

Platforma

IntelliJ IDEA 2016.3.3

Build #IU-163.11103.6, built on January 16, 2017

JRE: 1.8.0_111-b14 amd64

JVM: Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM by Oracle Corporation

Java SDK – 1.8.0_77

Biblioteki:

- mysql-connector-java-5.1.39-bin.jar
- json-simple.jar

Literatura

1. Adam Oleksy, Robert Konieczny: *Rozwiązywanie problemu tworzenia planu zajęć przy użyciu algorytmu genetycznego*. Wrocław, dnia 16 VI 2008
http://sequoia.ict.pwr.wroc.pl/~witold/aiarr/2008_projekty/plany/
2. Java Documentation:
 - <https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>
 - Logger
 - <https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/logging/Logger.html>
 - Dostęp: 1 grudnia 2016
 - ArrayList
 - <http://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/java/util/ArrayList.html>
 - Dostęp: 12 grudnia 2016
 - StringBuilder
 - <https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/lang/StringBuilder.html>
 - Dostęp 17 grudnia 2016

JSON Simple

- <https://code.google.com/archive/p/json-simple/>
- Dekodowanie pliku
 - <https://code.google.com/archive/p/json-simple/wikis/DecodingExamples.wiki>
 - Dostęp: 12 stycznia 2017

JDBC

- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/jdbc/basics/>
- Nawiązanie połączenia:
 - <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/jdbc/basics/connecting.html>
 - Dostęp 20 listopada 2016
- Używanie Prepared Statements
 - <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/jdbc/basics/prepared.html>

- Dostęp 20 listopada 2016

Wzorce projektowe

Jako wzorzec projektowy wykorzystano program **GASchedule**

- <https://www.codeproject.com/Articles/23111/Making-a-Class-Schedule-Using-a-Genetic-Algorithm> [dostęp online: 20 listopada 2016]
- <http://www.codeguru.com/cpp/cpp/algorithms/general/article.php/c14825/Making-a-Class-Schedule-Using-a-Genetic-Algorithm.htm> [dostęp online: 20 listopada 2016]
- Autorstwa: Mladen Janković,
- Opublikowany: 22 Jan 2008

Zapoznano się z dokumentacją projektu i przeanalizowano sposób działania generatora.

Zakres wykorzystania wzorca projektowego

- Ogólna koncepcja budowy projektu
- Sposób przechowywania zasobów: obiekty Profesor, Sala, Grupa, Przedmiot i Zajęcia i grupowania ich
- Sposób łączenia pojedynczych obiektów w HashMapy wykorzystano z użyciem ArrayList, a id przechowywano wewnątrz obiektu.
- Rodzaj informacji odczytywanych z pliku konfiguracyjnego (wykorzystano do odczytywania zasobów z bazy danych)

Profesjonalny standard wytwarzania kodu

Projekt jest zgodny z przyjętym profesjonalnym standardem wytwarzania kodu:

Google Java Style Guide