耿庆博--工作日报



使用指南:

· 每天写日报时,复制底部折叠起来的「每日模板」,粘贴到文档顶部

9月23日

- 1. 竞速模式下距离从已运动距离改为剩余里程
- 2. 修复竞速结果页面无法结束并返回的问题
- 3. 新手引导添加开启和关闭飞行模式,确保开卡后能连上网络
- 4. 安装docker,使用battery historain分析电量消耗
- 5. 周会

9月22日

- 1. 修复混淆之后火山引擎埋点服务无法传空值导致的crash
- · 修复devicemanager被杀后因为contentProvider导致其他进程被杀死的问题,并支持 devicemanager重启自动恢复使用
- · 修复路书推荐页面大片绿屏问题

9月21日

- ·lwk日志添加logcat回显功能,修改初始化参数isRelease,时机合适修改抛出异常为打印异常
- ·新手引导log日志改为LwkLog
- ·竞速模块log改为LwkLog
- · 竞速模式支持是否有心率模式

9月20日

- 1. 参与沟通语音链路调试方式
- 2. lwk log 中添加online log供语音调试链路

9月19日

- 根据后处理数据动态显示路书推荐菜单
- ·替换新手引导音频文件,将hi变为你好
- · 修复手动点击结束竞速菜单触摸无效的问题

9月17日(周六加班)

- 1. 调整UI字体和间距
- 2. 删除新手引导中包含唤醒词的tts播报

9月16日

- 1. 修改竞速模式UI
- 2. 添加路书推荐菜单,配合调试附近路书,目前"立即出发"指令后台返回数据不对

9月15日

- 1. 添加虚拟人选择逻辑,在新手引导阶段,app端选择虚拟人时显示虚拟人页面并支持多次切换
- 2. 修改运动首页UI

9月14日

- 1. 更多技能页面调整需求,删除音乐技能,支持只显示三个技能UI
- 2. 修改新手引导页面UI
- 3. 配合调试附近路书技能,后端返回的地址不对,无法解析

9月13日

- 1. 修改手机连接如果已开卡跳转页面,从直接进入launcher改为跳转到虚拟人界面
- 2. 调试绑定成功后重启设备依旧显示创建账号界面的问题,发现AccountApi setUserInfo可能写磁盘失败,加入日志便于排查问题

9月9日

- 1. Bug fix, 原有21个bug, 目前剩余4个
- 2. 调试附近路书功能
- 3. 周会

9月8日

1. 未开卡有网络时检测开卡状态,event修复values无值的问题

- 2. 移除app与glass断开页面及资源
- 3. 添加手机端蓝牙连上glass后传递开卡状态的支持

9月7日

- 1. 新手引导状态绑定状态数据迁移到device_manager后做数据兼容
- 2. 修复header body导致的oom, 修复新手引导数据迁移导致的逻辑问题
- 3. 添加luancher获取经纬度支持
- 4. 添加附近路书技能

9月6日

- 1. 替换运动首页语音文件,替换欢迎页gif动画
- 2. 添加换绑逻辑支持,将绑定状态字段存放到device manager
- 3. 解析lwk 日志文件,最终选择使用go语言,编译成二进制命令进行解析

9月5日

- 1. 战役动员大会
- 2. 埋点添加version code version name
- 3. 添加网络断开埋点统计
- 4. api header中添加公共参数
- 5. 路书功能评审

9月2日

9月1日

- 1. 添加新手引导app绑定时对token的校验,并添加埋点记录异常情况
- 2. 更多技能页面添加技能名称,并完成名称和图标的联动效果
- 3. 原有log intercepter会导致oom,使用okhttp3的HttpLoggingInterceptor,并设置日志级别debug时为body方便查看网络接口调用情况,release为none较少性能消耗
- 4. 查看了每一个event的调用,找到了语音模块错误调用event方法的地方。是因为Map未声明泛型类型,导致运行时传递long型数据到Map<String, String>。修复由于未显示声明泛型类型导致的类型转换异常。
- 5. Bug review会议

8月31日

- 1. 新手引导蓝牙gif动画图标,修改开卡弹窗提示文案
- 2. 调整更多技能页面ui,目前设计与原设计存在较大差异,技能名字全部显示需要修改UI组件实现
- 3. 修改launcher运动首页UI,更换图标、间距、字体样式等
- 4. 修改竞速页面UI
- 5. 修改埋点判空导致的bug

8月30日

- 1. LwkEvent中添加speechEvent方法,提供友盟和lwk后台埋点支持,供语音模块使用
- 2. 完成新手引导弹出逻辑修改,添加开卡状态查询接口并完相关逻辑修改,添加埋点
- 3. 与王斌、增增讨论UncaughtException统计方案,修改代码将完整crash信息上传到云端
- 4. 参与蓝牙模块code review

8月29日

- 1. 开发新手引导流程新UI
- 2. 与薛波对接重新绑定时新手引导需要修改的逻辑,确定由他提供绑定失败回调,结束绑定页面
- 3. 开发新手引导页面弹出逻辑,目前还存在问题
- 4. Code review 蓝牙常开逻辑

8月26日

- 1. 讨论新手引导流程的问题,确认新流程方案
- 2. 完成新手引导跳过和自动弹出开卡提示逻辑
- 3. 周会

8月25日

- 1. 新手引导流程变更,新手引导开卡过程可跳过
- 2. 去字节

8月24日

根据对BatteryStatsHelper和BatteryStatsService的调研基本梳理清楚电量统计方式。开始编写代码调用系统代码,由于本地无framework代码,通过创建单独module通过compile方式依赖,仅提供编译支持,然后到眼镜上去运行。BatteryStatsHelper可以调通,BatteryStatsService暂未调通。

8月23日

研究各app电量消耗统计方式,主要有两种途径。一是通过命令行获取电量消耗信息,解析出各app电量消耗情况。二是通过分析系统源码查看系统如何统计电量信息。第一种方式命令行返回的数据量有电大,解析困难,暂时不考虑。第二种方式根据batteryStatsHelper获取或者直接调用系统的电量统计服务。

8月22日

- 1. 修改race Report event 名称
- 2. 添加数据上报event key和value过长的日志提示;修复运动首页无法通过按键进入运动的问题
- 3. 删除更多页面心率功能入口

8月19日

- 1. launcher 运动首页添加按键进入骑行、步行逻辑
- 2. 准备周会内容,开周会

8月18日

- 1. 修改竞速模块数据计算逻辑,
- 2. 添加领先或者落后距离计算逻辑
- 3. 添加竞速失败数据上报和tts播报逻辑,添加星级评定接口数据校验逻辑

8月17日

添加技术埋点,内存、线程数量、磁盘占用等并完成测试

8月16日

- 1. 使用眼镜完成相关模块功能测试
- 2. 新手引导模块添加埋点和日志服

8月15日

- 1. 修改运动新手引导语音播报控制;
- 2. 修复领航员图片语音不一致的问题;
- 3. 友盟初始化前添加隐私合规预初始化函数

8月12日

1. 和鹏举调试music与testappclient broadcast通信问题

- 2. 添加竞速结束tts语音播报
- 3. 整理周会内容,开周会

8月11日

- 1. 修复action表结构变化导致devicemanager覆盖安装运行失败的问题,直接舍弃原有数据库创建 新库
- 2. 整理竞速模式scheme
- 3. 开发monitor模块,初始化时传递business name,方便数据统计区分业务线
- 4. 拆分LwkEventMonitor,将EventPersistenceManager逻辑拆分出来,符合单依职责原则 调试鹏举music模块和王斌statusbar模块发送广播无法接收到的问题,原因是 sendBroadcastReceiver方法传递permission的意思是接收方需要声明该权限才能接收; registerReceiver方法传递permission的意思是发送方声明该权限才能让接收方正常接收该广播。

8月10日

- 1. 与王斌核对后续工作内容
- 2. 尝试解密lwk日志模块生成的日志文件,因为本地环境问题,暂时无法解密
- 3. 与增增核对数据统计模块需要修改的逻辑,暂定增加business参数和values参数。business参数表示是哪个业务线的数据,values参数表示可计算的数据。
- 4. 修改monitor模块event数据存储的表结构,支持文本数据和数值数据存储;修改 EventContentProvider,支持event携带文本数据和数值数据参数,传递到devicemanager后进 行存储和上报。

8月9日

1. 新手引导添加欢迎页,处理欢迎页显示逻辑和展示逻辑

8月8日

- 1. 账号绑定成功跳转到launcher页面
- 2. 调通app和眼镜端开卡和选择虚拟人流程

8月5日

- 1. 更多技能页面添加录像入口,添加拍照、录像、音乐打开逻辑
- 2. 整理新手引导音频文件,将产品提供的音频压缩替换原有文件
- 3. 修改蓝牙连接图片,替换为gif

8月4日

- 1. 将产品提供的新手引导音频文件拼接、压缩为ogg文件,整体大小从23m降低到1.1m
- 2. 开发新手引导语音播报音频,除了打开相机未添加,其余逻辑已完成

8月3日

- 1. 与志明调试天气技能,根据下发的天气数据解析天气文案并显示
- 2. 与俊琪讨论onKey方法存放位置,应该从viewModel迁移到view中
- 3. 修改更多技能页面技能打开触发逻辑,支持物理按键打开或者退出

8月2日

- 1. 开发新手引导语音播报逻辑
- 2. 整理数据上传逻辑,代码执行结果在同一个地方处理,降低风险
- 3. 与薛波调试推送拉取日志逻辑,已调通

8月1日

- 1. 与增增讨论数据埋点问题,大概一个小时
- 2. Lwklog 分离api,供王斌在其他lib打日志用
- 3. 将个人百度账号的信息迁移到企业版账号中,代码修改百度api key

7月29日

- 1. 引导页添加背景音乐,添加引导结束页面
- 2. 准备开周会

7月28日

1. 开发新手引导多页面切换逻辑,完成与app端账号绑定逻辑调试,数据已经接通,剩余开卡信号

7月27日

- 1. 开发新手引导主页面,删除原有新手引导UI逻辑,重写新手引导主页面逻辑
- 2. 与薛波对接蓝牙服务绑定逻辑

7月26日

1. 完成竞速结束数据上报逻辑中数据采集部分

- 2. 修改开启运动时获取竞速参数异常的问题
- 3. 日志上传模块添加通过push拉取客户端日志的逻辑,删除本地自动上传逻辑
- 4. 核对新手引导细节问题,查看蓝牙连接处理逻辑

7月25日

- 1. 分离文件操作网络请求与普通api接口请求okhttp client, 防止文件操作耗时阻塞api接口调用
- 2. event上报中将原有的网络请求替换为DefaultNetworkResolver
- 3. 将host地址定义到gradle配置文件中
- 4. 开发竞速结束数据上报逻辑,剩余数据采集逻辑需处理
- 5. 新手引导需求评审

7月22日

- 1. 修改运动模块参数解析,支持语音唤起竞速模式时传递target参数
- 2. 添加竞速模式结束逻辑
- 3. 准备周会内容、视频,开周会

7月21日

- 1. 开发天气技能,与志明对接语音唤起天气技能,调试语音后处理数据
- 2. 与志明联调语音唤起竞速模式,配置语音唤起竞速
- 3. 与鹏举调试语音模块IntentService无法启动的问题

7月20日

- 1. 修改deveicemanager模块,支持抓包
- 2. 添加竞速模式加载星级数据和加载竞速排名数据接口

7月19日

- 1. monitor contentProvider加到云配置manifest文件中注册
- 2. lwkevent 友盟、火山、lwk日志分开打印
- 3. 包名统一为com.lawaken.glass.xxxx
- 4. 移动navi模块中的lib文件到sports module 剩余navi模块删除
- 5. 修改百度sdk配置新运动包名

7月18日

- 1. 排查友盟上数据埋点数据量太小的问题,打开页面采样可解决
- 2. 修改竞速模式获取速度为0时的异常问题
- 3. 与志明对竞速语音交互,需要志明添加配置

7月15日

- 1. 完成monitor模块埋点接口定义和实现分离,使用AutoService解决网络库和埋点库相互依赖的问题
- 2. 整理数据埋点,目前除了cpu、anr、block、电量数据未处理其余技术埋点已添加
- 3. 整理AutoService使用文档 E AutoService

7月14日

- 1. 提供文件上传工具给鹏举上传语音日志文件
- 2. 添加运动模块页面进入和退出的埋点
- 3. 引入AutoService尝试解决网络库和埋点库相互依赖的问题(未完成)
- 4. 修复自定义导航工具选择起点终点服务不可用的问题,修复地图未释放导致的内存泄漏问题

7月13日

- 1. 修改云配置api,提供数据变更回调逻辑
- 2. 日志和数据埋点模块添加运控参数控制逻辑,根据配置选择友盟、火山引擎、lwk服务
- 3. 修改自定义导航逻辑,添加对多终点选择的支持
- 4. 添加技术埋点中的内存数据采集逻辑

7月12日

- 1. 参加讯飞语音技能培训
- 2. 讨论数据埋点和日志方案,最终整合developEvent和businessEvent。用同一套api埋点,同时使用火山引擎、友盟、lwk后台,允许metrics字段在友盟和lwk后台无数据。
- 3. 修改LwkEvent 和 LwkLog对外提供的api

7月11日

- 1. 开发竞速模式排行逻辑
- 2. 添加网络请求库,使用retrofit+rxjava方式请求数据

7月8日

- 1. 开发竞速模式排名逻辑
- 2. 准备周会演示视频
- 3. 开周会

7月7日

1. 完成竞速结果页开发,除竞速排行未计算,竞速页面和结果页逻辑基本已完成开发

7月6日

1. 开发竞速模式UI,完成竞速模式主页逻辑开发

7月5日

- 1. 数据统计技术指标文档整理 🗉 数据埋点统计指标
- 2. 修改日志文件上传逻辑,避免多次调用导致文件重复上传的问题 Merge request
- 3. 修改昨天OKR对其的问题,重新编写部分条目,并再次对齐

7月4日

- 1. 数据统计、日志细节核对 🗦 数据中心需求分析
- 2. 7--9月份对齐OKR
- 3. 查阅资料确定crash日志存放路径及获取方案,crash全局捕获方案
- 4. 数据统计技术指标精简 🗉 数据中心需求分析

7月1日

- 1. 修改选择起点终点页面逻辑,选择完成将图标绘制到地图上,根据逻辑动态设定anchor图标
- 2. 整理运动数据存储、上报技术方案

6月30日

开发日志上传策略,完成日志文件分割、监听日志文件创建触发日志上传逻辑明日计划:

整理运动数据存储、上报技术方案

核对7--9月OKR

周会

6月29日

- 1. 运动数据存储上报逻辑问题讨论
- 2. 运动竞速模式需求评审
- 3. 数据统计技术指标梳理 🗉 数据中心需求分析
- 4. 日志文件上传与后台接口联调完成
- 5. 编写7--9月份okr

明日计划:

编写日志上传策略,并测试;

运动数据存储上报逻辑梳理;

6月8日

今日工作:

1. 重新实现运动模式切换view

明日工作:

2. 无地图情况下绘制当前位置

6月7日

今日工作:

- 1. 查找launcher 运动首页无法显示内容的问题
- 2. 帮助志明创建服务端baidu服务
- 3. 修复运动首页资源id无法引用的问题

明日工作:

1. 无地图情况下绘制当前位置