## **REPORT**

40771107H 資工四 簡郁宸

1. The architecture of the implemented assembler

建立op code table,還有register table。

pass 1:

先建立SYMBOL table。

pass 2:

根據不同的op code處理n,i,x,b,p,e·並且計算特定opcode需要的SYMBOL和PC 的distance·並以list的方式儲存每行code的instruction Location和object code。最後再將object program打印出來。

- 2. What you have learned and experienced during the implementation. E.g. You could show your daily record of the implementation.
  - o 知道為何要2 Pass的用意,以及如何建立TABLE。
  - o 知道format 1~4之間的差別,以及n,i,x,b,p,e之間的關係。
  - o linux的system call呼叫,pipe、signal的實作,以及PCB的運作模式。
- 3. In case you implement more than the required specification, please itemize it. If you implement something mentioned in the previous slice (bonus points), show your test codes (in SIC/XE), and the generated object programs.

沒有多做特殊功能。

4. Copyright Claim Do you make the implementation yourself?

本程式全部為本人簡郁宸獨自一人完成的。

5. Any thing you would like to let G.H.Hwang know. E.g. Suggestion, ...

希望老師上課ppt的code可以大一點,之前上課老師邊講課的時候,邊找老師雷射筆圈的地方 找得有點辛苦,常常對錯地方QQ。

最後,謝謝老師這學期的教導!