





ID:20239160



顾起威

♀ 男 | 37 岁 (1984/03/12) | 现居住上海-浦东新区 | 14年工作经验

最近工作 最高学历/学位

 职位:
 资深软件工程师
 专业:
 软件工程

 公司:
 网易
 学校:
 上海大学

 行业:
 计算机软件
 学历/学位:
 硕士

个人信息

户口/国籍: 盐城

身高: 175cm 婚姻状态: 已婚

政治面貌: 无党派民主人士

个人主页: http://my.oschina.net/guqiwei

求职意向

期望薪资: 40000-49999 元/月 地点: 上海

职能: 系统架构设计师 行业: 计算机软件

工作类型: 全职

期望薪资: 40000-49999 元/月 地点: 上海

职能: 高级软件工程师 行业: 计算机软件

工作类型: 全职

求职状态: 观望有好机会会考虑 到岗时间: 随时

工作经验

2018/8-至今 **资深软件工程师** | 公共服务

网易 [2年11个月]

计算机软件 | 10000人以上 | 上市公司

工作描述: 宝船账号系统, steam逆向工程分析, 游戏大厅开发

2015/3-2018/8 服务端主程 | 游戏开发

上海交叉点信息科技有限公司 [3年5个月]

计算机软件 | 50-150人 | 民营公司

工作描述: 负责服务器核心模块和相关系统的架构、设计和开发

盛大游戏 [1年]

计算机服务(系统、数据服务、维修) | 10000人以上 | 上市公司

工作描述: 负责星辰变2服务端程序开发

2011/11-2014/3 高级软件工程师 | 软件部

上海游奇网络有限公司 [2年4个月] 计算机软件 | 150-500人 | 民营公司 工作描述: 负责服务器端软件开发

项目经验

2018/1-至今 网易公共服务开发

所属公司: 网易

项目描述: 宝船账号系统, steam逆向工程分析, 游戏大厅开发

2017/11-2018/5 《恋爱48天》

所属公司: 上海交叉点信息科技有限公司

项目描述: 这是与腾讯合作的微信精品小游戏项目,这是一款真人偶像(SNH48)卡牌游戏。

责任描述: 负责游戏搭建和功能编写。游戏服务端基于skynet,逻辑开发使用lua。

2015/3-2016/1 《西游神传》, 《烈火战神》

所属公司: 上海交叉点信息科技有限公司

项目描述: emacs gcc(开发工具)

linux(软件环境)项目为html5类传奇手游。

项目中采用了stl、boost、redis、protobuf、mysql、log4cplus、tcmaloc等开源项目搭建起性能稳定高效,扩展灵活简易的服务

端框架。

责任描述: 负责项目的整个服务端框架设计和代码开发。此外包括后台系统,日志系统,经济分析系统的搭建和编写,游戏前端部分代码(HTML

5)的编写, 可进行全栈式(前端+后端)游戏开发。

2014/3-2015/3 **星辰变2(MMOARPG端游)**

所属公司: 盛大游戏

项目描述: vs c++(开发工具)作为人气小说改编网游《星辰变》的正统续作,《星辰变2》由盛大游戏顶尖游戏人历时2年秘密开发而成,参与创

作人员超过150人以上。为了100%还原小说中的修真世界创作了5000张以上的原画和6500多种特殊音效,同时在整个制作过程中,

盛大游戏还给予了最大程度的支持,采用最先进的开发技术和最优质的公司资源,以保证2D网游制作的最高水准。

责任描述: 服务端软件开发

2011/11-2014/3 《卧龙吟》,《葵花宝典》

所属公司: 上海游奇网络有限公司

项目描述: emacs g++ gdb(开发工具)

Debian Linux System(软件环境)《卧龙吟》是一款月流水过亿的SLG三国题材游戏,而《葵花宝典》是一款回合制RPG游戏它是公

司收款实现PC,Android,IOS多平台互通的游戏,自上线以来深受玩家喜爱

责任描述: 在项目中主要负责游戏服务端的开发,包括服务端游戏框架搭建和维护,各个功能模块的开发。

2011/5-2011/11 Android 语音识别项目

项目描述: Eclipse(开发工具)

PC(硬件环境)

Linux C++(软件环境)实现Android等嵌入式平台上实现离线语音识别功能。系统能够识别中文和英文语音,并通过训练和优化语音

库提高识别率,通过程序优化提高语音识别速度。并将其移植到了机顶盒上。

责任描述: 设计与实现Android等嵌入式平台上实现离线语音识别功能。

教育经历

2009/3-2012/3 上海大学

硕士 | 软件工程

本科 | 工商管理

技能特长 (包含IT技能、语言能力、证书、成绩、培训经历)

技能/语言

Linux 熟练 C/C++ 精通

自我评价

具有:

- 1. 多年C++开发和项目管理经验;
- 2. 多年游戏后端开发经验;
- 3. Linux服务器项目开发经验;
- 4. 良好的编码风格与习惯;
- 5. 长时间关注游戏服务器性能优化和解决方案;
- 6. 多种平台的开发与调试技巧,有大型项目开发和维护经验;

未经51job同意,不得转载本网站之所有招聘信息及作品 | 无忧工作网版权所有©1999-2021