Class : Position Méthodes:

Nom de la Method	Position()	
Accès	Public	
Туре	Constructeur par défaut	
Description	Initialise un objet Position avec des coordonnées	
	par défaut (0, 0).	
Entrées	Aucune	
Sorties	Un objet Position initialisé.	
Préconditions	Aucune	
Postconditions	coord_x = 0	
	coord_y = 0	

Nom	Position(int x, int y)	
Accès	Public	
Туре	Constructeur paramétré	
Description	Initialise un objet Position avec des coordonnées	
	définies par l'utilisateur	
Entrées	x (entier) : la valeur de la coordonnée x.	
	y (entier) : la valeur de la coordonnée y	
Sorties	Un objet Position initialisé.	
Préconditions	Les valeurs de x et y doivent être valides	
	(typiquement des entiers).	
Postconditions	coord_x = x	
	coord_y = y	

Nom	int ligne() const	
Accès	Public	
Туре	Accesseur (Getter)	
Description	Renvoie la valeur de la coordonnée x de la	
	position.	
Entrées	Aucune	
Sorties	La coordonnée de la ligne (type int).	
Préconditions	L'objet Position doit être initialisé.	
Postconditions	Renvoie la valeur actuelle de coord_x sans la	
	modifier.	

Nom	int colonne() const	
Accès	Public	
Туре	Accesseur (Getter)	
Description	Renvoie la valeur de la coordonnée y de la	
	position.	
Entrées	Aucune	
Sorties	La coordonnée de la colonne (type int).	
Préconditions	L'objet Position doit être initialisé.	
Postconditions	Renvoie la valeur actuelle de coord_y sans la	
	modifier.	

Nom	void set_ligne(int ligne)	
Accès	Public	
Туре	Setter	
Description	Modifie la valeur de la coordonnée x de la	
	position.	
Entrées	ligne (entier) : la nouvelle valeur de la	
	coordonnée x	
Sorties	Aucune	
Préconditions	L'objet Position doit être initialisé	
Postconditions	La valeur de coord_x est mise à jour avec la	
	valeur de ligne	

Nom	void set_colonne(int colonne)
Accès	Public
Туре	Setter
Description	Modifie la valeur de la coordonnée y de la
	position.
Entrées	colonne (entier) : la nouvelle valeur de la
	coordonnée y
Sorties	Aucune
Préconditions	L'objet Position doit être initialisé
Postconditions	La valeur de coord_y est mise à jour avec la
	valeur de colonne.

Nom	bool operator==(const Position& pos1, const
	Position& pos2)
Accès	Fonction globale (surcharge d'opérateur)
Туре	Opérateur d'égalité
Description	Vérifie si deux objets Position sont égaux.
Entrées	pos1 (Position) : la première position à
	comparer.
	pos2 (Position) : la deuxième position à
	comparer
Sorties	true si les deux positions sont identiques, false
	sinon.
Préconditions	Les objets pos1 et pos2 doivent être initialisés.
Postconditions	Renvoie true si pos1.coord_x == pos2.coord_x et

pos1.coord_y == pos2.coord_y.
Renvoie false sinon.

Nom	istream& operator>>(istream& is, Position&
	pos)
Accès	Fonction globale (surcharge d'opérateur)
Туре	Opérateur d'extraction (>>)
Description	Permet de saisir les coordonnées d'un objet
	Position à partir d'un flux d'entrée (comme cin).
Entrées	s (istream) : le flux d'entrée à partir duquel les
	données sont lues.
	pos (Position) : l'objet Position à mettre à jour.
Sorties	Le flux d'entrée mis à jour
	Le flux is doit être valide et ouvert.
	Les valeurs saisies doivent être deux entiers
	valides.
	Les valeurs de coord_x et coord_y sont mises à
	jour avec les valeurs lues depuis le flux.
	En cas d'erreur de saisie (valeurs non entières),
	l'utilisateur devra ressaisir.

Attributs:

no.	Accès et Type	Nom	Description
1	Private : entier	coord_x	Reçoit le numéro de la ligne
2	Private : entier	coord_y	Indique une colonne dans la position d'une case

Diagramme de classe (UML) :

