



## Exercícios Módulo 2 - Web & React

1. Crie um objeto que represente um carro.
2. Crie uma classe represente o tipo de objeto carro.
3. Crie uma classe Ponto que represente um ponto no plano cartesiano com atributos exclusivamente numéricos x e y.
4. Crie uma classe Agenda com os atributos de contato (nome, telefone e e-mail) e com métodos para adicionar novo contato e excluir um existente.
5. Crie uma classe Conta que representa uma conta bancária cujo saldo e senha de acesso são informações privadas (protegidas). Adicione também os métodos depositar e sacar.
6. Escreva uma classe representando veículo com atributos como marca, modelo, licença etc. Faça também duas classes filhas como carro ou barco adicionando atributos e métodos específicos.