# Spis treści

# Contents

|     | wnik<br>uktura |   |
|-----|----------------|---|
| 3.1 | uktura         | 1.1   |
| -   |                | dokumentacji systemu                            |
| 3.2 | Kateg          | gorie dokumentacji systemu                      |
|     | Zakre          | s dokumentacji systemu                          |
|     |                | Dokumentacja użytkowa                           |
| 3.3 |                | rona zwierzaka                                  |
|     | 3.3.1          | Dokumentacja administracyjna                    |
|     | 3.3.2          | Dokumentacja analityczno-projektowa             |
|     | 3.3.3          | Architektoniczny model systemu                  |
|     | 3.3.4          | Dokumentacja wspierajaca proces twórczy         |
|     | 3.3.5          | Dokumentacja oprogramowania źródłowego          |
|     | 3.3.6          | Dokumentacja zapewnienia jakości                |
|     | 3.3.7          | Dokumentacja bezpieczaństwa danych osobowych    |
| Spe | ecyfika        | cja zakresu informacyjmego dokumentacji systemu |
| 4.1 | Podre          | cznik użytkownika zewnetrznego                  |
| 4.2 |                | cznik użytkownika wewnetrznego                  |
| 4.1 | Ро             | dre   |

• Użytkownik

Klasa obejmujaca użytkowników zalogowanych, pracowników z szerszymi możliwościami oraz administrator systemu. Zawiera nastepujace pola:

- nazwa
- e-mail
- hasło
- status
- formularze
- pozwolenia
- Formularz

Klasa reprezentujaca formularz adopcji lub oddania zwierzecia do schroniska. Konkretne szczegóły implementacji sa dostępne na stronie Firebase. Zawiera takie informacje, jak:

### • Zwierze

Reprezentuje zwierze przyjete lub przebywajace w schronisku. Rekord zawierajacy następujace pola:

- imie gatunek
- rasa
- umaszczenie
- płeć
- wiek
- tatuaż dodatkowe

#### • Dokument

Służy do przechowywania formularzy w bazie w skompresowanej formie w bazie danych. Szczegółowy opis typu dostępny na stronie Firebase.

#### • Oddanie:

Instancja formularza przyjmujaca i przechowujaca wszystkie dane konieczne do przeprowadzenia prawnego oddania zwierzecia do schroniska.

- autor
- powód
- nazwa
- historia zwierzecia
- wiek
- daneosobowe
- telefonkontaktowy
- ankietaWynikiO

#### • Adopcja:

Instancja formularza przyjmujaca i przechowujaca wszystkie dane konieczne do przeprowadzenia prawnego adopcji zwierzecia ze schroniska.

- autor
- powód
- domRodzaj
- domownicy
- dochód

- nazwa
- wiek
- daneosobowe
- telefonkontaktowy
- ankietaWynikiA

### • Wydarzenie:

Reprezentuje komunikat bedacy obiektem dynamicznym strony. Jest wyświetlany w obszarze wydarzeń w porzadku chronologicznym od najnowszego. Tworza je pracownicy. Oprócz danych tekstowych może przechowywać odnośnik do obrazów i hiperłacza. Sa rozdzielane na okresy.

- tytul
- data
- okres
- podtytul
- tresc

dataLink

# • Aktywność

Reprezentuje komunikat w obszarze aktywności. Te komunikaty sa statycznie wyświetlane na stronie wzgledem priorytetu a o ich widoczności, wykonaniu i tworzeniu decyduja pracownicy schroniska.

- tytul
- priorytet
- podtytul
- tresc
- link

dataLink

### • Profil użytkownika

Zawiera metadane dotyczace użytkownika od momentu utworzenia konta i do jego zniszczenia. Zbiera dane w celu analizy i oceny funkcjonowania strony. dataUtworzenia

- czas zalogowania
- iloscZalogowan

formularzeWyslane

- formularzeUtworzone
- special

# 3 Struktura dokumentacji systemu

Dokumentacja systemu jest podzielona na słownik,

# 3.1 Kategorie dokumentacji systemu

# 3.2 Zakres dokumentacji systemu

Dokmenacja systemu obejmuje dokumentacje systemu oddanego do produkcji. W jej skład wchodza:

- 1. wymagania doyczace systemu
- 2. diagramy uml działania systemu
- 3. wykaz typów i danych przechowywanych przez system
- 4. technologie użyte do stworzenia systemu
- 5. opis słowny interfejsu użystkowego systemu
- 6. opis obrazowy interfejsu graficznego systemu
- 7. zakres bezpieczeństwa systemu
- 8. podział i zakresy funkcjonalności dla poszczególnych użytkowników systemu

#### 3.2.1 Dokumentacja użytkowa

Wymagania funkcjonalne aplikacji internetowej:

- Przegladanie, odczytywanie informacji na temat zwierzat do adopcji
- Wyszukiwanie zwierzat filtrujac pożadane wyniki
- Zdobywanie informacji kontaktowych schroniska
- Założenie konta i logowanie
- Pobranie formularza oddania/adopcji zwierzecia
- Wypełnianie formularza adopcji
- Wypełnianie formularza oddania
- Wysyłanie wypełnionych formularzy do schroniska
- Otrzymanie informacji zwrotnej na temat przesłanych formularzy
- Przegladanie iformacji ogólnych na temat schroniska

# Strona pracownika

W głównym ciele zawiera liste nagłówków formularzy w bazie danych schroniska. W nagłówku formularza znajduja sie podstawowe informacje z formularza z punktu widzenia schroniska, ustalone przez danego klienta. Równolegle z każdym nagłówkiem na liście znajduje sie blok działań do wykonania przez pracownika. Zawiera on 2 przyciski - jeden służy do archiwizacji a drugi pozwala na otworzenie i weryfikacje odpowiedniego formularza. Status informuje o stanie formularza: zatwierdzone, do rozpatrzenia, niepełne oraz zarchiwizowane. Strona zawiera również prosty zestaw filtrów wyświetlanych formularzy. Limit nagłówków na stronie można ustalić przez pracownika z gotowych opcji.

#### Strona formularza

Strona formularza w głównym ciele zawiera formularz w nieedytowalnej postaci. Mimo to jest ona wyposażona w pola pozwalajace pracownikowi odpowiednio odnotować informacje na temat stanu formularza. Po rozpatrzeniu pracownik ma do dyspozycji przyciski pozwalajace na zaakceptowanie formularza (odwracalne), dodanie formularza do oczekujacych, co zmienia jego status ze stanu "nowy" na "do rozpatrzenia". Pracownik może też oznaczyć formularz jako niepoprawny, zablokowany do czasu poprawienia po kontakcie z autorem formularza. Ostatnia opcja jest archiwizacja, która blokuje formularz, zapisuje go i wyklucza z dalszego obrotu w aplikacji.

### Strona zwierzat

W głównym ciele tej strony znajduje sie lista prezentujaca zwierzeta obecnie przebywajace w schronisku. Sa reprezentowane przez bloki nagłówkowe w których znajduja sie podstawowe informacje na temat zwierzaka i opcjonalnie zdjecie. Po naciśnieciu na obszarze nagłówka użytkownik jest odsyłany na podstrone ze wszystkimi publicznymi informacjami dostepnymi na temat danego zwierzaka.

Przy każdej pozycji z listy znajduje sie również blok statusu zawierajacy injormacje, jak czy zwierze jest do adopcji, oczekuje na adopcje albo czas oczekiwania na adopcje i wymagania specjalne danego zwierzaka.

# 3.3 Podstrona zwierzaka

Ta podstrona prezentuje statyczne dane na temat danego zwierzaka dostępne publicznie w określonej przez administratora formie listy i zdjeć.

Na podstronie jest dostepny w widocznym miejscu przycisk "Adoptuj" odsyłajacy po naciśnieciu do fromularza adocjji jeśli żytkownik jest zalogowany lub do strony logowania, a później automatycznie formularza po zalogowaniu. Na stronie jest również przycisk "Wspomóż" pozwalajacy na dotacje dla danego

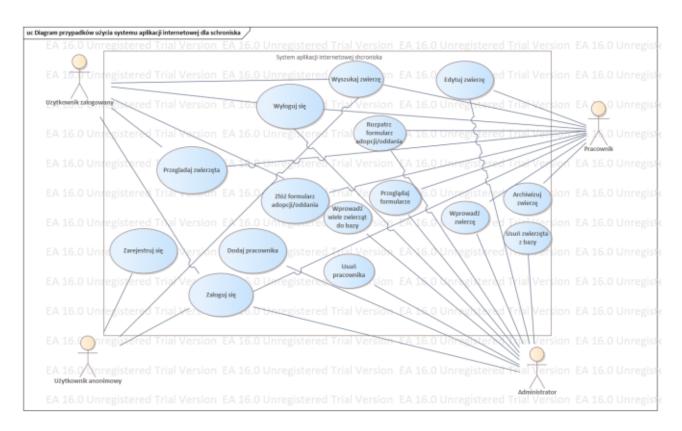


Figure 1: diagram przypadków użycia

zwierzaka w schronisku. Odsyła on do statycznej strony zawierajacej informacje kontaktowe i adres wysyłki do schroniska.

## 3.3.1 Dokumentacja administracyjna

## 3.3.2 Dokumentacja analityczno-projektowa

Strona przeznaczona dla pracowników po zalogowaniu

### 3.3.3 Architektoniczny model systemu

System jest ogólnodostepna aplikacjainternetowa pod domena. ... Do przechowywania danych korzysta z usługi zewnetrznego serwera Firebase i lokalnego serwera dla danego schroniska. Cały interfejs systemu jest dostepny przez strone internetowa, dla każdego rodzaju użytkownika.

### 3.3.4 Dokumentacja wspierajaca proces twórczy

Plan wykonania poszczególnych elementów systemu:

- 1. Określenie wstepnego zakresu przeznaczenia systemu.
- 2. Określenie wsepnego zakresu użytkowego systemu.
- 3. Wybór niezbednej technologii z uwzglednieniem ram czasowych projektu i kompetencji zespołu.
- 4. Podział odowiedzialności.
- 5. Budowanie aplikacji do stopnia umożliwiajacego dopracowanie wymagań i wtórna analize projektu.
  - Na tym etapie wymagane jest ostateczne określenie technologii wykorzystywanych w prejekcie i pozowne określenie zakresu obowiazków.
- 6. określenie końcowych wymagań funkcjonalnych minimalnych do sprawnego użytkowania aplikacji
- 7. testy całościowe działania aplikacji
- 8. przygotowanie diagramu przepływu aplikacji
- 3.3.5 Dokumentacja oprogramowania źródłowego
- 3.3.6 Dokumentacja zapewnienia jakości
- 3.3.7 Dokumentacja bezpieczaństwa danych osobowych

# 4 Specyfikacja zakresu informacyjmego dokumentacji systemu

## 4.1 Podrecznik użytkownika zewnetrznego

• Strona główna

Strona główna zawiera wiekszość informacji oferowanych przez aplikacje internetowa na temat schroniska. Na stronie głównej znajduja sie wszystkie hiperłacza do pozostałych cześci aplikacji, dostepne w nagłówku strony. Poza hiperłaczami w nagłówku znajduje sie interaktywne pole do wyszukiwania na danej stronie zadanego tekstu. Strona główna jest podzielona na kilka najważniejszych stref: zwierzeta pilnie orzebujace adopcji, chronologiczny zbiór statusu schroniska i najważniejsze informacje.

W obrebie pierwszej strefy znajduje sie interaktywny wyświetlacz kilku najdłużej przebywajacych w schronisku zwierzat. Ukazuja sie 3 na szerokość a użytkownik może przewijać pasek zdjeć w prawo i lewo. Naciśniecie na obrazek danego zwierzecia przenosi użytkownika na strone zawierajaca informacje o wskazanym zwierzaku i hiperłaczem do strony formularza

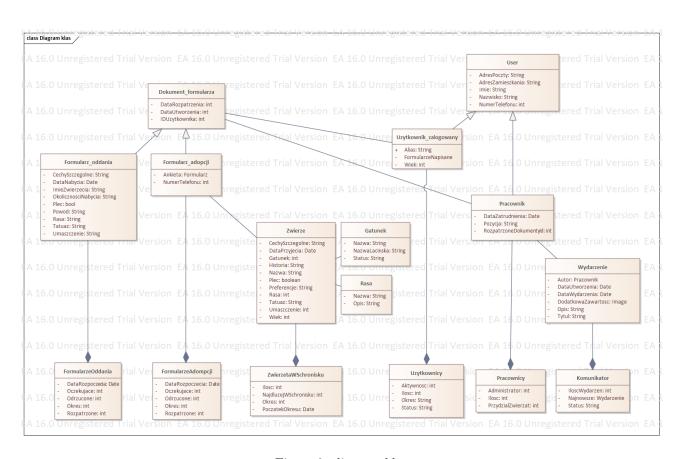


Figure 2: diagram klas

adopcji lub logowania w przypadku użytkownika anonimowego.

W obrebie strefy statusu schroniska wyświetla sie od dwóch do kilku postów zamieszczonych przez pracowników schroniska w porzadku chronologicznym od góry od najnowszego do dołu. Naciśniecie na pole danego postu przez użytkownika centruje ten post wzgledem pola przewijania postów i podświetla go aby polepszyć czytelność.

W obrebie ostatniej strefy informacji znajduja sie od 1-3 informacji zamieszczonych przez pracowników schroniska. Sa one wyświetlane wzgledem priorytetu ustawionego przez pracownika i sa elementami statycznymi. Pracownik może dodać hiperłacze aktywujace sie po naciśnieciu przez użytkownika pola komunikatu. Na dole strony znajduje sie miejsce na reklame, jeśli pracownicy zdecyduja sie na jej wyświetlanie na stronie.

## 4.2 Podrecznik użytkownika wewnetrznego

Aplikacja pozwala na kontrolowanie podstawowych ustawień, takich jak domyślne sortowanie, ilość wyświetlanych elementów w danym bloku, ilość danych zawartych w blokach nagłówkowych, itp. Te ustawienia może zmienić administrator systemu logując sie ospowiednimi danymi za pomoca systemu logowania w aplikacji.