



Taehoon GPT System Log - Notion 포트폴리오용 버전



목적: 왜 이 실험을 했는가?

GPT를 도구 수준이 아닌 구조 수준으로 사용하여, 유튜브 쇼츠 영상 하나를 완성할 수 있는 반복 가능한 자동화 루틴을 만드는 것.



프로젝트 개요

항목	내용
프로젝트명	SCEEN 영상 자동화 실험
목표	GPT 기반 자막 생성 + 캐릭터 영상 자동 합성
기간	약 20시간 (설계 + 제작 + 테스트 포함)
핵심 도구	ChatGPT, CapCut, Canva, Markdown, SRT
결과물	완성 영상 1편 + 템플릿화된 구조



시스템 구성



GPT 작업 흐름

- 대사 생성 → `.srt` 자막으로 자동 변환
- 대사 타이밍 자동 계산 (3~5초 기준)
- GPT로 흔들림 모션 적용한 `.mp4` / `.webm` 클립 생성



영상 구조 설계

- CapCut 쇼츠용 비율 템플릿 제작 (9:16)
- 상단: 시리즈 이름 (ex: sceen1)
- 중앙: 대사 자막 두 줄 이하
- 하단: 좌/우 캐릭터 고정 (AI / Cypher)



음악 매칭

- BGM: **Night Walks** (잔잔한 재즈 루프)
- 볼륨 낮춤, 몰입도 강화

반복 자동화 구조

1. 대사 입력 (텍스트)
2. GPT가 자막 .srt 생성
3. 캐릭터 클립 자동 생성 (흔들림 포함)
4. CapCut 템플릿에 붙이기
5. 출력 → .mp4 업로드

문제 해결 & 시행착오

문제	대응 방식
GPT 세션 만료	코드 인터프리터 자동 재시도 처리
PDF 깨짐	Markdown → Notion 포맷으로 전환
영상 포맷 문제	<code>.webm</code> (투명배경), <code>.mp4</code> (흔들림) 병행 테스트
키프레임 수동 작업	CapCut 효과로 자동화 대체


태훈의 통찰

- “GPT는 답변기가 아니라 연출 도구다.”
- “Codex가 실시간 수정 루프를 돈다면, 나는 영상 루프를 돈다.”
- “AI는 똑똑한 게 아니라, **도구로 완성될 때 의미가 있다.**”

완성된 결과물


- scene1 영상 (대사 기반 자동 자막 구조)
- 흔들리는 AI / Cypher 캐릭터 영상 (`.webm` , `.mp4`)
- 템플릿 기반 자동화 구조 1세트
- <https://tinyurl.com/2wc7tajz>

향후 확장 계획

- GPT 대사 구조 → 다회전 구조로 확장 (SCEEN2~)
 - Notion 기반 포폴 정리 → GitHub 동시 업로드
 - 영상 루틴 템플릿  공유 가능 버전화
-



메모용:

- 이 문서는 Notion에서 사용되며, PDF 출력용으로 최적화된 구조임.
- 이미지/캡처 삽입 지점은 각  구분자 사이에 추가 가능.