Линейные модели. Логистическая регрессия.

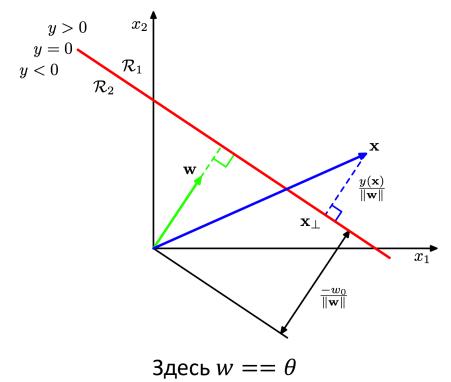
Сбертех, МФТИ

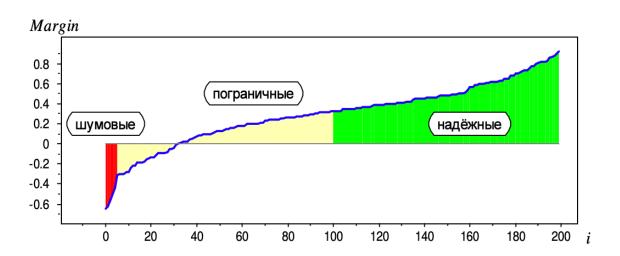
Модели классификации

Линейные модели классификации можно представить как разделяющую гиперплоскость размерностью (D-1) в пространстве D

$$y(x) = \theta_0 + \theta_1 x_1 + \theta_2 x_2 = \theta^T x$$

- $oldsymbol{ heta}_0$ сдвиг плоскости относительно начала координат
- θ_1 , ..., θ_n направляющий вектор плоскости
- Расстояние от точки до разделяющей гиперплоскости(обозначается как margin) $ho = rac{ heta^T x}{|| heta||}$





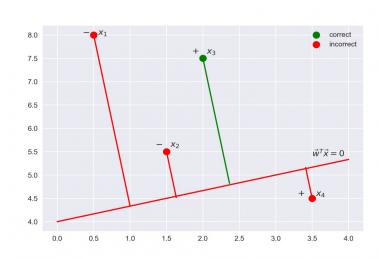
С помощью margin мы можем ранжировать объекты

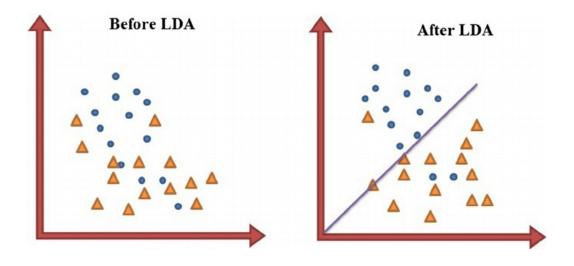
Модели классификации

Есть задача классификации – $y_i \in \{-1; +1\}$. Тогда расстояние между разделяющей прямой и задается уравнением

$$M_i = y_i \theta^T x$$

- Если $M_i > 0$ значит предсказание верное
 - 1) $\theta^T x$ положительное, $y_i = +1$
 - 2) $\theta^T x$ отрицательное, $y_i = -1$
- Если $M_i < 0$ предсказание ошибочное
 - 1) говорим что $\theta^T x > 0$, а на самом деле лейбл меньше
 - 2) Говорим что $\theta^T x < 0$, а на самом деле лейбл больше
- Чем больше M_{i} тем более уверены мы в своем решении
- Задача максимизировать расстояние от разделяющей гиперплоскости размерности (D-1) до каждой точки из обучающей выборки в пространстве $\sum M_i \rightarrow max$





Положительный класс – $\{+1\}$, отрицательный класс – $\{-1\}$

$$f(x, w) = \theta^T x = \begin{bmatrix} 3 \\ 0.75 \\ 1 \end{bmatrix} [1 \quad x_1 \quad x_2] = 3 + 0.75x_1 + x_2$$

- Если $\mathbf{f}(x_i) > 0$, значит предсказываемый объект над разделяющей прямой
 - Если $y_i f(x_i) > 0$ знак класса такой же как и предсказание, значит решение верное (x_3)
- Если $\mathbf{f}(x_i) < 0$, значит предсказываемый объект под разделяющей прямой
 - Если $y_i f(x_i) < 0$ знак класса не соответствует знаку предсказания, значит решение неверное (x_1, x_2, x_4)
- Чем больше расстояние точки от прямой тем выше уверенность

Построение функции потерь для оценки вероятности

1) Модель классификации

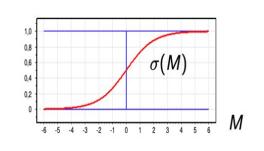
$$a_{\theta} = sign(\theta^T x)$$

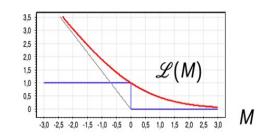
2) Ошибка минимальна при минимальном количестве неверно определённых объектов

$$\sum_{i=1}^{N} [\theta^{T} x_{i} y_{i} < 0] \le \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{N} L_{\theta}(y_{i}, x_{i})$$

3) Наша задача максимизировать количество правильно предсказанных положительных объектов.

Модель $p(y_i|x_i,\theta)$ \rightleftarrows Модель $\mathbf{a}_{\theta}(x_i)$ и функция ошибки L





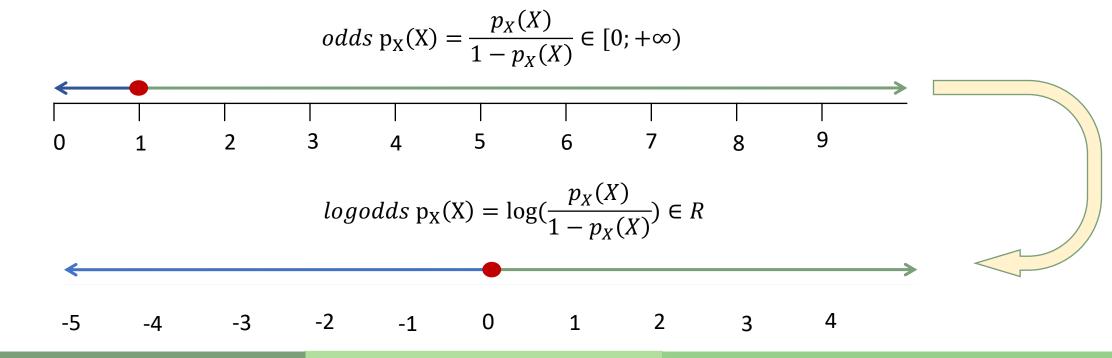
Функция ошибки не дифференцируема, попробуем подобрать функцию правдоподобия для поиска оптимальных параметров heta

Log Odds

Будем моделировать отношение шансов с помощью $heta^T x$

Пускай соотношение победы команды X над командой Y составляет 1:4 в игре x. Обозначим вероятность выигрыша $X - p_X(x) \in [0;1]$, а вероятность выигрыша $Y - p_Y(x) \in [0;1]$. Отношение шансов победы X и Y и вероятность происшествия события X обладает одинаковой информацией. Выразим с помощью вероятности отношение шансов:

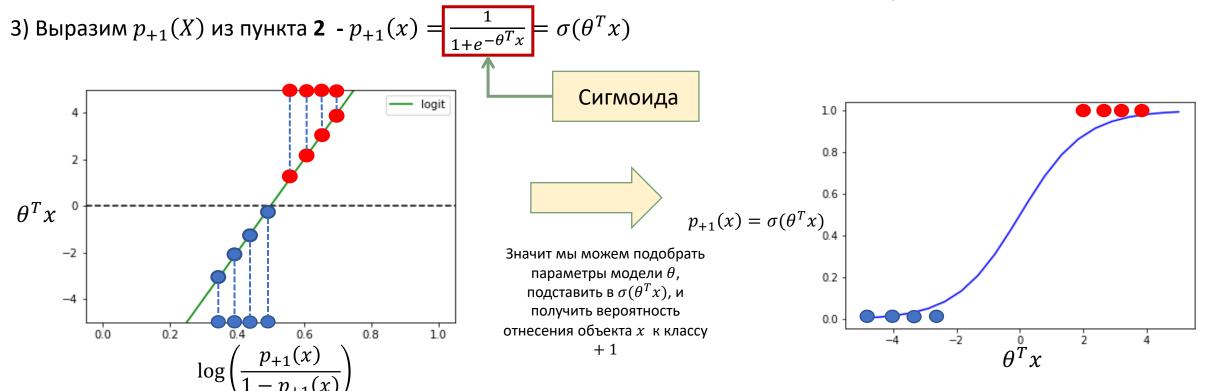
$$odds = \frac{\text{вероятность выигрыша } X}{\text{вероятность выигрыша } Y} = \frac{p_X(x)}{p_V(x)} = \frac{0.2}{0.8} = 0.25$$



Выбор функции распределения вероятностей

Задача классификации – научить модель определять отношения вероятности положительного класса к отрицательному с помощью функции распределения значений.

- 1) Запишем логарифм отношения вероятностей выбрать класс +1 $Log(odds) = \log(\frac{p_{+1}(x)}{p_{-1}(x)}) = \log(\frac{p_{+1}(x)}{1-p_{+1}(x)})$
- 2) Отношение шансов мы хотим моделировать с помощью линейной модели $\log\left(\frac{p_{+1}(x)}{1-p_{+1}(x)}\right) = \theta^T x$



Логистическая функция потерь

$$p_{+1}(x) = P(y = 1 | x, \theta^T) = \sigma(\theta^T x)$$

$$p_{-1}(x) = P(y = -1 | x, \theta^T) = 1 - \sigma(\theta^T x) = \sigma(-\theta^T x)$$

$$P(y = y_c | x, \theta^T) = 0$$

1) Запишем функцию правдоподобия выборки:

$$P(y|x,\theta) = \prod_{i=1}^{n} P(y = y_i|x_i, \theta^T)$$

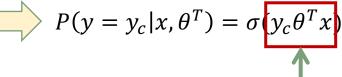
2) Прологарифмируем выражение:

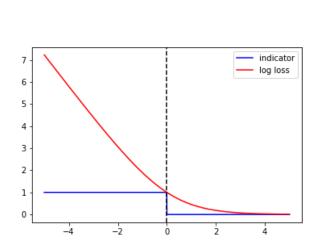
$$\log P(y|x, \theta^{T}) = \sum_{i=1}^{n} \log(P(y_{i}|x_{i}, \theta^{T})) = \sum_{i=1}^{n} \log \sigma(y_{i}\theta^{T}x_{i})$$

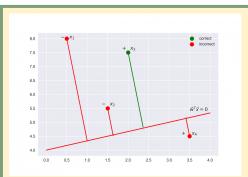
$$= \sum_{i=1}^{n} \log \frac{1}{1 + e^{-y_{i}\theta^{T}x_{i}}} = \sum_{i=1}^{n} \log(1 + e^{-y_{i}\theta^{T}x_{i}})$$

3) Получим логистическую функцию потерь:

$$L_{\theta}(x,y) = \sum_{i=1}^{n} \log(1 + e^{-y_i \theta^T x_i})$$







Чем больше $y_c \theta^T x$, тем больше мы уверены в правильности ответа(margin)

Задача логистической функции ошибки — максимизация отступа от разделяющей прямой на каждого класса

Минимизация вероятности отнесения к неверному классу

Пускай мы рассмотрим вместо классов $\{-1;+1\}$, классы $\{0;1\}$. Используя свойство сигмоиды, получим:

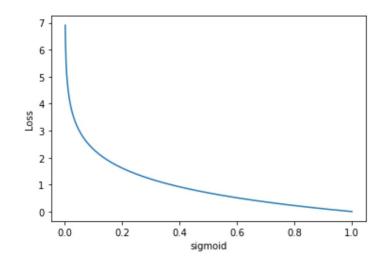
$$p_1(x) = \sigma(\theta^T x)$$

$$p(x) = \sigma(\theta^T x)^{y_i} * \left(1 - \sigma(\theta^T x)\right)^{1 - y_i}, \text{при } y_i \in \{0; 1\}$$

$$p_0(x) = 1 - p_1(x) = \sigma(-\theta^T x)$$

Аналогично прошлому рассуждению, рассмотрим функцию правдоподобия:

$$\begin{split} P(y = y_c | x, \theta) &= \sigma(\theta^T x)^{y_c} * \left(1 - \sigma(\theta^T x)\right)^{1 - y_c} \\ \log P(y | x, \theta^T) &= \sum_{i=1}^n \log(P(y_i | x_i, \theta^T)) \\ &\sum_{i=1}^n \log(p(y | x, \theta^T)) = -\sum_{i=1}^n y_i \log(\sigma(\theta^T x_i)) + (1 - y_i) \log(1 - (\sigma(\theta^T x_i))) \\ &= -\sum_{i=1}^n p(x)_i \log(\sigma(\theta^T x_i)) + (1 - p(x)) \log(1 - (\sigma(\theta^T x_i))) \\ &= -\sum_{i=1}^n \sum_{n=1}^c y_k \log(p(x_i)_k) \end{split}$$



Ошибка на положительных объекта маленькая, если большая уверенность модели

Кросс - энтропия

Кросс-энтропия – перекрестная энтропия между распределением целевой переменной и предсказанным распределением

$$L(x,y) = -\sum_{i=1}^{n} \sum_{k=1}^{c} y_k \log(p(x_i)_k)$$

$$H(x) = -\sum p(x) \log(p(x))$$

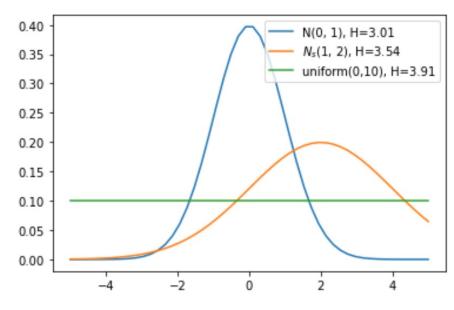
H(x) — количество неопределённости в сообщении.

• Чем больше неуверенности, тем больше хаос. Энтропия некоторого события x это некоторая функция h от вероятности этого события p(x). Эта функция - -log

$$p(x,y) = p(x) * p(y)$$
 – события независимы $h(x,y) = h(x) + h(y)$ – совместная информация от двух независимых событий

- Так как , $p(x) \in [0;1]$ энтропия не отрицательна
- Если p(x) = const, то H(x) = -1 * log * 1 = 0 значение случайной величины абсолютно предсказуемо.
- Если p(x) = uniform, то $H(x) = -\frac{1}{K} * \log\left(\frac{1}{K}\right) = K$ значение случайной величины наибольшее.

Чем больше мы уверены в правильных ответах, тем меньше ошибка



Энтропия распределений

Обучение логистической регрессии

Рассмотрим функцию ошибки

$$L_{\theta}(x,y) = -\sum_{i=0}^{n} y_i \log(\sigma(\theta^T x_i)) + (1 - y_i) \log(1 - \sigma(\theta^T x_i))) \qquad \sigma(\theta x) = \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}}$$

Воспользуемся правилом дифференцирования сложной функции:

$$\frac{dL}{d\theta} = \frac{dL}{d\sigma} * \frac{d\sigma}{d\theta}$$

Сначала дифференцируем сигмоиду по θ :

$$\frac{d\sigma}{d\theta} = -\frac{1}{\left(1 + e^{-\theta^T x}\right)^2} e^{-\theta x} * (-x) = x \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}} * \frac{e^{-\theta x}}{1 + e^{-\theta^T x}}$$
$$\frac{e^{-\theta^T x}}{1 + e^{-\theta^T x}} = 1 - \frac{1}{1 + e^{-\theta^T x}} \Rightarrow \frac{d\sigma}{d\theta} = x\sigma(1 - \sigma)$$

А функцию ошибки по сигмоиде:

$$\frac{dL}{d\sigma} = \frac{d(-ylog(\sigma))}{d\sigma} + \frac{d(-(1-y)\log(1-\sigma))}{d\sigma}$$

$$\frac{dL}{d\sigma} = \frac{y}{\sigma} + \frac{1-y}{1-\sigma} \Rightarrow \frac{dL}{d\sigma} = \frac{\sigma - y}{\sigma(1-\sigma)}$$

Перемножим производные:

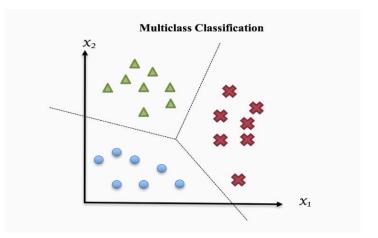
$$\frac{dL}{d\theta} = \frac{dL}{d\sigma} * \frac{d\sigma}{d\theta} = \frac{\sigma - y}{\sigma(1 - \sigma)} (x\sigma(1 - \sigma)) = x(\sigma - y)$$

Подбирать параметры логистической регрессии будем через градиентный спуск:

$$\theta_{i+1} = \theta_i - \eta * \frac{dL}{d\theta}$$

One vs All & One vs One классификация

Допустим у нас С классов в задаче. Как мы можем решить задачу много-классовой классификации?



One vs All

- 1. Строим С датасетов, где представляем задачу, как бинарную.
 - Для каждого класса в выборке
 - +1 объектов текущего класса
 - -1 для остальных объектов
- 2. Обучаем С классификаторов
- 3. Для каждого объекта выбираем класс за который проголосовали большее число классификаторов.

One vs One

- 1. Строим С $*\frac{(C-1)}{2}$ датасетов, где представляем задачу как бинарную.
 - 1. Для каждого класса в выборке, среди С-1 остальных классов
 - +1 для объектов выбранного класса
 - -1 другой класс
- 2. Обучаем С $*\frac{(C-1)}{2}$ классификаторов
- 3. Для каждого объекта выбираем класс за который проголосовали большее число классификаторов.

Много-классовая логистическая регрессия

При двух классах, мы оцениваем вероятность отнесения к положительному объекта к положительному классу. Моделирование происходит с помощью сигмоиды:

$$p(C_1|x) = \frac{1}{1 + e^{-x}} = \sigma \qquad x = \log(\frac{\sigma}{1 - \sigma})$$

 $p(C_1|x)$ – апостериорная вероятность, можно посчитать по формуле Байеса (но мы используем отношение

шансов для расчета):

$$p(C_1|x) = \frac{p(x|C_1)p(C_1)}{\sum_{k=1}^{2} p(x|C_k)p(C_k)}$$

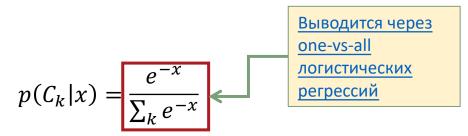
В случае С классов, мы уже получаем распределение на классы, а не одну вероятность:

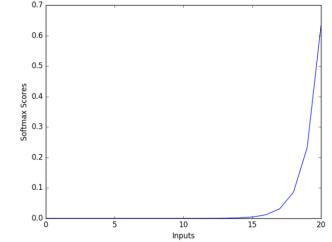
 $p(C_k|x) = \frac{p(x|C_k)p(C_k)}{\sum_k p(x|C_k)p(C_k)} \leftarrow$

По аналогии с сигмоидой:

- функция должна быть дифференцируема,
- высокие значит логита должны соответствовать высоким значениям вероятности.
- Область значений функции [0; 1]

Для этого подходит **softmax** функция:





Общий случай логистической

регрессии

Много-классовая логистическая регрессия

- 1. Зададим представление целевой переменной y_i , как one-hot вектор вектор из 0 на всех индексах, кроме индекса соответствующему корректному классу. Например, $y_i = 2$, тогда one-hot представление $y_i = [0, 0, 1]$.
- 2. Расчет предсказания модели:

$$A = X\theta$$

- Далее применим операцию softmax каждой строке матрицы A получим распределение по каждому классу для каждого объекта (суммируется в 1).
- С помощью операции argmax по каждой строке получим самый вероятный класс для каждого объекта выборки.
- Обучаем градиентным спуском

Функция ошибки

$$L_{\theta}(x,y) = -\frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N} \log \left(\frac{e^{-x_i \theta y_i^T}}{\sum_{c=0}^{C} e^{-x_i \theta y_c^T}} \right)$$
$$= \frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N} x_i \theta y_i^T + \sum_{i=1}^{N} \log \left(\sum_{c=0}^{C} e^{-x_i \theta y_c^T} \right)$$

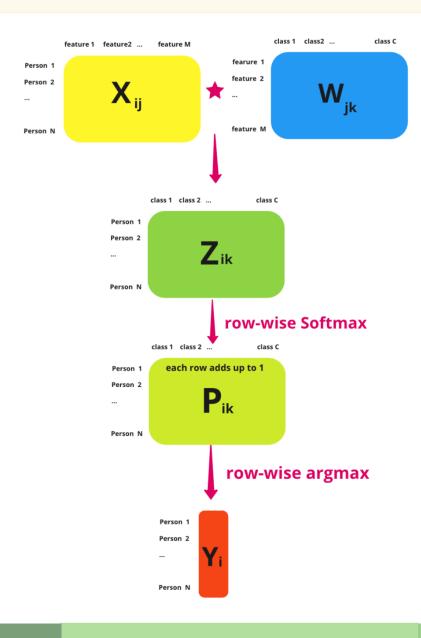
Градиент функции ошибки

$$\nabla L_{\theta}(x, y) = \frac{1}{N} (X^{T} (Y_{oh} - P))$$

 Y_{oh} - матрица one-hot векторов классов P — матрица распределения по классам на каждом объекте

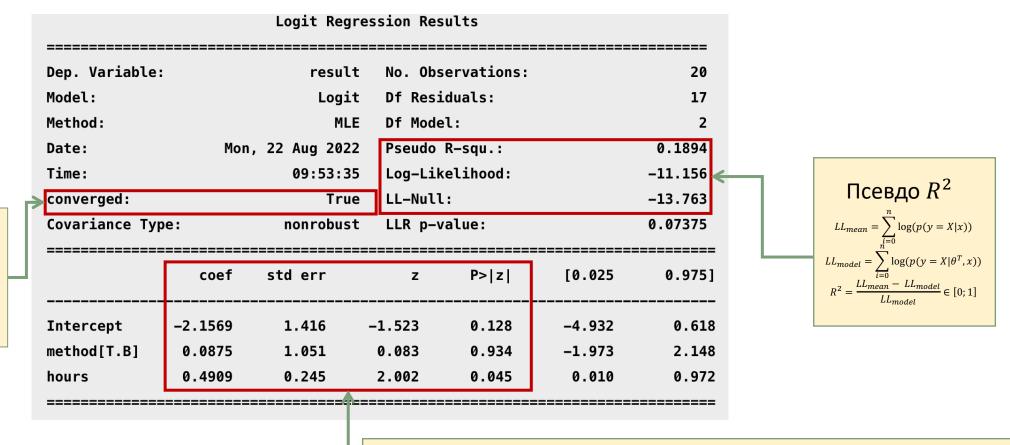
https://sophiamyang.github.io/DS/optimization/multiclass-logistic/multiclass-logistic.html

Алгоритм предсказания



Интерпретация логистической регрессии

https://www.statsmodels.org/dev/generated/statsmodels.discrete.discrete model.Logit.html#statsmodels.discrete.discrete model.Logit

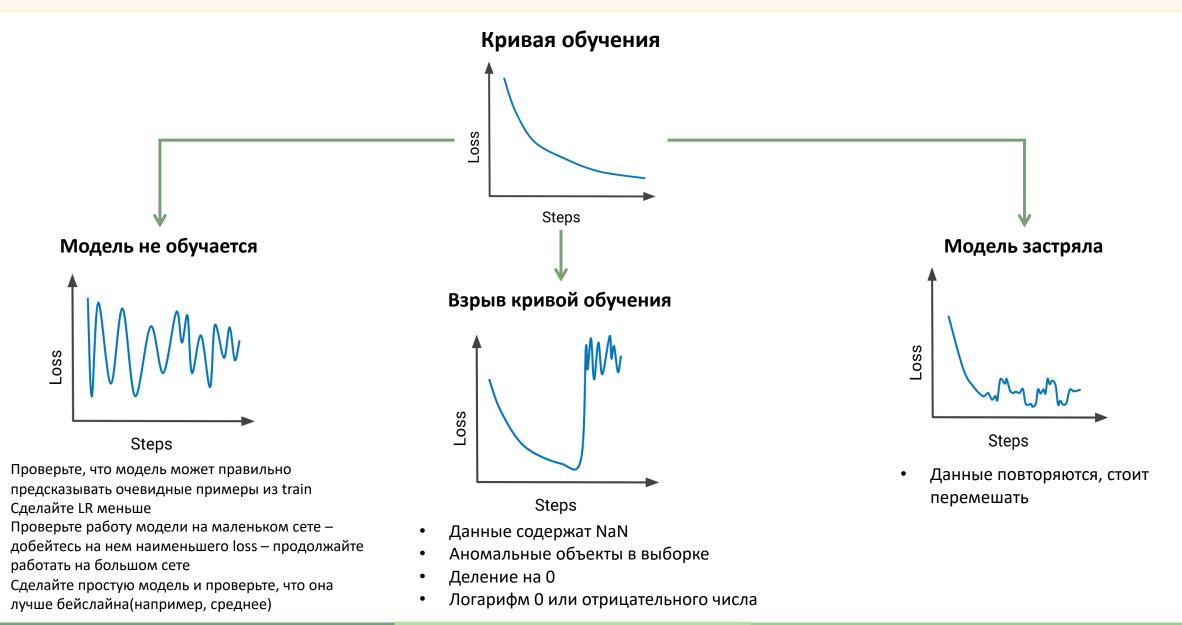


Мы обучаем модель с помощью ММП, поэтому нам важно знать достигли ли мы сходимости ошибки.

$$z = \frac{coej}{\sigma}$$

 $z=rac{coef}{\sigma}$ Оценка неопределённости коэффициента. Чем больше z, тем меньше неопределённости – с ростом коэффициента падает σ .

Поведение функций ошибки



Применимость в индустрии

Логистическая регрессия удобна тем, что дает возможность оценить вероятность события и оценить возможные потери.

 $R(x,s) = \sum_{i=1}^{N} L_{xs} * p_{-1}(x)$

- L_{xs} потери размера s на объекте x
- $p_{-1}(x)$ вероятность отрицательного события на объекте x

Value at Risk - это величина убытков, которая с вероятностью, равной уровню доверия (например, 99 %), не будет превышена. Следовательно, в 1 % случаев убыток составит величину, большую чем VaR.

- Можем провести эксперимент на клиентах банка и определить размер резервируемого капитала в случае невыплаты кредитов.
- Можем оценить логистические затраты на возврат товаров на маркетплейсах.
- Оценить риски при покупке строящейся недвижимости.

