

## 1. Постановка задачи

Необходимо реализовать **метод Халецкого** для решения СЛАУ с симметричными ленточными матрицами.

При численной реализации недопустимо использование матриц размерности  $(N, N)$ .

## 2. Теоретическая часть

Данная задача предполагает использование алгоритма Холецкого, который основывается на теореме:

Если все главные миноры матрицы  $A$  отличны от нуля, то матрица  $A$ , согласно известной LU-теореме линейной алгебры [1], представима в виде произведения двух матриц

$$A = BC, \quad (1.1.1)$$

где  $B$  – нижняя треугольная матрица,  $C$  – верхняя треугольная матрица с единицами на главной диагонали. Соотношение (1.1.1) символически обозначено на рис. 1.1.1.

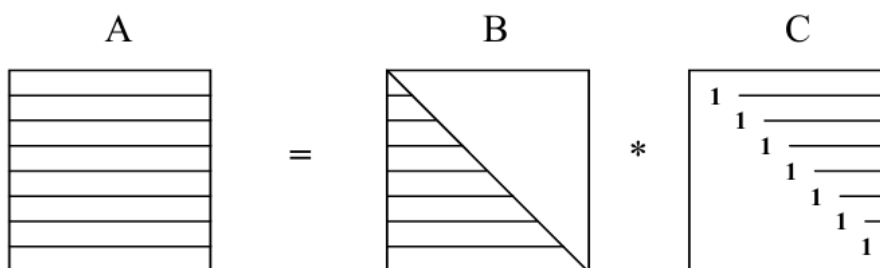


Рис. 1.1.1

Нетрудно видеть, что справедливы формулы:

$$b_{ij} = a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} b_{ik} c_{kj}, \quad j = 1 \div N, \quad i = j \div N, \quad (1.1.2)$$

$$c_{ij} = \left( a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} b_{ik} c_{kj} \right) / b_{ii}, \quad i = 1 \div N, \quad j = i + 1 \div N. \quad (1.1.3)$$

В самом деле, соотношения (1.1.2), (1.1.3) непосредственно следуют из правила перемножения двух матриц

$$a_{ij} = \sum_{k=1}^n b_{ik} c_{kj}, \quad (1.1.4)$$

После явного разложения матрицы две составляющие B и C можно приступить к непосредственному решению системы:

Если матрица  $A$  представлена в виде (1.1.1), то решение системы линейных алгебраических уравнений

$$Ax = f \quad (1.1.5)$$

сводится к последовательному решению двух систем уравнений с треугольными матрицами

$$By = f, \quad (1.1.6)$$

$$Cx = y, \quad (1.1.7)$$

которые в символическом виде изображены на рис. 1.1.4.

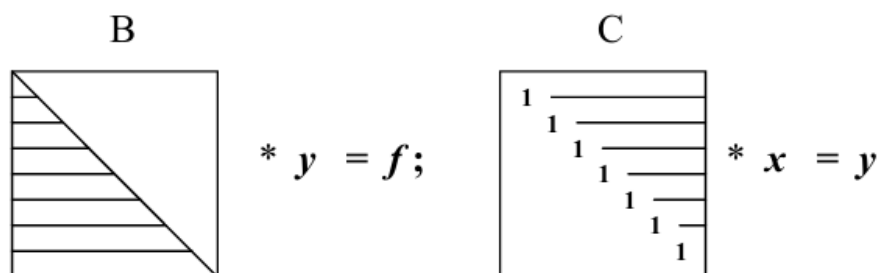


Рис. 1.1.4

Компоненты векторов  $x$  и  $y$  определяются по формулам

$$y_i = \left( f_i - \sum_{k=1}^{i-1} b_{ik} y_k \right) / b_{ii}, \quad i = 1 \div N, \quad (1.1.8)$$

$$x_i = y_i - \sum_{k=i+1}^N c_{ik} x_k, \quad i = N \div 1. \quad (1.1.9)$$

Вычисление элементов матриц  $B$ ,  $C$  по формулам (1.1.2), (1.1.3) называется **прямым ходом метода Халецкого**, а определение  $y$ ,  $x$  по формулам (1.1.8), (1.1.9) – **обратным ходом метода Халецкого**.

Условие симметричности позволяет нам упростить вычисления:

Если матрица  $A$  симметрична, то метод Халецкого существенно упрощается [2]. В этом случае элементы матрицы  $C$  выражаются через элементы матрицы  $B$

$$c_{ij} = \frac{b_{ji}}{b_{ii}}, \quad (1.1.10)$$

и матрицу  $C$  вычислять нет необходимости. В самом деле, соотношение (1.1.10) непосредственно следует из сопоставления формул (1.1.2), (1.1.3). Матрица  $B$ , как и в общем случае, определяется по столбцам: сначала 1-й столбец, затем 2-й и т. д. С учетом соотношения (1.1.10) формула для вычисления элементов  $b_{ij}$  записывается в виде:

$$b_{ij} = a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} b_{ik} b_{jk} / b_{kk}, \quad i = 1 \div N, j = i \div N. \quad (1.1.11)$$

Расчетная формула (1.9) с учетом (1.10) принимает вид

$$x_i = y_i - \left( \sum_{k=i+1}^N b_{ki} x_k \right) / b_{ii}, \quad i = N \div 1. \quad (1.1.12)$$

Также хранение матриц осуществляется с помощью ленточного представления:

Ниже мы будем полагать, что  $L \ll N$ . Тогда для хранения матриц  $A, B, C$  нецелесообразно пользоваться массивами размерности  $N \times N$ , лучше хранить только элементы лент этих матриц в массивах размерности  $N \times (2N - 1)$ ,  $N \times L$ , которые будем называть прямоугольными. Рассмотрим сначала матрицу с полной лентой ширины  $(2L - 1)$ . Наиболее естественным является размещение ленты в прямоугольном массиве, символически представленное на рис. 1.1.8.

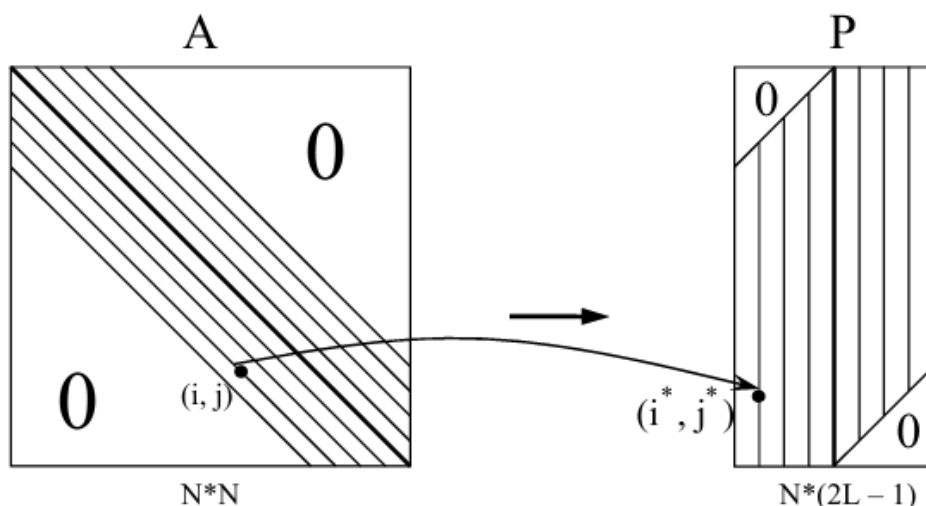


Рис. 1.1.8

Такое размещение предполагает, что каждая  $i$ -я строка ленты матрицы  $A$  хранится в  $i$ -ой строке матрицы  $P$ , самая нижняя кодиагональ ленты хранится в первом столбце, следующая кодиагональ – во втором столбце и т. д. Очевидно, что главная диагональ хранится в  $L$ -ом столбце, самая верхняя кодиагональ ленты – в  $(2L - 1)$ -ом столбце.

Пусть  $(i, j)$  – индексы некоторого элемента матрицы  $A$ ,  $(i^*, j^*)$  – индексы этого же элемента в прямоугольном массиве  $P$ :

$$a_{ij} \rightarrow P_{i^* j^*}. \quad (1.1.20)$$

Тестирование:

**Замечания** об обязательных вычислительных экспериментах в вариантах 1–8.

1. В отчете должны быть приведены данные о решении систем уравнений с ленточными матрицами порядка  $10^1$ ,  $10^2$  с диапазоном элементов матриц  $-10^1 \div 10^1$  и отношением  $L/N \cong 1/10$ ,  $1/L$ . Например, если тестируется матрица размерности  $N = 40$  (400), то значение  $L$  можно взять 4 и 10 (38 и 90). Результаты тестирования помещаются в таблицу.

№ теста	Размерность системы	Отношение $L/N$	Средняя относительная погрешность решения
1	...	...	...

Минимальное количество строк таблицы равно 4.

О вычислении средней относительной погрешности решения см. замечание о тестировании в задании № 1.

2. В отчете должны быть приведены данные о решении систем уравнений с хорошо обусловленными квадратными матрицами. Хорошо обусловленная система уравнений (см. п. 3 раздела «О составлении численных примеров...») тестируется для двух размерностей порядка  $10^1$  и двух размерностей порядка  $10^2$ . Результаты тестирования заносятся в таблицу.

№ теста	Размерность системы	Средняя относительная погрешность решения
1	...	...

3. В отчете должны быть приведены данные о решении систем уравнений с плохо обусловленными матрицами. Плохо обусловленные системы уравнений тестируется для двух размерностей порядка  $10^1$ . При построении тестовых матриц (см. п. 4 раздела «О составлении численных примеров...») малые диагональные элементы матриц  $L$ ,  $U$  получаются следующим образом. Матрицы  $L$ ,  $U$  заполняются случайно сгенерированными элементами в диапазоне  $-10^1 \div 10^1$ , а затем диагональные элементы умножаются на  $10^{-k}$ . В отчете должны быть данные для  $k = 2, 4, 6$ . Результаты вычислительных экспериментов помещаются в таблицу.

№ теста	Порядок $k$	Размерность системы	Средняя относительная погрешность решения
1	...	...	....

### 3. Алгоритм

- Функция `GenerateMatrix()` генерирует ленточную матрицу по заданным параметрам.
- Функция `Halecki()` является основной функцией программы, она осуществляет прямой и обратный проходы алгоритма, возвращая найденный вектор решения.
- Функция `GetPricision()` вычисляет относительную погрешность решения.

- Функции `GetMatrixB`, `GetVectorY`, `GetVectorX` являются вспомогательными, они раскладывают матрицу по теореме, затем ищут вектор решения `икс`.

## 4. Тестирование

Данные о решении систем уравнений с ленточными матрицами:

Номер теста	Размерность	L/N	Погрешность
1	20	0.1	5.35 e-15
2	40	0.25	1.96 e-13
3	200	0.1	9.6 e-12
4	400	0.25	1.59 e-10

Данные о решении систем уравнений с хорошо обусловленными ленточными матрицами:

Номер теста	Размерность	Погрешность
1	34	8.74 e-16
2	56	6.89 e-16
3	374	3.14 e-15
4	634	4.01 e-15

Данные о решении систем уравнений с плохо обусловленными ленточными матрицами:

Номер теста	Размерность	Порядок k	Погрешность
1	20	2	7.63 e-12
2	60	2	3.91 e-11
3	20	4	2.36 e-08
4	60	4	1.03 e-05
5	20	6	0.0011
6	60	6	0.0014