

# 1 Spis treści

## Contents

<b>1</b>	<b>Spis treści</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Słownik</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Struktura dokumentacji systemu</b>	<b>4</b>
3.1	Kategorie dokumentacji systemu . . . . .	4
3.2	Zakres dokumentacji systemu . . . . .	4
3.2.1	Dokumentacja użytkowa . . . . .	5
3.3	Podstrona zwierzaka . . . . .	6
3.3.1	Dokumentacja administracyjna . . . . .	6
3.3.2	Dokumentacja analityczno-projektowa . . . . .	10
3.3.3	Architektoniczny model systemu . . . . .	10
3.3.4	Dokumentacja wspierająca proces twórczy . . . . .	10
3.3.5	Dokumentacja oprogramowania źródłowego . . . . .	10
3.3.6	Dokumentacja zapewnienia jakości . . . . .	12
3.3.7	Dokumentacja bezpieczeństwa danych osobowych . . . . .	12
<b>4</b>	<b>Specyfikacja zakresu informacyjnego dokumentacji systemu</b>	<b>12</b>
4.1	Podręcznik użytkownika zewnętrznego . . . . .	12
4.2	Podręcznik użytkownika wewnętrznego . . . . .	17

## 2 Słownik

- Użytkownik

Klasa obejmująca użytkowników zalogowanych, pracowników z szerszymi możliwościami oraz administrator systemu. Zawiera następujące pola:

- nazwa
- e-mail
- hasło
- status
- formularze
- pozwolenia

- Formularz

Klasa reprezentująca formularz adopcji lub oddania zwierzęcia do schroniska. Konkretnie szczegóły implementacji są dostępne na stronie Firebase. Zawiera takie informacje, jak:

- **Zwierze**

Reprezentuje zwierze przyjete lub przebywajace w schronisku. Rekord zawierajacy nastepujace pola:

- imie gatunek
- rasa
- umaszczenie
- pleć
- wiek
- tatuaż dodatkowe

- **Dokument**

Służy do przechowywania formularzy w bazie w skompresowanej formie w bazie danych. Szczegółowy opis typu dostepny na stronie Firebase.

- **Oddanie:**

Instancja formularza przyjmujaca i przechowujaca wszystkie dane konieczne do przeprowadzenia prawnego oddania zwierzecia do schroniska.

- autor
- powód
- nazwa
- historia zwierzecia
- wiek
- daneosobowe
- telefonkontaktowy
- ankietawynikiO

- **Adopcja:**

Instancja formularza przyjmujaca i przechowujaca wszystkie dane konieczne do przeprowadzenia prawnego adopcji zwierzecia ze schroniska.

- autor
- powód
- domRodzaj
- domownicy
- dochód

- nazwa
- wiek
- daneosobowe
- telefonkontaktowy
- ankietaWynikiA

- Wydarzenie:

Reprezentuje komunikat będący obiektem dynamicznym strony. Jest wyświetlany w obszarze wydarzeń w porządku chronologicznym od najnowszego. Tworzą je pracownicy. Oprócz danych tekstowych może przechowywać odnośnik do obrazów i hiperłącza. Są rozdzielane na okresy.

- tytul
- data
- okres
- podtytul
- tresc

dataLink

- Aktywność

Reprezentuje komunikat w obszarze aktywności. Te komunikaty są statycznie wyświetlane na stronie względem priorytetu a o ich widoczności, wykonaniu i tworzeniu decydują pracownicy schroniska.

- tytul
- priorytet
- podtytul
- tresc
- link

dataLink

- Profil użytkownika

Zawiera metadane dotyczące użytkownika od momentu utworzenia konta i do jego zniszczenia. Zbiera dane w celu analizy i oceny funkcjonowania strony. dataUtworzenia

- czas zalogowania
- iloscZalogowan
- formularzeWyslane

- formularzeUtworzzone
- special

### **3 Struktura dokumentacji systemu**

Dokumentacja systemu jest podzielona na słownik, spis treści, część towarzysząca procesowi tworzenia, opis techniczny funkcjonalności i część przeznaczona dla użytkownika końcowego.

#### **3.1 Kategorie dokumentacji systemu**

- Dokumentacja struktury systemu
- Dokumentacja tworzenia systemu
- Dokumentacja logiki systemu
- Dokumentacja użytkowania systemu
- Dokumentacja narzędzi systemu

#### **3.2 Zakres dokumentacji systemu**

Dokumentacja systemu obejmuje dokumentacje systemu oddanego do produkcji. W jej skład wchodzi:

1. wymagania dotyczące systemu
2. diagramy UML działania systemu
3. wykaz typów i danych przechowywanych przez system
4. technologie użyte do stworzenia systemu
5. opis słowny interfejsu użytkowego systemu
6. opis obrazowy interfejsu graficznego systemu
7. zakres bezpieczeństwa systemu
8. podział i zakresy funkcjonalności dla poszczególnych użytkowników systemu



Figure 1: Logo schroniska

### 3.2.1 Dokumentacja użytkownika

Wymagania funkcjonalne aplikacji internetowej:

- Przeglądanie, odczytywanie informacji na temat zwierząt do adopcji
- Wyszukiwanie zwierząt filtrując pożądane wyniki
- Zdobywanie informacji kontaktowych schroniska
- Założenie konta i logowanie
- Pobranie formularza oddania/adopcji zwierzęcia
- Wypełnianie formularza adopcji
- Wypełnianie formularza oddania
- Wysyłanie wypełnionych formularzy do schroniska
- Otrzymywanie informacji zwrotnej na temat przesłanych formularzy
- Przeglądanie informacji ogólnych na temat schroniska

## Strona pracownika

W głównym celu zawiera liste nagłówków formularzy w bazie danych schroniska. W nagłówku formularza znajdują się podstawowe informacje z formularza z punktu widzenia schroniska, ustalone przez danego klienta. Równolegle z każdym nagłówkiem na liście znajduje się blok działań do wykonania przez pracownika. Zawiera on 2 przyciski - jeden służy do archiwizacji a drugi pozwala na otworzenie i weryfikację odpowiedniego formularza. Status informuje o stanie

formularza: zatwierdzone, do rozpatrzenia, niepełne oraz zarchiwizowane. Strona zawiera również prosty zestaw filtrów wyświetlanych formularzy. Limit nagłówków na stronie można ustalić przez pracownika z gotowych opcji.

### **Strona formularza**

Strona formularza w głównym ciele zawiera formularz w nieedytowalnej postaci. Mimo to jest ona wyposażona w pola pozwalające pracownikowi odpowiednio odnotować informacje na temat stanu formularza. Po rozpatrzeniu pracownik ma do dyspozycji przyciski pozwalające na zaakceptowanie formularza (odwracalne), dodanie formularza do oczekujących, co zmienia jego status ze stanu "nowy" na "do rozpatrzenia". Pracownik może też oznaczyć formularz jako niepoprawny, zablokowany do czasu poprawienia po kontakcie z autorem formularza. Ostatnia opcja jest archiwizacja, która blokuje formularz, zapisuje go i wyklucza z dalszego obrotu w aplikacji.

### **Strona zwierzat**

W głównym ciele tej strony znajduje się lista prezentująca zwierzeta obecnie przebywające w schronisku. Są reprezentowane przez bloki nagłówkowe w których znajdują się podstawowe informacje na temat zwierzaka i opcjonalnie zdjęcie. Po naciśnięciu na obszarze nagłówka użytkownik jest odsyłany na podstronę ze wszystkimi publicznymi informacjami dostępnymi na temat danego zwierzaka.

Przy każdej pozycji z listy znajduje się również blok statusu zawierający informacje, jak czy zwierze jest do adopcji, oczekuje na adopcję albo czas oczekiwania na adopcję i wymagania specjalne danego zwierzaka.

### **3.3 Podstrona zwierzaka**

Ta podstrona prezentuje statyczne dane na temat danego zwierzaka dostępne publicznie w określonej przez administratora formie listy i zdjęć.

Na podstronie jest dostępny w widocznym miejscu przycisk "Adoptuj" odsyłający po naciśnięciu do formularza adopcji jeśli użytkownik jest zalogowany lub do strony logowania, a później automatycznie formularza po zalogowaniu. Na stronie jest również przycisk "Wspomóż" pozwalający na dotacje dla danego zwierzaka w schronisku. Odsyła on do statycznej strony zawierającej informacje kontaktowe i adres wysyłki do schroniska.

#### **3.3.1 Dokumentacja administracyjna**

Aplikacja będąca przedmiotem tej dokumentacji rozróżnia istnienie 3 różnych aktorów w systemie. Aktorem o najszerszych uprawnieniach jest administrator.

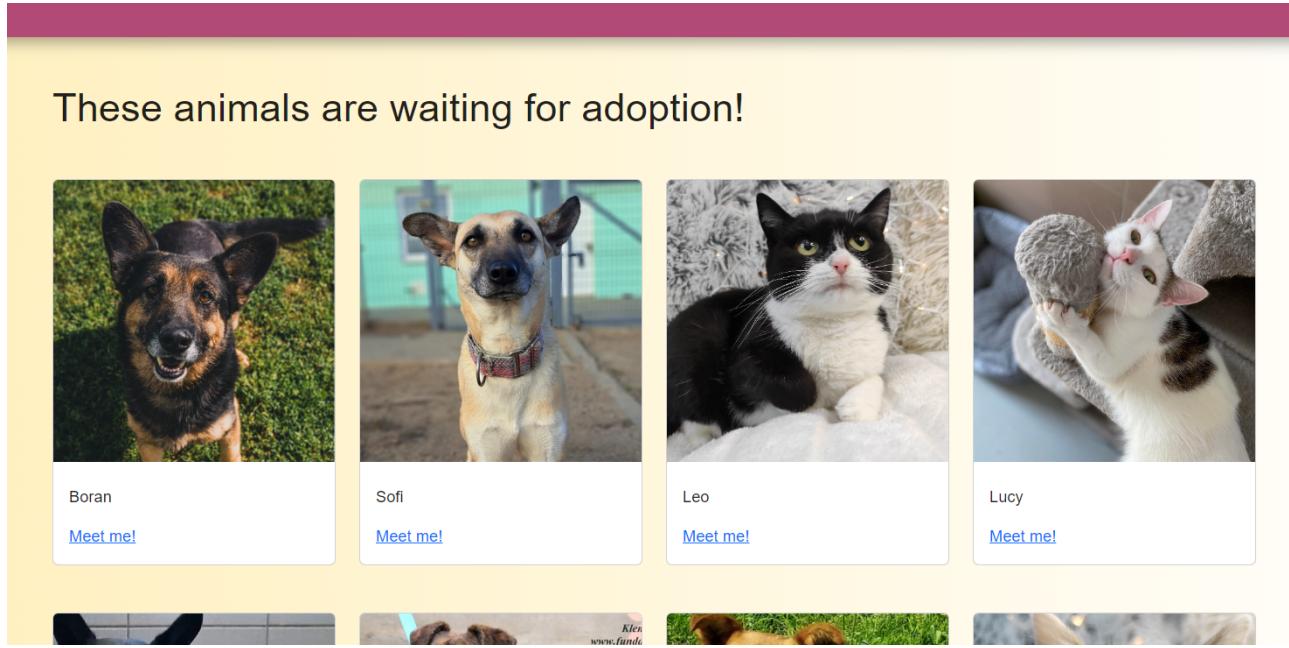


Figure 2: Podstrona zwierzaków

Może istnieć tylko jeden aktor o takim zakresie uprawnień.

Administrator ma dostęp do wszystkich danych przetwarzanych przez aplikacje. Może wykonywać wszystkie działania pracownika oraz wykonywać te działania zbroczo na np.: formularzach, obiektach bazy zwierząt czy obiektach bazy interesantów. Administrator dodaje i usuwa lub ustawia stan pracowników systemu.

Pracownik jest uprzywilejowanym rodzajem użytkownika zalogowanego. Oprócz funkcjonalności związanej z możliwościami użytkownika ma on dostęp do narzędzi modyfikacji obiektów bazy danych zwierząt jak i bazy danych formularzy. Funkcjonalność pracownika skupia się na umożliwieniu aktywnej obsługi i konserwacji schroniska poprzez aplikacje. Ponadto aktor pracownika może edytować, dodawać i usuwać obiekty bazy wydarzeń. Pracownik może decydować o usunięciu lub dodaniu pojedynczo obiektów bazy danych zwierząt i bazy danych użytkowników (zablokowaniu).

Użytkownik zalogowany zyskuje dostęp do tworzenia i modyfikowania formularzy w aplikacji internetowej. Poprzez stronę internetową aplikacji jest w stanie utworzyć i przekazać zdigitalizowany dokument adopcji, lub wniosek o oddanie zwierzęcia do schroniska. Zalogowany użytkownik dostaje informacje zwrotną z systemu na podany do logowania email po upływie określonego czasu, lub otrzymuje informacje zwrotną od pracownika. W takiej informacji jest zawarty stan rozpatrzenia formularza przez pracownika.

Każdy z aktorów ma ogólny dostęp do publicznej strony głównej aplikacji schro-

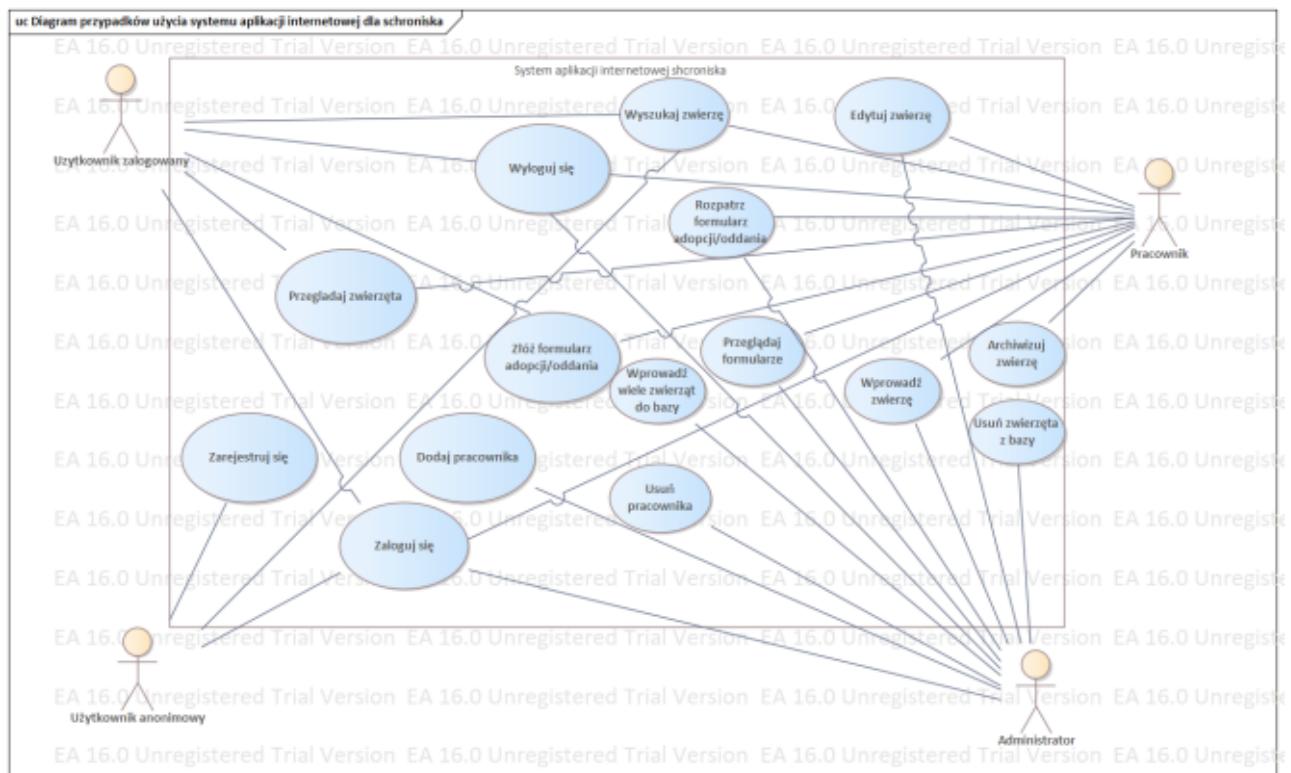
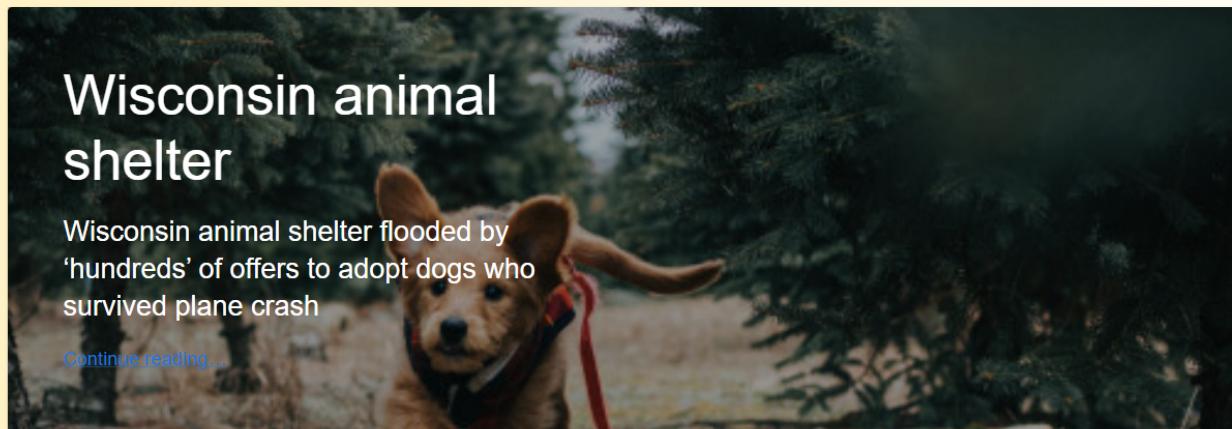


Figure 3: diagram przypadków użycia

## Current Affairs



### Wisconsin animal shelter

Wisconsin animal shelter flooded by 'hundreds' of offers to adopt dogs who survived plane crash

[Continue reading...](#)

Lorem ipsum

Nov 12

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce cursus rhoncus aliquet. Quisque congue aliquam risus, non dictum justo malesuada non

[Continue reading...](#)



Lorem ipsum

Nov 11

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce cursus rhoncus aliquet. Quisque congue aliquam risus, non dictum justo malesuada non

[Continue reading...](#)



Figure 4: Podstrona wydarzeń

niska oraz jej publicznych podstron. W skład ogólnodostępnych zasobów aplikacji wchodzi strona główna, strona bazy zwierząt do adopcji, strona rejestracji/logowania oraz strona wsparcia charytatywnego.

### **3.3.2 Dokumentacja analityczno-projektowa**

Strona przeznaczona dla pracowników po zalogowaniu

### **3.3.3 Architektoniczny model systemu**

System jest ogólnodostępna aplikacją internetowa pod domeną. ... Do przechowywania danych korzysta z usługi zewnętrznego serwera Firebase i lokalnego serwera dla danego schroniska. Cały interfejs systemu jest dostępny przez stronę internetową, dla każdego rodzaju użytkownika.

### **3.3.4 Dokumentacja wspierająca proces twórczy**

Plan wykonania poszczególnych elementów systemu:

1. Określenie wstępniego zakresu przeznaczenia systemu.
2. Określenie wsepniego zakresu użytkowego systemu.
3. Wybór niezbędnej technologii z uwzględnieniem ram czasowych projektu i kompetencji zespołu.
4. Podział odowiedzialności.
5. Budowanie aplikacji do stopnia umożliwiającego dopracowanie wymagań i wtórna analizę projektu.  
Na tym etapie wymagane jest ostateczne określenie technologii wykorzystywanych w projekcie i pozowne określenie zakresu obowiązków.
6. określenie końcowych wymagań funkcjonalnych minimalnych do sprawnego użytkowania aplikacji
7. testy całościowe działania aplikacji
8. przygotowanie diagramu przepływu aplikacji

### **3.3.5 Dokumentacja oprogramowania źródłowego**

Sposób przechowywania danych w bazie (baza relacyjna a nierelacyjna) zostanie określony na podstawie możliwości technologii Firebase. Ze względów bezpieczeństwa baza nierelacyjna jest bardziej atrakcyjna.

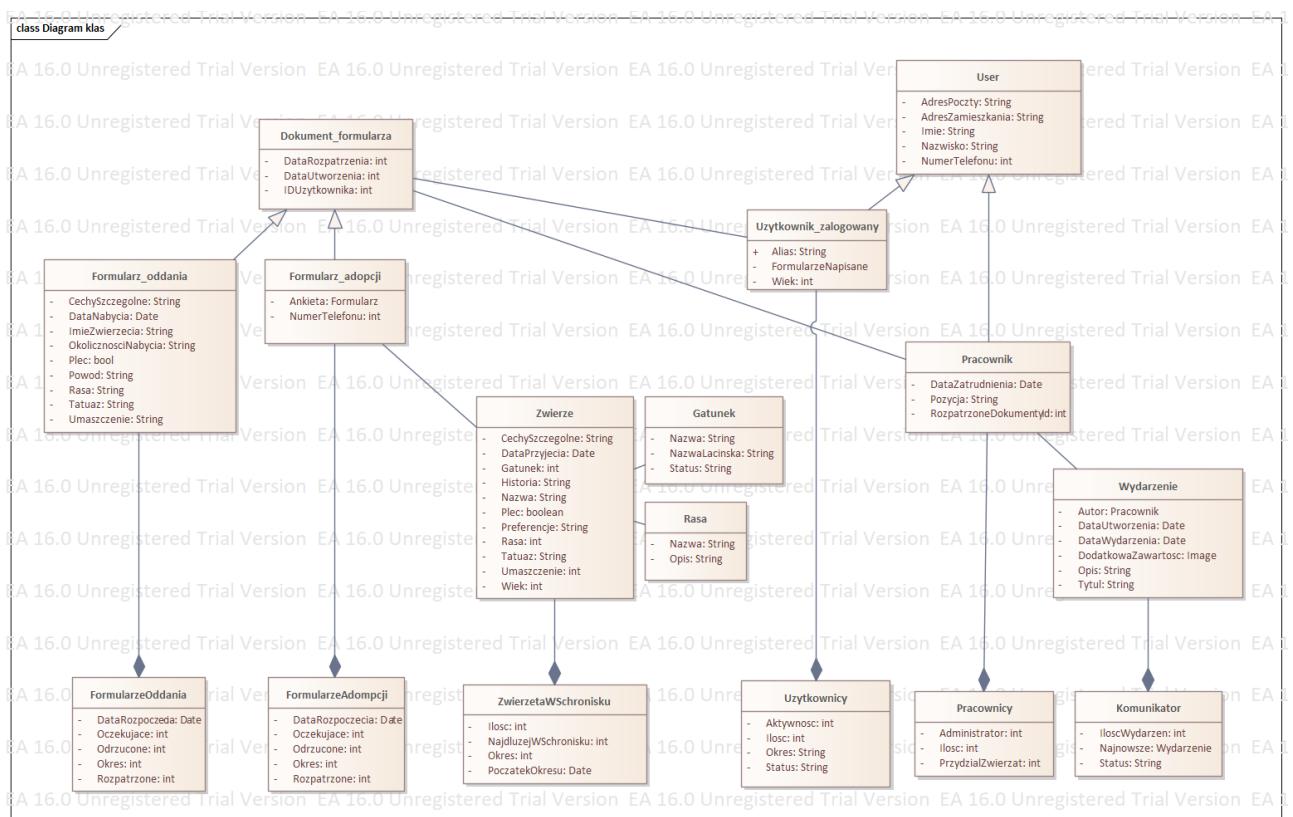


Figure 5: diagram klas

### **3.3.6 Dokumentacja zapewnienia jakości**

Użytkownik ma zapewniona responsywność strony na poziomie komfortowym i rozstrzyganie zapytań do serwera nie dłuższe, niż 10s. Po tym czasie użytkownik otrzyma rzadane dane lub informacje o problemach z połączeniem sieciowym.

Zdjęcia prezentowane na stronie są jakości przynajmniej 640 na 480 pikseli pozwalające na łatwa weryfikacje zawartości.

Informacje przedstawione o zwierzętach przebywających w schronisku są zgodne z rzeczywistością i weryfikowalne.

### **3.3.7 Dokumentacja bezpieczeństwa danych osobowych**

Dane są objęte zakresem bezpieczeństwa oferowanym przez dostawce bazy danych Fireship oraz domyślnych zastosowanych metod technologii Angular

## **4 Specyfikacja zakresu informacyjnego dokumentacji systemu**

Dokumentacja omawianego systemu obejmuje zakres informacji pozwalający na skorzystanie z jej pełnych funkcjonalności przez wszystkich aktorów systemu. Dane te są w formie zarówno pisemnej jak i obrazowej działania systemu.

Dokumentacja zawiera specyfikacje i wymagania stawiane systemowi omawianemu. W skład tej specyfikacji wchodzi wszystkie dane wyliczone przez spis treści dokumentacji systemu i orientacyjne metadane działającej aplikacji.

### **4.1 Podręcznik użytkownika zewnętrznego**

- Strona główna

Strona główna zawiera większość informacji oferowanych przez aplikację internetową na temat schroniska. Na stronie głównej znajdują się wszystkie hiperlinki do pozostałych części aplikacji, dostępne w nagłówku strony. Poza hiperlinkami w nagłówku znajduje się interaktywne pole do wyszukiwania na danej stronie zadawanego tekstu. Strona główna jest podzielona na kilka najważniejszych stref: zwierzeta pełnie orzебujace adopcji, chronologiczny zbiór statusu schroniska i najważniejsze informacje.

W obrębie pierwszej strefy znajdują się interaktywne wyświetlacze kilku najdłużej przebywających w schronisku zwierząt. Ukazują się 3 na szerokość a użytkownik może przewijać pasek zdjęć w prawo i lewo. Naciśnięcie na obrazek danego zwierzęcia przenosi użytkownika na stronę zawierającą informacje o wskazanym zwierzątku i hiperlinkiem do strony formularza adopcji lub logowania w przypadku użytkownika anonimowego.

# Form

1 Contact information ————— 2 Important questions

Insert your contact information

First name \* \_\_\_\_\_

Last name \* \_\_\_\_\_

Address line 1 \* \_\_\_\_\_

Address line 2 \_\_\_\_\_

City \* \_\_\_\_\_

State/Province/Region \_\_\_\_\_

Zip / Postal code \* \_\_\_\_\_

Country \* \_\_\_\_\_

**NEXT**

Figure 6: Ekran formularza

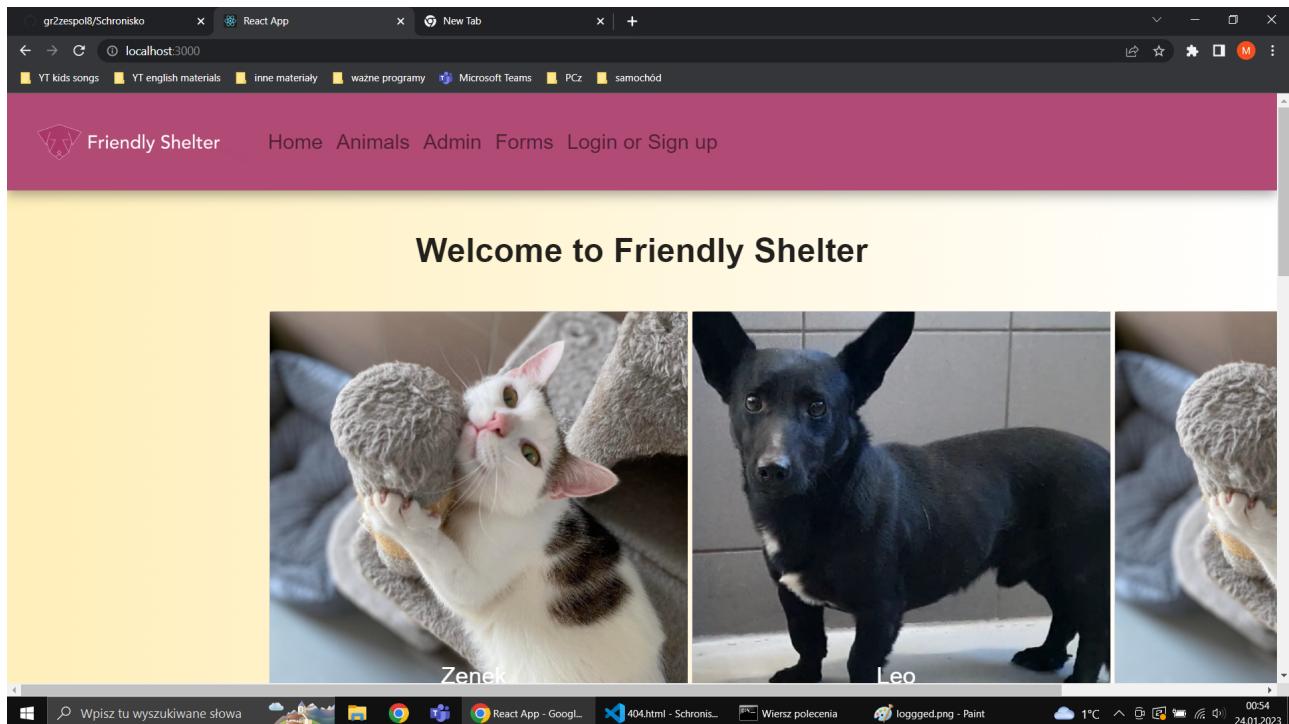


Figure 7: Strona główna schroniska



Figure 8: Hieriącza na pasku zadań



Figure 9: Stopka strony głównej

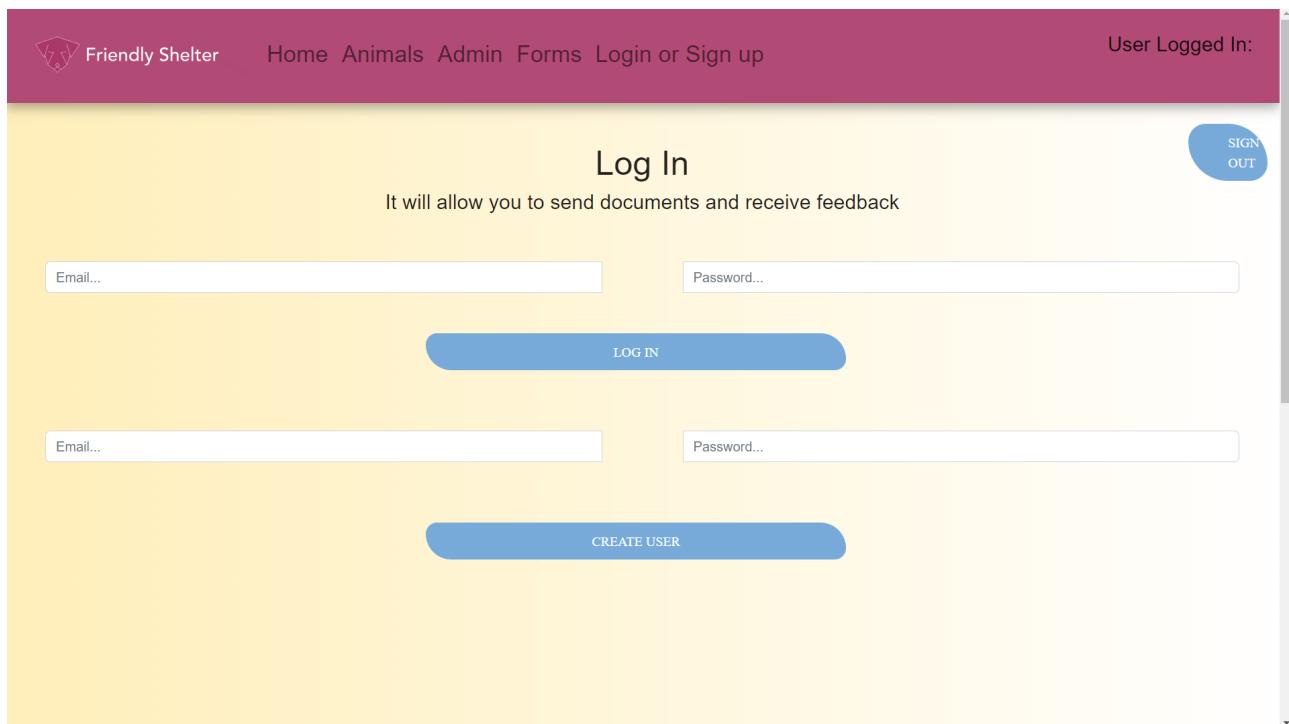


Figure 10: Ekran zalogowania rejestracji

User Logged In:  
retroferret@interia.pl



Figure 11: Informacja zwrotna poprawnego zalogowania

W obrebie strefy statusu schroniska wyświetla się od dwóch do kilku postów zamieszczonych przez pracowników schroniska w porządku chronologicznym od góry od najnowszego do dołu. Naciśnięcie na pole danego postu przez użytkownika centruje ten post względem pola przewijania postów i podświetla go aby polepszyć czytelność.

W obrebie ostatniej strefy informacji znajdują się od 1-3 informacji zamieszczonych przez pracowników schroniska. Są one wyświetlane względem priorytetu ustalonego przez pracownika i są elementami statycznymi. Pracownik może dodać hiperłącze aktywujące się po naciśnięciu przez użytkownika pola komunikatu. Na dole strony znajduje się miejsce na reklame, jeśli pracownicy zdecydują się na jej wyświetlanie na stronie.

## 4.2 Podręcznik użytkownika wewnętrznego

Ta sekcja jest przeznaczona dla aktora o poziomie pracownika oraz administratora.

W celu uzyskania dostępu do widoku aplikacji przeznaczonego dla pracownika lub administratora wystarczy zalogować się do aplikacji przez ogólny system logowania danymi, które mają przypisany taki stopień funkcjonalności. W systemie może istnieć jeden email o przypisanej właściwości administratora oraz do 50 emaili z przypisana funkcjonalnością pracownika.

Po zalogowaniu pracownik i administrator powinni znaleźć się na stronie głównej. Dodatkowe podstrony pojawia się pod postacią hiperłączy na pasku linków na górze, z prawej strony. Wśród nowych podstron znajdują się:

- Modyfikacja bazy danych zwierząt
- Modyfikacja bazy danych wydarzeń
- Zmiana ustawień aplikacji
- Zarządzanie użytkownikami

Zarówno pracownik jak i administrator mają dostęp do tej samej liczby stron. Różnia się one jednak dodatkowa funkcjonalność od strony administratora.

\*Modyfikacja bazy zwierząt Pracownik może za pomocą narzędzi na stronie:

- Dodawać zwierzęta
- Edytować zwierzęta
- Usuwać zwierzę

Dodawanie zwierzęcia to operacja polegająca na wypełnieniu zapytania o dane i utworzeniu nowego obiektu w bazie po zatwierdzeniu danych podanych przez

pracownika. Istnieje też opcja dodania istniejącego obiektu zwierzęcia przez plik w zadanym formacie.

Edytowanie zwierzęcia polega na ponownym wprowadzeniu danych dla istniejącego obiektu zwierzęcia bez utworzenia czy usunięcia obiektów z danej bazy.

Usuwanie zwierzęcia pozwala na usunięcie obiektu zwierzęcia z systemu po wcześniejszym zatwierdzeniu operacji.

Administrator ma rozszerzona liste operacji o podane funkcje:

- Dodaj wiele zwierząt
- Modyfikuj wiele zwierząt
- Usuń wiele zwierząt

Funkcje te działają analogicznie jak w przypadku funkcji pracownika, jednak na zakresie obiektów z bazy danych.

Dodanie wielu zwierząt pozwala na utworzenie zadanej ilości nowych rekordów o podobnych polach, np. do późniejszej edycji. Można też wczytać dane z zakresu plików o odpowiednim rozszerzeniu.

Modyfikacja wielu zwierząt pozwala na podmianę konkretnego pola obiektu bazy danych u zadanej ilości konkretnych obiektów zwierząt.

Usuń wiele zwierząt pozwala zaznaczyć lub podać zakres obiektów bazy danych zwierząt przeznaczonych do usunięcia. Występuje tu dodatkowy komunikat o większej wadze operacji i potrzeba podwójnego potwierdzenia operacji.

### **Modyfikacja bazy danych zdarzeń**

Zarówno pracownik jak i administrator mają dostęp do tej samej liczby stron. Nie różnia się one dodatkowa funkcjonalność od strony administratora.

Funkcjonalność prezentowana przez stronę "Modyfikuj bazę danych wydarzeń"

- Dodaj wydarzenie
- Edytuj wydarzenie
- Usuń wydarzenie

Dodaj wydarzenie pozwala na utworzenie i dodanie do strumienia wydarzeń nowego obiektu wydarzeń. Po wybraniu tej opcji pojawia się zapytanie o wypełnienie odpowiednich pól wydarzenia. W przypadku niepodania daty jest generowana obecna na podstawie czasu rzeczywistego systemu. Po utworzeniu zdarzenia pracownik może pozostawić je w bazie lub ustawić do wyświetlenia się w obszarze komunikatów na stronie głównej. Dla każdego utworzonego zdarzenia jest tworzona automatycznie podstrona z treścią dla lepszej czytelności.

Edytuj zdarzenie to opcja pozwalająca na zmodyfikowanie istniejącego w bazie obiektu zdarzenia gwarantującą brak zmiany jego stanu wyświetlania, utworzenia czy usunięcia z bazy. Pojawia się zapytanie identyczne jak w przypadku tworzenia zdarzenia z wyjątkiem zablokowanego pola daty.

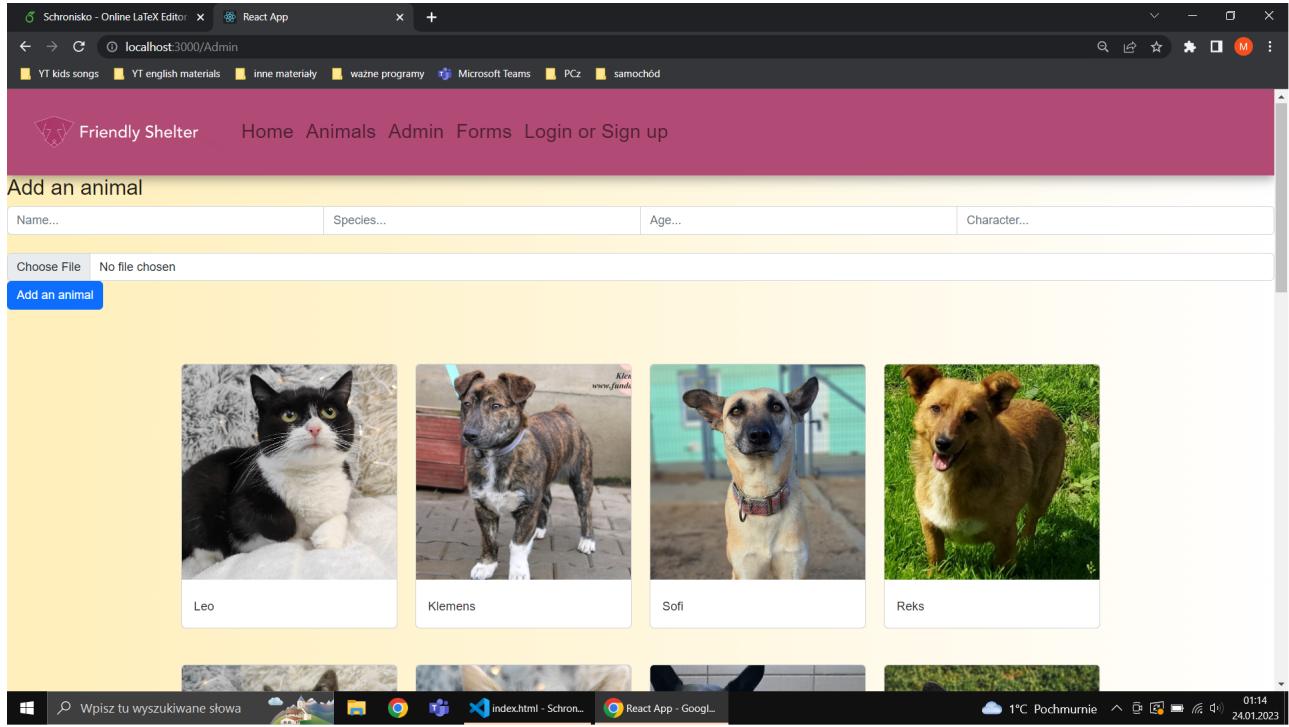


Figure 12: Strona zalogowanego admina schroniska

Usuniecie wydarzenia powoduje wyświetlenie komunikatu z prośba o potwierdzenie operacji. W przypadku potwierdzenia z bazy sa usuwane dane o wybranym zdarzeniu. W przeciwnym wypadku nie dochodzi do zmian w bazie danych.

\*Zmiana ustawień aplikacji Jest to podstrona różniaca sie ilością prezentowanej funkcjonalności pozwalajaca na modyfikacje funkcjonowania aplikacji internetowej omawianej przez dokumentacje.

W skład ustawień aplikacji internetowej wchodzi miedzy innymi:

- Ilość wyświetlanych zwirzat na stronie głównej w obszarze na nie przeszczonym
- Ilość wyświetlanych zdarzeń na stronie głównej w obszarze na nie przeszczonym
- Ilość informacji wyświetlana o każdym zwierzeciu przy reprezentacji jego obiektu

Opcja 1: W pasku przesuwanyim może znajdować sie od 2 do n zwierzat. Zalecana maksymalna wartość dla tego ustawienia to nie wiecej, niż 5.

Opcja 2: W obszarze wyświetlania komunikatów znajduje sie od 1 do n komunikatów. Zaleca sie nie przekraczanie wartości 4. Zwijanie komunikatów polega

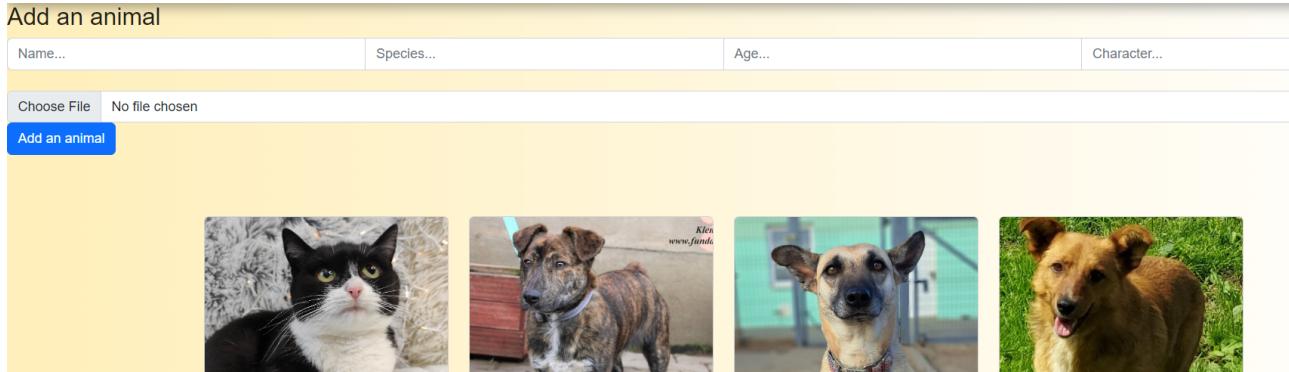


Figure 13: Funkcjonalność zalogowanego admina schroniska

na ucinaniu treści reprezentacji obiektu z rozmyciem od dołu pozostawiając najbardziej istotne informacje na górze komunikatu.

Opcja 3: Zmiana tej opcji polega na ustawieniu jakie pola mają zostać wyświetcone przy reprezentacji obiektu w aplikacji. Nie zaleca się ustawiania wiecej niż 5 pól, ponieważ przy dużych ilościach mogą one na siebie zachodzić powodując pogorszenie wyglądu aplikacji.

Administrator może dodatkowo modyfikować ilość pól oraz funkcjonalności dostępne dla pracowników w stronie modyfikacji obiektów zwierząt bazy danych. Zmiany dokonywane przez administratora mają najwyższy priorytet w aplikacji.

\*Zarządzanie pracownikami Po wejściu na te strony zarówno pracownicy jak i administrator mają reprezentowana liste pracowników systemu.

Dla pracowników jest to widok niemodyfikowalny, mogą jedynie rozszerzyć ilość danych wyświetlanych po najechaniu na odpowiednią pozycję.

Administrator może modyfikować status pracowników.

Aplikacja pozwala na kontrolowanie podstawowych ustawień, takich jak domyślne sortowanie, ilość wyświetlanych elementów w danym bloku, ilość danych zawartych w blokach nagłówkowych, itp. Te ustawienia może zmienić administrator systemu logując się odpowiednimi danymi za pomocą systemu logowania w aplikacji.

