

# Dylan Grados

Junior Software Developer

12/06/1995 



## CONTACTO

-  <https://gradosvfx.com>
-  (+34) 61 65 25 140
-  [grados.vfx@gmail.com](mailto:grados.vfx@gmail.com)
-  <https://github.com/gradosvfx>

## COMPETENCIAS TÉCNICAS

### - Lenguajes de programación:

Python  
Java  
C#  
JavaScript  
Kotlin

### - Tecnologías Web:

HTML5  
CSS3

### - Bases de datos:

SQL (Oracle, MySQL)

### - Frameworks:

React  
Spring Boot

### - Herramientas y entornos:

Git / GitHub  
Visual Studio Code  
Eclipse  
Android Studio  
Linux

### Competencias en Inteligencia Artificial:

Prompt Engineering  
(Zero-Shot, Few-Shot, Chain-of-Thought)

Integración de herramientas de IA en flujos de trabajo técnicos

Generación de imágenes y renders mediante IA especializada

## PERFIL PROFESIONAL

Profesional con experiencia en 3D y VFX que ha decidido reorientar su carrera hacia el desarrollo de software tras los cambios estructurales recientes en la industria audiovisual

## FORMACIÓN ACADÉMICA

### Master de especialización en Ciberseguridad (FP)

iFP (Barcelona) | 02/2026 - En curso

### Grado Superior Desarrollo de Software

ILERNA (Barcelona) | 2024 - 2026

### Carrera en 3D especializada en Efectos Visuales (VFX)

FX ANIMATION Barcelona 3D School (Barcelona) | 2015 - 2018

### Grado Superior Gráfica Publicitaria

Escola d'Art Gaspar Camps (Igualada) | 2013 - 2015

## FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Cisco CCNA – Fundamentos de Networking para Redes IP (Udemy)

Python TOTAL – Programador Avanzado (Udemy)

React & Spring Boot – Desarrollo Web Full Stack (Udemy | en curso)

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Artista 3D / VFX:

#### Storm Studio – Oslo, Noruega

11/2024 – 12/2025

#### NYTT – Igualada, España (Freelance)

07/2024 – 09/2024

#### Drasik Studio – Barcelona, España

04/2024 – 06/2024

#### RISE FX – Alemania (Freelance)

09/2022 – 10/2023

#### LAMPPOST VFX – Barcelona, España

11/2021 – 08/2022

#### CÚBICA – Barcelona, España

02/2020 – 10/2021

#### MPC Film – Londres, Reino Unido

09/2019 – 12/2019

#### CÚBICA – Barcelona, España

08/2018 – 07/2019

- Trabajo en entornos técnicos con pipelines estructurados.
- Resolución de problemas complejos en producción digital.
- Colaboración en equipos multidisciplinares bajo plazos exigentes.
- Uso de herramientas avanzadas y flujos de trabajo optimizados.

## IDIOMAS

Catalán ●●●●●●●●●●

Español ●●●●●●●●●●

Inglés ●●●●●●○○○○