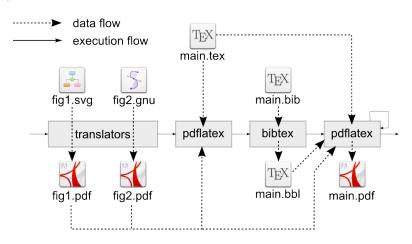
第 2 章

初始環境設定

2.1 IATEX 的運作模式與編譯流程

先前提到 IATEX 是一套功能強大且複雜的排版「系統」,顧名思義可知它並非一個獨立運行的程式,而是將每個獨立的小程式串成一組「編譯鍊」(Compile Chain),才得以支援這麼多自動化的功能。



▲ 圖 2.1: 一種典型的 IATEX 文件編譯流程

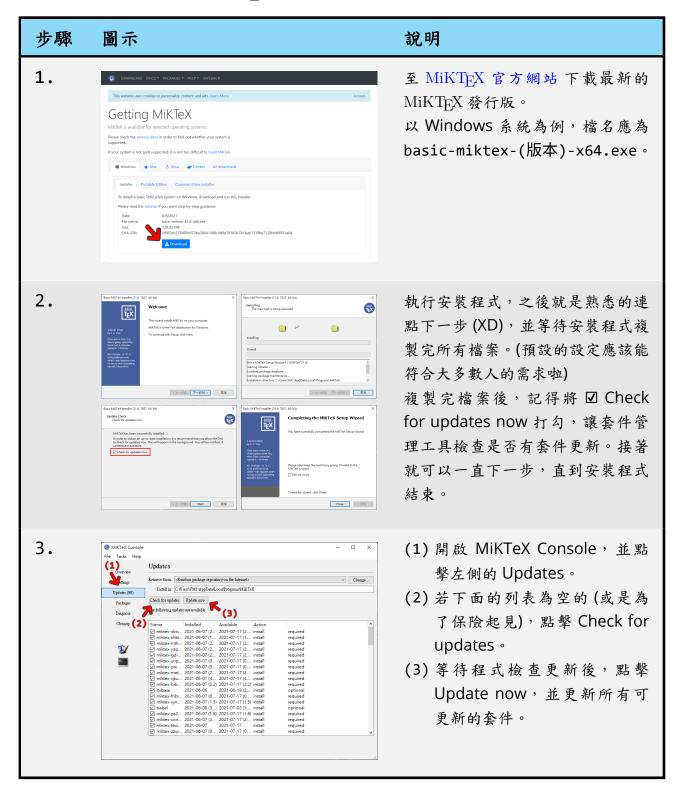
一份文件的產出還必須仰賴許多字形檔、格式檔與額外的套件包,而套件包之間的相依 性也往往非常複雜,不同的文件還可能會用到不同的編譯流程。因此,這些工具不可能讓我 們一個一個安裝,因為保證還沒裝完你就會先累死。

幸運的是,科技就是為了便利而存在。網路上早已有很多大佬設計的 TeX/IPTeX 發行版 (Disturbution),裡面就包含了那些最常用的工具,免去手動安裝的煩惱。而且它還有另一個最重要的功能,也就是會自動管理需要用到的套件,缺了什麼就幫你下載什麼,根本就是最偉大的發明之一了 (XD)。(真不愧是號稱系統管理者的救世主)

- ※ 其實許多大型程式的開發也同樣必須透過一連串的工具達成,例如一套典型的開發環境 可能會包含:文字編輯器、編譯器、連結器、函式庫、偵錯工具、效能分析工具等等。
- ※ 只要是多少聽過或用過 Linux 的人,也一定對發行版與套件包管理工具的概念不陌生。 Python 中的 pip 或 conda 也是一種套件包管理工具的範例。

2.2 安裝 IATEX 發行版 — MiKTEX

貓貓在本書中皆使用 Windows 作業系統作為示範,而支援 Windows 的發行版主要有MiKTEX 與 TEX Live。其實因為各發行版的功能差異很小,再加上貓貓懶得比較兩者的差異,所以就選擇最多人用的MiKTEX 作為示範吧...



2.3 安裝套件 — xeCJK

安裝完發行版後,每個 IATEX 人都一定要會的就是安裝套件啦!為了讓 IATEX 可以支援中文輸入,本書就以 xeCJK 套件作為範例。這應該也是大家必須且最常用的套件之一,所以現在就馬上裝起來吧!



※偷偷跟你說,其實不一定每次安裝套件都要這麼麻煩。假如你像我一樣很懶,日後直接在文件裡面用了 \usepackage{還沒安裝的套件},你的編譯器在編譯時應該會直接問你要不要安裝該套件,到時候直接按 Install 就解決了,呵呵。

2.4 安裝 IAT_EX 編輯器 — Texmaker

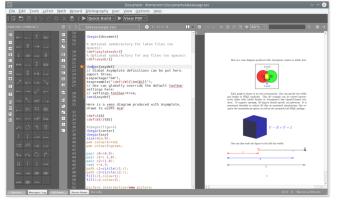
雖然先前提到 IATEX 的相容性極高,在任何能打出字的地方都可以直接編輯 (包括 Windows 內建最陽春的記事本),但為了我們的方便,選擇一個專為 IATEX 設計的文字編輯 器還是可以省下許多麻煩,例如自動完成指令、快速建表、快速插入圖片、格式設定快速鍵,還有最重要的是不用每次都要手動到終端機下編譯指令。

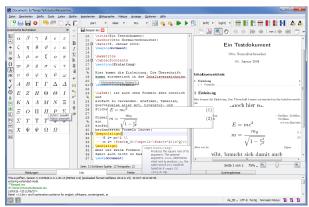
IATEX 的文字編輯器有分為本機程式和線上網站兩種。首先,貓貓強烈不推薦線上編輯器。雖然它們可能會提供多人同時編輯的服務,但大多必須犧牲套件的選擇多元性,而且很多「進階」的功能還要付費,根本就划不來。 Overleaf 就是最有名的線上編輯器之一。雖然它的編輯器不好用,但我覺得它的教學文很值得參考。貓貓當年也是在讀書會學長的推薦下,看它的 Learn IATEX in 30 minutes 學會 IATEX 的基礎。

就本機程式的選擇而言,其實我們之前安裝的MiKTEX 就有附加一個名為 TeXworks 的編輯器了,但大部分的人都覺得它功能太陽春、不太實用,因此目前網上主流的選擇包括Texmaker、TeXstudio、WinEdt等等。其實它們的功能都差不多,可是貓貓感覺大家比較喜歡 Texmaker,大部分的教學文也都是用它作為範例。我平常都是用 TeXstudio 啦,純粹只是因為我覺得它在我的電腦上明顯比較好看、設定比較合我胃口而已。

順道一提,Texmaker 有支援繁體中文,但 TeXstudio 目前只有支援簡體中文,所以很 討厭簡體字的我把所有東西都調成英文。但考慮大家可能無法接受全英文的介面,本書還是 選擇用 Texmaker 作為示範,畢竟最多人用的東西應該不會出什麼大問題才對 (希望啦)。

安裝文字編輯器的流程與其他軟體大同小異,相信你們都可以的,我就不在此贅述了。 我們就直接進到重點的下一章,也就是來設定文字編輯器。





▲ 圖 2.2: №TEX 編輯器的截圖 (左)Texmaker (右)TeXstudio

2.5 設定 Texmaker

到此為止,大家都把要用的東西都安裝好了,最後只剩下一點點設定的步驟就完成了!

接下來我們必須決定要用哪個編譯引擎,而目前主流的 IATEX 編譯器包括pdfIATEX、XEIATEX、LuaIATEX等等。貓貓看到華語圈的大家幾乎都是用 XEIATEX 作為編譯引擎,可想是因為比起較舊的那些編譯引擎,XEIATEX 對 Unicode 與 OpenType 等多國語言和字型功能的支援度較廣泛,也就意味著製作英文以外的文件就必須靠它了。還記得先前安裝的 xeCJK嗎?它也是為了配合 XEIATEX 讀取中文輸入所設計出的套件。

因此,我們必須叫 Texmaker 不要傻傻呼叫預設的 LETeX 編譯引擎,而是用我們希望的 $X_{T}LETeX$ 。



恭喜大家,我們漫長的前言終於到此告一段落啦!在本書的下一部份中,貓貓就要帶大家來實際上機操作,寫出你的第一份 IATFX 文件!