

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«НОВОСИБИРСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
УНИВЕРСИТЕТ» (НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ, НГУ)

Факультет ФИЗИЧЕСКИЙ

Кафедра ФИЗИКО-ТЕХНИЧЕСКОЙ ИНФОРМАТИКИ

Направление подготовки 03.04.02 ФИЗИКА

Образовательная программа БАКАЛАВРИАТ

**ВЫПУСКНАЯ КВАЛИФИКАЦИОННАЯ РАБОТА БАКАЛАВРА**

Андреев Андрей Андреевич

(фамилия, имя, отчество автора)

Тема работы Электроника стенда по исследованию сцинтилляционных кристаллов

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**«К защите допущена»**

Заведующий кафедрой,  
канд. физ.-мат. наук, доцент,  
зав. лаб. ИЯФ СО РАН

Кроковский, П. П. /  
(фамилия, И. О.)  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2020 г.

**Научный руководитель**  
канд. физ.-мат. наук,  
с.н.с. ИЯФ СО РАН

Жуланов В. В. /  
(фамилия, И. О.)  
« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2020 г.

Дата защиты: « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2020 г.

Новосибирск, 2020

# **Аннотация**

Здесь будет аннотация

# Содержание

<b>Введение</b>	<b>3</b>
<b>1 Физика эксперимента</b>	<b>3</b>
1.1 Сцинтиляционные кристаллы . . . . .	4
1.2 Сцинтиляционные методы детектирования . . . . .	5
<b>2 Установка стенда по исследованию сцинтиляционных кристаллов</b>	<b>6</b>
2.1 Схема стенда . . . . .	6
<b>3 Система на кристалле Xilinx Zynq-7000</b>	<b>9</b>
<b>4 Цель и задачи работы</b>	<b>10</b>
<b>5 Дизайн системы на кристалле</b>	<b>11</b>
5.1 Процессорная система . . . . .	12
5.2 Программируемая логика . . . . .	12
<b>6 Операционная система</b>	<b>13</b>
<b>7 Веб-сервер</b>	<b>13</b>
7.1 Серверная часть . . . . .	13
7.2 Клиентская часть . . . . .	13
<b>Заключение</b>	<b>13</b>
<b>Список литературы</b>	<b>13</b>

# Введение

Детекторы ионизирующего излучения — это одни из наиболее важных элементов практически любой современной экспериментальной установки в области физики высоких энергий. В институте ядерной физики СО РАН реализуется проект по выращиванию неорганических сцинтилляционных кристаллов, которые являются неотъемлемой частью таких детекторов. Сцинтилляторы — это вещества, способные излучать фотоны при поглощении ионизирующего излучения.

Для проверки характеристик и качества изготавливаемых сцинтилляционных кристаллов ведётся разработка специального стенда. Данний стенд имеет довольно сложное устройство, о нём будет рассказано подробнее в разделе "Установка стенда по исследованию сцинтилляционных кристаллов". Главным управляющим компонентом стенда является система на кристалле(СнК) Xilinx Zynq-7000, являющейся объединением процессора и программируемой логической интегральной схемы. Оператор сможет через порт Ethernet подключиться к веб-серверу, запущенному на СнК, через который будет производиться управление стендом и визуализация данных. Оценка параметров исследуемых сцинтилляционных кристаллов производится путём настройки временных характеристик формирователей входных сигналов.

Ранее было начато создание интерфейса для взаимодействия со стендом — веб-сервер, запускаемый непосредственно на СнК, доступ к которому оператор получал через порт Ethernet. Также была частично реализована программируемая логика, подробнее она будет описана в соответствующей главе.

## 1 Физика эксперимента

Детектор ионизирующего излучения — это устройство, которое способно преобразовывать энергию излучения в иной вид энергии, удобный для последующей регистрации. По физическим принципам действия детектора можно выделить основные группы:

- сцинтилляционные;

- ионизационные;
- полупроводниковые.

В рамках данной работы особый интерес представляют сцинтилляционные методы детектирования. Но перед их рассмотрением стоит сказать о сцинтилляторах и некоторых их свойствах.

## 1.1 Сцинтилляционные кристаллы

Как уже было сказано ранее, сцинтилляторы — это вещества, способные излучать свет при поглощении ионизирующего излучения. Сцинтилляторы характеризуются множеством параметров, но основными являются:

- конверсионная эффективность;
- технический выход;
- время высвечивания.

Конверсионной эффективностью или физическим выходом называется отношение энергии световой вспышки к энергии, потерянной частицей в кристалле. Таким образом, физический выход характеризует эффективность преобразования энергии ионизирующей частицы в световую в сцинтилляторе. Как правило, данная характеристика лежит в диапазоне от долей процента до десятков процентов.

Однако высокое значение конверсионной эффективности не является показателем пригодности вещества в качестве сцинтиллятора в детекторе. Для его использования необходимо, чтобы излучаемый свет мог свободно покидать пределы кристалла. Отношение энергии световой вспышки, вышедшей из кристалла, к полной энергии, потерянной частицей в нём, называется техническим выходом или технической эффективностью. Именно этот параметр является основополагающим в определении удовлетворительности сцинтиллятора. Он зависит от множества аспектов: толщины слоя сцинтиллятора, состояния его поверхности, концентрации поглощающих примесей, прозрачности кристалла к собственному излучению и так далее.

Зачастую интенсивность излучения кристалла  $I$  в зависимости от времени  $t$  описывается экспоненциальной формулой:

$$I(t) = I_0 e^{-\frac{t}{\tau}}, \quad (1)$$

где  $I_0$  - амплитуда светового импульса,  $\tau$  - время, в течение которого интенсивность излучения падает в  $e$  раз и называется временем выесвечивания сцинтиллятора. В данной работе этот параметр является очень важным, поскольку он определяет время, а вместе с ним и объём памяти, который необходимо выделять для правильной записи экспериментальных данных. Данная деталь будет описана ниже при рассмотрении технической реализации системы.

## 1.2 Сцинтилляционные методы детектирования

Первый сцинтилляционный детектор назывался спинтарископом и был изобретён Уильямом Круксом в 1903 году. Главной его частью был небольшой экран, покрытый сульфидом цинка ( $ZnS$ ). При попадании на него заряженных  $\alpha$ -частиц возникает слабая световая вспышка - сцинтилляция, которую можно наблюдать в микроскоп или даже адаптированным к темноте невооружённым глазом.

В настоящее время сцинтилляционный детектор представляет собой устройство, содержащее кроме сцинтиллятора фотоприёмник и зарядочувствительный усилитель (ЗЧУ). Схема устройства представлена на рисунке () .

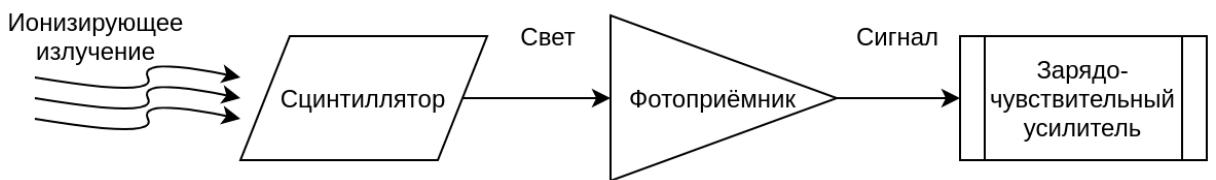


Рис. 1: Схема сцинтилляционного детектора

Фотоприёмник преобразует излучённую кристаллом световую вспышку в импульс электрического тока. Полученный сигнал принимается ЗЧУ, который преобразует электрический ток в заряд. По его величине можно восстановить количество энергии, потраченной сцинтиллятором на выесечение за определённое время.

## 2 Установка стенда по исследованию сцинтилляционных кристаллов

Блок-схема установки изображена на рисунке().

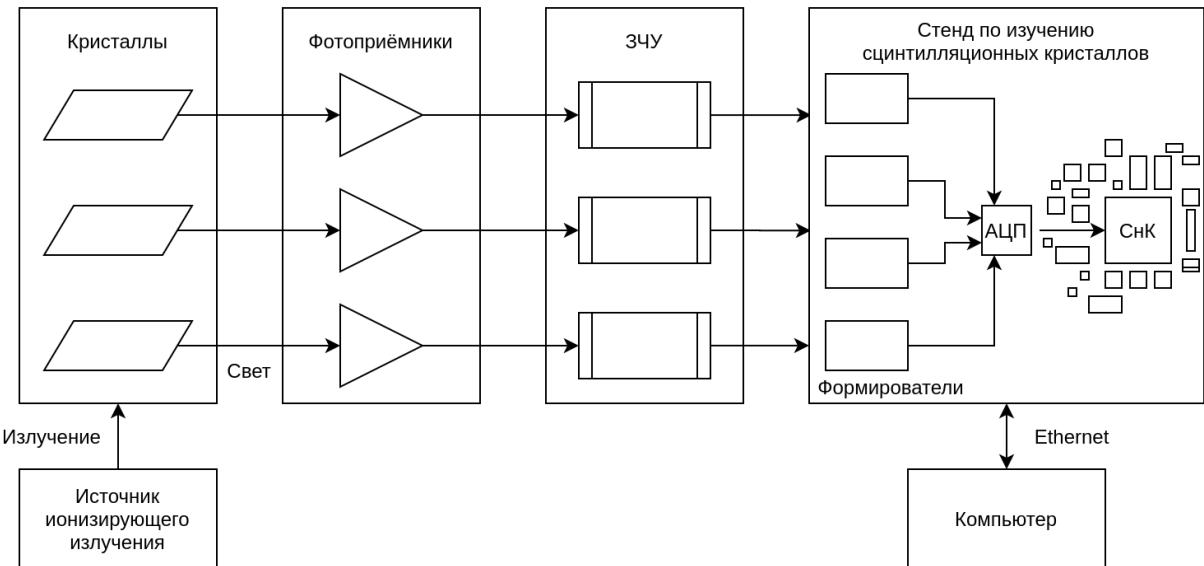


Рис. 2: Блок-схема установки

Ионизирующее излучение с источника попадает на три сцинтилляционных кристалла: исследуемый и два вспомогательных. Излучаемые кристаллами фотоны регистрируются в фотоприёмниках и преобразуются в электрические сигналы. После усиления в зарядо-чувствительных усилителях сигналы подаются на входные каналы стеда, где они обрабатываются. Результат обработки отправляется на компьютер оператора через интерфейс Ethernet. Стенд имеет, кроме основного канала, предназначенный для исследуемого кристалла, два дополнительных для вспомогательных кристаллов.

### 2.1 Схема стенда

На рисунке() представлена блок-схема стенда.

Как было сказано выше, стенд имеет 3 входных канала: основной и 2 вспомогательных. На каждом из них предусмотрен усилитель, сигнал с которого в набор формирователей, определяющих время формирования сигнала. Далее через промежуточный буфер с дифференциальным выхо-

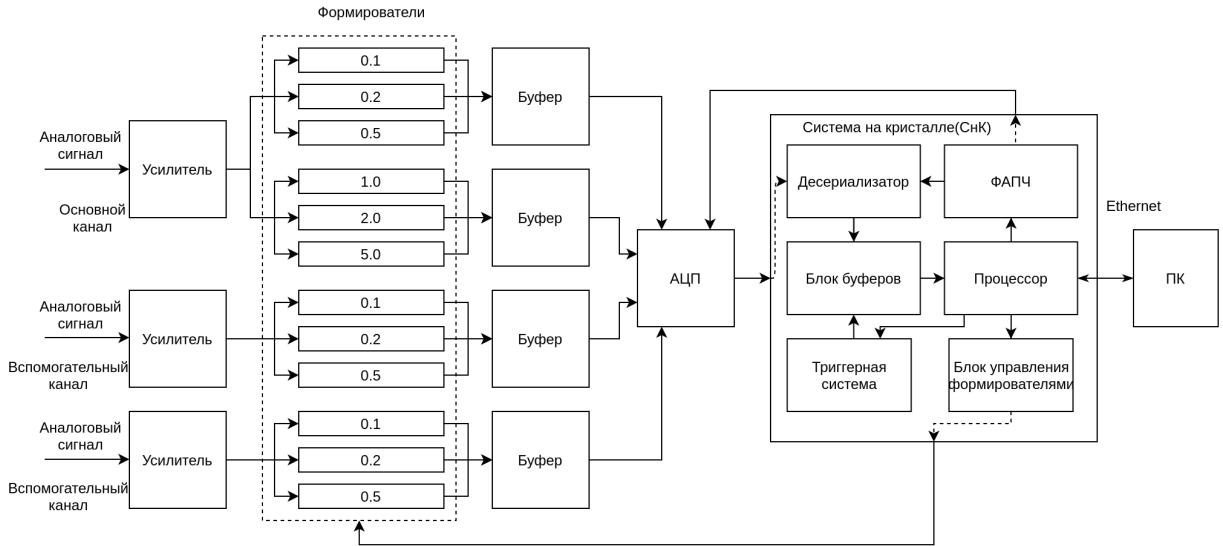


Рис. 3: Блок-схема стенда

дом сигнал поступает в 14-битный АЦП, где происходит его конвертация в цифровой вид. Оцифровка происходит на тактовой частоте 125 МГц, выдаваемой модулем фазовой автоподстройки частоты (ФАПЧ), реализованным в системе на кристалле. Цифровые данные в последовательно упакованном формате передаются в СнК, где проводится их обработка. В первую очередь, происходит обратная конвертация из последовательности бит в число (десериализация), после чего, при срабатывании триггерной системы, данные из блока буферов отправляются в процессор для последующей обработки. Для связи с компьютером используется протокол Ethernet.

На рисунке () представлена фотография стенда с выделением основных блоков:

1. Блок питания;
2. Система на кристалле Zynq-7000 с необходимой периферией;
3. 4-х канальный АЦП;
4. Формирователи основного и вспомогательных каналов
5. Усилители сигналов;
6. Входные разъёмы.

Далее будут рассмотрены подробнее особенности устройства некоторых частей описанной системы.

### **Основной канал**

Основной канал имеет 2 набора формирователей с различными вре-

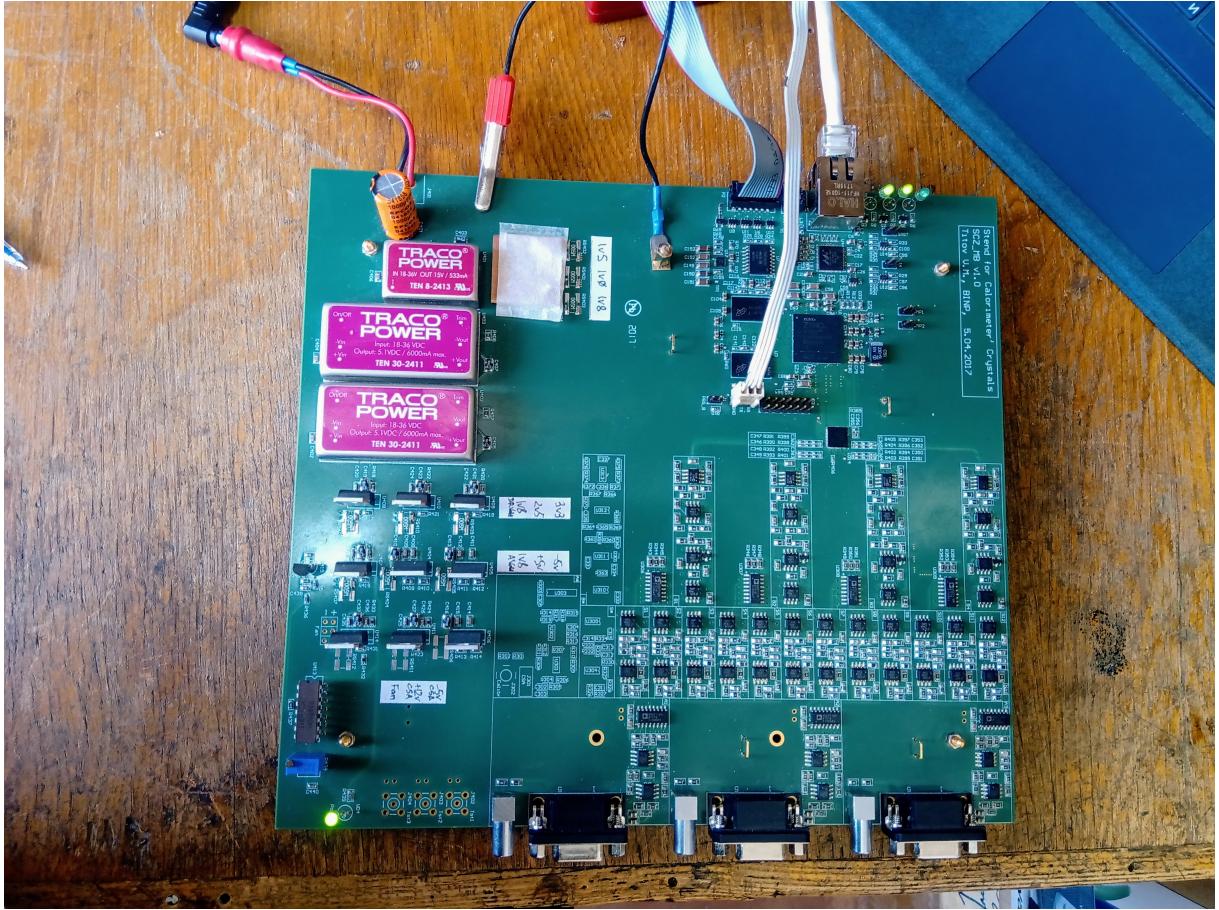


Рис. 4: Фотография стенда

менами формирования: 0.1, 0.2, 0.5 и 1, 2, 5 мкс соответственно. Данные временные значения формирователей подобраны на основе анализа свойств сцинтилляционных кристаллов, а так же имеющегося опыта работы с ними. Такие времена способны обеспечить корректную работу с большим набором кристаллов: от со сравнительно малыми временами высвечивания до больших.

После каждого формирователя установлены электронные ключи, с помощью которых можно подключить выход одной секции из набора через буфер ко входу АЦП. На основном канале, таким образом, имеется возможность подключить одновременно 2 формирователя из диапазона 0.1 - 0.5 и 1 - 5 мкс соответственно. Оцифрованные данные непрерывно записываются в кольцевой буфер, откуда они могут быть выгружены для обработки и сохранения при поступлении команды о полезном событии от триггерной системы.

### **Вспомогательные каналы**

Вспомогательные каналы служат источниками дополнительных сиг-

налов, необходимых для правильной работы триггерной системы. Устройство вспомогательных каналов аналогично основному во всём, кроме:

- каждый из них содержит только по одному набору формирователей с тремя секциями с временами 0.1, 0.2, и 0.5 мкс;
- к аналогово-цифровому преобразователю может быть подключен выход только одной секции формирования канала.

### **Триггерная система**

Триггерная система выполняет задачу формирования сигнала, означающего возникновение полезного события, при котором данные из кольцевого буфера необходимо выгрузить для последующей обработки. Система может работать в двух режимах: принудительный старт и срабатывание по порогу. В первом случае триггерная система вырабатывает сигнал при получении команды от оператора. Во втором случае триггер срабатывает при превышении текущими цифровыми значениями основного и/или некоторых вспомогательных каналов заданных оператором порогов.

## **3 Система на кристалле Xilinx Zynq-7000**

Управляющим компонентом стенда является система на кристалле Xilinx ZYNQ-7000 XC7Z020 CLG400, являющейся объединением процессорной системы и программируемой логики. Архитектура данного кристалла представлена на рисунке( ).

Процессорная система реализована на базе аппаратного блока, включающего в себя два ядра ARM Cortex-A9 MPCore, кэш-память первого и второго уровней объёмом 32 и 512 кбайт соответственно. В качестве оперативной памяти присутствует внутрикристальное ОЗУ ёмкостью 256 кбайт, а также контроллер внешней высокоскоростной оперативной динамической памяти, поддерживающий многие современные спецификации. Периферия ввода/вывода включает в себя интерфейсы USB 2.0, Tri-mode Gigabit Ethernet, SD/SDIO, UART, CAN 2.0, I2C и SPI, каждый из которых реализован дважды.

Программируемая логика данной системы на кристалле близка к ПЛИС семейства Artix-7. Это решение включает в себя 87040 логических ячеек,

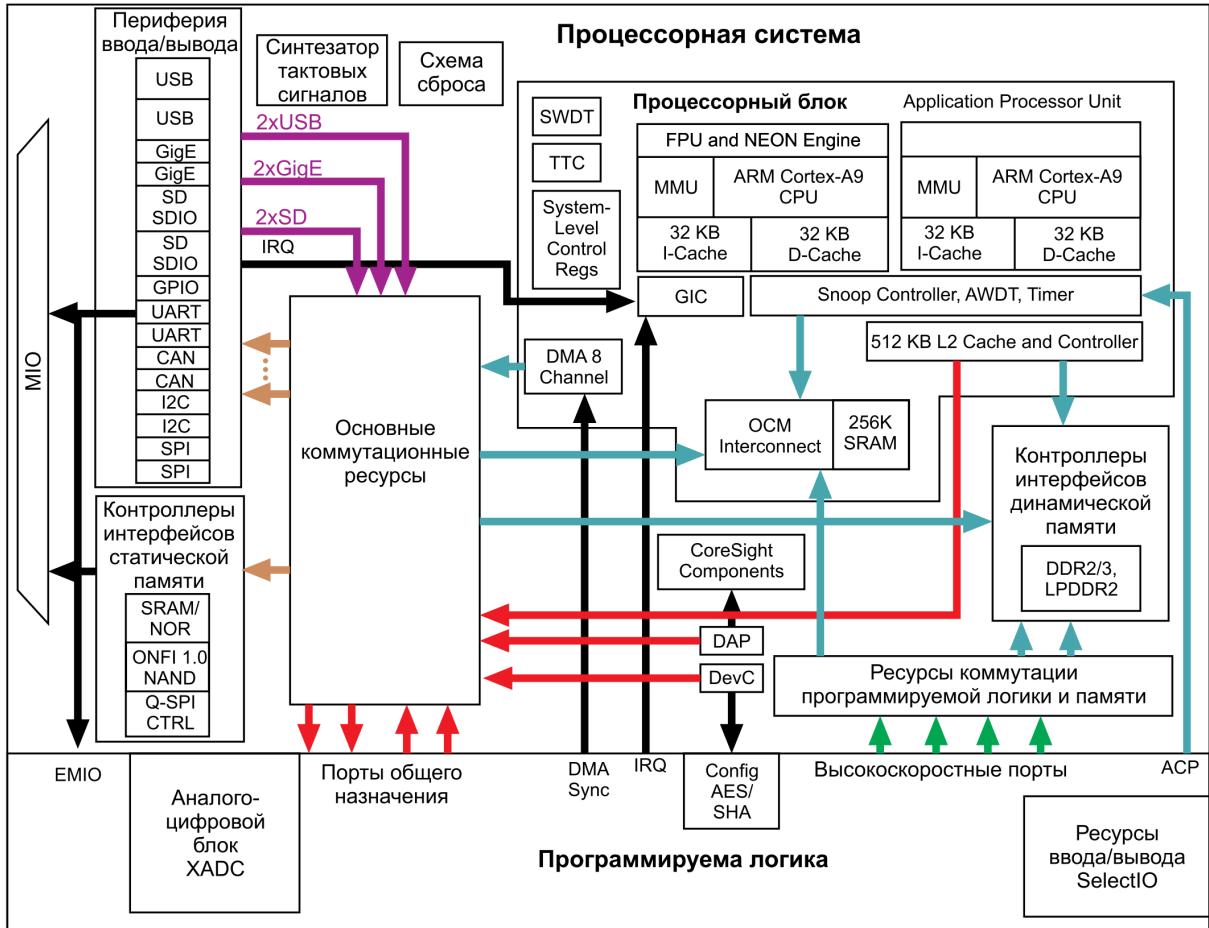


Рис. 5: Архитектура программируемой системы на кристалле XC7Z020

140 модулей памяти Block RAM общей ёмкостью 560 кбайт, 220 секций цифровой обработки сигналов DSP48E1 и один аналогово-цифровой блок XADC.

Взаимодействие двух рассмотренных частей: программируемой логики и процессорной системы осуществляется через порты интерфейса AXI.

Данный кристалл даёт возможность одновременно использовать преимущества процессорных вычислений и параллельной обработки данных программируемой логики.

## 4 Цель и задачи работы

Главной целью данной работы является разработка программного обеспечения для системы на кристалле Zynq-7000 и доведение стенда до готовности к предстоящей эксплуатации по назначению. Таким образом,

предстоит довольно широкий ряд работ, от разработки дизайна программируемой логики до конфигурации операционной системы и написания веб-сервера для взаимодействия со стендом.

Ранее для СнК уже проводились следующие работы:

- создание сервера и клиентской части, а также процессорной системы для их тестирования — необходима доработка;
- конфигурация операционной системы — остался только бинарный файл и тот под другую версию кристалла, который установлен на тестовой плате;
- разработка программируемой логики — некоторые модули системы завершены, некоторые требуют доработки или написания с нуля.

Стоит отметить, что данные модули были реализованы отдельно друг от друга без возможности совместного функционирования.

Итак, в рамках данной работы были поставлены следующие задачи:

- доработка ранее написанной программируемой логики, проектирование процессорной системы и их интеграция для совместной работы;
- разработка дизайна программируемой логики для подсчёта статистики данных с АЦП;
- конфигурация операционной системы;
- доработка сервера и клиентского веб-интерфейса, расширение его функционала.

## 5 Дизайн системы на кристалле

Для создания программируемой логики внутри СнК и реализации её взаимодействия с процессором проектируется дизайн системы на кристалле. Соответственно, он делится на две части: программируемая логика и процессорная система, для каждой из которых разрабатывается свой поддизайн. Важной задачей является осуществление их взаимодействие. В данной работе используется следующие типы взаимодействия:

- чтение/запись данных напрямую в блок памяти через выделенный порт;
- чтение/запись регистров.

Таблица 1: Блоки дизайна процессорной системы

Наименование блока	Описание
Процессорная система ZYNQ7	Программный интерфейс вокруг процессорной системы платформы Zynq-7000

Как уже было сказано выше, в системе на кристалле Zynq-7000, в качестве управляющего протокола используется шина AXI, которая имеет 3 интерфейса:

- AXI4 — для высокопроизводительной работы с устройствами, отображаемых на адресное пространство памяти;
- AXI4-Lite — для простой, низкоскоростной связи с периферийными устройствами, не имеющими высоких требований к пропускной способности(например, для регистров управления и состояния);
- AXI4-Stream — для высокоскоростной потоковой передачи данных.

Разработка производилась в среде программирования Xilinx Vivado Design Suite на языке описания программной аппаратуры интегральных схем VHDL.

## 5.1 Процессорная система

Для разработки процессорной системы существует возможность использовать готовые блоки, предоставляемые компанией - производителем Xilinx. В данной работе используются некоторые из них. Также для передачи команд и параметров оператора был разработан пользовательский блок виртуальных регистров. Список всех блоков и их краткое описание представлены в таблице()

На рисунке() представлена диаграмма блоков процессорной системы.

## 5.2 Программируемая логика

На рисунке() представлена схема программируемой логики.

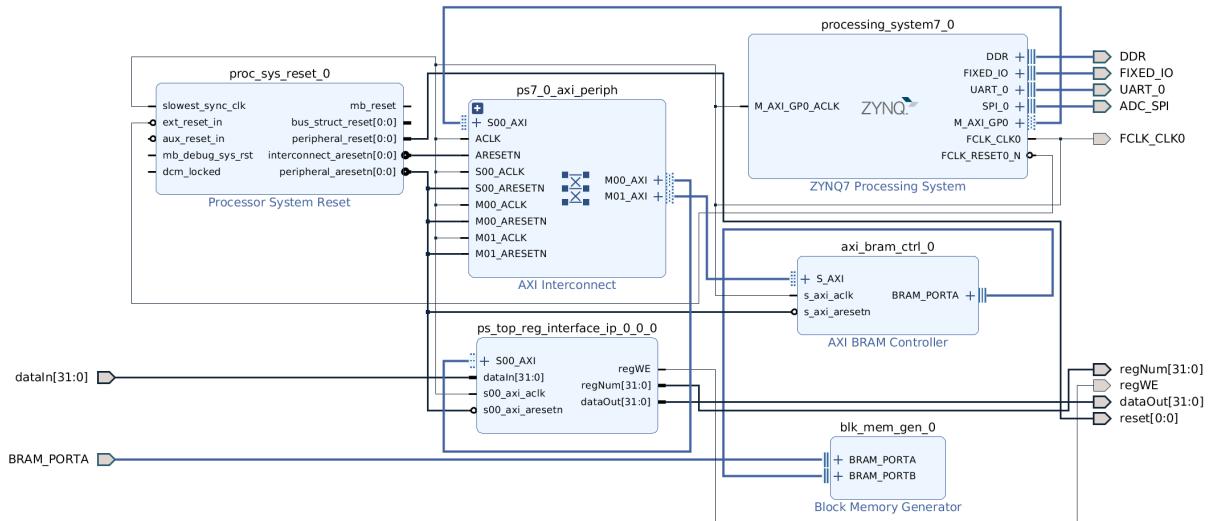


Рис. 6: Диаграмма блоков процессорной системы

## 6 Операционная система

## 7 Веб-сервер

### 7.1 Серверная часть

### 7.2 Клиентская часть

На рисунке() представлен вид пользовательского веб интерфейса.

## Заключение

## Список литературы

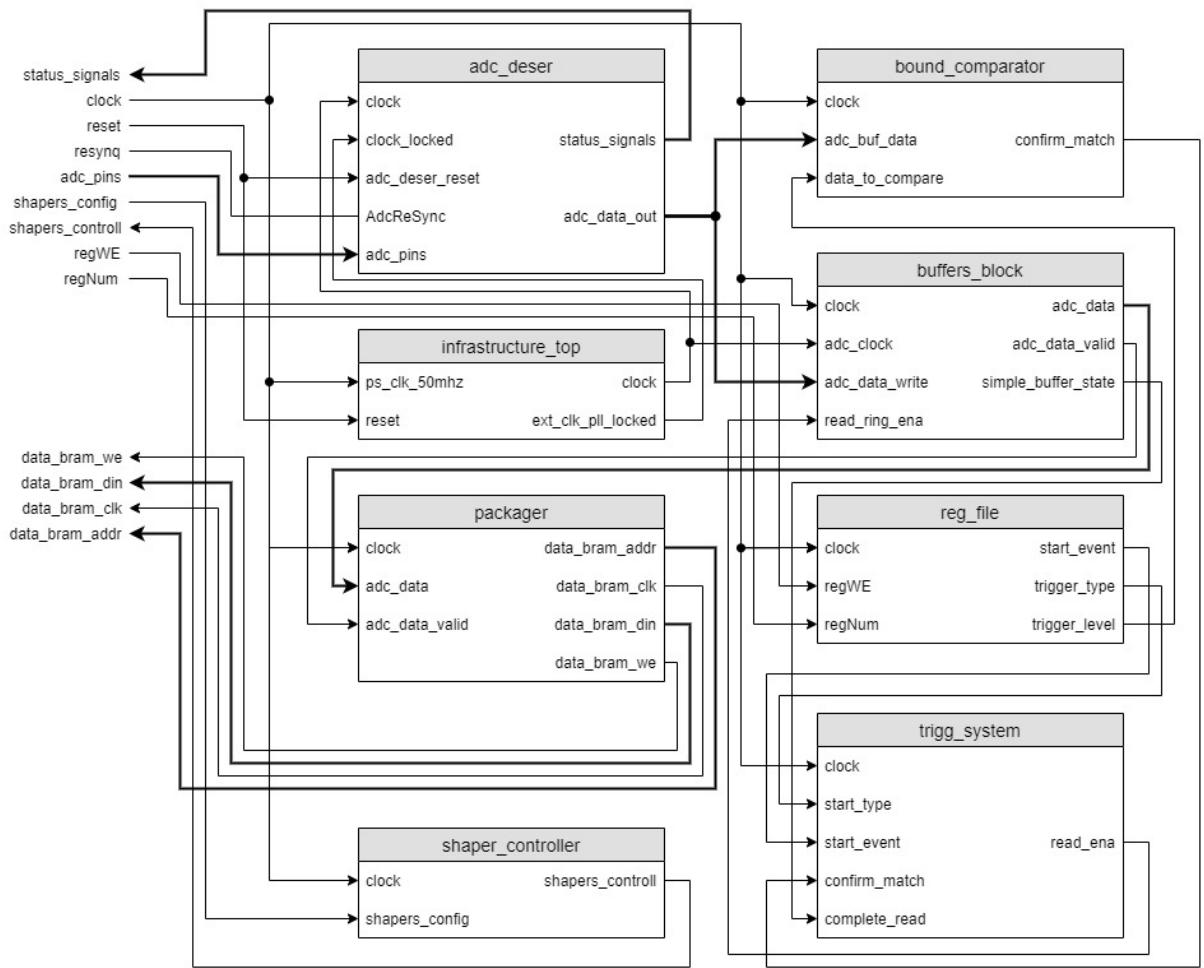


Рис. 7: Блок-схема установки

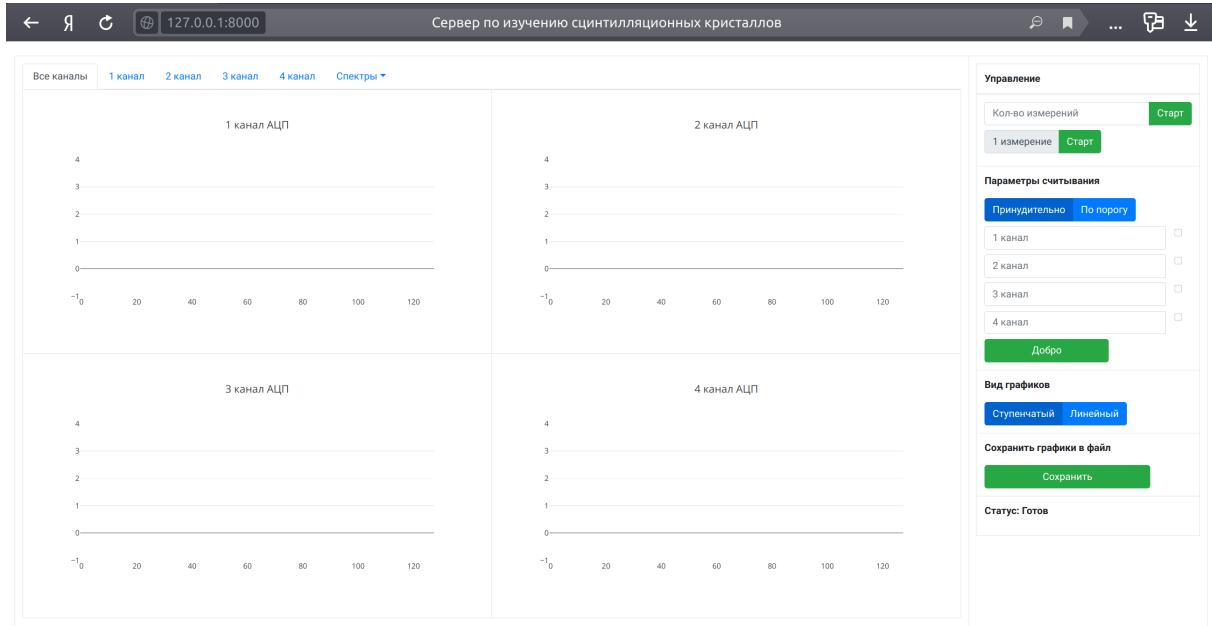


Рис. 8: Пользовательский веб-интерфейс