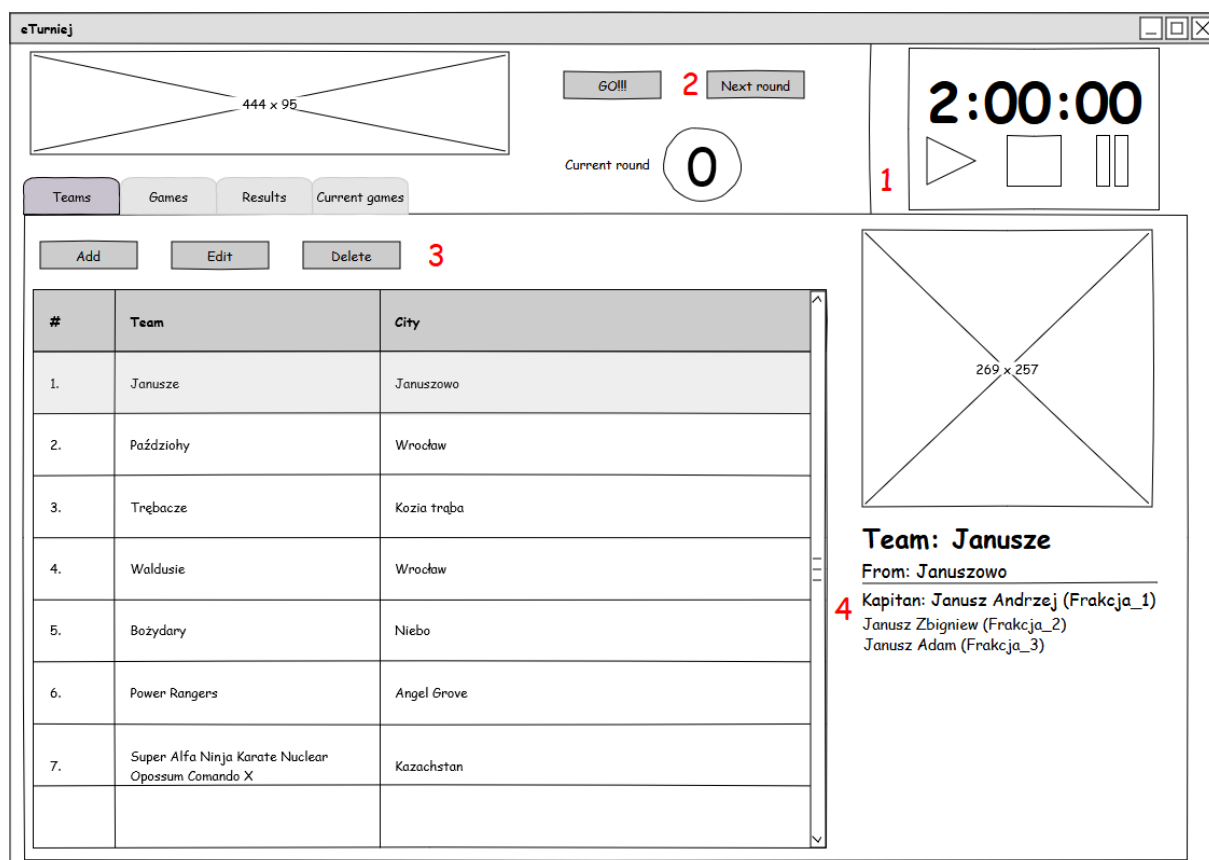


Opis interfejsu

Ekran „Teams”



1. PC09: Kontrola czasu

Do kontroli czasu służy zegar umieszczony w prawym górnym rogu okna. By rozpocząć odliczanie czasu, należy kliknąć przycisk „Play” (trójkąt). Do zapauzowania odliczania służy przycisk „Pauza” (dwa pionowe prostokąty). Przycisk „Stop” (kwadrat) zeruje czas. Zegar dodatkowo zmienia swój kolor, gdy czas przeznaczony na turę dobiega końca.

2. PC11: Rozpoczęcie nowej rundy

Aby rozpocząć nową rundę, należy kliknąć przycisk "New round". W zakładce "Games" zostanie dodana nowa runda. W zakładce "Current Games" pojawią się wyniki nowej rundy z możliwością ich modyfikacji. Wyniki poprzedniej rundy zostaną wyświetlone w zakładce "Results".

444 x 95

GO!!! Next round

2:00:00

Current round 0

Teams Games Results Current games

1 2 3 4

Place	Team	Pts	Sos	mPts	mCpts
1.	Janusze	10	12	15	18
2.	Super Alfa Ninja Karate Nuclear Opossum Comando X	9	15	16	20
3.	Bozydary	7	8	11	13
4.	Power Rangers	4	13	12	14
5.	Tębacze	3	7	8	9
6.	Paździohy	2	6	10	11
7.	Waldusie	1	9	4	5

Ekran z aktywną zakładką „Results”

3. PC07: Dodawanie graczy i drużyn

Aby dodać drużynę, kliknij przycisk "Add". W tym momencie pojawi się okienko „Team edition”. Pozwala ono na wprowadzenie danych (imiona, nazwiska, nicku, frakcji) członków drużyny. Aby zaakceptować wprowadzone zmiany, należy kliknąć przycisk "Accept".

Team edition

Team name City

	Name	Nickname	Last name	Fraction
1.				
2.				
3.				

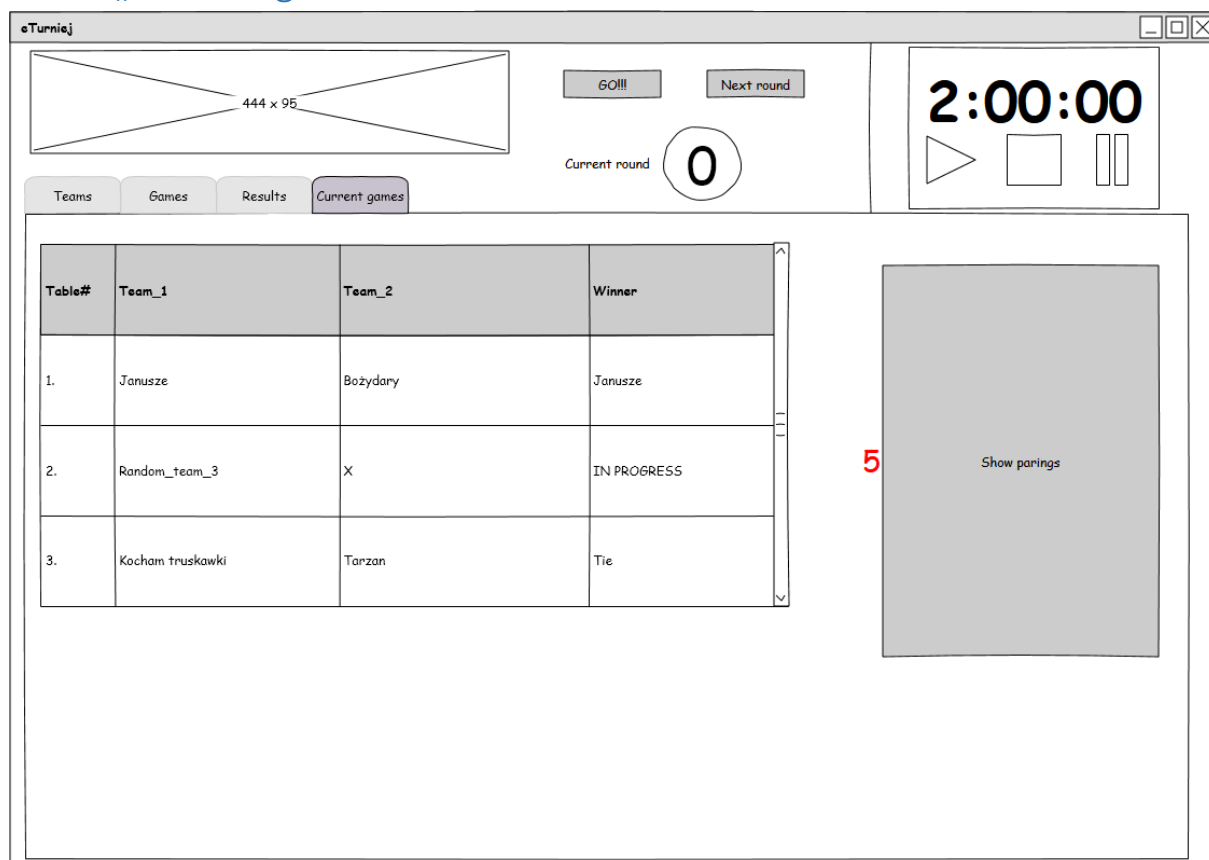
Okno „Team edition”

4. PC08: Prezentacja i modyfikacja drużyn

Aby zobaczyć informacje na temat danej drużyny, należy jednokrotnie kliknąć na nazwę drużyny. Dane wybranej drużyny pojawią się w panelu po prawej stronie. Aby zmodyfikować dane dotyczące wybranej drużyny, należy dwukrotnie kliknąć na nazwę drużyny. Pojawi się wtedy okno „Team

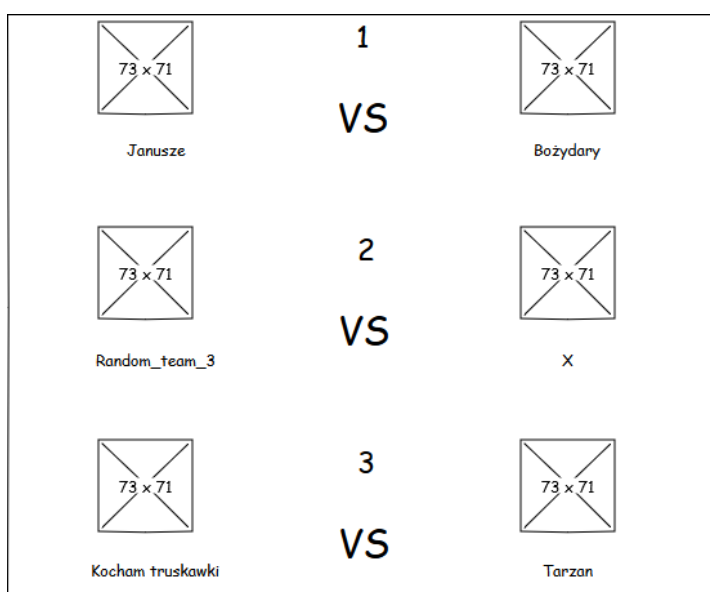
edition”, umożliwiające modyfikację dotychczas wprowadzonych danych. Aby zaakceptować zmiany, należy kliknąć przycisk "Accept".

Ekran „Current games”



5. PC01: Prezentacja parowań

Po kliknięciu przycisku „Show pairings” w oknie „Current games”, wyświetli się nowe okno pokazujące zdjęcia drużyn grających ze sobą w tej rundzie.



Okno prezentujące parowania