발표와 El돌아보기 항복한 학교 공간을 발표해요

0 2 3 4 5



○ 학습 목표

• 행복한 학교 공간 디자인 결과물을 발표하고 프로젝트를 되돌아보며 평가할 수 있다.

○ 수업의 흐름

- 행복 모둠의 발표 살펴보기
- 행복한 학교 공간 디자인 결과물 발표하기
- 프로젝트 마무리하기

○ 준비물

• 개인별: 필기도구, 학교 공간 디자인 결과물

○ 수업 시 유의 사항

이번 차시에서는 각 모둠에서 제작한 행복한 학교 공간 디자인 결과물을 발표하고 서로에게 피드백을 주고받는 시간을 갖도록 한다. 다른 모 둠에서 발표를 할 때에는 우리 모둠과 어떻게 다르게 수학적 요소를 적용하여 디자인을 하였는지 정리하고 이를 확인할 수 있도록 한다. 그리고 계획서상에 제안하기로 했던 곳에 자료를 모아서 보낼 수 있도록 한다. 발표를 마치면 칭찬 쪽지를 적는 활동을 통하여 동료 평가가 이루질 수 있도록 하고 마지막으로 자기 평가를 통해 프로젝트를 마무

○ 교과 역량

리할 수 있도록 한다.

- 디자인 결과물 발표하기 의 태
- 모둠별로 디자인한 행복한 학교 공간 디자인 결과물을 발표하는 과 정에서 다른 모둠의 의견을 듣고 이야기하는 활동을 통해 의사소통 능력을 기를 수 있다.
- 모둠별로 디자인한 행복한 학교 공간 디자인 결과물을 발표하는 과정에서 수학의 가치를 인식하고 특히 자주적 수학 학습 태도와 민주 시민의식을 갖추어 실천하는 태도를 기를 수 있다.

❖ 교사용 평가, 자기 평가

프로젝트를 마친 후 평가를 할 수 있도록 전자 저작물에 '교사용 평가','자기 평가' 체크리스트를 넣었습니다.



🥟 행복 모둠의 발표 살펴보기

- 행복 모둠은 행복한 수학 놀이터 디자인 결과물을 발표하였 습니다. 어떤 식으로 발표를 하였고 듣는 학생들은 어떻게 반응 하였는지 살펴보세요.
- 행복 모둠 발표 내용에는 어떤 것들을 포함하였나요?
- 디자인한 요소와 수학적 요소를 포함하여 발표하였습니다.
- 발표를 들은 학생들은 어떻게 말을 하였나요?
- 잘한 점을 발표하였습니다.
- 아쉬운 점을 발표하였습니다.
- 각 모둠에서도 행복 모둠의 발표 내용을 참고하여 발표 준비 를 해 봅시다.



행복 모둠의 활동 가이드를 참고하여 각 모둠에서 완성한 행복 한 학교 공간 디자인 결과물 내용을 발표할 수 있도록 지도한다.



🌄 행복한 학교 공간 디자인 결과물 발표하기

- 행복한 학교 공간 디자인 결과물을 발표하는 시간을 갖도록 하겠어요.
- (각 모둠이 돌아가며 디자인 결과물을 발표한다.)
- 앉아서 듣는 모둠은 발표하는 모둠과 어떻게 다르게 디자인 을 하였는지 활동 자료에 주요 내용을 정리하여 보세요.
- (활동 자료를 활용하여 주요 내용을 정리한다.)
- 모둠에서 발표한 내용을 정리하여 디자인 결과물을 계획한 곳에 제안하여 보세요.
- (계획서에 작성해 놓은 제안할 곳에 자료를 정리하여 보낸다.)
- 모둠 발표를 듣고 행복한 학교 공간 디자인 활동을 잘했다고 생각하는 모둠에게 예시와 같이 '칭찬 쪽지'를 적어서 전달해 보세요.
- ('칭찬 쪽지'를 적어서 해당 모둠에 전달한다.)
- 각 모둠에서는 받은 '칭찬 쪽지'를 확인해 보세요. 가장 많이 받은 모둑을 확인해 보겠어요.
- (각 모둠은 받은 '칭찬 쪽지' 수를 선생님에게 알려 준다.)

발표가 끝나고 최초로 제안하기로 했던 곳(교장 선생님 또는 교 육청, 시청, 군청 등)에 실제로 제안할 수 있다는 것을 알려 주 고 협의를 통해 제안할 곳을 정하여 실제로 제안서를 보내고 추 후 응답이 오면 피드백으로 활용한다.

잘한 모둠에게 칭찬 쪽지를 적어서 주는 활동을 통하여 자연스 럽게 동료 평가가 이루어질 수 있도록 한다. 각 모둠에서는 받 은 쪽지 내용을 확인하면서 프로젝트 활동에 대한 동료 피드백 을 받을 수 있도록 한다.

프로젝트 활동은 어떤 경쟁이나 우열을 가리기 위한 것이 아니 라 우리 주변의 문제를 수학적인 요소를 활용하여 해결해 보는 것이 목표였기 때문에 모든 학생들이 무사히 프로젝트를 마친 것에 대한 칭찬으로 격려를 해 준다.



🌄 프로젝트 마무리하기

- 행복한 학교를 부탁해 프로젝트에 참여한 나의 모습을 되돌 아보고 스스로 평가를 해 보세요.
- (스스로 평가를 해 보고 알맞은 붙임딱지를 붙여 평가해 보다)
- 프로젝트를 마치고 수학적인 요소를 프로젝트에 넣어 진행한 소감이나 앞으로의 다짐을 발표해 보세요.



자기 평가를 통해 학생 스스로 프로젝트 활동 전반에 대해 성찰 할 수 있도록 한다. 이후 남은 시간을 활용하여 프로젝트에서 중요한 요소였던 수학적 요소와 디자인 활동에 대하여 소감과 다짐을 들어 보며 프로젝트를 마칠 수 있도록 한다.

■ 제안하기

행복한 학교 공간 디자인을 마쳤으면 학교, 교육청, 시도, 정 부에 제안할 수 있다. 제안하는 정해진 양식은 없지만 몇 가 지 주의해야 할 점이 있다.

- 제안서를 검토하는 사람이 내용을 쉽게 알 수 있도록 제안 내용을 정확하게 전달한다.
- 잘못 쓴 글씨나 내용이 없는지 다시 한번 확인한다.
- 개선 방법을 자세히 적어 개선하는 데 어려움이 없게 한다.
- 제안한 내용대로 했을 때 예상할 수 있는 효과가 있으면 제 안서를 검토하는 사람을 설득하는 데 도움이 된다.

① 학교 또는 교육청에 제안하기

학교 또는 교육청에 제안하는 경우 공간 혁신과 관련된 정책 이 진행될 때 학교 담당자 및 교육청 관계자가 관심을 가지 고 해당 학교가 참여할 수 있도록 노력을 하는 원동력이 될 수 있다.

② 시도에 제안하기

공간 혁신 정책과 관련된 해당 교육청의 예산이 부족하거나 없는 경우 시도에 제안하면 예산과 관련하여 생각을 해 볼 수 있도록 여론을 만들 수 있다.

③ 국민 신문고에 제안하기

공간 혁신 정책이 일반 학교로 더 확대될 수 있도록 정부에 의견을 전달할 수 있다.



[출처: 국민신문고, 2020]

활동 자료

■ 행복한 학교 공간 디자인 평가표

행복한 학교 공간 디자인 평가표					
모둠명	디자인한 공간	활용한 수학적 요소	잘한 점 / 개선할 점		
		I			

활동 자료

■ 행복한 학교 공간 제안서

제안서 제목				
모둠원	초등학교 4학년 이름:	반	모둠	
제안 대상	(예 교장 선생님 / 교육청 / 시청 / 군청)			
제안하는 <i>까</i> 닭				
제안 내용				
기대 효과				