

# NodeJS

Guilherme Quental

[github.com/gquental](https://github.com/gquental)

[fb.com/gquental](https://fb.com/gquental)

# Quem sou eu?

- Guilherme Quental
- Formado em Desenvolvimento de Sistemas
- Backend Developer na Conrad Caine
- Membro da Hack Thursday

150<sup>th</sup>  
hackThursday

<http://hackthursday.github.com>

<https://github.com/HackThursday>

**Alguém conhece?!**

**Conhecido como  
JavaScript no lado do  
servidor**



**Node é muito mais que  
isso**





**Ryan Dahl**

**O que define Node?**

**I/O não bloqueante**

# JavaScript API

---

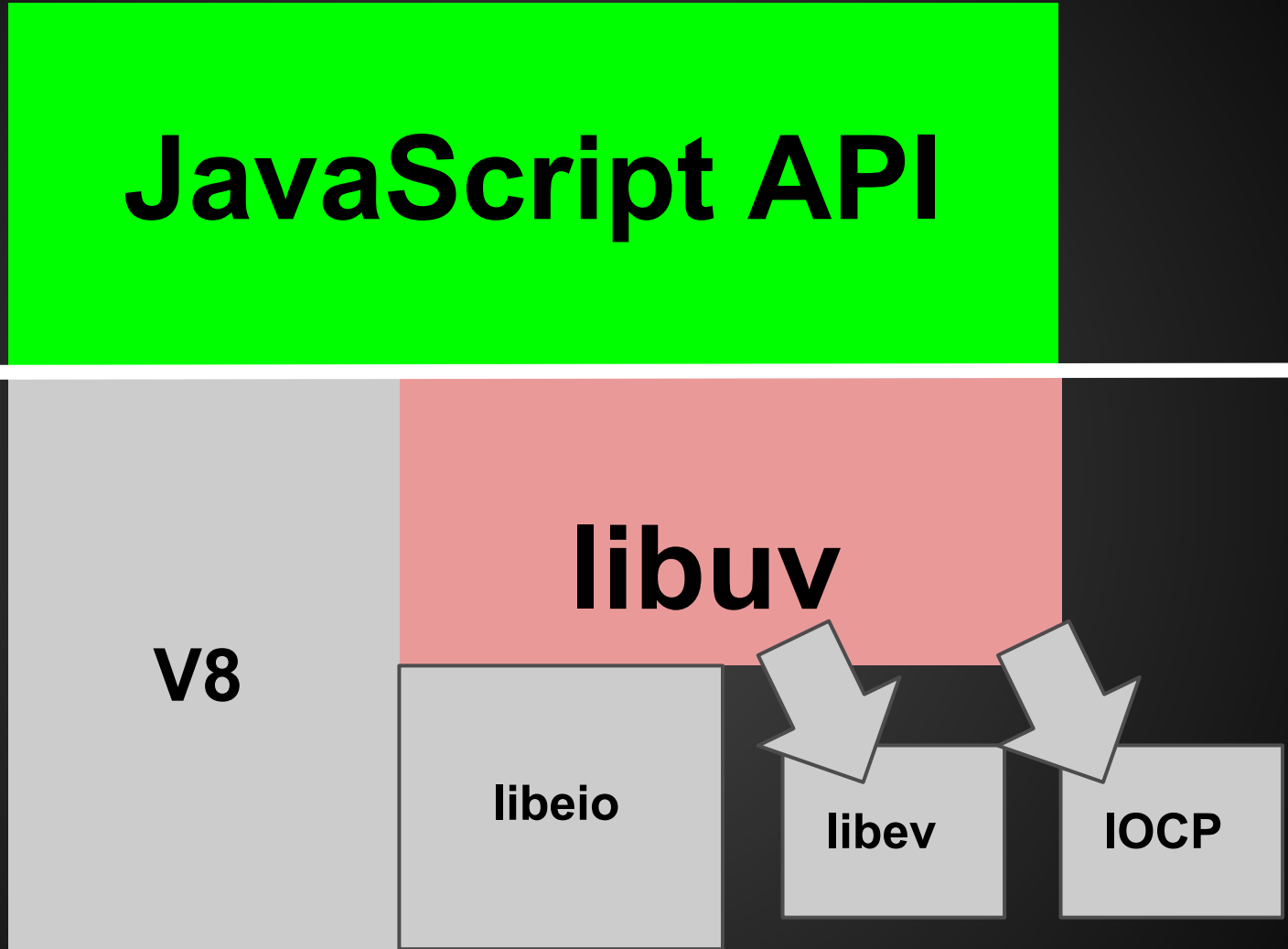
**V8**

**libuv**

**libeio**

**libev**

**IOCP**



# Tipos

- select
- poll
- epoll
- kqueue
- IOCP

**Agora a parte buena!**

# **Node é totalmente modular**

Na realidade ele mesmo é um conjunto de módulos



# Existem diversos módulos

- File System
- TCP
- UDP
- HTTP
- Buffer
- Events
- Stream
- Process

# Pera ai!!!

Antes disso quero ver aquele esquema de  
I/O não bloqueante!!!

# Entendido?

Partiu então!

# Módulos em Node

C e JavaScript

**C?! WTF?!**

**Primeiro vamos entender  
sistema de módulos**

# CommonJS

github:gist

**Mas e os módulos em C?**



# node-gyp

github

**Ok... e módulos de  
terceiros?**



**E se eu quisesse criar meu  
módulo?**

**E agora uma parte melhor  
ainda!**

Exemplos!

# Events

# HTTP

# Socket



# Buffer

# Peçam exemplos!

E criemos Gists!

**Perguntas?!**

# Contato

guilherme@quent.al  
github.com/gquential  
fb.com/gquential