

---

# Kutatómunka információs eszközei

---

---

## Differenciálegyenletek numerikus integrálási módszerei

---

Írta: Rác Gergely

graczgeri@gmail.com



## **Kivonat**

A megírt programok a Föld-Hold rendszer mozgásegyenletét oldják meg, numerikus integrálási módszerekkel. Két módszert, az explicit Euler módszert és az adaptív lépéshossz-szabályozott negyedrendű Runge-Kutta-módszert hasonlítottam össze.

# Tartalomjegyzék

<b>1. Bevezetés</b>	<b>1</b>
<b>2. Program</b>	<b>1</b>
2.1. Euler módszer . . . . .	1
2.2. Runge-Kutta 4 módszer . . . . .	2
<b>3. Eredmény</b>	<b>2</b>
3.1. Euler módszer . . . . .	2
3.2. Runge-Kutta 4 módszer . . . . .	3
<b>Köszönetnyilvánítás</b>	<b>5</b>
<b>Irodalomjegyzék</b>	<b>6</b>

## Ábrák jegyzéke

1. <i>Euler módszer</i> . . . . .	3
2. <i>Runge-Kutta 4 módszer</i> . . . . .	4

## 1. Bevezetés

A Föld-Hold rendszerének mozgását vizsgáltam síkban. A feladat során geocentrikus koordinátákkal dolgoztam. A mozgást Newton általános mozgástörvénye írja le:

$$F = \gamma \frac{m \cdot M}{r^2} \quad (1)$$

Az Euler módszer során a Földet rögzítettem az origóban (0;0), a negyedrendű Runge-Kutta módszer során a Föld és a Hold is szabadon mozoghatott, a megadott kezdőfeltételeknek megfelelően. A feladat tulajdonképpen differenciálegyenletek numerikus integrálása, különböző pontosságú módszerekkel.

## 2. Program

A programokat C nyelven írtam, először CodeBlocks környezetben a [1] forrás alapján, majd Visual Studio Code-ban pontosítva, alakítva a jelenlegi feladathoz. A program írása közben Git-es verziókövetést használtam, a repositoryt a <https://github.com/graczgeri/foldhold> link alatt lehet elérni. A program írása közben több branchet is létrehoztam, az áttekinthetőség kedvéért, ezeket - miután nem volt rá szükség és illesztettem a master branchbe a megfelelő részeket - töröltem. Az összehasonlítás szemléltetésére gnuplot segítségével plotoltam a kapott adatsorokat. Az egészet CMake segítségével buildeltem. A használat során a [2, 3] forrásokra támaszkodtam. A CMake használata végett külön scriptet írtam az ábrák elkészítésére és egy előre gyártott tex mintát módosítottam a saját felhasználásnak megfelelően. Sajnos a pdf file elkészítése nem sikerült a CMake használatával, így azt külön csináltam meg.

### 2.1. Euler módszer

Az Euler módszer lényege, hogy  $\delta x$  (általában  $h$ -val jelölt) diszkrét lépéshosszal léptetjük a változók értékét. Az összes változót léptetjük egyszerre:

$$y_{n+1} = y_n + h \cdot f(x_n, y_n) \quad (2)$$

Eközben a független változót is léptetjük:

$$x_{n+1} = x_n + h \quad (3)$$

A módszer hibája, hogy ha a derivált a lépés során túl gyorsan változik, akkor a lépésnek relatív nagy lesz a hibája. Sok lépés után nagy lesz az eltérés az analitikus megoldástól, mivel a hiba a lépések számával felösszegződik.

## 2.2. Runge-Kutta 4 módszer

Az Euler módszer javításának tekinthető a középponti módszer. Maga az Euler módszer aszimmetrikus, mivel a deriváltat mindig az  $x_n$  helyen vesszük. A középponti módszer lényege, hogy teszünk egy fél lépést, kiszámoljuk a deriváltat a középső pontban és ezt használjuk a teljes lépés során. A Runge-Kutta módszer ezt használja fel, több lépésben:

$$k_1 = h \cdot f(x_n, y_n) \quad (4)$$

$$k_2 = h \cdot f\left(x_n + \frac{1}{2}h, y_n + \frac{1}{2}k_1\right) \quad (5)$$

$$k_3 = h \cdot f\left(x_n + \frac{1}{2}h, y_n + \frac{1}{2}k_2\right) \quad (6)$$

$$k_4 = h \cdot f(x_n + h, y_n + k_3) \quad (7)$$

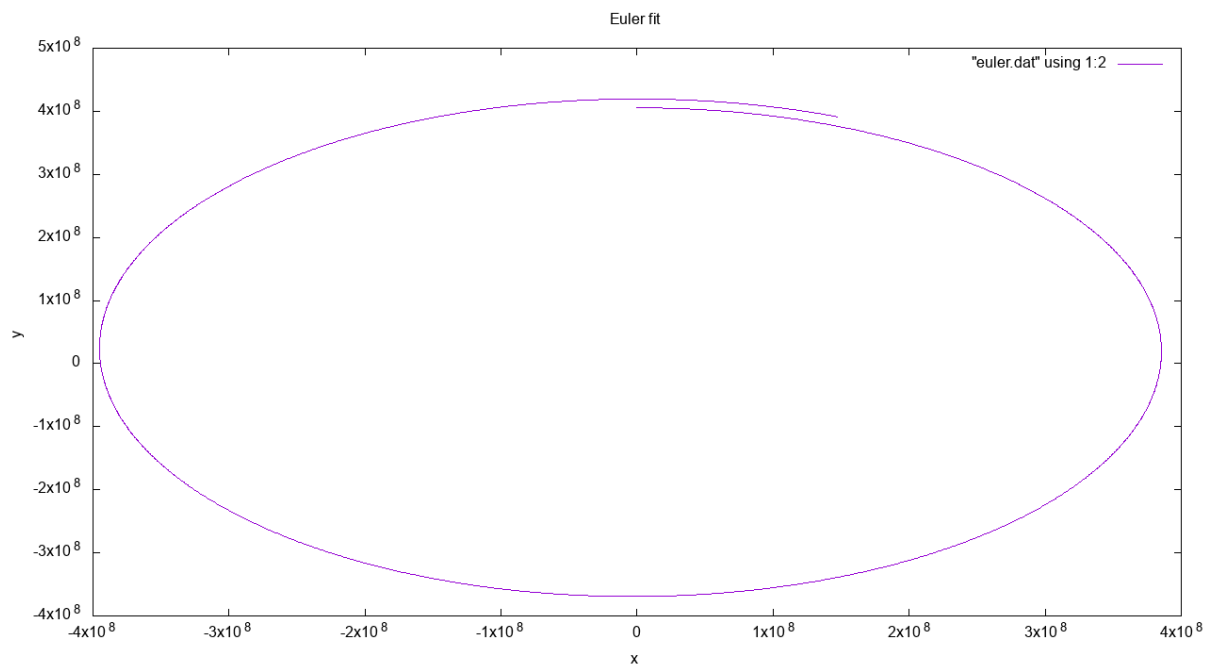
$$y_{n+1} = y_n + \frac{1}{6}k_1 + \frac{1}{3}k_2 + \frac{1}{3}k_3 + \frac{1}{6}k_4 + O(h^5) \quad (8)$$

Amiben  $k_{(1..4)}$  a lépések,  $O(h^5)$  pedig a lecsökkent hiba az analitikus eredménytől. A lépések együtthatóit a Butcher-tábla adja.

## 3. Eredmény

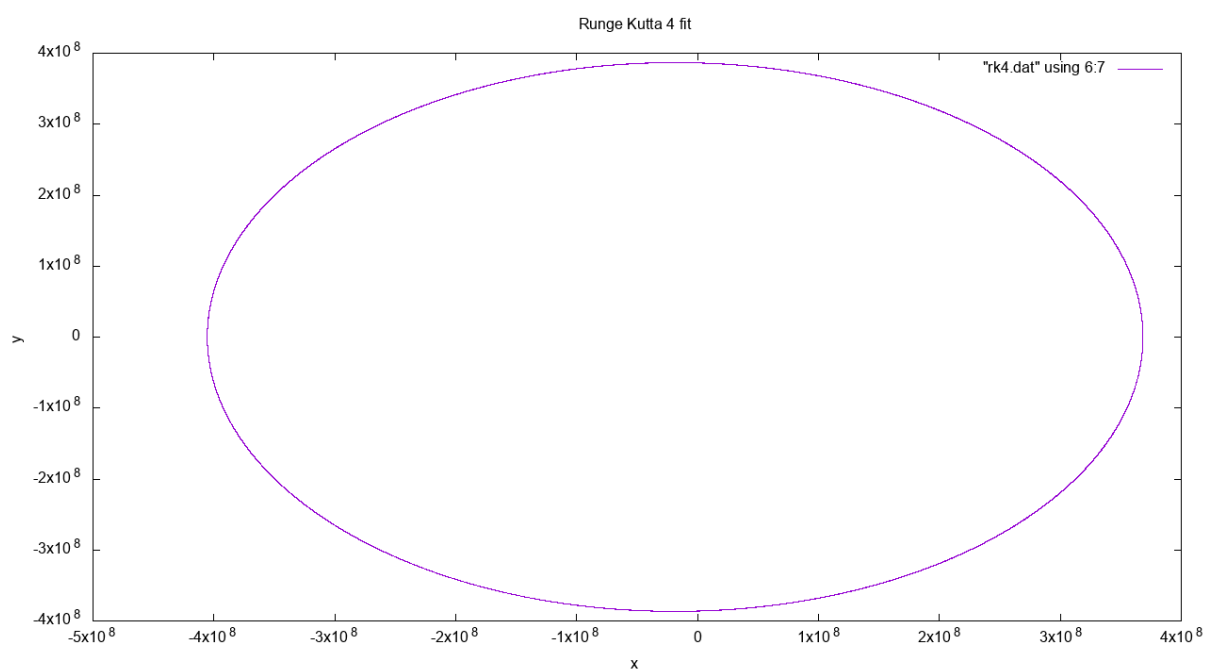
### 3.1. Euler módszer

A kiértékelés során a program az euler.dat adattömbbe írta a Hold x és y koordinátáit. A kapott adatokat ábrázolva látható az 1. ábrán a Hold Föld körüli pályája, rögzített Föld és Euler közelítés esetén.

1. ábra. *Euler módszer*

### 3.2. Runge-Kutta 4 módszer

A kiértékelés során a program egy tömbbe írta a számított adatokat, majd azokat kiírta az rk4.dat adatfileba. A tömb egyszerre tartalmazta az időt, a Föld és Hold x és y koordinátáit, illetve az x és y irányú sebességkomponenseit. A Hold koordinátáit ábrázolva látható a 2. ábrán, hogy sokkal szebben záródik a pálya, mint az Euler módszernél.



2. ábra. *Runge-Kutta 4 módszer*

## Köszönetnyilvánítás

Szeretném megköszönni a segítséget a gyakorlatvezetőknek, Bíró Gábornak és Nagy-Egri Máténak!



## Hivatkozások

- [1] Dobos László. *Fizika numerikus módszerei ii. előadás anyag*. 2017. <http://www.vo.elte.hu/~dobos/teaching/default.aspx>
- [2] Bíró Máté, Nagy-Egri Máté. *Kutatómunka információs eszközei gyakorlat honlap*. 2017. [http://gpu.wigner.mta.hu/en/laboratory/teaching/research\\_work/](http://gpu.wigner.mta.hu/en/laboratory/teaching/research_work/)
- [3] Bíró Máté, Nagy-Egri Máté. *Kutatómunka információs eszközei gyakorlati anyag*. 2017. <https://github.com/Wigner-GPU-Lab/Teaching/tree/master/KutInf/>

# NYILATKOZAT

**Név:** Rácz Gergely  
**ELTE TTK** Fizika BSc  
**Neptun azonosító:** GOZ1NP

**Beadandó címe:**  
Differenciálegyenletek numerikus integrálási módszerei

A beadandó feladat szerzőjeként büntetőjogi felelősségem tudatában kijelentem, hogy e dolgozat önálló munkám eredménye, többé-kevésbé saját szellemi termékem, abban a hivatkozások és idézések standard szabályait következetesen alkalmaztam, mások által írt részeket a megfelelő idézés nélkül nem használtam fel.

Budapest, 2017. május 29.

.....  
*a hallgató aláírása*