## AI Masters, теория игр, весна 2023

Домашнее задание 1. Доминирование стратегий.

Решения задач нужно рассказать на одной из устных сдач. Устные сдачи проходят по четвергам и пятницам с 12:00 по 15:00 (Московского времени). За день перед сдачей нужно написать семинаристу (Якунину Александру) в личные сообщения в телеграмме, что вы собираетесь сдавать. В процессе сдачи можно (и рекомендуется) использовать заранее заготовленные записи, также можно писать решение на какой-нибудь онлайн-доске.

Мягкий дедлайн по каждому листку с задачами - через 3 недели после публикации задания (за это время нужно и решить, и сдать задачу). После мягкого дедлайна задачи можно сдавать с коэффициентом 0.75, еще через месяц коэффициент падает до 0.5. Жесткий дедлайн будет где-то в мае.

**Определение 1.** Статическая игра, или игра в нормальной форме, это тройка (N, S, u), где

- N > 1 число игроков,  $\{1, ..., N\}$  множество игроков;
- $S = (S_1, \dots, S_N)$ , каждое  $S_i$  непустое множество, называемое множеством стратегий;  $u: S_1 \times \dots \times S_N \to \mathbb{R}^N$  функция выигрыша.

**Обозначение.** Будем обозначать через  $S_{-i}$  множество  $S_1 \times \cdots \times S_{i-1} \times S_{i+1} \times \cdots \times S_N$ , а через  $s_{-i}$  кортеж  $(s_1,\ldots,s_{i-1},s_{i+1},\ldots,s_N)$ . При этом под  $(s_i,s_{-i})$  будем понимать кортеж, в котором  $s_i$  поставлено на правильное место.

**Определение 2.** Стратегия  $s_i \in S_i$  называется *осторожной*, если она дает наибольший возможный выигрыш в худшем случае, т. е. если

$$\min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i, s_{-i}) = \max_{s_i' \in S_i} \min_{s_{-i} \in S_{-i}} u_i(s_i', s_{-i})$$

**Определение 3.** Стратегия  $s_i \in S_i$  сильно доминирует стратегию  $s_i' \in S_i$  если она дает строго больший выигрыш при любых действиях других игроков, т. е.

$$\forall s_{-i} \in S_{-i} : u_i(s_i, s_{-i}) > u_i(s_i', s_{-i})$$

**Определение 4.** Стратегия  $s_i \in S_i$  слабо доминирует стратегию  $s_i' \in S_i$  если она дает не меньший выигрыш при любых действиях других игроков, и строго больший выигрыш при хотя бы каких-то действиях, т. е. если

$$\forall s_{-i} \in S_{-i} : u_i(s_i, s_{-i}) \ge u_i(s_i', s_{-i})$$

$$\exists s_{-i} \in S_{-i} : u_i(s_i, s_{-i}) > u_i(s_i', s_{-i})$$

**Определение 5.** Стратегия *s* называется сильно (слабо) *доминирующей*, если она сильно (слабо) доминирует все остальные стратегии этого же игрока.

Стратегия s называется сильно (слабо) доминируемой, если ее сильно (слабо) доминирует хотя бы одна другая стратегия этого же игрока.

Определение 6. Последовательное исключение сильно доминируемых стратегий (кратко IESDS) игры G — это последовательность игр  $(G_0,\ldots,G_m)$ , в которой  $G=G_0,\,G_{i+1}$  отличается от  $G_i$  удалением некоторого числа сильно доминируемых стратегий, а в  $G_m$  нет сильно доминируемых стратегий. Игру  $G_m$  называют результатом исключения.

Последовательное исключение слабо доминируемых стратегий (кратко IEWDS) определяется аналогично, только со слабым доминированием<sup>1</sup> вместо сильного.

**Определение 7.** Профиль стратегий  $(s_1,\ldots,s_N)$  называется *Парето-оптимальным*, если не существует другого профиля  $(s'_1, \ldots, s'_N)$ , такого что:

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Обратите внимание, что по нашему определению нельзя вычёркивать ни одну из двух стратегий, которые всегда приносят один и тот же выигрыш, даже если такое совпадение появилось после ряда вычёркиваний

- (слабая Парето-оптимальность) Для каждого i верно  $u_i(s'_1, \ldots, s'_N) > u_i(s_1, \ldots, s_N);$
- (сильная Парето-оптимальность) Для каждого i верно  $u_i(s'_1,\ldots,s'_N) \ge u_i(s_1,\ldots,s_N)$  и для какогото i выполнено  $u_i(s'_1,\ldots,s'_N) > u_i(s_1,\ldots,s_N)$ ;
- 1. (10 баллов) Докажите, что в играх с конечным числом стратегий результат IESDS не зависит от порядка исключаемых стратегий.
- 2. (10 баллов) Приведите пример игры двух игроков, в которой нет слабо доминируемых стратегий, и у каждого игрока ровно две стратегии.
- **3.** (10 баллов) Приведите пример игры, в которой у какого-то игрока есть две стратегии  $s_1, s_2,$  и в результате IEWDS может остаться только стратегия  $s_1,$  и может остаться только стратегия  $s_2$ .
- 4. (5 баллов за каждый пункт) Может ли осторожная стратегия
  - а) быть сильно доминируемой?
  - б) быть слабо доминируемой?
  - в) Могут ли все осторожные стратегии в какой-то игре быть слабо доминируемыми?
  - г) Могут ли все осторожные стратегии быть исключенными в результате IEWDS?
- 5. (10 баллов) Рассмотрим следующую игру: два игрока выбирают число от 0 до 10. Если один игрок выбрал число, на 1 большее чем второй, то его выигрыш равен 1, а выигрыш второго игрока равен -1. В противном случае выигрыш обоих игроков равен 0.

Есть ли в этой игре слабо доминирующие или осторожные стратегии? Найдите результат IEWDS.

- 6. (5 баллов за каждый пункт) Две курицы продают яйца на рынке. Изготовление одного яйца приносит издержки c=5 (нецелое число яиц изготовить нельзя). Если суммарное число яиц на рынке равно q, то цена одного яйца составит  $\max\{0,30-q^2\}$ . Курицы максимизируют свою прибыль, т. е. разность между суммарной ценой проданных яиц и суммарными издержками.
  - а) Составьте матрицу соответствующей игры
  - б) Пусть курицы сформировали картель и максимизируют суммарную прибыль. Сколько яиц они поставят на рынок?
  - в) Пусть курицы сформировали картель, но не имеют возможности передавать друг другу прибыль. Найдите все Парето-оптимальные исходы (и в сильном, и в слабом смысле).
  - г) Найдите результат IESDS. Будет ли он Парето-оптимальным?