Proyecto Integrador Etapa I

Andrés Zúñiga Méndez Gabriel Gonzáles Flores Juan Aguilar Torres Sebastián Rodríguez Tencio



Clientes



¡Vamos a revisar el código implementado!



Extra - Obtener Lista figuras

```
// Generar la solicitud HTTP.
std::string url1 = "GET /lego/index.php HTTP/1.1\r\nhost: redes.ecci\r\n\r\n";
char * os1 = (char *) "os.ecci.ucr.ac.cr";
char * reqOS1 = (char *) new char[url1.length() + 1];
std::strcpy(reqOS1, url1.c_str());
Socket socket1( 's', false); // Se crea un nuevo socket stream para IPv4.
char buffer1[ SIZE ];
int count1;
int itr count1 = 0; // Contador de iteraciones.
socket1.InitSSL(); // Se inicializa el socket SSL.
socket1.SSLConnect( os1, (char *) "https" ); // Se conecta el socket SSL al servidor web.
socket1.SSLWrite( (void *) regOS1, strlen( regOS1 ));
// String para almacenar la respuesta del servidor web.
std::string html1;
while ( (count1 = socket1.SSLRead( buffer1, SIZE )) > 0 ) {
   if(itr_count1 >= 1) {
      buffer1[count1] = '\0'; // Se agrega un terminador nulo al final del string.
      html1 += buffer1; // Se agrega el texto leido al string html
   memset( buffer1, 0, SIZE );
   itr_count1++;
std::cout << showFigures(html1);
// Borrar el buffer de solicitud.
delete[] regOS1:
```



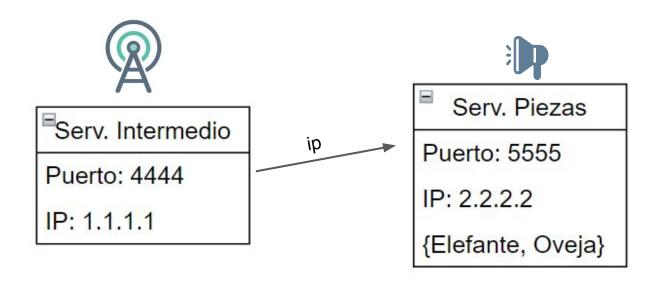


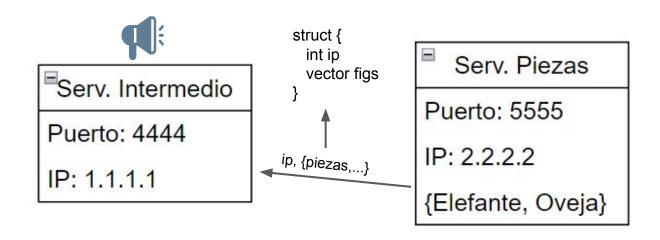
Serv. Piezas

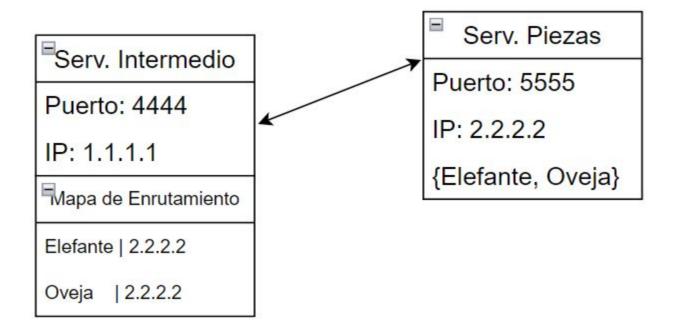
Puerto: 5555

IP: 2.2.2.2

{Elefante, Oveja}









Serv. Intermedio

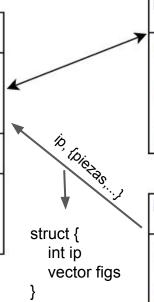
Puerto: 4444

IP: 1.1.1.1

Mapa de Enrutamiento

Elefante | 2.2.2.2

Oveja | 2.2.2.2



Serv. Piezas

Puerto: 5555

IP: 2.2.2.2

{Elefante, Oveja}

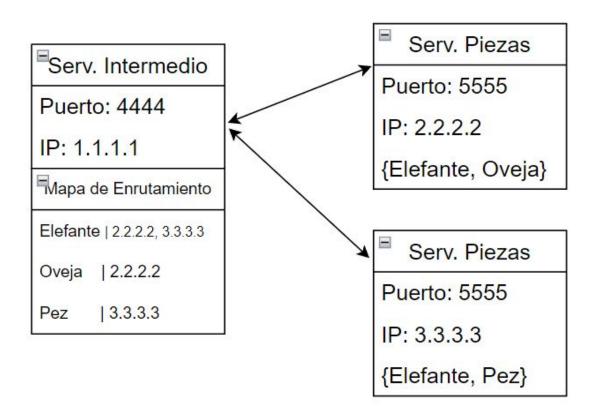


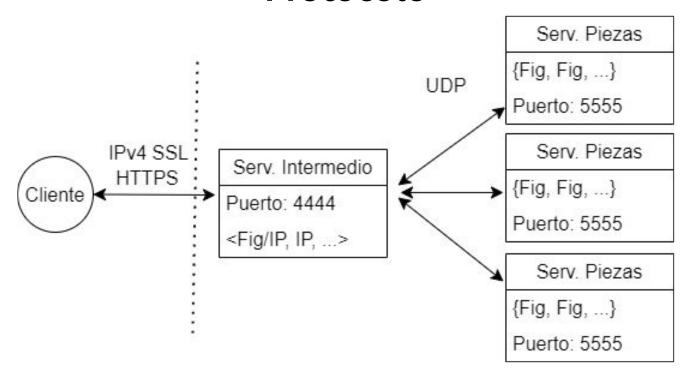
Serv. Piezas

Puerto: 5555

IP: 3.3.3.3

{Elefante, Pez}





Figura



La figura propuesta es la de un dalmata, para la realización de dicha figura solo se requiere de 6 piezas como se detalla acontinuación.

Dalmata:

- 2 brick 1x2 white
- 1 brick 2x4 white
- 1 brick 2x2 white
- 2 brick 1x1 black

Total de piezas: 6

Gracias!







