

```
%0:  
%1 = alloca i32, align 4  
%2 = alloca i32, align 4  
%3 = alloca i32, align 4  
store i32 1, i32* %1, align 4  
store i32 2, i32* %2, align 4  
%4 = load i32, i32* %1, align 4  
%5 = load i32, i32* %2, align 4  
%6 = call i32 @add(i32 %4, i32 %5)  
store i32 %6, i32* %3, align 4  
%7 = load i32, i32* %1, align 4  
%8 = load i32, i32* %2, align 4  
%9 = call i32 @mult(i32 %7, i32 %8)  
store i32 %9, i32* %3, align 4  
ret i32 0
```

CFG for 'main' function