

Started on	Friday, 3 November 2023, 12:15 PM
State	Finished
Completed on	Saturday, 4 November 2023, 9:24 AM
Time taken	21 hours 8 mins
Grade	300.00 out of 300.00 (100%)

Question **1**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

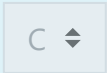
Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Tuan Kris telah dipecat oleh perusahaan AWAN karena meminta gaji dengan angka kembar. Karena terobsesi dengan angka kembar, Tuan Kris menuntut gaji angka kembar pada perusahaan - perusahaan lain melalui somasi sebelum jalur hukum. Bantu Tuan Kris untuk mencari apakah terdapat angka kembar.

Diberikan array dan bilangan positif k, periksa apakah array tersebut berisi elemen duplikat dalam jarak k. Jika k lebih besar dari ukuran array, maka perlu memeriksa seluruh array. Contoh masukan dan kembalian terdapat pada [duplicates.h](#).

Bantu perusahaan AWAN untuk memecahkan tantangan Tuan Kris agar tidak tantrum! Gunakan implementasi [hashmap.h](#) [hashmap.c](#) berikut!

Hint : HashMap digunakan untuk menyimpan index dan elemen :D



[duplicates.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.60 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.58 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.58 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB

Question **2**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Buatlah program [warehouse.h](#) yang mana program melakukan pengelolaan terhadap gudang bahan makanan. Program akan menerima input sebuah integer antara angka 1 hingga 4. Program akan berhenti apabila input yang diterima bernilai **4**.

Submit dengan nama **warehouse.c**

Keterangan Input:

Input	Keterangan	Contoh Output
1	Menampilkan daftar list bahan beserta jumlah bahan yang tersedia	Bahan 1: 15 Bahan 2: 7 Bahan 3: 7 Bahan 4: 4 Bahan 5: 18
2 N	<ul style="list-style-type: none">Mengurangi bahan ke X sejumlah 1 dengan bahan ke X berdasarkan input NJika bahan ke X sudah berjumlah 0, maka keluarkan output "Stok bahan X sudah habis" Contoh input N . input: 122345 Penjelasan: 1 = mengurangi bahan ke 1 sejumlah 1 2 = mengurangi bahan ke 2 sejumlah 1 2 = mengurangi bahan ke 2 sejumlah 1 3 = mengurangi bahan ke 3 sejumlah 1 4 = mengurangi bahan ke 4 sejumlah 1 5 = mengurangi bahan ke 5 sejumlah 1	Stok bahan 2 sudah habis
3 N	Menambahkan bahan ke X sejumlah 1 dengan bahan ke X sesuai input N Contoh inputan N Input: 133 Penjelasan: 1 = menambah bahan ke 1 sejumlah 1 3 = menambah bahan ke 3 sejumlah 1 3 = menambah bahan ke 3 sejumlah 1	
4	Program selesai	

Contoh proses pengelolaan gudang bahan:

Input	Output	Keterangan
1 2 12345 1 4	Bahan 1: 10 Bahan 2: 5 Bahan 3: 5 Bahan 4: 3 Bahan 5: 15 Bahan 1: 9 Bahan 2: 4 Bahan 3: 4 Bahan 4: 2 Bahan 5: 14	<ul style="list-style-type: none">Input 1, mengeluarkan list bahanInput 2, mengurangi bahan dengan menerima input integerInput 12345, mengurangi bahan 1,2,3,4,5 1 = bahan ke 1 berkurang, jumlah menjadi 9 2 = bahan ke 2 berkurang, jumlah menjadi 4 3 = bahan ke 3 berkurang, jumlah menjadi 4 4 = bahan ke 4 berkurang, jumlah menjadi 2 5 = bahan ke 5 berkurang, jumlah menjadi 14input 1, mengeluarkan list bahankeluar atau program selesai

Input	Output	Keterangan
1 2 113 3 45 1 4	Bahan 1: 1 Bahan 2: 3 Bahan 3: 3 Bahan 4: 4 Bahan 5: 5 Stok bahan 1 sudah habis Bahan 1: 0 Bahan 2: 3 Bahan 3: 2 Bahan 4: 5 Bahan 5: 6	<ul style="list-style-type: none">Input 1, mengeluarkan list bahanInput 2, mengurangi bahan dengan menerima input integerInput 113 1 = bahan ke 1 berkurang, jumlah menjadi 0 1 = tidak bisa bekruang dikarenakan jumlah sudah 0, sehingga mengeluarkan output 3 = Mengurangi bahan ke 3, sehingga jumlah 2Input 3, menambah bahan dengan menerina input integerInput 45, menambah bahan 4,5 4 = bahan ke 4 bertambah, jumlah menjadi 5 5 = bahan ke 5 bertambah, jumlah menjadi 6Input 1, mengeluarkan list bahankeluar

File yang sekiranya dibutuhkan [map.c](#) [map.h](#) [boolean.h](#)



[warehouse.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.47 MB

Question **3**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit

1 s

Memory limit

64 MB

Tuan Kris meminta kalian untuk mengimplementasikan [set.h](#), header untuk ADT Set dengan beberapa fungsi tambahan untuk melakukan operasi terhadap ADT Set. Bantu Tuan Kris untuk memenuhi permintaannya!

Silahkan gunakan [set.c](#) untuk membantu kamu dalam membantu Tuan Kris :D



 [set.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	5	Accepted	0.00 sec, 1.61 MB
2	5	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
3	5	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
4	5	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
5	5	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
6	5	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB
7	5	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
8	5	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
9	5	Accepted	0.00 sec, 1.72 MB
10	5	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
11	5	Accepted	0.00 sec, 1.66 MB
12	5	Accepted	0.00 sec, 1.58 MB
13	5	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
14	5	Accepted	0.00 sec, 1.62 MB
15	5	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
16	5	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
17	5	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
18	5	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
19	5	Accepted	0.00 sec, 1.55 MB
20	5	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB

