

Started on	Saturday, 30 September 2023, 7:44 PM
State	Finished
Completed on	Tuesday, 3 October 2023, 6:04 AM
Time taken	2 days 10 hours
Grade	300.00 out of 300.00 (100%)

Question **1**
Correct
Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Buatlah ADT arrayMenu.c yang merupakan implementasi dari [arrayMenu.h](#)

C ▾

 [arrayMenu.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.68 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.71 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB

Question **2**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	2 s
Memory limit	64 MB

Tuan Kris memiliki toko dengan N cabang. Tuan Kris mendapatkan laporan profit dari masing - masing cabang dan jika profit negatif maka cabang mengalami tingkat penjualan yang sangat rendah. Tiap bulan beliau akan melakukan inspeksi terhadap cabang - cabang tertentu. Inspeksi dilakukan dalam bentuk query dengan jumlah Q kali.

- Query 0 akan melakukan perubahan profit cabang p menjadi x.
- Query 1 akan melakukan pelaporan profit masing - masing cabang.
- Query 2 akan melakukan penambahan cabang pada urutan ke-p dengan profit x.
- Query 3 akan melakukan penghapusan cabang pada urutan ke-p.
- Query 4 akan melakukan pelaporan nilai profit maksimal cabang - cabang yang terurut.

Constraint
1 <= N, Q <= 10^3
-10^3 <= arr_i <= 10^3
0 <= p <= N
0 <= x <= 10^3

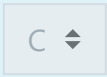
Format Input
N Q
a0 a1 ... an-1
Query0
Query1
..
QueryQ-1

Format Output
Jika query bertipe 1 dan 4, keluaran sesuai query yang diminta.

Contoh

Input	Output	Penjelasan
5 6 -1 2 3 -4 5 0 2 10 1 3 2 1 2 2 9 4	-1 2 10 -4 5 -1 2 -4 5 12	Elemen dengan indeks 2 akan diubah menjadi 10. Penghapusan elemen dengan indeks 2. Penambahan elemen dengan nilai 9 pada indeks 2. Pencarian jumlah maksimum profit yang berurutan dari -1 2 9 -4 5 adalah 12 dari 2, 9, -4, dan 5.
3 3 0 -1 0 4 2 0 1 1	0 1 0 -1 0	Jumlah maksimum profit dari 0 -1 0 adalah 0.

Catatan:
List kosong tidak akan mengeluarkan output.
Kerjakan soal Tuan Kris di atas menggunakan ADT List (Silahkan akses [list.h](#) dan [list.c](#) untuk memudahkan pengerjaan).



[2.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
2	10	Accepted	0.01 sec, 1.63 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
4	10	Accepted	0.01 sec, 1.65 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.51 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.72 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.56 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.50 MB

Question **3**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

Time limit	1 s
Memory limit	64 MB

Suatu list of integer tentu diharapkan dapat menampung bilangan bulat apapun, positif maupun negatif, dan tanpa peduli berapa kali satu bilangan yang sama dapat berulang di dalam list tersebut selama itu masih dalam batas maksimal yang dapat ditampung. Berangkat dari penjelasan itu, anda diminta untuk membuat suatu fungsi yang dapat menghapus setiap pengulangan elemen/anggota di dalam sebuah list of integer sehingga list tersebut nantinya hanya akan menyisakan anggota-anggotanya yang unik. Di samping itu, fungsi yang anda buat juga harus dapat menyimpan anggota list semula yang berulang itu ke dalam sebuah list of integer baru untuk kemudian dikembalikan. Anda hanya perlu mengimplementasikan fungsi yang ada pada [RepeatElem.h](#) dan gunakanlah nama **RepeatElem.c** untuk file implementasi yang akan anda buat dan submit. Anda juga dipersilakan untuk menggunakan fungsi-fungsi yang ada pada [list.h](#) (silahkan gunakan [list.c](#) untuk memudahkan pengerjaan) dalam mengerjakan soal ini.

CONTOH:

List A (awal) = 1 2 2 1 3 4 5

List A (akhir) = 1 2 3 4 5

List B (baru) = 2 1

PENJELASAN:

List pertama, yaitu **list A**, mula-mula memiliki 7 anggota, namun karena 2 di antaranya adalah pengulangan, maka setelah dilakukan operasi penghapusan anggota yang berulang, anggotanya menjadi tinggal 5 yang masing-masing adalah unik/berbeda satu sama lain. Selain itu, dihasilkan sebuah list baru, yaitu **list B**, yang isinya adalah setiap anggota yang berulang pada list A semula.

PERHATIAN:

1. Fungsi RepeatElem yang anda implementasikan **tidak perlu memberikan output apa-apa pada layar**, cukup melakukan operasi seperti yang telah dijelaskan (input/output harus sama dengan yang ada pada file header **RepeatElem.h** yang diberikan)
2. List baru yang dihasilkan dari operasi RepeatElem diisi berdasarkan **urutan anggota yang pertama kali berulang** pada list semula; artinya meskipun anggota ke-1 dan ke-2 sama-sama berulang, selama anggota ke-2 berulang lebih dulu, anggota ke-2 list semula tersebut akan dimasukkan lebih dulu ke dalam list yang baru
3. Jika ada anggota yang berulang lebih dari satu kali pada list semula, cukup masukkan anggota tersebut **satu kali saja** pada list yang baru, namun tetap dihapus seberapa banyak dia berulang pada list semula; artinya baik pada list semula maupun list yang baru, tidak ada anggota yang berulang/semua anggota adalah unik
4. List semula dan list baru (list hasil output) dimungkinkan untuk **kosong/tidak memiliki anggota**



[RepeatElem.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

No	Score	Verdict	Description
1	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB
2	10	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
3	10	Accepted	0.00 sec, 1.65 MB
4	10	Accepted	0.00 sec, 1.54 MB
5	10	Accepted	0.00 sec, 1.63 MB
6	10	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB
7	10	Accepted	0.00 sec, 1.64 MB

No	Score	Verdict	Description
8	10	Accepted	0.00 sec, 1.59 MB
9	10	Accepted	0.00 sec, 1.57 MB
10	10	Accepted	0.00 sec, 1.67 MB

◀ Pasca Praktikum 3

Jump to...

⌵

Feedback Praktikum ▶