

http://johojikken.reiwa01/graupB/ControlManual



操作説明

タイトルメニュー1



- リモコンの左右の赤いボタンを押すことにより カーソルが移動します。リモコンの中央の黒い ボタンを押すことにより決定します。
- 開始ボタンを選択するとシステムを開始します。
- 終了ボタンを選択するとシステムを終了します。







http://johojikken.reiwa01/graupB/ControlManual



操作説明

• タイトルメニュー 2



歴代ランキング・

- 画面右側の動画の絵の視聴回数はスコアと連携しています。
- 一番上は前回のプレイのスコアになっています。
- その下は歴代のハイスコアランキングになって います。上に行くほど順位は高くなります。
- ハイスコア目指して挑戦してみてください。







http://johojikken.reiwa01/graupB/ControlManual



操作説明

•操作説明



- 詳しい操作説明が流れます。
- 一定時間経過でスキップボタンが出現します。 リモコンの中央の黒いボタンを押すことにより スキップすることが可能です。
- フルボイス実装済みです。





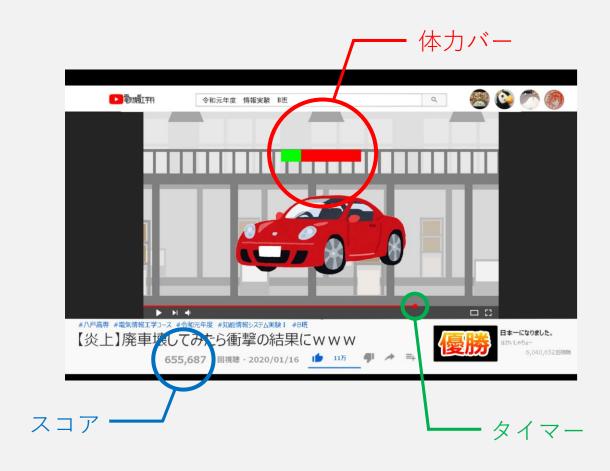


http://johojikken.reiwa01/graupB/ControlManual



操作説明

本編1



- モーションを行うと車にダメージが入りスコアを獲得できます。
- 体力バーの赤色はダメージによって削られた体力、 緑色が現在残っている体力です。
- 体力が完全に削られると大量のスコアを獲得します。 その後次の車が降りてきます。







http://johojikken.reiwa01/graupB/ControlManual



操作説明

• 本編 2



- 同じモーションばかり行うと獲得するスコアが徐々 に少なくなってしまいます。多くのモーションを使 い分けましょう。
- 車種がバイクの場合、「ひねる」の動作でしかダメージを与えることができません。注意しましょう。
- 獲得したスコアは画面左下に表示されます。
- タイマーが右端まで着いたら終了です。







http://johojikken.reiwa01/graupB/ControlManual



操作説明

• 結果発表



- 本編終了です。今回のスコアが表示されます。
- リモコンの左右の赤いボタンを押すことによりカーソルを移動することができます。リモコンの中央の黒いボタンを押すことにより決定します。
- もう一度ボタンを選択するともう一度本編を楽しめます。その前に一度、操作説明に戻ります。
- 終わるボタンを選択するとメインメニューに戻ります。







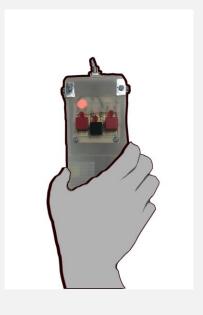
AΑ

http://johojikken.reiwa01/graupB/ControlManual



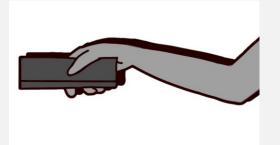
操作説明

モーション操作

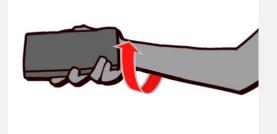


左のように コントローラを持つ (右手プレイ推奨)

1. ひねる



コントローラを 水平に持ち、 一秒程度待つ。



その後、 左の図のように 右にひねる (右手プレイ推奨)





AΑ

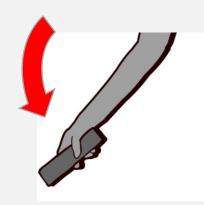
http://johojikken.reiwa01/graupB/ControlManual



操作説明

- モーション操作
 - 2. 降り下ろし

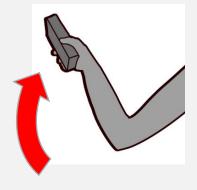




コントローラを図のような角度で 上に向け数秒間待つ。 その後、下に振り下ろす。

3. 振り上げ





コントローラを図のような角度で 下に向け数秒間待つ。 その後、上に振り上げる。





http://johojikken.reiwa01/graupB/ControlManual



操作説明

モーション操作4. 魔法



左の図のように 腕を曲げて コントローラを 逆さにして 数秒間待つ。

> その後、左の図の ように腕をまっすぐ 前に向ける。

• その他

- このシステムの中には楽しむための細かな工夫を たくさんしています。探してみてください。
- escapeキーによりシステムを強制終了できますが プレイ中の場合記録は残りません。



