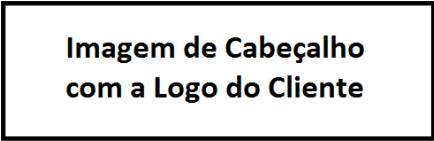


Projeto Desafio



Diagramas de Classes

23 março, 2016



Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
22/03/2016	1.0	Primeira versão	Gabriel Putrick

Índice

1.	Introdução	4
1.1	Objetivo	4
2.	Diagramas de Classes	5
2.1	Pacote: Diagrama de Classes das Entidades	5
2.1.1	Public Class CategoriaProduto	5
2.1.2	Public Class Produto	6
2.1.3	Public Class Usuário	6

1. Introdução

Este documento possui diagramas de classes do Sistema Desafio.

1.1 Objetivo

Informar aos interessados do projeto quanto aos vários tipos de objetos do Sistema Desafio e o relacionamento entre eles.

Imagem de Cabeçalho
com a Logo do Cliente

2. Diagramas de Classes

2.1 Pacote: Diagrama de Classes das Entidades

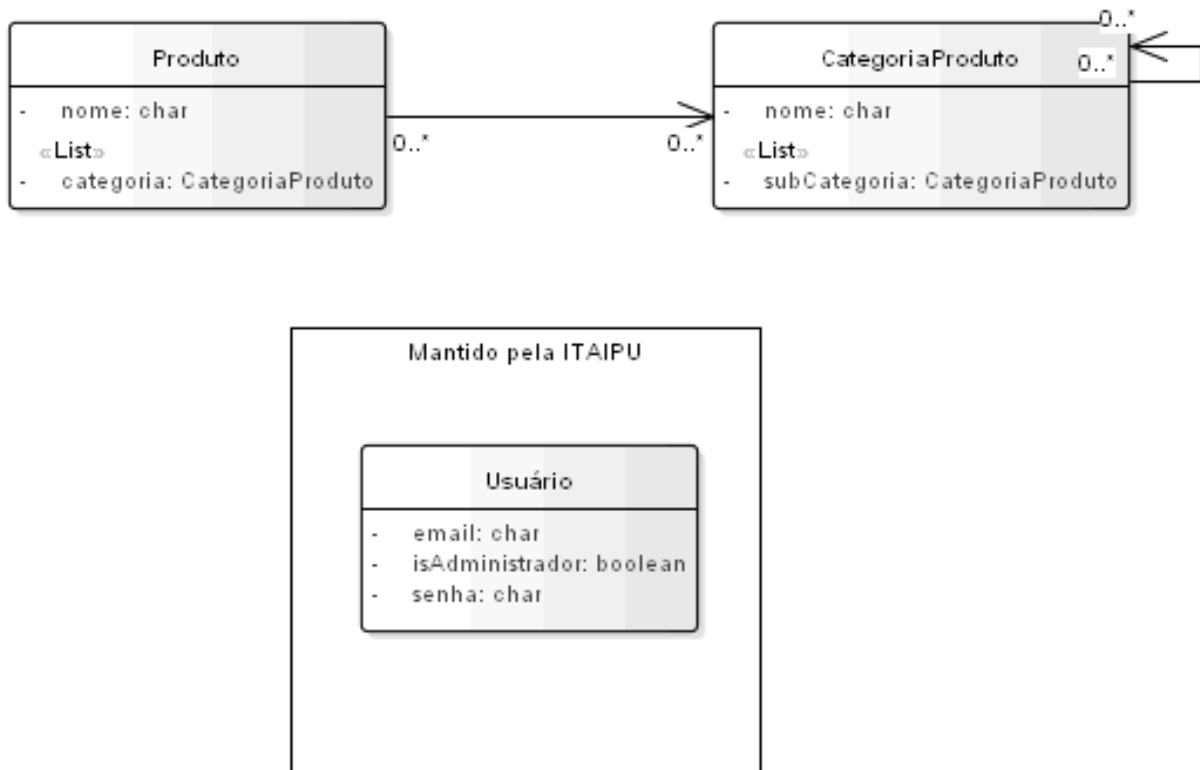


Figura 1: Domain Model

2.1.1 Public Class CategoriaProduto

Descrição	
Atributos	
Private char nome	
Valor Padrão:	Final: False
Private CategoriaProduto subCategoria	
Valor Padrão:	Final: False
Operações	
Esta classe pode conter métodos possíveis de serem gerados de forma automática e não são representados no diagrama.	
Origem	Destino
Diagrama de Classes das Entidades::CategoriaProduto	Diagrama de Classes das Entidades::CategoriaProduto

**Imagem de Cabeçalho
com a Logo do Cliente**

Diagrama de Classes das Entidades::CategoriaProduto	Diagrama de Classes das Entidades::CategoriaProduto
Diagrama de Classes das Entidades::Produto	Diagrama de Classes das Entidades::CategoriaProduto

2.1.2 Public Class Produto

Descrição	
Atributos	
Private CategoriaProduto categoria	
Valor Padrão:	Final: False
Private char nome	
Valor Padrão:	Final: False
Operações	
Esta classe pode conter métodos possíveis de serem gerados de forma automática e não são representados no diagrama.	
Origem	Destino
Diagrama de Classes das Entidades::Produto	Diagrama de Classes das Entidades::CategoriaProduto

2.1.3 Public Class Usuário

Descrição	
Atributos	
Private char email	
Valor Padrão:	Final: False
Private boolean isAdministrador	
Valor Padrão:	Final: False
Private char senha	
Valor Padrão:	Final: False
Operações	
Esta classe pode conter métodos possíveis de serem gerados de forma automática e não são representados no diagrama.	
Origem	Destino