

# Dylan Grados

Junior Software Developer

12/06/1995



## CONTACTO

- <https://gradosvfx.com>
- (+34) 61 65 25 140
- grados.vfx@gmail.com
- <https://github.com/gradosvfx>

## COMPETENCIAS TÉCNICAS

### - Lenguajes de programación:

Python  
Java  
C#  
JavaScript  
Kotlin

### - Tecnologías Web:

HTML5  
CSS3

### - Bases de datos:

SQL (Oracle, MySQL)

### - Frameworks:

React  
Spring Boot

### - Herramientas y entornos:

Git / GitHub  
Visual Studio Code  
Eclipse  
Android Studio  
Linux

### Competencias en Inteligencia Artificial:

Prompt Engineering  
(Zero-Shot, Few-Shot, Chain-of-Thought)

Integración de herramientas de IA en flujos de trabajo técnicos

Generación de imágenes y renders mediante IA especializada

## PERFIL PROFESIONAL

Profesional con experiencia en 3D y VFX que ha decidido reorientar su carrera hacia el desarrollo de software tras los cambios estructurales recientes en la industria audiovisual

## FORMACIÓN ACADÉMICA

**Master de especialización en Ciberseguridad (FP)**  
iFP (Barcelona) | 02/2026 - En curso

**Grado Superior Desarrollo de Software**  
ILERNA (Barcelona) | 2024 - 2026

**Carrera en 3D especializada en Efectos Visuales (VFX)**  
FX ANIMATION Barcelona 3D School (Barcelona) | 2015 - 2018

**Grado Superior Gráfica Publicitaria**  
Escola d'Art Gaspar Camps (Igualada) | 2013 - 2015

## FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Cisco CCNA – Fundamentos de Networking para Redes IP (Udemy)

Python TOTAL – Programador Avanzado (Udemy)

React & Spring Boot – Desarrollo Web Full Stack (Udemy | en curso)

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Artista 3D / VFX:

**Storm Studio** – Oslo, Noruega  
11/2024 – 12/2025

**NYTT** – Igualada, España (Freelance)  
07/2024 – 09/2024

**Drasik Studio** – Barcelona, España  
04/2024 – 06/2024

**Rise FX** – Alemania (Freelance)  
09/2022 – 10/2023

**LAMPOST VFX** – Barcelona, España  
11/2021 – 08/2022

**CÚBICA** – Barcelona, España  
02/2020 – 10/2021

**MPC Film** – Londres, Reino Unido  
09/2019 – 12/2019

**CÚBICA** – Barcelona, España  
08/2018 – 07/2019

- Trabajo en entornos técnicos con pipelines estructurados.
- Resolución de problemas complejos en producción digital.
- Colaboración en equipos multidisciplinares bajo plazos exigentes.
- Uso de herramientas avanzadas y flujos de trabajo optimizados.

## IDIOMAS

**Catalán** ● ● ● ● ● ● ● ● ●

**Español** ● ● ● ● ● ● ● ● ●

**Inglés** ● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○