemente vizuale.
		Personalizarea totală a
		unui CMS.
10. Popularizarea unui site	Prezentare orala și	Modalități de a face un
	multimedia.	site cunoscut. Tehnici de
	Discuții deschise	marketing, corelarea
	,	conținutului cu descriptorii
		pentru a micșora bounce
		rate, cuvinte cheie
		corecte. Implicațiile
		utilizării social media în
		campaniile de promovare.

11. Optimizarea pentru motoarele de căutare	Prezentare orala și multimedia. Discuții deschise	Alegerea cuvintelor cheie pentru impact maxim. Structurarea categoriilor siteului, utilizarea de unelte ce permit evaluarea impactului unor cuvinte cheie și al unor tematici abordate. Exemple și utilizarea acestora (Adwords, Zeitgeist, etc).
12. Directoarele web și prezența în social media.	Prezentare orala și multimedia. Discuții deschise	Ce sunt directoarele web și cum pot contribui la popularizarea unui site. Tehnici de automatizare pentru livrarea conținutului de pe site către social media. Utilizarea optimă a diverselor platforme sociale (SNS, IM, bloguri, forumuri, etc).
13. Sesiune deschisă.	Discuții deschise	Finalizarea portofoliilor practice. Întrebări și răspunsuri.
14. Evaluare finală.	Prezentare orala și discuții deschise	Discutarea și analizarea portofoliilor, evaluarea fiecărui participant și feedbackul către și dinspre acesta.

Bibliografie

1. Bibliografia obligatorie:

Jakob Nielsen, *Prioritizing Web Usability*, New Riders Press, Berkeley CA, 2006.

Manolescu, Ion, Noțiuni pentru studiul textualității virtuale, Ars Docendi, București, 2002.

Everand, Jerry, *Virtual States*: *The Internet and the Boundaries of the Nation State*, Routledge, London, 2000.

Briggs, Mark, *Journalism 2.0 How to Strive and Thrive A Digital Literacy Guide for the Information Age*, J-Lab: The Institute for Interactive Journalism, 2007.

Garrand, Timothy Paul, Writing for multimedia and the Web, Focal Press, Oxford, 2006.

Allan, Stuart, Online News, Open University Press, Berkshire, 2006.

2. Bibliografia facultativă:

http://www.useit.com/

http://www.livinginternet.com

http://www.internetarchive.org

Ion Manolescu, VIDEOLOGIA, o teorie tehno-culturală a imaginii globale, Polirom, Iași 2003.

3.2 Sem	ninar / Laborator/Lucrări practice/Stagii	Metode de predare	Observaţii
1.	Internetul, webul și rolul acestora în evoluția comunicării. Ce este un site.	Prezentare studii de caz, discuții deschise.	Definirea unui site, istoricul evoluției Internetului și webului. Implicațiile sociale ale comunicării online.
2.	Webul și utilizarea acestui mediu informațional	Demonstrație și activitate practică individual și pe echipe.	Exemplificare utilizării platformelor de management de conținut. Utilizarea acestui mediu pentru a atinge câteva scopuri propuse și lucrul îr echipă asupra aceluiași produs.
3.	Tipologia siteurilor și a produselor media online	Prezentare exemple și discuții deschise.	Categorii de siteuri, tipuri de platforme, corelarea cu publicul ţintă şi modalitatea de realizare ş distribuţie.
4.	Alegerea unui domeniu potrivit și a unui tip de hosting, instlarea de CMS	Actvitate practică individuală.	Denumirea unui site în funcție de conținut și public țintă. Probleme tehnice la instlarea unui CMS.
5.	Pagini statice și pagini dinamice	Exemple și discuții deschise.	Diferențele dintre siteurile "clasice" și platformele de management de conținut. Avantaje și dezavantaje.
6.	Interfața de administrare și interfața de utilizare	Exemple și discuții deschise.	Cum se configurează un CMS și ce vede utilizatorul obișnuit, alegerea unei teme vizuale și a unui design.

7. Taguri HTML de bază	Demonstrație și	Ce este HTML, cum se
	activitate practică	folosește și importanța
	individuală	abilității de a recunoaște
		elemente de cod.
8. Utilizarea CSS de bază	Exemple și discuții	Designul paginii folosind
	deschise.	Cascading Style Sheets,
		utilizarea de stiluri și
		identitatea vizuală a
		siteului. Instrucțiuni
		elementare și
		personalizare.
9. Motoarele de căutare și optimizarea (SEO)	Exemple și discuții	Cum funcționează
	deschise.	motoarele de căutare. C
		sunt cuvintele cheie și
		importanța lor în
		optimizarea indexării un
		site.
10. Înscrierea într-un director web	Exemple și discuții	Ce sunt directoarele wel
	deschise.	care este funcționalitate
		lor. Cum pot ajuta acesto
		la popularizarea unui sit
11. Tipuri de conținut și frecvența actualizării	Exemple și discuții	Ce tipuri de conținut
	deschise.	alegem pentru un site.
		Discuții asupra ce
		înseamnă eficiență în ce
		ce privește efortul depu
		numărul de vizitatori
		obținuți.
12. Social media ca element de promovare	Exemple și discuții	Cum creăm o prezență a
	deschise. Demonstrație	unui site în social media.
	și activitate practică	Ce tipuri de social media
	individuală	alegem în funcție de
		conținututul siteului.
13. Siteul ca identitate prezentă pe o piață concurențială	Exemple și discuții	Ce reprezintă siteul ca
	deschise.	model de afacere.
		Implicațiile economice a
		unui proiect media onlin
		Branding de site.
14. Evaluarea și verificarea proiectelor	Prezentare proiecte.	Prezentarea proiectelor,
		rezultatelor obținute și discutarea acestora.

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanțiilor comunității, asociațiilor profesionale și angajatori reperezentativi din domeniul aferent programului

La finalul cursului, studenții vor fi capabil să înțeleagă fenomenul comunicării electronice, să îl poată analiza în funcție de criteriile utilizate pe plan global și să realizeze propriile produse media competitive pe piață. În contextul în care jurnalismul virează tot mai puternic spre acest mediu, orice persoană sau instituție care nu este prezentă în mediul online, practic nu există din punct de vedere informațional. Nu mai există forme ale jurnalismului care să nu aibă și un corespondent în mediul electronic, este vital ca un profesionist în domeniu să poată opera și în acest context.

10.Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din
			nota finală
10.4 Curs	Nivelul de cunoștințe în urma studiului materialelor de curs și al bibliografiei. Capacitatea de a opera cu aceste cunoștințe și de a le delimita conceptual.	Examen	80%
10.5 Seminar / laborator/lp/stagii	Capacitatea de a realiza produse specifice jurnalismului online. Respectarea termenelor limită pentru predarea lucrărilor practice.	Portofoliu de lucrări predate pe parcursul semestrului	20%

10.6 Standard minim de performanţă

Înțelegerea conceptelor de bază legate de web și Internet, precum și tehnici de scriere pentru web. Abilitatea de a produce materiale jurnalistice specifice pentru acest mediu comunicațional cu respectarea termenelor limită de predare. Capacitatea de a putea lucra în echipă pentru a realiza produse media destinate online-ului.

Data completării	Semnătura titularului de curs	Semnătura titularului de seminar/lp		
Data avizării în Departame	nt	Semnătura directorului de department		