

```
%2:  
%3 = alloca i32, align 4  
%4 = alloca i32, align 4  
%5 = alloca i32, align 4  
store i32 %0, i32* %3, align 4  
store i32 %1, i32* %4, align 4  
%6 = load i32, i32* %3, align 4  
%7 = load i32, i32* %4, align 4  
%8 = add nsw i32 %6, %7  
store i32 %8, i32* %5, align 4  
%9 = load i32, i32* %5, align 4  
ret i32 %9
```

CFG for 'add' function