

# Dylan Grados

Junior Software Developer



## CONTACTO

-  <https://www.linkedin.com/in/gradosvfx/>
-  (+34) 61 65 25 140
-  grados.vfx@gmail.com
-  <https://www.imdb.com/name/nm10735368/>

## FORMACIÓN ACADÉMICA

2013	<b>Grado Superior Gráfica Publicitaria</b> Escola d'Art Gaspar Camps (Igualada)
2015	
2015	<b>3D/FX con Houdini y Maya</b> Carrera especializada en efectos visuales con Houdini. FX ANIMATION Barcelona 3D School (Barcelona)
2018	
2024	<b>Grado Superior Desarrollo de Software</b> ILERNA (Barcelona)
2026	
febrero 2026	<b>FP Curso de especialización en Ciberseguridad</b> iFP (Barcelona)

## COMPETENCIAS TÉCNICAS

- **Lenguajes de programación:** Java, C#, Python, JavaScript, Kotlin
- **Tecnologías Web:** HTML5, CSS3
- **Bases de datos:** SQL (Oracle, MySQL)
- **Herramientas y entornos:** Git / GitHub, Eclipse, Visual Studio Code, Android Studio

## EXPERIENCIA LABORAL

septiembre de 2015 diciembre de 2016	<b>Tratamiento de imágenes y diseño gráfico</b> - Jaume Noguera Fotografía (Igualada) Retoques de sesiones, maquetación y diseño gráfico.
julio de 2017 agosto de 2017	<b>Modelador y 3D Generalist</b> - Entropy Studio (Zaragoza). Prácticas (280h). Modelado, texturizado y animació con Maya.
9 agosto de 2018 10 julio de 2019	<b>3D Generalist</b> - CÚBICA (Barcelona). 3D Generalist y layout con Maya. Tracking/matchmove con PFTrack.
9 Septiembre de 2019 6 Diciembre 2019	<b>3D Generalist</b> - MPC Film (London). Technical Animator/Character effects con Maya y Houdini.
10 de febrero 2020 31 Octubre de 2021	<b>3D Generalist</b> - CÚBICA VFX (Barcelona). 3D con Maya. Tracking/matchmove con 3DE4.
2 Noviembre de 2021 August 26, 2022	<b>3D Generalist</b> - LAMPPOST VFX (Barcelona). 3D con Maya. Tracking/matchmove con 3DE4.
5 Septiembre de 2022 13 Octubre de 2023	<b>3D Generalist</b> - RISE FX (Germany (Freelance)). 3D con Maya. Tracking/matchmove con 3DE4.
abril de 2024 junio de 2024	<b>3D Generalist</b> - Drasik Studio (Barcelona). 3D Generalist con Maya, Zbrush y Nuke.
julio de 2024 septiembre de 2024	<b>3D Generalist freelance</b> - NYTT (Igualada). 3D Generalist con Maya, Zbrush y Nuke.
noviembre de 2024 diciembre de 2025	<b>3D Generalist</b> - Storm Studio (Oslo, Noruega). 3D con Maya. Tracking/matchmove con 3DE4.