

# Dylan Grados


Junior Software Developer

12/06/1995 



## CONTACTO

 <https://www.linkedin.com/in/gradosvfx/>

 (+34) 61 65 25 140

 grados.vfx@gmail.com

 <https://www.imdb.com/name/nm10735368/>

## FORMACIÓN ACADÉMICA

- 2013  
2015 • **Grado Superior Gráfica Publicitaria**  
Escola d'Art Gaspar Camps (Igualada)
- 2015  
2018 • **3D/FX con Houdini y Maya**  
Carrera especializada en efectos visuales con Houdini.  
FX ANIMATION Barcelona 3D School (Barcelona)
- 2024  
2026 • **Grado Superior Desarrollo de Software**  
ILERNA (Barcelona)
- febrero 2026 • **FP Curso de especialización en Ciberseguridad**  
iFP (Barcelona)

## IDIOMAS

**Catalán** ●●●●●●●●●●  
**Español** ●●●●●●●●●●  
**Inglés** ●●●●●●○○○○

## COMPETENCIAS TÉCNICAS

- **Lenguajes de programación:** Java, C#, Python, JavaScript, Kotlin
- **Tecnologías Web:** HTML5, CSS3
- **Bases de datos:** SQL (Oracle, MySQL)
- **Herramientas y entornos:** Git / GitHub, Eclipse, Visual Studio Code, Android Studio

## EXPERIENCIA LABORAL

- septiembre de 2015  
diciembre de 2016 • **Tratamiento de imagenes y diseño gráfico** - Jaume Noguera Fotografia (Igualada)  
Retoques de sesiones, maquetación y diseño gráfico.
- julio de 2017  
agosto de 2017 • **Modelador y 3D Generalist** - Entropy Studio (Zaragoza). Prácticas (280h).  
Modelado, texturizado y animació con Maya.
- 9 agosto de 2018  
10 julio de 2019 • **3D Generalist** - CÚBICA (Barcelona).  
3D Generalist y layout con Maya. Tracking/matchmove con PFTrack.
- 9 Septiembre de 2019  
6 Diciembre 2019 • **3D Generalist** - MPC Film (London).  
Technical Animator/Character effects con Maya y Houdini.
- 10 de febrero 2020  
31 Octubre de 2021 • **3D Generalist** - CÚBICA VFX (Barcelona).  
3D con Maya. Tracking/matchmove con 3DE4.
- 2 Noviembre de 2021  
August 26, 2022 • **3D Generalist** - LAMPPOST VFX (Barcelona).  
3D con Maya. Tracking/matchmove con 3DE4.
- 5 Septiembre de 2022  
13 Octubre de 2023 • **3D Generalist** - RISE FX ( Germany (Freelance)).  
3D con Maya. Tracking/matchmove con 3DE4.
- abril de 2024  
junio de 2024 • **3D Generalist** - Drasik Studio (Barcelona).  
3D Generalist con Maya, Zbrush y Nuke.
- julio de 2024  
sptiembre de 2024 • **3D Generalist freelance** - NYTT (Igualada).  
3D Generalist con Maya, Zbrush y Nuke.
- noviembre de 2024  
diciembre de 2025 • **3D Generalist** - Storm Studio (Oslo, Noruega).  
3D con Maya. Tracking/matchmove con 3DE4.