



# HACKUDC

A CORUÑA 2024

## Dossier de patrocinio

16, 17 y 18 de febrero



¿Os vais a  
perder el  
**hackathon**  
*estudiantil* más  
*cool* del  
planeta ?



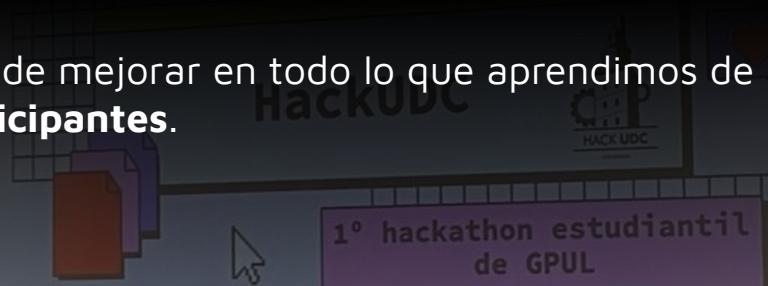
# ¿Qué es #HackUDC?

HackUDC es más que un hackathon: es una reunión de *hackers* que se congregan para disfrutar, aprender y dar vida a sus ideas en proyectos concretos de **software libre**.

El evento se celebrará en la Facultad de Informática de la UDC y los patrocinios tendrán un **gran impacto** en el desarrollo del mismo. Acogerá a más de 150 personas, entre asistentes, patrocinadores y organizadores.

Después de la primera edición -con más de 80 asistentes- nos quedamos *con ganas de más*, así que estamos aquí para repetir y hacer del HackUDC el hackathon estudiantil de referencia.

Esta edición pretende mejorar en todo lo que aprendimos de la edición anterior, y **triplicar el número de participantes**.





# Agenda del evento

HackUDC se realizará durante tres días - llenos de actividades - en los que los participantes tendrán que encontrar ideas, implementarlas en la práctica y competir por llevarse vuestros premios.

Además, el evento contará con actividades que involucran a los patrocinadores, como talleres, sesiones de networking y retos diseñados a medida, creando una experiencia completa y enriquecedora para todos.

## VIERNES 16 DE FEBRERO

- Inauguración y presentación de retos
- Comienzo del hackathon

## SÁBADO 17 DE FEBRERO

- Darle caña a los proyectos
- Actividades y dinámicas varias

## DOMINGO 18 DE FEBRERO

- Demo de los proyectos
- Entrega de premios y clausura



# Perfil de los participantes

La mayoría de los asistentes al HackUDC serán estudiantes de los programas de grado y máster en informática y análisis de datos de la UDC. Además, contamos con un porcentaje de participación de estudiantes de otras universidades de Galicia y de ciclos formativos.

Este perfil es de gran interés para vosotros, ya que estos jóvenes pronto se integrarán en la red de profesionales del sector tecnológico, e incluso en vuestro propio equipo.

- Número de participantes: +130
- Rango de edad: 18-25 años
- **El futuro del sector tecnológico gallego**





# ¿Por qué patrocinar?



Patrocinar HackUDC representa una oportunidad única para **conectar con futuros talentos** que son el *futuro inmediato del sector tecnológico*.

Si vuestra empresa busca **incorporar nuevo talento al equipo técnico**, HackUDC es el escenario ideal. Además, podréis exponer vuestros *productos y servicios* a un amplio número de participantes, que posteriormente se dispersarán por diversas compañías del ámbito tecnológico, ampliando así el alcance y la visibilidad de vuestra marca.



# Packs de patrocinio

## BRONCE

Ideal para empresas que buscan un compromiso inicial con la comunidad tecnológica, marcando presencia en el evento mediante **visibilidad de marca** en nuestro sitio web y materiales publicitarios, así como reconocimiento en los actos de apertura y clausura.

## PLATA

Diseñado para compañías que desean una **interacción directa** con los participantes, este nivel ofrece un stand en el evento para estar cerca de los participantes, además de la oportunidad de dirigir actividades que enriquezcan la experiencia del evento y aumenten la visibilidad de la empresa.

## ORO

La opción premium para empresas que quieren un **protagonismo completo**, incluyendo presentaciones en las ceremonias principales, la oportunidad de proponer desafíos técnicos y otorgar premios, maximizando así su impacto en el evento.



# Packs de patrocinio

## BRONCE

250 €

Logo pequeño en la web y cartelería.

Mención en las ceremonias de inauguración y cierre.

Presencia en redes sociales.

Posibilidad de incluir merchandising en el pack de bienvenida.

Posibilidad de añadir extras\* para más visibilidad.

## PLATA

800 €

Todo lo anterior, añadiendo:

Logo mediano en la web y cartelería.

Posibilidad de montar un stand.

3 pases para el evento (desayunos, comida, cenas y snacks).

### Acceso a los CVs de los participantes.

Mailing a los asistentes.

1 hora reservada para charla o taller en un aula durante el evento.

## ORO

1500 €

+ 400 € en premios

Todo lo anterior, añadiendo:

Logo grande en la web y cartelería.

LIMITADO A 4 SPONSORS.

Presencia en las ceremonias de inauguración y cierre.

**Propuesta de reto\*\* para los proyectos del hackathon.**

**Selección de un proyecto ganador a su reto y la entrega de premios.**



# Extras

## ESPACIO COMIDAS

1000 €

El espacio dedicado a comidas, desayunos y snacks estará **exclusivamente** patrocinado por tu empresa.

## BOTELLAS DE AGUA

500 €

Las botellas repartidas en el pack de bienvenida llevarán tu logo junto al de HackUDC, visible en cada sorbo durante el evento.

## AFTERMOVIE

1000 €

Inmortaliza el evento con un aftermovie que capture los mejores momentos. Tu empresa aparecerá como la productora del vídeo.

## SORTEO

200 € + premio

Aumenta la emoción con un sorteo. Los premios llevarán tu marca, y tú decides la dinámica, siendo el centro de atención en un momento clave.

## ACTIVIDAD EXTRA

250 € + premio

Añade una dimensión extra al evento con una actividad patrocinada por tu empresa. Sea un desafío tecnológico o un divertido descanso, será una oportunidad especial de engagement.



# Propuesta de reto

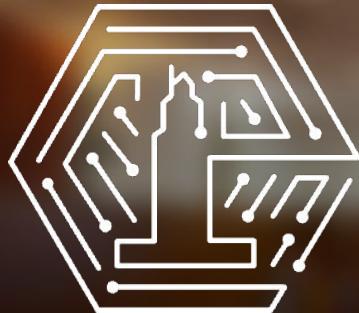
En la ceremonia inaugural, los patrocinadores Oro tendrán la oportunidad de **presentarse en el escenario**, compartir los valores y objetivos de su empresa, detallar el reto propuesto y presentar los premios que otorgarán.

Los galardones, destinados a los 4 integrantes del equipo ganador del reto, tendrán un valor mínimo de 100 € por participante, sumando un total **mínimo** de 400 € en premios.

Es fundamental que los patrocinadores Oro se **involucren directamente**, asegurándose de tener personal técnico en su stand durante el evento. Este equipo será clave tanto para asesorar a los participantes en el desarrollo de sus proyectos como para evaluar los trabajos al final del desafío.

Antes del evento, **la organización revisará los retos** para asegurar que su dificultad y enfoque sean apropiados.

Durante la clausura, los patrocinadores Oro evaluarán los proyectos y entregará personalmente los premios a los equipos victoriosos, cerrando el evento con reconocimiento y celebración.



# HACKUDC

A CORUÑA 2024

Para cualquier duda y confirmar los patrocinios,  
contactarnos en:

**hackudc@gpul.org**

16, 17 y 18 de febrero