

T.C.
İZMİR EKONOMİ ÜNİVERSİTESİ
MESLEK YÜKSEKOKULU
MBP 252 DERSİ PROJE RAPORU

Gameathon Dashboard

20232425038 Deniz Berkay Şahin

20232425017 Emir Ergüler

Öğr. Üyesi Burak Evrentuğ

İZMİR- 2024

Gameathon Dashboard

Bu web sitesi gameathon etkinliđi hakkında bilgi verirken aynı zamanda jüri,mentor ve katılımcı kayıt,güncelleme ,silme işlemleri yapmayı hedefler.

İçindekiler

1. Giriş
2. Yöntem
3. Sayfalar ve Yönlendirmeler
4. Veri Tabanı
5. Deđerlendirme
6. Sonuç

1. Giriş

Proje Amacı

Bu projenin amacı, Gameathon etkinliđi için kullanıcı dostu bir dashboard sitesi geliřtirmektir. Proje, jüri, mentor ve katılımcıların kayıt işlemini kolaylařtıran bir arayüz sunmayı hedeflemektedir.

Hedef Kitle

Gameathon etkinliđiyle ilgilenen kişiler.

Proje Kapsamı

Bu proje, Gameathon etkinliđi için bir web sitesi geliřtirmeyi amaçlamaktadır. Web sitesi, kullanıcıların etkinlik hakkında bilgi almasını, jürileri ve mentorları görüntülemesini sağlar. Ayrıca, sadece yetkili kişilerin erişebileceđi **Dashboard** kısmında katılımcı, mentor ve jüri kaydı yapılabilir. Eklenen jüri ve mentorlar, ana sayfadaki ilgili bölümlere görsel ve ad-soyad bilgileriyle eklenir. Dashboard üzerinden kullanıcıların bilgileri güncellenebilir veya silinebilir. Proje, etkinlik yönetimini dijital ortamda daha verimli hale getirmeyi hedefler.

2. Yöntem

Bu proje, Gameathon etkinliği için bir web sitesi geliştirmek amacıyla Kuika adlı low-code platformu kullanılarak gerçekleştirilmiştir. Kuika, görsel araçlarla hızlıca uygulama geliştirmeyi sağlayan bir platformdur, böylece teknik bilgiye fazla ihtiyaç duymadan projeyi verimli bir şekilde hayata geçirebilirsiniz.

Biz projemizi AGILE yöntemiyle yaptık. Bu yöntemde:

Küçük ve Kısa Döngüler: Geliştirme süreçleri, kısa süreli *sprint* veya iterasyonlara bölünür.

Değişime Uyum: Proje gereksinimleri değiştikçe kolayca adapte olunur.

Sürekli Teslim: Çalışan yazılım parçaları sık sık sunulur ve test edilir.

Ekip İşbirliği: İş birliği, iletişim ve müşteri geri bildirimi ön plandadır.

Minimum Bekleme: Geliştirme ve test süreçleri paralel yürütülür.

Kullanılan Araçlar

Projenin geliştirilmesinde kullanılan başlıca araçlar:

- Kuika: Web sitesi tasarımı ve geliştirilmesi için tercih edilen low-code platformudur.
- ManagedDB (MSSQL): Kuika'nın içerisinde bulunan SQL.

Kullanılan Elementler

- Label: Sitede yazı işleri için kullanılır.
- Image: Resim eklemek için kullanılır.
- Horizontal Stack: Yan yana element kullanmak için kullanılır.
- Vertical Stack: Üst üste element kullanmak için kullanılır.
- Text Input: Kullanıcıdan veri almak için kullanılır.
- Row: İçindeki column yapısı ile daha düzenli bi yapı sağlar aynı zamanda kullanacağımız elementi columnların içine koymamız gerekir.
- Icon: Tasarımında veya uygulamalarda kullanılan küçük görsellerdir
- Button: Tıklanarak atanan eylemi gerçekleştirir.

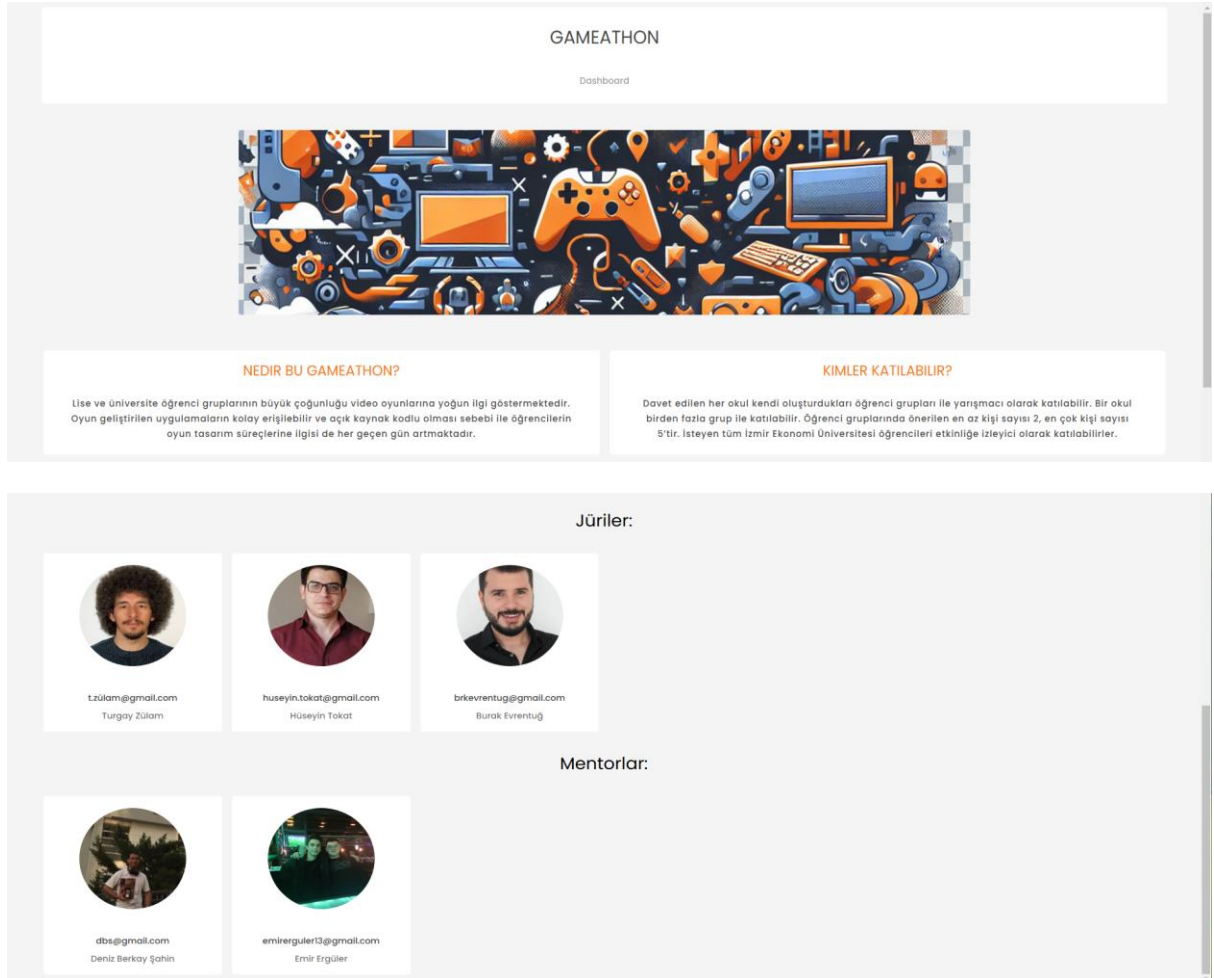
- Gallery View: Görselleri veya içerikleri düzenli bir şekilde görüntülemenize olanak tanır.
- Table:Veri tabanındaki verileri göstermek için kullanılır.
- Panel:İçerikleri gruplandırmak ve sınıflandırmak için kullanılır.
- Form:Formlar oluşturmayı sağlar.

Veri Tabanı ve Ara Yüz Geliştirme

- **Veritabanı:** ManagedDB (MSSQL) kullanılarak kullanıcı verileri (katılımcı, mentor, jüri) depolanmıştır. Bu veritabanı üzerinden kayıt, güncelleme ve silme işlemleri yapılmaktadır.
- **Ara Yüz:** Web sitesinin tasarımı, Kuika platformunun görsel araçlarıyla yapılmıştır. Ana sayfa, dashboard ve kullanıcı yönetim sayfaları gibi sayfalar, sürükle-bırak özellikleriyle kolayca tasarlanmıştır.

3. Sayfalar ve Yönlendirmeler

Giriş Ekranı



Web sitemiz açıldığında kullanıcıyı Anasayfa karşılar. Kullanıcılar genel Gameathon bilgilerine buradan erişebilir. Ve bu etkinliğin sorumlularını görebilirler.

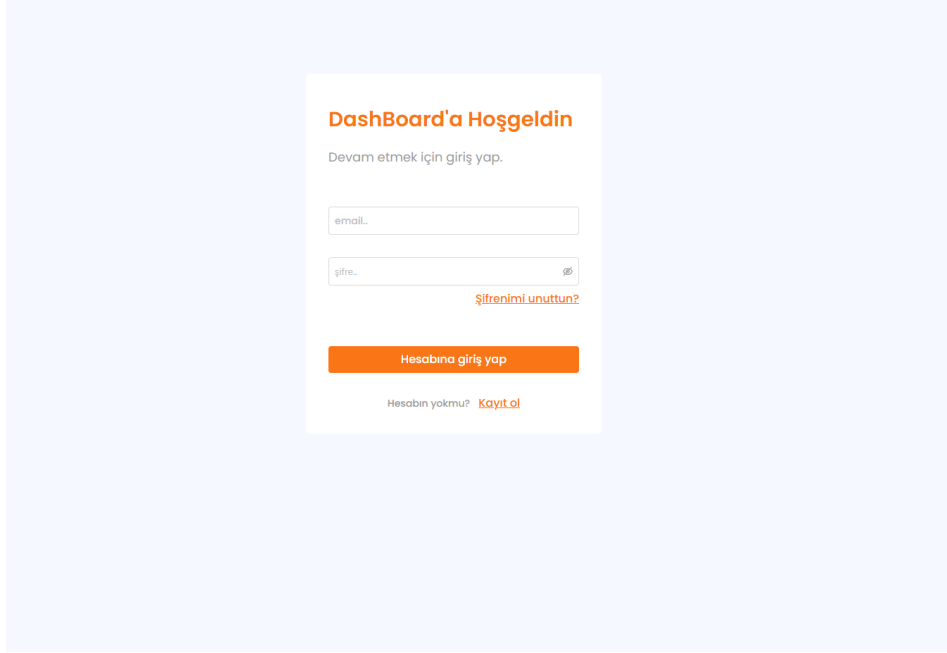
Sayfa Yönlendirmesi

GAMEATHON

Dashboard

Gameathon başlığının altındaki label ile yetkili olan kişiler dashboard kısmına girebilir.

Dashboard Giriş Ekranı

The image shows a login form for a dashboard. The form is centered on a light blue background. At the top, it says "DashBoard'a Hoşgeldin" in orange. Below that, it says "Devam etmek için giriş yap." in gray. There are two input fields: "email.." and "şifre..". The password field has a toggle icon. Below the password field, there is a link "Şifrenimi unuttun?". At the bottom, there is an orange button labeled "Hesabına giriş yap" and a link "Hesabın yokmu? [kayıt ol](#)".

DashBoard'a Hoşgeldin

Devam etmek için giriş yap.

email..

şifre..

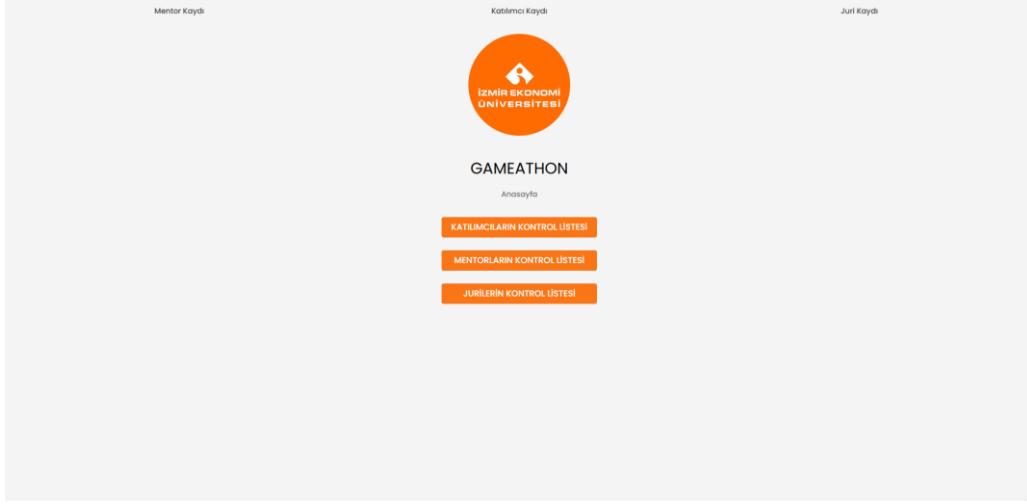
[Şifrenimi unuttun?](#)

Hesabına giriş yap

Hesabın yokmu? [kayıt ol](#)

Dashboard ekranına girmek için kullanıcı adı ve şifre gerekir bu sayede sadece yetkili kişiler dashboarda erişebilir. Bu sayede veri güvenliği sağlanır

Dashboard




Bu kısım kayıt işlemlerini yapacak kişi için tasarlanmıştır. Kayıt yapacak kişi üst kısımdaki Jüri Kayıt, Mentor Kayıt ve Katılımcı Kayıt kısmından Jüri, Mentor ve Katılımcı kaydı yapabilir.

Mentor Kayıt

Mentor Kaydı: ×

Adınız Soyadınız
Type here...

Mailiniz
Type here...

Resim:


Save

Bu kısım üstten aşağıya doğru açılır ve mentor kayıt penceresi açılır içerikleri doldurduktan sonra turuncu renkli “Kaydet” butonuna basılarak kayıt gerçekleştirilir. Bu işleminden sonra Anasayfada mentorlar kısmında yapılan kayıt işlemi gözükür.

Katılımcı Kaydı: ✕

Adınız Soyadınız
Type here...

Mailiniz
Type here...

Yaşınız
Type here...

Save


Bu kısımda kullanıcıdan ad soyad, email, ve yaş bilgileri alınarak veri girişi sağlanır.

Jüri Kayıt

Jüri Kaydı: ✕

Adınız Soyadınız
Type here...

Mailiniz
Type here...













Resminiz


Save









Bu ekran da aynı şekilde mentor kayıt ekranına benzemektedir. Kayıt, ana sayfadaki Jüriler bölümüne isim, e-posta ve görsel bilgileriyle birlikte eklenir.

Kayıt Liste Ekranları









Search...			
juri ad soyad	juri resim	juri email	
Burak Evrentuğ		brkevrentug@gmail.com	  
Hüseyin Tokat		huseyin.tokat@gmail.com	  
Turgay Zülam		t.zulam@gmail.com	  



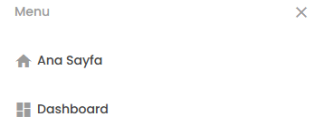
Search...			
mentor ad soyad	mentor resim	mentor mail	
Deniz Berkay Şahin		dbs@gmail.com	  
Emir Ergüler		emirerguler13@gmail.com	  



Search...			
katilimci ad soyad	katilimci email	katilimci yas	
Deniz Berkay Şahin	berkaysahin005@gmail.com	19	  
Emir Ergüler	emirerguler@gmail.com	19	  

Kullanıcı, bu sayfalarda halihazırda mevcut olan kayıtları silebilir veya güncelleyebilir.

Left Menu



☐ ➔ Çıkış

Bu ekran sadece liste ekranlarında gözüktür sol üst kısımdaki üç çizgili ikona bakarak erişilebilir. “Ana Sayfa” ya tıklarsak Anasayfaya “Dashboard” a tıklarsak giriş ardından dashboard sayfasına yönlendirir. Çıkış kısmına tıklanırsa giriş ekranına geliriz.

4. Veri Tabanı

DIYAGRAM PLANI



Veri Tabanı Tabloları

juriler_TB	mentorlar_TB	katilimcilar_TB
juriAdSoyad: String juriEmail: String juriResim: Image	mentorAdSoyad: String mentorMail: String mentorResim: Image	katilimciAdSoyad: String katilimciEmail: String katilimciYas: Int32
Id(PrimaryKey) : Guid	Id(PrimaryKey) : Guid	Id(PrimaryKey) : Guid

*Anasayfadaki GalleryView yapısına veri çekmek için action olarak 2 adet select ekledik. Bu selectler tablodaki verilerin tamamını çekiyor.

SelectJuriler

SelectMentor

Sistemimizin küçük olduğu için anahtarlama ve join işlemleri yapmadık.

▼ Actions	> ⚡ mentorlar_TBDelete...
> ⚡ juriler_TBCount	> ⚡ mentorlar_TBSearch
> ⚡ juriler_TBCount1	> ⚡ mentorlar_TBSearch1
> ⚡ juriler_TBCount2	> ⚡ mentorlar_TBSearch2
> ⚡ juriler_TBCount3	> ⚡ mentorlar_TBSearch3
> ⚡ juriler_TBDeleteByld	> ⚡ mentorlar_TBSearch4
> ⚡ juriler_TBSearch	> ⚡ mentorlar_TBSearch5
> ⚡ juriler_TBSearch1	> ⚡ mentorlar_TBSearch6
> ⚡ juriler_TBSearch2	> ⚡ SelectJuriler
> ⚡ juriler_TBSearch3	> ⚡ Selectjuriler_TB
> ⚡ katilimcilar_TBCount	> ⚡ Selectjuriler_TB1
> ⚡ katilimcilar_TBCount1	> ⚡ Selectjuriler_TB2
> ⚡ katilimcilar_TBCount2	> ⚡ Selectjuriler_TB3
> ⚡ katilimcilar_TBDelet...	> ⚡ Selectkatilimcilar_TB
> ⚡ katilimcilar_TBSearch	> ⚡ Selectkatilimcilar_TB1
> ⚡ katilimcilar_TBSearc...	> ⚡ Selectkatilimcilar_TB2
> ⚡ katilimcilar_TBSearc...	> ⚡ SelectMentor
> ⚡ mentorlar_TBCount	> ⚡ Selectmentorlar_TB
> ⚡ mentorlar_TBCount1	> ⚡ Selectmentorlar_TB1
> ⚡ mentorlar_TBCount2	> ⚡ Selectmentorlar_TB2
> ⚡ mentorlar_TBCount3	> ⚡ Selectmentorlar_TB3
> ⚡ mentorlar_TBCount4	> ⚡ Selectmentorlar_TB4
> ⚡ mentorlar_TBCount5	> ⚡ Selectmentorlar_TB5
	> ⚡ Selectmentorlar_TB6

Kuika'nın CRUD yapısını kullandık web sitesi denemeleri sırasında tekrar tekrar oluşturulmuş Actionlarımız sistemde kaldı.

Bu yapı sayesinde (Create, Read, Update, Delete) işlemlerini hızlı bir şekilde sistemimize entegre ettik.

5. Değerlendirme

Kuika

Platform kullanım kolaylığı açısından güzel. İçerisinde bulunan “HelpDesk” proje yaparken olabildiğince yardım sağlıyor lakin aynı şeyi kuikanın AI botu için söylemek pek mümkün değil. Sorun çözme konusunda pek kullanılabilir bir yapı sunmuyor. Proje geliştirme konusunda ekip arkadaşlarınızla aynı proje üzerinde çalışma imkanı ne kadar iyi olsa da bazı durumlarda grup arkadaşınız projede üstünde çalışmamasına rağmen sistemde gözükmesinden dolayı diğer kullanıcının çalışmasını engelliyor.

Gameathon Dashboard

Site oldukça basit bir arayüze sahip bu sayede insanların kafası karışmadan kullanabiliyor. Lakin Dashboard kısmındaki kullanıcı kısıtı nedeniyle olası yoğunlukta yetkili kişilerin iş yükü artıyor bu da veri giriş sırasında olası hatalara davetiye çıkarabilir. Ana sayfada Slider(Carousel) kullanılarak görsellik arttırılabilir.

6. Sonuç

Bu projede, Gameathon etkinliğini tanıtan ve mentor ile jüri kayıtlarını güvenli bir şekilde yöneten bir web sitesi tasarlanmıştır. Ana sayfa, etkinlik hakkında bilgi sunarken, SQL veritabanı ile mentor ve jüri bilgileri güvenli şekilde kaydedilip görüntülenmektedir. Ayrıca, kullanıcı girişi sistemi, sadece yetkili kişilerin yönetim paneline erişmesini sağlamaktadır. Bu tasarım, etkinlik yönetimini kolaylaştıran güvenli ve verimli bir platform sunmaktadır.