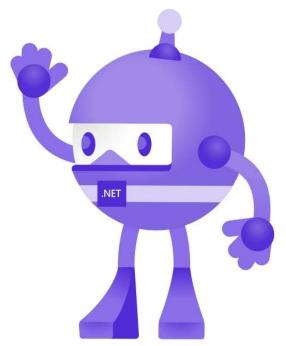
MAUI & Base Dati disconessa





Giampaolo Tucci















SPONSOR





















Offline-first ?!



- Copertura rete mobile non totale
- Situazioni geografiche sfavorevoli (palazzi, muri, luoghi senza connettività, etc)
- Contratto mobile con limitazioni
- Resilienza e perfomance



Challenge per off-line first



- Due database tra loro sincronizzati che sono normalmente disconnessi
 - Database client e backend difformi
 - Dimensione set dati
- Sicurezza
- Gestione del cambiamento dello schema dei dati
- Gestione della concorrenza
- Partizionamento verticale/orizzontale dei dati



DB Disconnessi: possibili soluzioni



- Cache chiamate Http/Get
- DB Incremental Updates
 - Database Tracking
 - UpdatedAt & Soft-Deleted



Cache chiamate Http/Get: Akavache

```
//Inizializzazione da fare in fase di startup
Akavache.Registrations.Start(«<Application Name>");
//Salvare un oggetto
var listaSpese = new List<Expense>();
await BlobCache.LocalMachine.InsertObject(«lstSpese", listaSpese);
// Recuperare l'oggetto
var listaSpeseFromCache = await
BlobCache.LocalMachine.GetObject<List<Expense>>("lstSpese");
//Attenzione: chiusura corretta (da fare in fase di chiusura applicativo)
BlobCache.Shutdown().Wait();
//Chiamata http con supporto Akavacache
await BlobCache.LocalMachine.GetOrFetchObject<List<T>>("lstSpese", async () =>
await Get ItemsFromWebAsync<T>(), DateTimeOffset.Now.AddHours(8));
//Invalidare Cache
await BlobCache.LocalMachine.Invalidate("lstSpese");
```



DB Incremental Updates: Definizioni







Client Mobile

La sincronizzazione incrementale permette al client di lavorare in offline su una base dati locale e di sincronizzarsi con il database principale ospitato nel backend.

Push: Inviare verso il backend solo I dati inseriti/modificati successivamente all'ultima medesima operazione

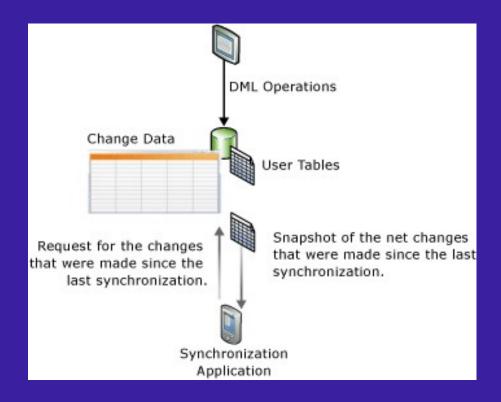
Pull: Ricevere dal backend I dati con le medesime modalità.

Problema: Come rintracciare i dati che sono stati modificati?

Backend

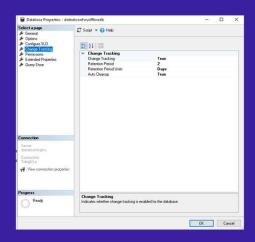


Sql Server Change Tracking



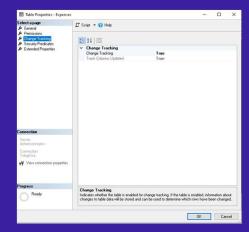


Sql Server Change Tracking: Attivazione (Database e Tabelle)



ALTER DATABASE <Nome Database>
SET CHANGE_TRACKING = ON
(CHANGE_RETENTION = 15 DAYS, AUTO_CLEANUP = ON)

ALTER TABLE <Nome Tabella>
ENABLE CHANGE_TRACKING
WITH (TRACK COLUMNS UPDATED = OFF)





Sql Server Change Tracker: Comandi notevoli

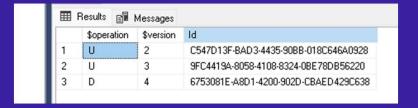
Versione Attuale del database

```
select CHANGE_TRACKING_CURRENT_VERSION()
```

Modifiche avvenute a partire dalla versione

SELECT

```
ct.SYS_CHANGE_OPERATION as '$operation',
  ct.SYS_CHANGE_VERSION as '$version',
  ct.Id
FROM
  changetable(changes <Nome Tabella>, @fromversion)
```





..... e per i database NoSql?



Azure Cosmos DB

Change Feed (Pull Model)

Mongo DB

Mongo DB Atlas

FireBase

 L'unico pacchetto disponibile in MAUI è FirebaseDatabase.net, che però NON supporta offline



DB Incremental Updates: UpdatedAt & Soft-Delete Soluzione Self-Made

Backend

```
public abstract class BaseEntity
{
    [Key]
    public Guid Id { get; set; }

    public DateTimeOffset UpdatedAt { get; set; }

    public bool Deleted { get; set; }
}
```

Client

```
public abstract class BaseEntityForMobile
{
    [PrimaryKey]
    public Guid Id { get; set; }

    public DateTimeOffset UpdatedAt { get; set; }

    public bool Deleted { get; set; }
}

public class LatestUpdateAt
{
    public string EntityName { get; set; }

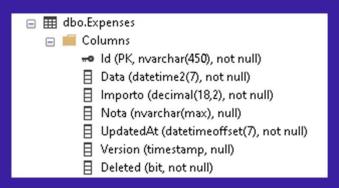
    public DateTimeOffset MaxUpdateAt { get; set; }

    public bool Rx { get; set;}
}
```



DB Incremental Updates: UpdatedAt & Soft-Delete Soluzione *Microsoft Datasync Framework*

```
public abstract class DatasyncClientData
{
    public string Id { get; set; }
    public bool Deleted { get; set; }
    public DateTimeOffset UpdatedAt { get; set; }
    public byte[] Version { get; set; }
}
```





...And the winner is..... Conflict resolution client-side



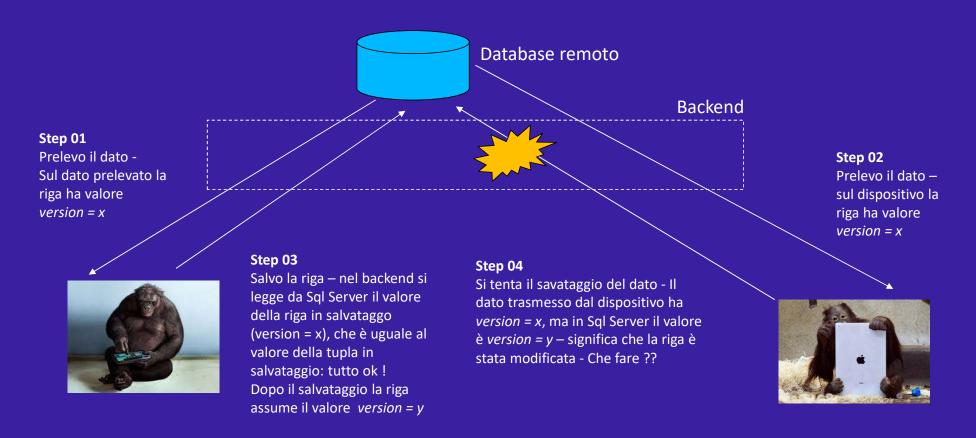
La gestione della concorrenza può essere facilmente implementata lato server, ma spesso è necessario presentare all'utilizzatore la scelta di quale versione debba "vincere".

L'utilizzo dell'SDK *Microsoft Datasync* permette di scegliere, lato client, cosa fare in caso di una modifica che concorrente che insiste su una tupla già modificata.

Lato client il framework rende disponibile facilmente la versione salvata sul server e la versione che si sta spendendo al backend, per poter presentare una scelta all'utilizzatore evidenziando le differenze.



Gestione della concorrenza (Optimistic Concurrency)



Perchè non possiamo essere amici? Come risolvere lato client con *Datasync Framework*



Eccezione PushFailedException

Eccezione che restituisce le tuple che hanno causato il probpema di concorrenza.

Comandi per risolvere la concorrenza

CancelAndUpdateItemAsync

Cancella l'aggiornamento in corso (client->backend) e aggiorna la tupla locale con quanto passato come argomento.

CancelAndDiscardItemAsync

Elimina l'aggiornamento in corso da parte del client.

UpdateOperationAsync

Aggiorna il record locale con un nuovo valore passato come argomento e riesegue il push verso il backend.

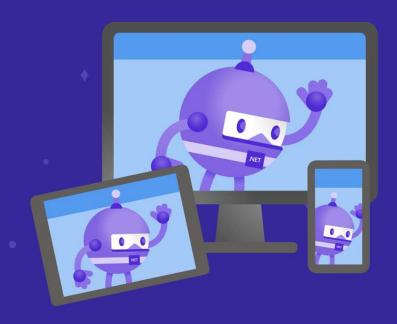


.NET Conference 2024



Thank you

Giampaolo TUCCI















.NET Conference 2024





VOTA LA SESSIONE

Facci sapere se questa sessione ti piace.

Inquadra il QR code e esprimi una tua opinione. Ci aiuterai a migliorare.













