We willen een tekst-based Pokémon spel gaan maken. In een kamer kunnen 2 dingen zitten, of een item of een Pokémon. Je wint het spel wanneer je de eerste gym verslaat. Er komt dus een gevechtssysteem in het spel te zitten.

Rastervorm, zelf bepalen aantal kamers(vragen of dat überhaupt mag)