



cap: Stringa numerica secondo standard

<<pre><<pre><<pre>Punteggio

bianco: Intero>0 nero: Intero>0

1. Giocatore:

- 1.1 nick: Stringa {id}
- 1.2 nome: Stringa
- 1.3 cognome: Stringa
- 1.4 indirizzo: Luogo
- 1.5 rank: Intero>=0

2. Partita:

- 2.1 data: Data
- 2.2 luogo: Luogo
- 2.3 regole: {giapponesi, cinesi}
- 2.4 bianco: Bianco(Giocatore (v. 1))
- 2.5 nero: Nero(Giocatore (v. 1))
- 2.6 komi: Komi (primitive 0<=Reale<=10)
- 2.7 esito: Esito (v. 4)

3. Torneo:

- 3.1 nome: Stringa
- 3.2 descrizione: Stringa
- 3.3 edizione: Intero>0

4 Fsi

- 4.1 punteggio: Punteggio
- 5. Rinuncia(Esito (v. 3))