

# Ajanda

- Veri Mühendisliği Temelleri
- 2 Docker ile Airflow'un kurulması
- Airflow ile PostgreSQL'e veri transferi

### 1.1 Veri Mühendisliği Nedir?

Veri Mühendisliği verilerin;

- toplanması,
- işlenmesi,
- depolanması,
- ve analiz edilmesi

için gereken altyapının oluşturulduğu bir disiplindir.

Özetle: Verinin A noktasından B noktasına taşınması işlemidir.

Bu işlemleri yapan kişilere de Veri Mühendisi (Data Engineer) denir.

# 1.2 Veri Mühendisi ne iş yapar?

- Veri altyapısı oluşturma
- Veri entegrasyonu
- Veri temizleme ve düzenleme
- Veri depolama ve yönetimi
- Veri işleme ve analitiği için altyapı oluşturma
- Veri güvenliği ve gizliliği
- Veri raporlama ve görselleştirme
- Veri akışı ve otomasyon

### 1.3 Veri Mühendisi hangi konularda bilgi sahibi olmalı?

- SQL ve ilişkisel veri tabanı bilgisi.
- OLTP, OLAP, DWH, ETL konularında bilgi sahibi olmak.
- Veri modelleme
- Linux, bash script
- Fonksiyonel Programlama yetenekleri. (Python, Scala)
- JSON ile parse işlemleri

#### Biraz daha ileri seviyesi için;

- Docker
- Apache Airflow
- Apache Spark
- Apache Kafka
- Bulut Sistemleri (Amazon Web Services, Google Cloud, Microsoft Azure)

## ML Engineer hangi toolları kullanabilmeli?









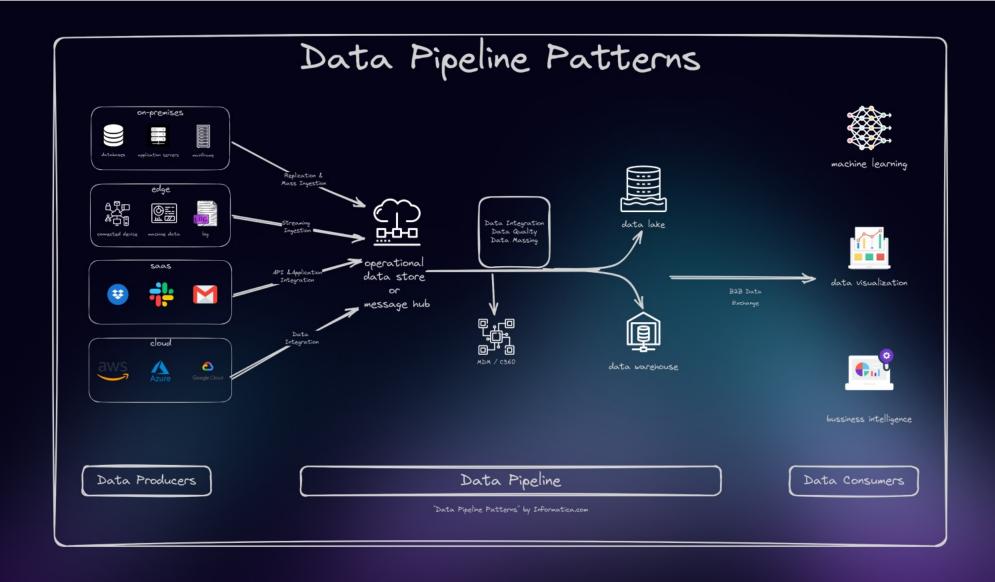








# 1.5 Örnek bir Veri Akışı



# Demo | Airflow ile Veri Transferi

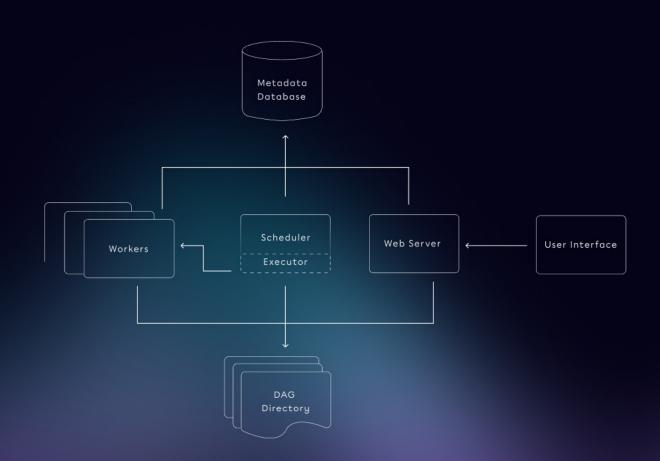
• Airflow - Genel Bakış

• Airflow - Temel Kavramlar

• Demo - Mimari

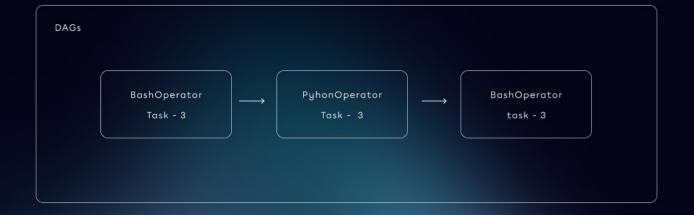
### Airflow - Genel Bakış

- Schedule: Zamanlama işlemlerini yönetir.
- Executor: Görevlerin nasıl çalışacağına karar verir.
- Metadata Database: Airflow'un tüm verilerini depolar ve yönetir.
- Message Broker: Görevler arasında mesajlar gönderir ve alır.
- Web UI: Görevlerin izlenebildiği ve yönetilebildiği bir arayüz sağlar.
- Log Storage: Airflow'un tüm log kayıtlarını depolar.
- Workers: Görevleri işlemek için kullanılır.
- Cluster Management: Airflow'un birden fazla sunucuda dağıtık bir şekilde yönetilmesini sağlar.



#### Airflow - Temel Kavramlar

- DAGs: Görevlerin sırasını ve bağımlılıklarını gösteren yönlendirilmiş döngüsüz bir grafik yapısı.
- Task: İş akışında tamamlanması gereken belirli bir görev veya işlem birimi.
- Operator: Görevlerin nasıl çalışacağını belirleyen ve gerçekleştiren bileşen.
- **Sensor:** Bir durumu veya koşulu kontrol eden ve görevlerin çalışmasını tetikleyen bileşen.



# Demo - Mimari





MIUUL™ Copyright© Miuul, Inc. All Rights Reserved

www.miuul.com