

# Layout & CSS Dasar

Kelompok 4



## KELOMPOK 4

Grace Wahyuni 245150401111029

Chita Arthalina Sianturi 245150407111057

Maura Salsabilla Ramadhani 245150407111056

# KONSEP GRID SISTEM

# PENGERTIAN

Grid adalah sistem struktur berbentuk kisi yang digunakan untuk mengatur dan menyusun elemen-elemen visual dalam sebuah layout. Grid membantu menyusun elemen-elemen UI secara rapi dan konsisten sehingga dapat meningkatkan responsivitas, mempercepat proses desain, serta memastikan keterbacaan dan pengalaman pengguna yang lebih baik dengan tata letak yang terorganisir.

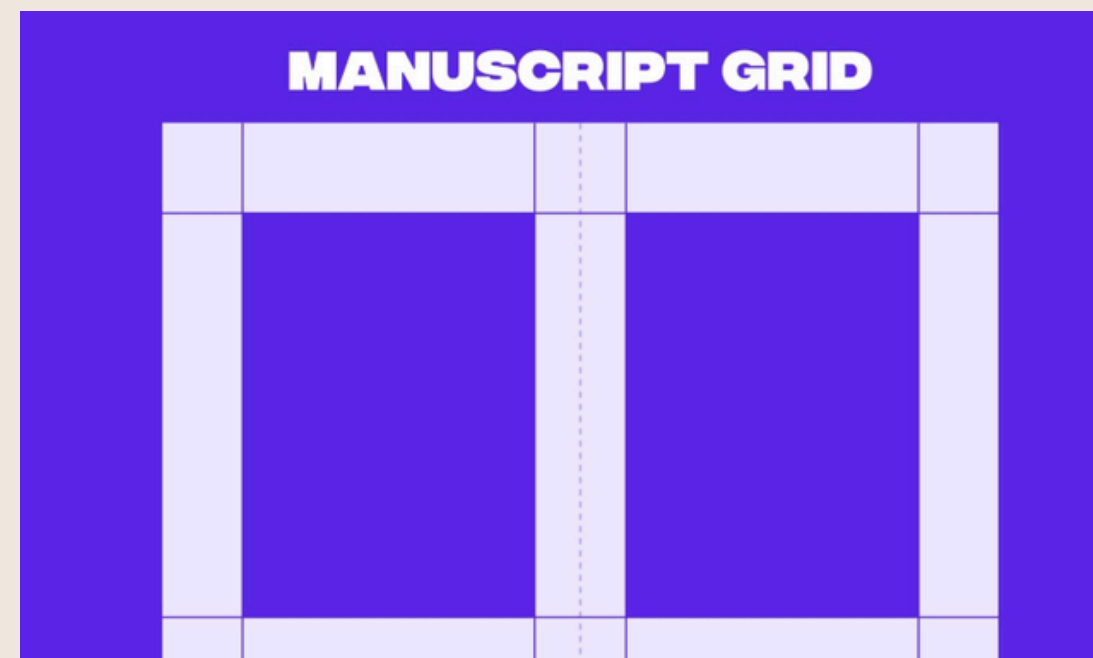
# FUNGSI DAN MANFAAT

- Konsistensi Visual
- Kemudahan Pengaturan Elemen
- Responsif dan Fleksibel
- Mempercepat Proses Desain
- Meningkatkan Keterbacaan dan Pengalaman Pengguna
- Estetika dan Keseimbangan
- Memfasilitasi Kolaborasi Tim

# JENIS-JENIS GRID

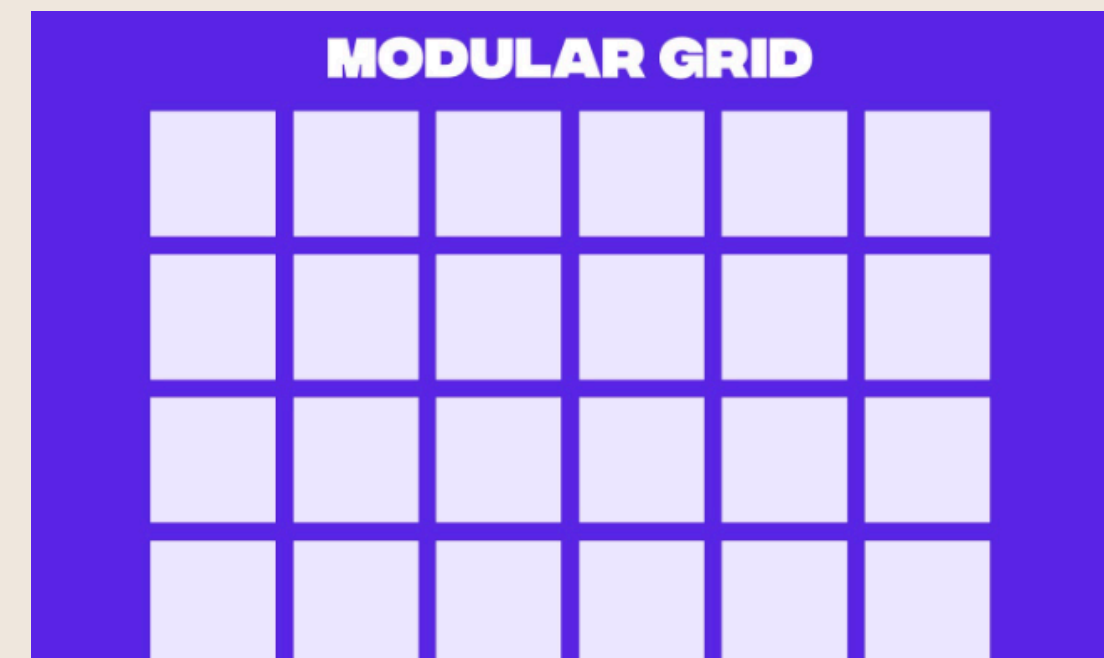
## Manuscript Grid

grid khusus untuk **desain teks**, terutama dalam **dokumen** atau **publikasi** seperti buku, majalah, atau brosur. Membantu dalam penempatan paragraf, kolom teks, dan elemen lainnya dalam dokumen.



## Modular grid

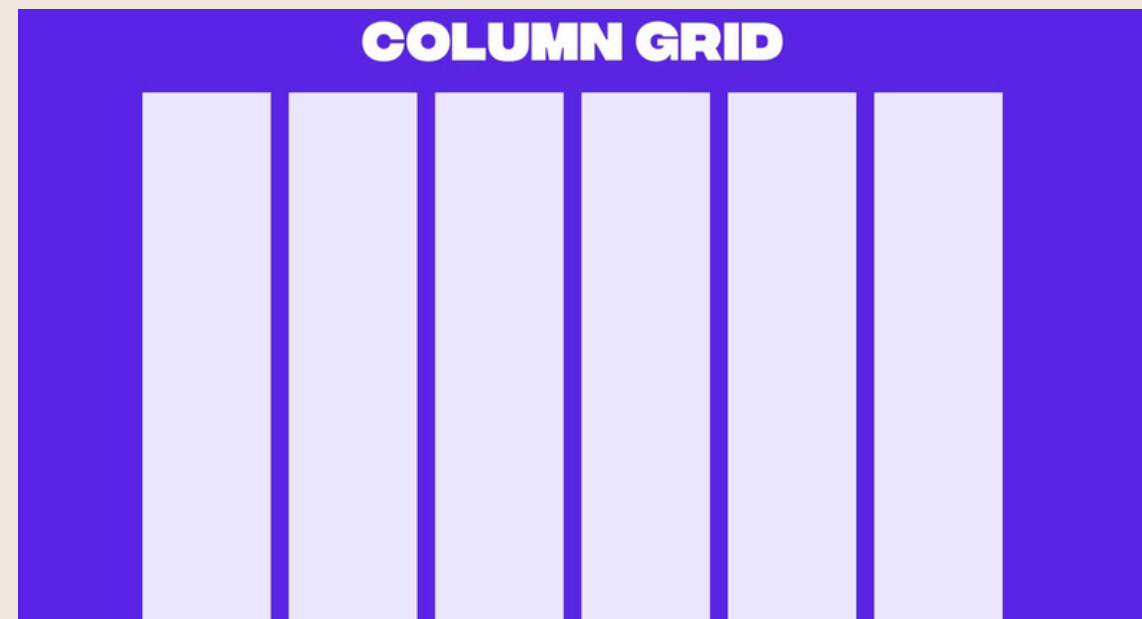
Modular grid membagi ruang desain menjadi **unit-unit modular** yang digunakan untuk menyusun dan mengatur elemen-elemen desain secara sistematis.



# JENIS-JENIS GRID

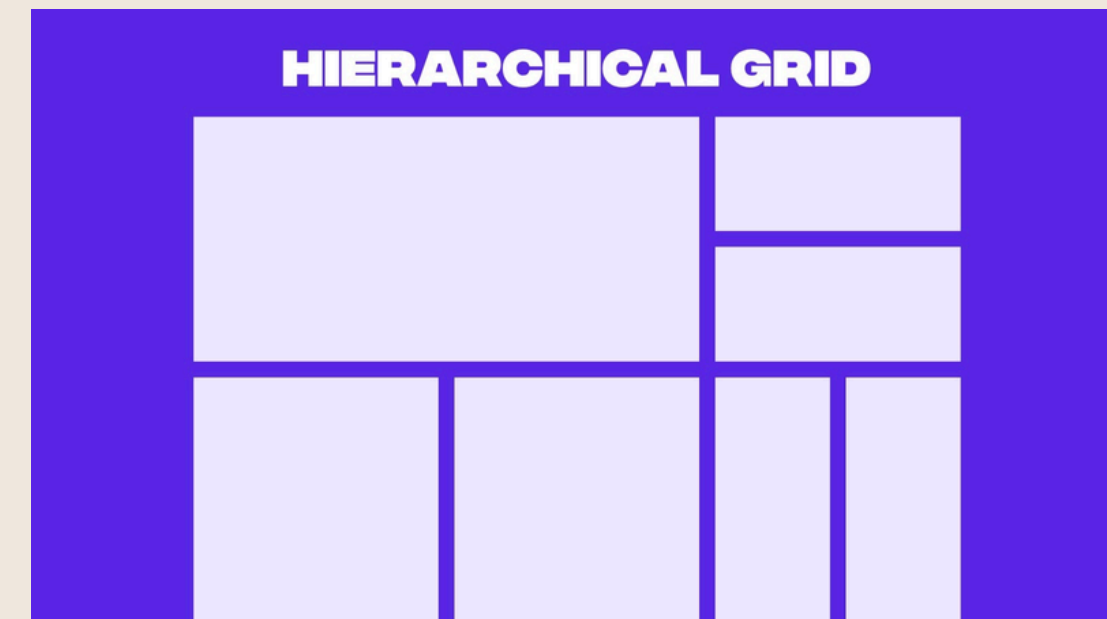
## Column Grid

Grid untuk mengatur tata letak dan struktur desain dengan menggunakan **kolom-kolom paralel**, yang membantu penempatan elemen desain seperti teks, gambar, dan lainnya secara konsisten.



## Hierarchical Grid

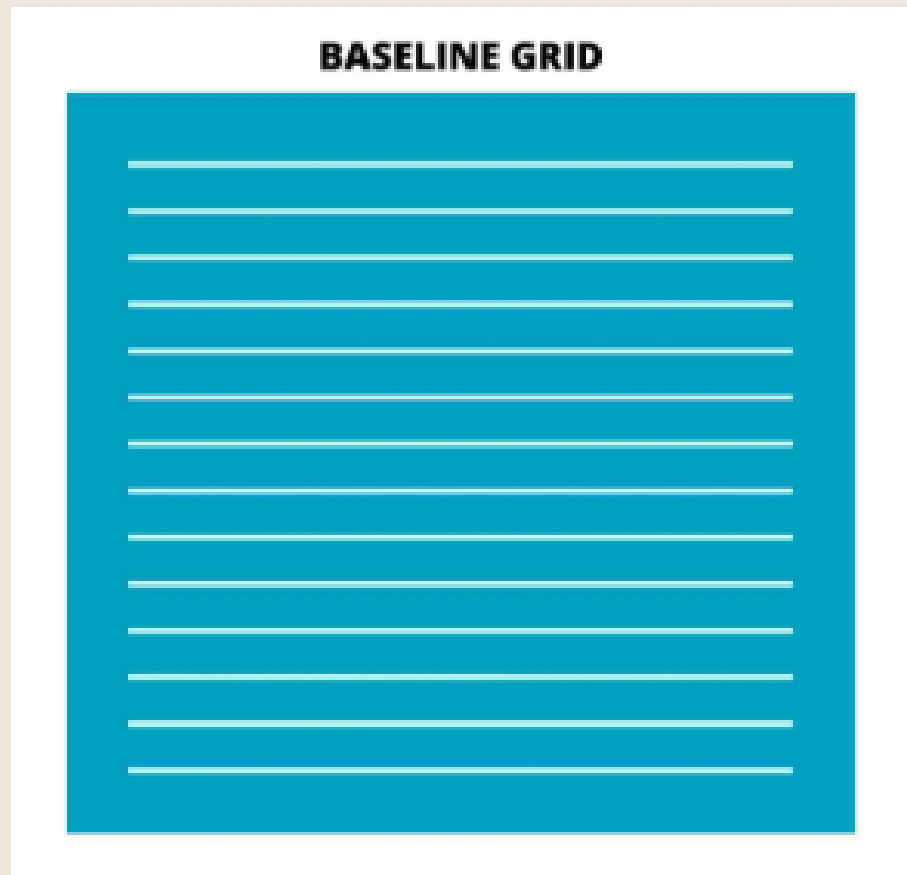
Grid untuk mengatur elemen-elemen desain yang memiliki **tingkat kepentingan** yang **berbeda**, sehingga memudahkan pengguna untuk membaca dan memahami informasi secara hierarkis.



# JENIS-JENIS GRID

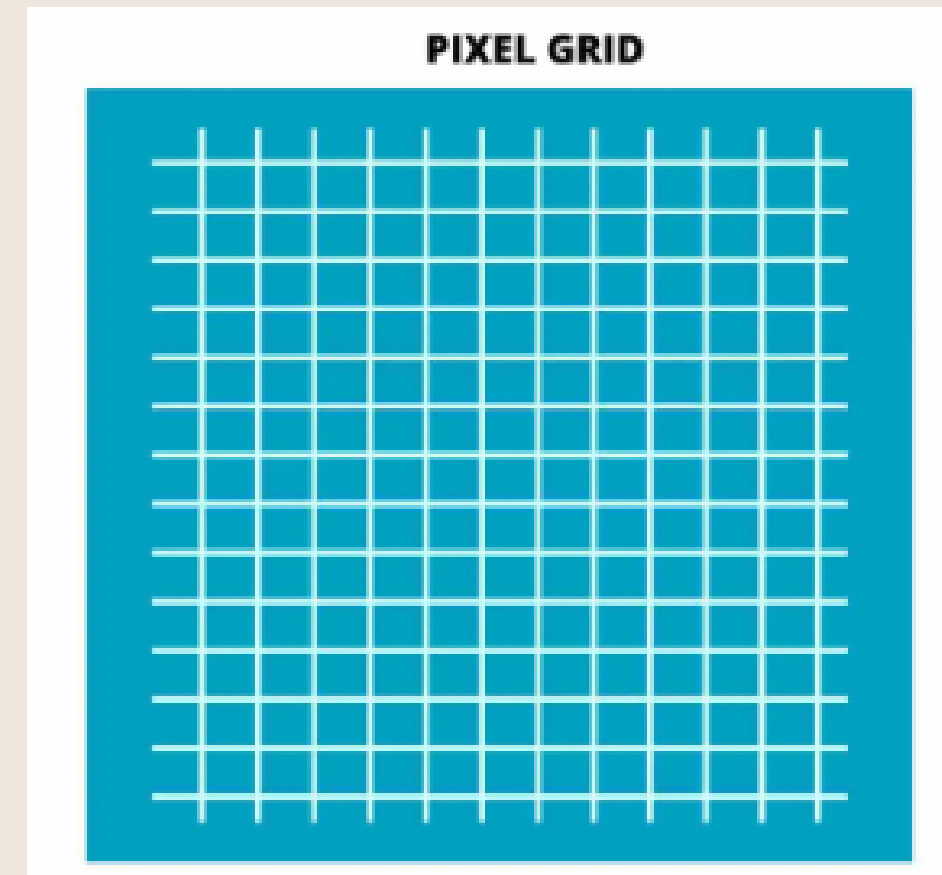
## Baseline Grid

Grid yang menggunakan **garis dasar (baseline)** sebagai **acuan** untuk mengatur jarak antara baris teks dan elemen-elemen desain lainnya.



## Pixel Grid

Penting dalam pembuatan desain web karena dibentuk berdasarkan **pixel** yang terdapat pada layar. Grid akan memudahkan desainer untuk menjaga **kualitas visual dari elemen** pada desain web





# KOMPONEN

## Columns (Kolom)

komponen dasar dalam pembuatan desain. Sebuah grid dapat terdiri dari beberapa kolom, dengan ukuran yang sama atau berbeda. Kolom tersebut dapat membantu menata elemen desain dengan lebih rapi dan teratur.

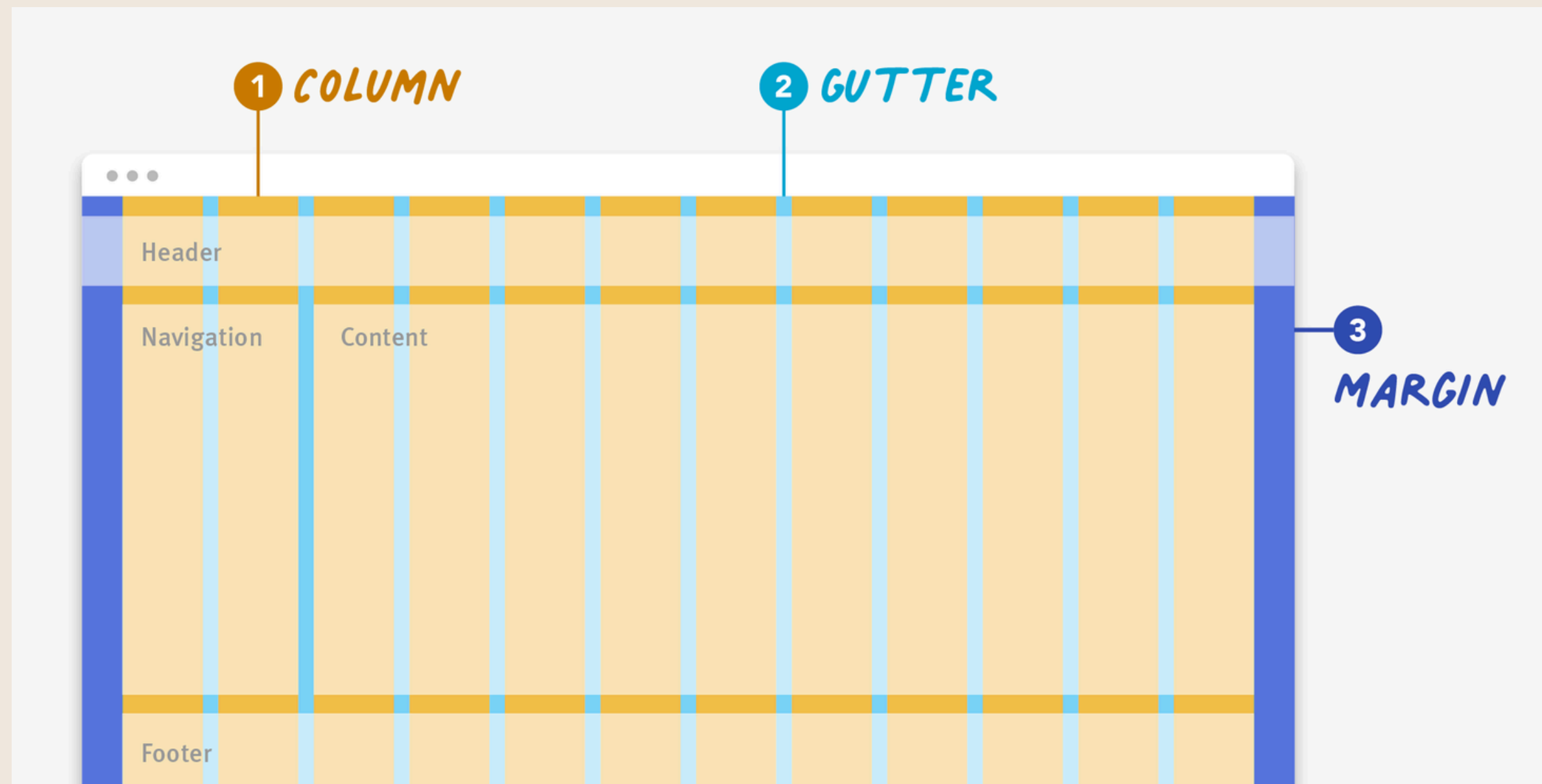
## Margins (Margin)

Margin adalah ruang kosong di sekitar elemen desain yang memisahkan elemen tersebut dari tepi grid atau elemen lainnya. Margin membantu dalam memberikan ruang napas dan menjaga tampilan yang teratur.

## Gutters (Gutter)

Ruang kosong yang berada di antara kolom. Komponen ini menjadi pemisah antara elemen satu dengan yang lainnya. Dengan gutter, jarak desain yang dibuat akan lebih teratur dan tidak terkesan terlalu penuh.

# KOMPONEN



# TOOLS

## HTML

Digunakan untuk membuat **struktur dasar grid**. Elemen-elemen HTML seperti `<div>`, `<section>`, dll digunakan sebagai wadah (container) untuk grid.



## CSS

Digunakan untuk mengatur tata letak grid, seperti ukuran kolom, jarak antar elemen, warna, dan juga responsivitas.

# **RANCANGAN HALAMAN KRS AKADEMIK MAHASISWA**

# IMPLEMENTASI

**IUBUB**

Menu

PRESENSI ONLINE

KARTU RENCANA STUDI

KARTU HASIL STUDI

JADWAL KULIAH

UJIAN

ADMIN & LAINNYA

REKAP HASIL STUDI

TUGAS AKHIR

PENGUMUMAN

**NAMA**

: John Doe Situmorang

**NIM**

: 123456789

**PRODI**

: Sistem Informasi

**FAKULTAS**

: Ilmu Komputer

**SELEKSI**

: Seleksi Nasional Berdasarkan Tes

**STATUS**

: Aktif

No	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS	Kelas	Keterangan	Prodi/Jadwal
1	CIS62101	Desain Antar Muka Pengguna	3	F	Sudah disetujui	Sistem Informasi
2	CIS62102	Jaringan Komputer dan Komputasi Awan	2	F	Sudah disetujui	Sistem Informasi
3	CIS62103	Pemodelan Proses Bisnis	3	F	Sudah disetujui	Sistem Informasi
4	CIS62104	Pemrograman Web	4	F	Sudah disetujui	Sistem Informasi
5	CIS62105	Pemrograman Lanjut	5	F	Sudah disetujui	Sistem Informasi
6	CIS62106	Pemrograman SQL	3	F	Sudah disetujui	Sistem Informasi
Total SKS :			20			

John Doe

Contact Us

(+62)812-2121-5252

Follow Us On

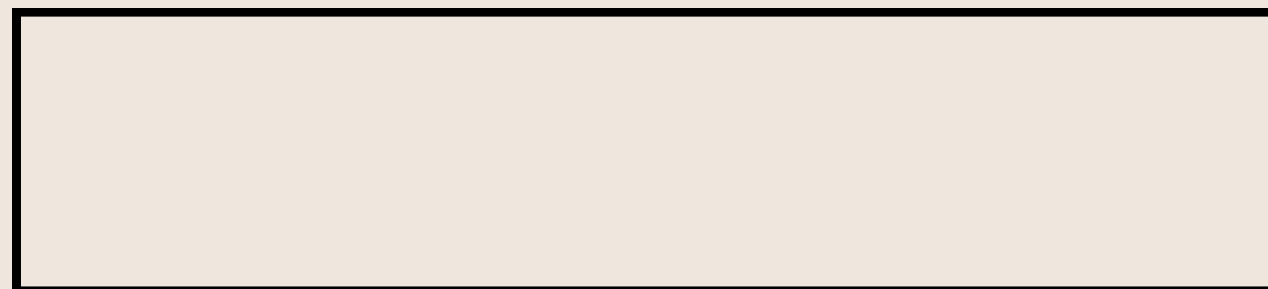
Instagram: @filkom

# LAYOUT



# HEADER

Header adalah bagian paling atas dari halaman yang biasanya berisi elemen-elemen penting seperti logo, menu navigasi, dan pencarian.



Search Bar



Logo



Notification

# HEADER

**IUBUB**

[Akademik](#)

[Biodata](#)

[Registrasi](#)

**John Doe**



**Logo**

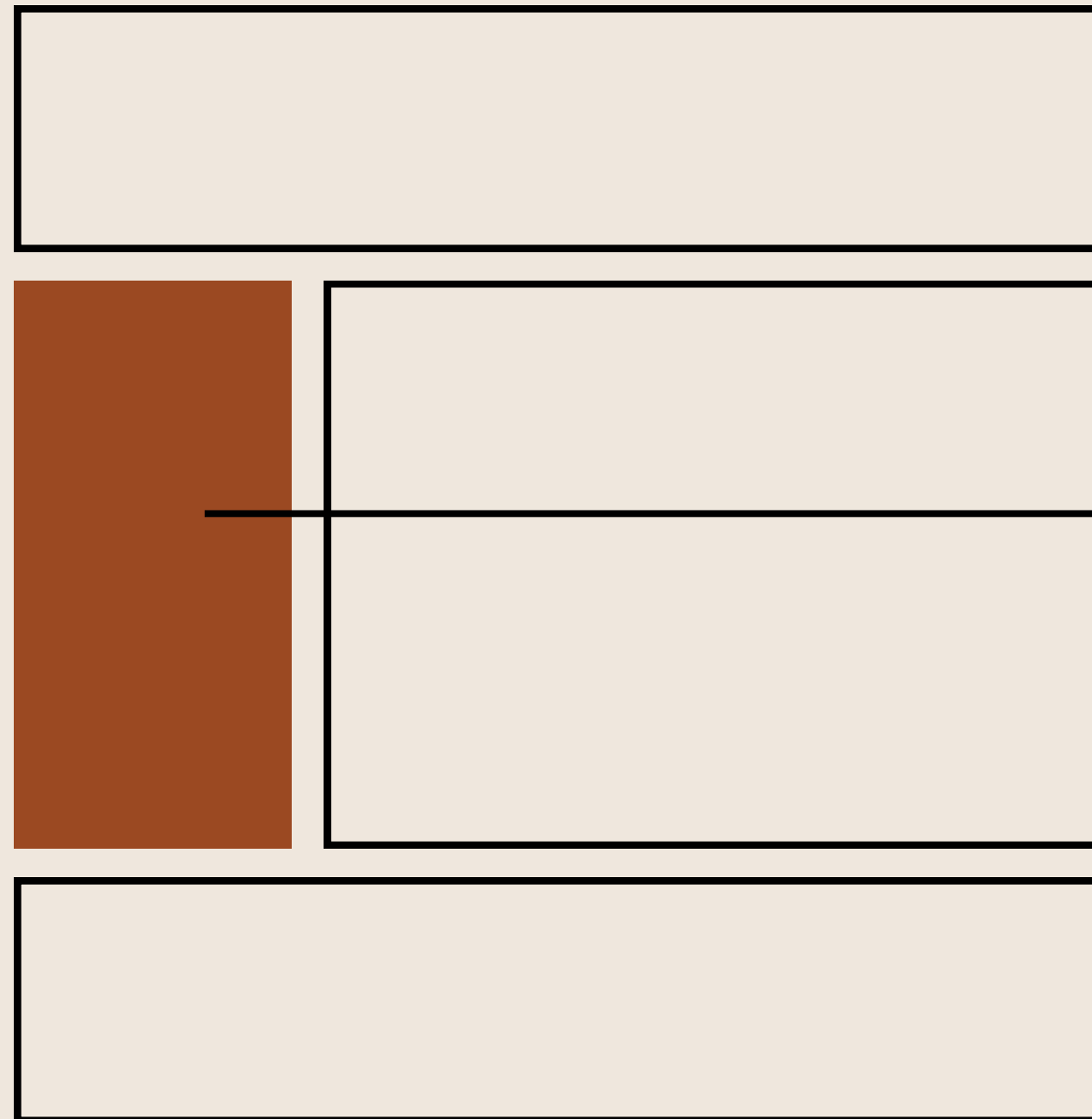


**Menu ke  
halaman lain**



**Akun**





# SIDE BAR

Sidebar adalah bagian samping halaman yang biasanya digunakan untuk navigasi tambahan, filter, atau widget.



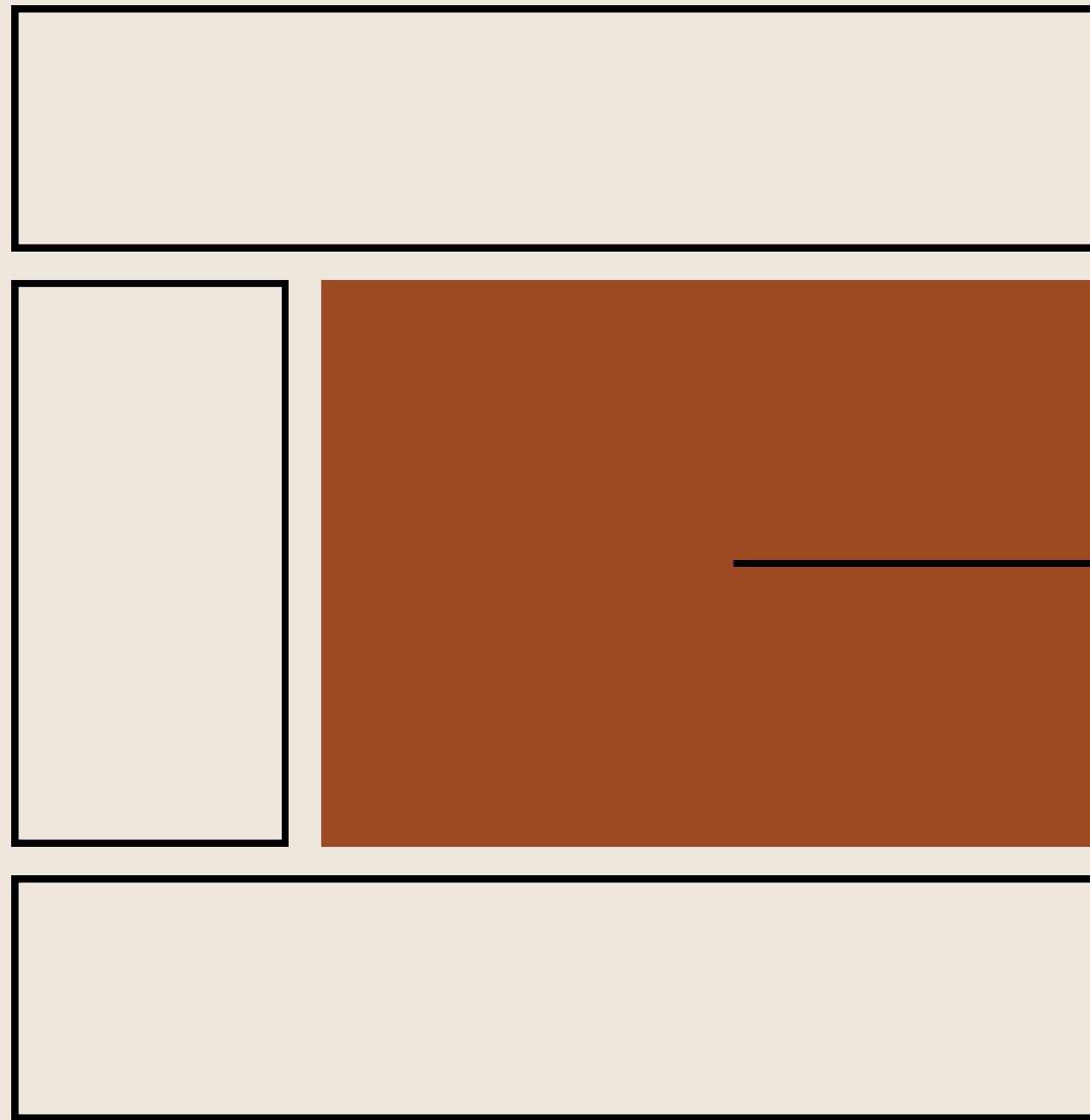
Navigation

# SIDEBAR

Logo  
Menu

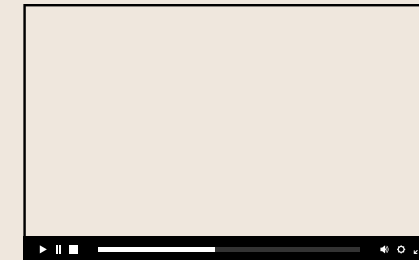


List  
Menu

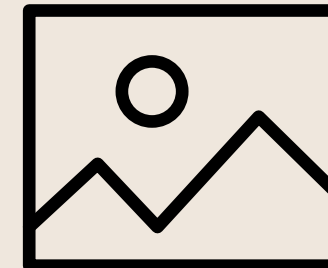


# MAIN PAGE

Main page adalah bagian tempat kita menampilkan konten utama dari website atau aplikasi kita



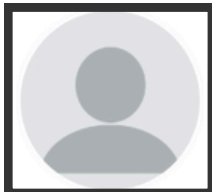
Video



Foto

# MAIN PAGE

Foto Profile

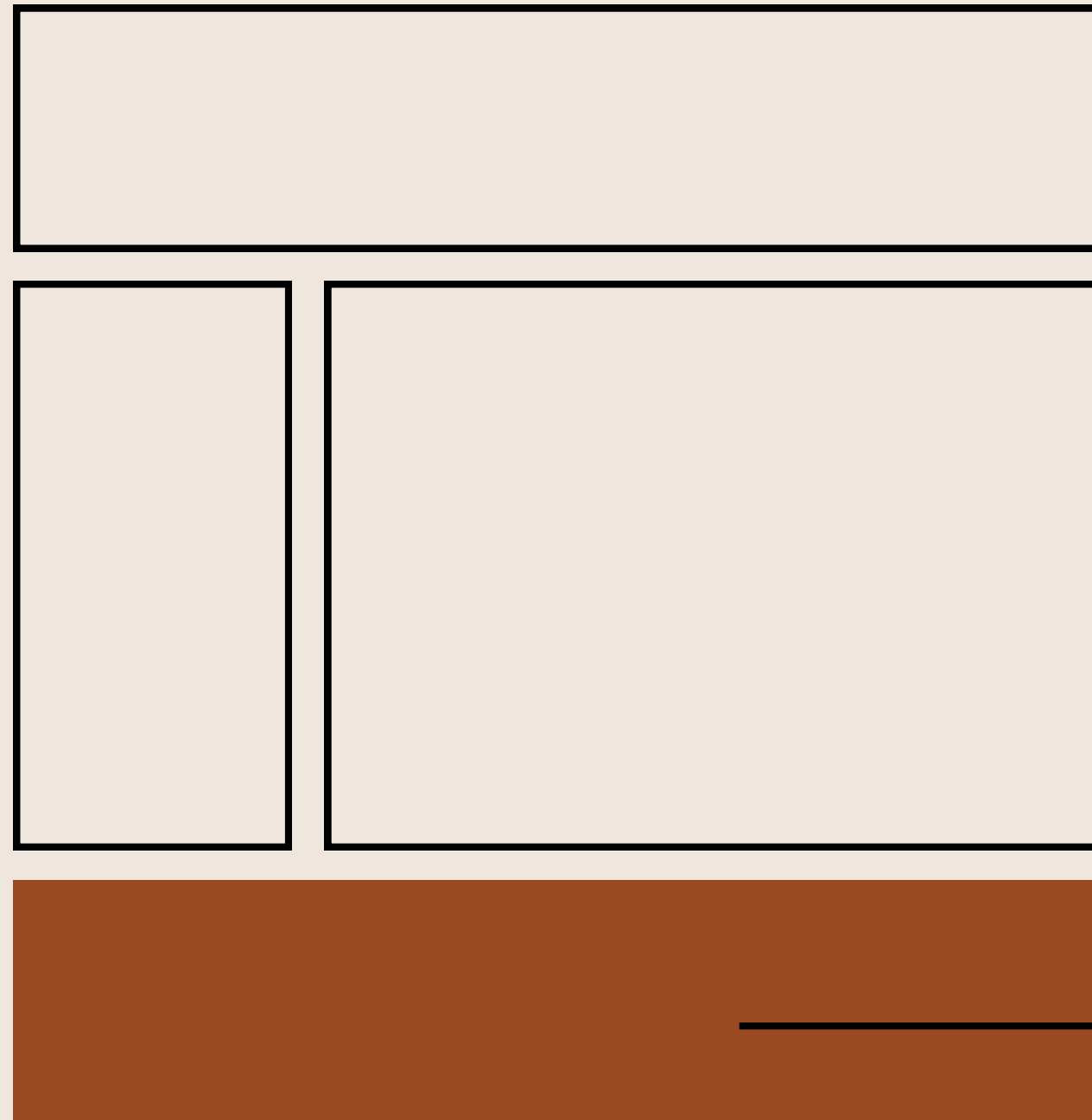


**NAMA** : John Doe Situmorang  
**NIM** : 123456789  
**PRODI** : Sistem Informasi  
**FAKULTAS** : Ilmu Komputer  
**SELEKSI** : Seleksi Nasional Berdasarkan Tes  
**STATUS** : Aktif

Data Pribadi  
Mahasiswa

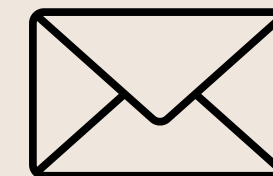
Data KRS

No	Kode	Nama Mata Kuliah	SKS	Kelas	Keterangan	Prodi/Jadwal
1	CIS62101	Desain Antar Muka Pengguna	3	F	Sudah disetujui	Sistem Informasi
2	CIS62102	Jaringan Komputer dan Komputasi Awan	2	F	Sudah disetujui	Sistem Informasi
3	CIS62103	Pemodelan Proses Bisnis	3	F	Sudah disetujui	Sistem Informasi
4	CIS62104	Pemrograman Web	4	F	Sudah disetujui	Sistem Informasi
5	CIS62105	Pemrograman Lanjut	5	F	Sudah disetujui	Sistem Informasi
6	CIS62106	Pemrograman SQL	3	F	Sudah disetujui	Sistem Informasi
		Total SKS :	20			



# FOOTER

Footer adalah bagian paling bawah dari halaman yang biasanya berisi informasi tambahan atau tautan penting.



Contact



Help

# FOOTER

Contact Us

(+62)812-2121-5252

Follow Us On

Instagram: @filkom



**Contact  
Person**



**Informasi  
tambahan**

---

**TERIMA  
KASIH**