

|              |                                   |
|--------------|-----------------------------------|
| Started on   | Tuesday, 3 October 2023, 1:28 PM  |
| State        | Finished                          |
| Completed on | Tuesday, 3 October 2023, 11:25 PM |
| Time taken   | 9 hours 57 mins                   |
| Grade        | 300.00 out of 300.00 (100%)       |

Question **1**  
Correct  
Mark 100.00 out of 100.00

|              |       |
|--------------|-------|
| Time limit   | 1 s   |
| Memory limit | 64 MB |

Implementasikan [mesinkarakter.h](#) dan submit file mesinkarakter.c

C ▾

 [mesinkarakter.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

| No | Score | Verdict  | Description       |
|----|-------|----------|-------------------|
| 1  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.54 MB |
| 2  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.55 MB |
| 3  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.64 MB |
| 4  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.58 MB |
| 5  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.58 MB |
| 6  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.55 MB |
| 7  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.54 MB |
| 8  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.54 MB |
| 9  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.54 MB |
| 10 | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.58 MB |

Question **2**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

|              |       |
|--------------|-------|
| Time limit   | 1 s   |
| Memory limit | 64 MB |

Dengan menggunakan ADT Mesin Karakter yang sudah anda implementasikan pada soal sebelumnya, buatlah sebuah program C untuk menuliskan/memberikan output pada layar yaitu: untaian karakter setiap huruf vokal beserta banyaknya huruf vokal tersebut yang terbaca pada pita mesin karakter **kecuali huruf vokal yang menjadi pengecualian** yang menjadi input pada program tersebut. Program yang anda buat harus terlebih dulu menerima input sebuah variabel **char** yang akan menyimpan huruf vokal yang menjadi pengecualian sebelum mesin karakter dijalankan.

Selain itu, program yang anda buat harus memberikan output ke layar dengan menuliskan terlebih dulu untaian huruf-huruf vokal kemudian diikuti angka yang menyatakan banyaknya huruf vokal tersebut, di mana keduanya dipisahkan dengan satu spasi. Kemudian, jika ternyata pada pita karakter tidak ditemukan huruf vokal selain huruf pengecualian atau tidak ditemukan huruf vokal sama sekali, maka program cukup menuliskan angka **0** pada layar.

CONTOH:

| INPUT                             | OUTPUT     | PENJELASAN   |
|-----------------------------------|------------|--|
| i<br>sistemdanteknologiinformasi. | eaeeooaa 7 | Pada pita karakter "sistemdanteknologiinformasi." terdapat 7 huruf vokal dengan mengecualikan huruf 'i', yaitu 'e', 'a', 'e', 'o', 'o', 'o', dan 'a' |
| e<br>0123456789.                  | 0          | Pada pita karakter "0123456789." tidak ada huruf vokal sama sekali   |
| a<br>balabalatanpalada.           | 0          | Pada pita karakter "balabalatanpalada." tidak ada huruf vokal kecuali huruf 'a'  |

PERHATIAN:

- 1. Terdapat newline setelah output
- 2. Huruf vokal pada pita karakter tidak perlu unik, bisa berulang dan semuanya dihitung (kecuali huruf yang menjadi pengecualian)
- 3. Huruf pengecualian diasumsikan sudah pasti merupakan huruf vokal
- 4. Untuk menerima input vokal pengecualian, cukup menggunakan **scanf**

C

 [2.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

| No | Score | Verdict  | Description       |
|----|-------|----------|-------------------|
| 1  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.64 MB |
| 2  | 10    | Accepted | 0.01 sec, 1.71 MB |
| 3  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.63 MB |
| 4  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.63 MB |
| 5  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.64 MB |
| 6  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.62 MB |
| 7  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.55 MB |
| 8  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.59 MB |

| No | Score | Verdict  | Description       |
|----|-------|----------|-------------------|
| 9  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.62 MB |
| 10 | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.50 MB |

Question **3**

Correct

Mark 100.00 out of 100.00

|              |       |
|--------------|-------|
| Time limit   | 1 s   |
| Memory limit | 64 MB |


Implementasikanlah ADT Mesin Kata dengan menggunakan implementasi ADT Mesin Karakter V2.

Diberikan file-file berikut:

- [mesinkarakterv2.h](#)
- [mesinkarakterv2.c](#)
- [mesinkata.h](#)
- [boolean.h](#)

Submit file hasil implementasi mesinkata.h

C

 [mesinkata.c](#)

Score: 100

Blackbox

Score: 100

Verdict: Accepted

Evaluator: Exact

| No | Score | Verdict  | Description       |
|----|-------|----------|-------------------|
| 1  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.60 MB |
| 2  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.64 MB |
| 3  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.64 MB |
| 4  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.49 MB |
| 5  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.51 MB |
| 6  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.71 MB |
| 7  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.64 MB |
| 8  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.54 MB |
| 9  | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.65 MB |
| 10 | 10    | Accepted | 0.00 sec, 1.54 MB |

◀ Feedback Praktikum

Jump to...