

# 1 Spis treści

## Contents

<b>1</b>	<b>Spis treści</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Słownik</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Struktura dokumentacji systemu</b>	<b>4</b>
3.1	Kategorie dokumentacji systemu . . . . .	4
3.2	Zakres dokumentacji systemu . . . . .	4
3.2.1	Dokumentacja użytkowa . . . . .	4
3.2.2	Dokumentacja administracyjna . . . . .	6
3.2.3	Dokumentacja analityczno-projektowa . . . . .	6
3.2.4	Architektoniczny model systemu . . . . .	6
3.2.5	Dokumentacja wspierająca proces twórczy . . . . .	6
3.2.6	Dokumentacja oprogramowania źródłowego . . . . .	6
3.2.7	Dokumentacja zapewnienia jakości . . . . .	6
3.2.8	Dokumentacja bezpieczeństwa danych osobowych . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Specyfikacja zakresu informacyjnego dokumentacji systemu</b>	<b>6</b>
4.1	Podrecznik użytkownika zewnętrznego . . . . .	6
4.2	Podrecznik użytkownika wewnętrznego . . . . .	8

## 2 Słownik

- Użytkownik  
Klasa obejmująca użytkowników zalogowanych, pracowników z szerszymi możliwościami oraz administrator systemu. Zawiera następujące pola:
  - nazwa
  - e-mail
  - hasło
  - status
  - formularze
  - pozwolenia
- Formularz  
Klasa reprezentująca formularz adopcji lub oddania zwierzecia do schroniska. Konkretnie szczegóły implementacji są dostępne na stronie Firebase. Zawiera takie informacje, jak:

- **Zwierze**  
 Reprezentuje zwierze przyjęte lub przebywające w schronisku. Rekord zawierający następujące pola:
  - imie gatunek
  - rasa
  - umaszczenie
  - płeć
  - wiek
  - tatuaż dodatkowe
- **Dokument**  
 Służy do przechowywania formularzy w bazie w skompresowanej formie w bazie danych. Szczegółowy opis typu dostępny na stronie Firebase.
- **Oddanie:**  
 Instancja formularza przyjmująca i przechowująca wszystkie dane konieczne do przeprowadzenia prawnego oddania zwierzecia do schroniska.
  - autor
  - powód
  - nazwa
  - historia zwierzecia
  - wiek
  - daneosobowe
  - telefonkontaktowy
  - ankietaWynikiO
- **Adopcja:**  
 Instancja formularza przyjmująca i przechowująca wszystkie dane konieczne do przeprowadzenia prawnego adopcji zwierzecia ze schroniska.
  - autor
  - powód
  - domRodzaj
  - domownicy
  - dochód

- nazwa
- wiek
- daneosobowe
- telefonkontaktowy
- ankietaWynikiA
- Wydarzenie:
 

Reprezentuje komunikat będący obiektem dynamicznym strony. Jest wyświetlany w obszarze wydarzeń w porządku chronologicznym od najnowszego. Tworzą je pracownicy. Oprócz danych tekstowych może przechowywać odnośnik do obrazów i hiperłącza. Są rozdzielane na okresy.

  - tytuł
  - data
  - okres
  - podtytuł
  - treść
  - dataLink
- Aktywność
 

Reprezentuje komunikat w obszarze aktywności. Te komunikaty są statycznie wyświetlane na stronie względem priorytetu a o ich widoczności, wykonaniu i tworzeniu decydują pracownicy schroniska.

  - tytuł
  - priorytet
  - podtytuł
  - treść
  - link
  - dataLink
- Profil użytkownika
 

Zawiera metadane dotyczące użytkownika od momentu utworzenia konta i do jego zniszczenia. Zbiera dane w celu analizy i oceny funkcjonowania strony. dataUtworzenia

  - czas zalogowania
  - ilośćZalogowan
  - formularzeWyslane

- formularzeUtworzone
- special

### **3 Struktura dokumentacji systemu**

#### **3.1 Kategorie dokumentacji systemu**

#### **3.2 Zakres dokumentacji systemu**

Dokmenacja systemu obejmuje dokumentacje systemu oddanego do produkcji. W jej skład wchodzi:

1. wymagania doyczace systemu
2. diagramy uml dzialania systemu
3. wykaz typów i danych przechowywanych przez system
4. technologie użyte do stworzenia systemu
5. opis słowny interfejsu użytkowego systemu
6. opis obrazowy interfejsu graficznego systemu
7. zakres bezpieczeństwa systemu
8. podział i zakresy funkcjonalności dla poszczególnych użytkowników systemu

##### **3.2.1 Dokumentacja użytkowa**

Wymagania funkcjonalne aplikacji internetowej:

- Przeglądanie, odczytywanie informacji na temat zwierząt do adopcji
- Wyszukiwanie zwierząt filtrując pożądane wyniki
- Zdobywanie informacji kontaktowych schroniska
- Założenie konta i logowanie
- Pobranie formularza oddania/adopcji zwierzęcia
- Wypełnianie formularza adopcji
- Wypełnianie formularza oddania
- Wysyłanie wypełnionych formularzy do schroniska
- Otrzymanie informacji zwrotnej na temat przesłanych formularzy
- Przeglądanie iformacji ogólnych na temat schroniska

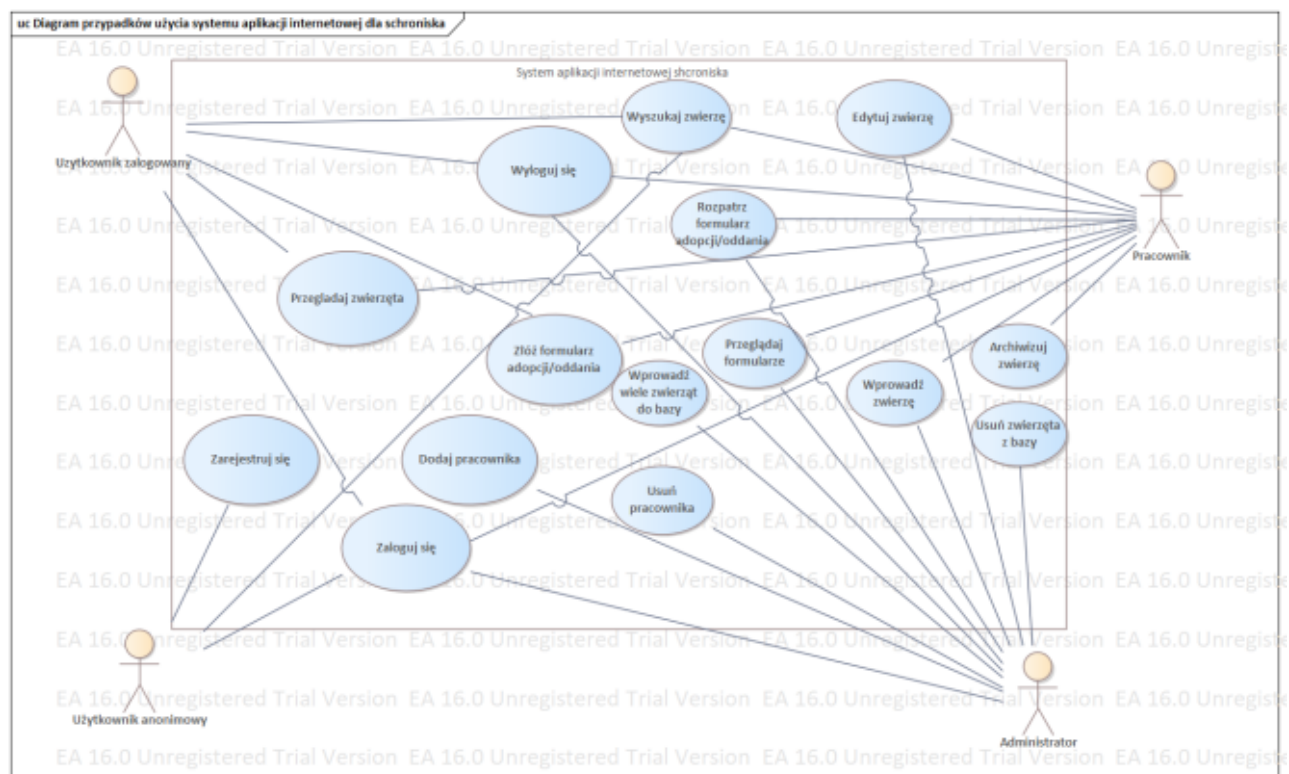


Figure 1: diagram przypadków użycia

### **3.2.2 Dokumentacja administracyjna**

### **3.2.3 Dokumentacja analityczno-projektowa**

### **3.2.4 Architektoniczny model systemu**

System jest ogólnodostępna aplikacja internetowa pod domeną. ... Do przechowywania danych korzysta z usługi zewnętrznego serwera Firebase i lokalnego serwera dla danego schroniska. Cały interfejs systemu jest dostępny przez stronę internetową, dla każdego rodzaju użytkownika.

### **3.2.5 Dokumentacja wspierająca proces twórczy**

Plan wykonania poszczególnych elementów systemu:

1. Określenie wstępnego zakresu przeznaczenia systemu.
2. Określenie wstępnego zakresu użytkowego systemu.
3. Wybór niezbędnej technologii z uwzględnieniem ram czasowych projektu i kompetencji zespołu.
4. Podział odpowiedzialności.
5. Budowanie aplikacji do stopnia umożliwiającego dopracowanie wymagań i wtórna analiza projektu.  
Na tym etapie wymagane jest ostateczne określenie technologii wykorzystywanych w projekcie i pozowne określenie zakresu obowiązków.

### **3.2.6 Dokumentacja oprogramowania źródłowego**

### **3.2.7 Dokumentacja zapewnienia jakości**

### **3.2.8 Dokumentacja bezpieczeństwa danych osobowych**

## **4 Specyfikacja zakresu informacyjnego dokumentacji systemu**

### **4.1 Podrecznik użytkownika zewnętrznego**

- Strona główna  
Strona główna zawiera większość informacji oferowanych przez aplikację internetową na temat schroniska. Na stronie głównej znajdują się wszystkie hiperłącza do pozostałych części aplikacji, dostępne w nagłówku strony. Poza hiperłączami w nagłówku znajduje się interaktywne pole do wyszukiwania na danej stronie zadanego tekstu. Strona główna jest podzielona na kilka najważniejszych stref: zwierzeta pilnie orzebujące adopcji, chronologiczny zbiór statusu schroniska i najważniejsze informacje. W obrębie pierwszej strefy znajduje się interaktywny wyświetlacz kilku najdłużej

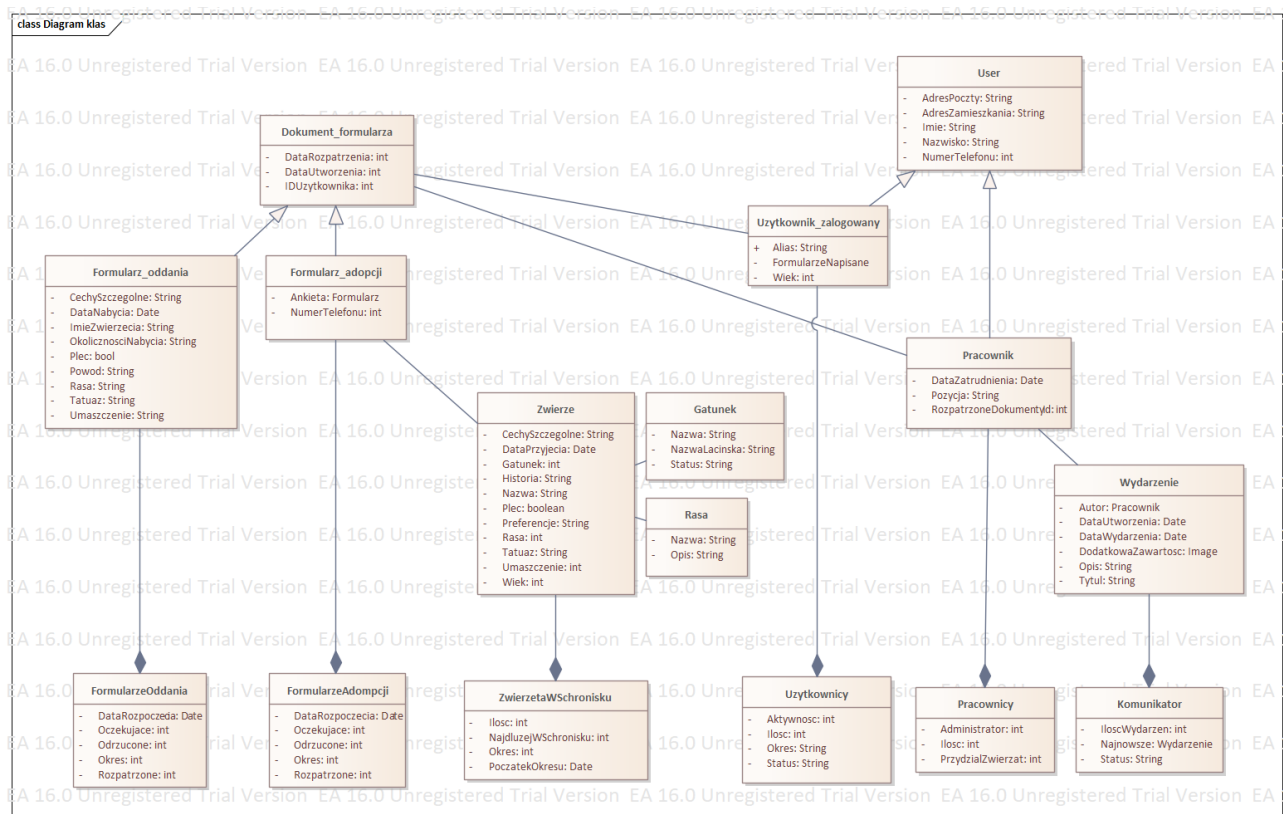


Figure 2: diagram klas

przebywających w schronisku zwierząt. Ukazują się 3 na szerokość a użytkownik może przewijać pasek zdjęć w prawo i lewo. Naciśnięcie na obrazek danego zwierzęcia przenosi użytkownika na stronę zawierającą informacje o wskazanym zwierzęciu i hiperłączem do strony formularza adopcji lub logowania w przypadku użytkownika anonimowego. W obrębie strefy statusu schroniska wyświetla się od dwóch do kilku postów zamieszczonych przez pracowników schroniska w porządku chronologicznym od góry od najnowszego do dołu. Naciśnięcie na pole danego postu przez użytkownika centruje ten post względem pola przewijania postów i podświetla go aby polepszyć czytelność. W obrębie ostatniej strefy informacji znajdują się od 1-3 informacji zamieszczonych przez pracowników schroniska. Są one wyświetlane względem priorytetu ustawionego przez pracownika i są elementami statycznymi. Pracownik może dodać hiperłącze aktywujące się po naciśnięciu przez użytkownika pola komunikatu. Na dole strony znajduje się miejsce na reklame, jeśli pracownicy zdecydują się na jej wyświetlanie na stronie.

## **4.2 Podrecznik użytkownika wewnętrznego**



