

### Zadání 3

1. Vytvořte funkci:

```
void pause(unsigned int doba);
```

která zastaví vykonávání programu na interval  $\text{doba} \cdot 50 \text{ us}$  (cca). Využijte **časovač TIMER0** procesoru **bez** využití přerušení. Pro indikaci funkce využijte displej.

2. Vytvořte funkci:

```
void pause10(unsigned int doba);
```

která zastaví vykonávání programu na interval  $\text{doba} \cdot 10 \text{ ms}$  (cca). Využijte funkci `void pause(...)` z předchozího příkladu **bez** využití přerušení.

3. Vytvořte aplikaci, která inicializuje sériovou linku procesoru na přenosové rychlosti 9600 bps, žádná parita, 8 datových bitů, 2 stop bity. K nastavení rychlosti komunikace využijte časovač **TIMER1**. Aplikace bude realizovat funkci **loopback** na sériové lince s tím, že příchozí znaky bude vypisovat na displeji. Po zaplnění celého displeje se tento automaticky smaže a začne se vypisovat od začátku. Znaky po sériové lince posílejte pomocí aplikace RealTerm.
4. Modifikujte předchozí zadání tak, aby při zaplnění displeje výpis na displeji roloval směrem nahoru.