## **Entidades**

Una perspectiva lógica de un sistema distribuido describe varios procesos de intercambio mensajes para lograr un objetivo común. Los sistemas más recientes aprovechan los servicios web y los micro servicios, que consideran su implementación en hardware físico, así como restricciones que incluyen localidad, utilización y políticas de las partes interesadas

## Modelos de comunicación

Modelos de comunicación de sistemas distribuidos

- (1) Comunicación entre procesos: permitir que dos procesos diferentes se comuniquen entre sí mediante primitivas del sistema operativo, como tuberías, flujos y datagramas en una arquitectura cliente-servidor.
- (2) Invocación Remota: Mecanismos y conceptos que permiten que un proceso en un espacio de direcciones afecte la ejecución de operaciones, procedimientos y métodos en otro espacio de direcciones.
- (3) Comunicación indirecta Mecanismos que permiten el intercambio de mensajes entre uno y varios procesos a través de un intermediario.

## La evolución de los sistemas distribuidos

Los sistemas distribuidos han seguido evolucionando en respuesta a diversos cambios científicos, tecnológicos y factores sociales. Esto ha dado lugar a nuevas formas de sistemas informáticos, así como adaptación de paradigmas desde Cliente-Servidor hasta loT y Fog Computing.