

Лекция 12

Ускорение Python ¶

- базовые принцип оптимизации
- инструменты для профилирования
- оптимизация средствами python
- АОТ и JIT компиляция
- профилирование памяти

3 правила прежде чем приступить к оптимизации кода

1. НЕ ОПТИМИЗИРОВАТЬ, если нет конкретных критериев производительности.
2. НЕ ОПТИМИЗИРОВАТЬ ВСЕ РАВНО, время разработчика стоит дорого, дешевле обновить железо.
3. ПРОФИЛИРОВАТЬ, прежде чем приступить к какой-либо оптимизации.

Профилирование

Сбор характеристик работы программы, например, время выполнения отдельных фрагментов.

Общие советы:

- Использовать реальные данные и окружение, схожее с продакшеном
- Отключать антивирус
- Подготовить хороший набор тестов
- Понимать, что нужно профилировать

В качестве примера для изучения производительности Python будем использовать умножение матриц.

```
In [3]: import random

class Matrix(list):
    @classmethod
    def zeros(cls, shape):
        n_rows, n_cols = shape
        return cls([[0] * n_cols for i in range(n_rows)])

    @classmethod
    def random(cls, shape):
        M, (n_rows, n_cols) = cls(), shape
        for i in range(n_rows):
            M.append([random.randint(-255, 255) for j in range(n_cols)])
        return M

    def transpose(self):
        n_rows, n_cols = self.shape
        return self.__class__(zip(*self))

    @property
    def shape(self):
        return ((0, 0) if not self else (len(self), len(self[0])))
```

```
In [4]: def matrix_product(X, Y):
        xrows, xcols = X.shape
        yrows, ycols = Y.shape
        # верим, что с размерностями всё хорошо
        Z = Matrix.zeros((xrows, ycols))
        for i in range(xrows):
            for k in range(xcols):
                for j in range(ycols):
                    Z[i][j] += X[i][k] * Y[k][j]
        return Z
```

Прежде чем что-то изменять, добавим тесты. Это поможет контролировать, что в процессе оптимизации не сломалась логика.

```
In [5]: def test_matrix_product(product_func):
        X = Matrix([[1], [2], [3]])
        Y = Matrix([[4, 5, 6]])
        assert product_func(X, Y) == \
            [
                [4, 5, 6],
                [8, 10, 12],
                [12, 15, 18]
            ]
        print('ok')

test_matrix_product(matrix_product)
```

ok

Измерение времени

Модуль time

`time.time()` - зависит от системных часов, годится для получения текущего времени
`_time.perfcounter()` / `time.monotonic()` - неубывающий таймер, включает время простоя текущего процесса
`_time.processtime()` - включает только время работы процесса

```
In [6]: from time import perf_counter

t_start = perf_counter()
[i for i in range(1_000_000)]
t_stop = perf_counter()
t_stop - t_start
```

Out[6]: 0.1112508579999485

Модуль timeit

Итеративно выполняет небольшие куски кода для большей точности.
Замеряет время с помощью `_time.perfcounter()`.
На время измерений отключается сборщик мусора.

Программный интерфейс

```
In [7]: def f():
        [i for i in range(100)]

if __name__ == '__main__':
    from timeit import timeit
    print(timeit('f()', setup='from __main__ import f', number=100_000))

0.3798427599999741
```

CLI

```
In [8]: !python -m timeit "[i for i in range(100)]"

50000 loops, best of 5: 4.18 usec per loop
```

IPython magic

```
In [9]: %timeit [i for i in range(100)]

4.24 µs ± 188 ns per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 100000 loops each)
```

```
In [10]: shape = 64, 64
X = Matrix.random(shape)
Y = Matrix.random(shape)
%timeit matrix_product(X, Y)
```

125 ms ± 2.02 ms per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 10 loops each)

Подозрительно медленно... В чем может быть проблема?

Профилирование CPU

Определим вспомогательную функцию **benchmark**, которая генерирует случайные матрицы указанного размера, а затем `n_iter` раз умножает их в цикле.

```
In [11]: def benchmark(shape=(64, 64), n_iter=16):
X = Matrix.random(shape)
Y = Matrix.random(shape)
for iter in range(n_iter):
    matrix_product(X, Y)
```

Модуль cProfile

Позволяет профилировать код на Python с точностью до вызова функции или метода

```
In [12]: import cProfile
cProfile.run('benchmark()', sort="tottime")
```

41385 function calls in 2.205 seconds

Ordered by: internal time

	ncalls	tottime	percall	cumtime	percall	filename:lineno(function)
	16	2.175	0.136	2.175	0.136	<ipython-input-4-6cfe2080ded5>:1
(matrix_product)						
	8192	0.010	0.000	0.020	0.000	random.py:174(randrange)
	8192	0.007	0.000	0.010	0.000	random.py:224(_randbelow)
	128	0.004	0.000	0.028	0.000	<ipython-input-3-324c60251be6>:1
3(<listcomp>)						
	8192	0.004	0.000	0.024	0.000	random.py:218(randint)
	8211	0.002	0.000	0.002	0.000	{method 'getrandbits' of '_random
m.Random' objects}						
	1	0.002	0.002	2.205	2.205	<ipython-input-11-26c696dbb8ff>:
1(benchmark)						
	8192	0.001	0.000	0.001	0.000	{method 'bit_length' of 'int' ob
jects}						
	2	0.000	0.000	0.028	0.014	<ipython-input-3-324c60251be6>:9
(random)						
	16	0.000	0.000	0.000	0.000	<ipython-input-3-324c60251be6>:7
(<listcomp>)						
	1	0.000	0.000	2.205	2.205	<string>:1(<module>)
	16	0.000	0.000	0.000	0.000	<ipython-input-3-324c60251be6>:4
(zeros)						
	32	0.000	0.000	0.000	0.000	<ipython-input-3-324c60251be6>:2
0(shape)						
	128	0.000	0.000	0.000	0.000	{method 'append' of 'list' objec
ts}						
	1	0.000	0.000	2.205	2.205	{built-in method builtins.exec}
	64	0.000	0.000	0.000	0.000	{built-in method builtins.len}
	1	0.000	0.000	0.000	0.000	{method 'disable' of '_lsprof.Pr
ofiler' objects}						

Результат предсказуемый и довольно бесполезный: >90% времени работы происходит в функции `matrix_product`.

Модуль `line_profiler`

Анализирует время работы с точностью до строки в исходном коде.

```
In [ ]: !pip install line_profiler
```

В IPython/Jupyter доступна магическая команда `lprun`.

Чтобы воспользоваться ей, сначала нужно загрузить файл расширения

```
In [13]: %load_ext line_profiler
```

```
In [14]: %lprun -f matrix_product matrix_product(X, Y)
```

Заметим, что операция `list.__getitem__` не бесплатна. Переставим местами циклы `for` так, чтобы код делал меньше обращений по индексу.

```
In [15]: def matrix_product_v1(X, Y):
          xrows, xcols = X.shape
          yrows, ycols = Y.shape
          Z = Matrix.zeros((xrows, ycols))
          for i in range(xrows):
              Xi = X[i]
              for j in range(ycols):
                  acc = 0
                  for k in range(xcols):
                      acc += Xi[k] * Y[k][j]
                  Z[i][j] = acc
          return Z

          test_matrix_product(matrix_product_v1)
```

ok

```
In [16]: X, Y = Matrix.random(shape), Matrix.random(shape)
          %timeit matrix_product_v1(X, Y)
```

81.7 ms \pm 14.7 ms per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 10 loops each)

Почти в 2 раза быстрее, но всё равно слишком медленно: >30% времени уходит исключительно на итерацию!

В данном случае цикл `for` можно заменить на выражение-генератор.

```
In [18]: def matrix_product_v2(X, Y):
          xrows, xcols = X.shape
          yrows, ycols = Y.shape
          Z = Matrix.zeros((xrows, ycols))
          for i in range(xrows):
              Xi = X[i]
              Zi = Z[i]
              for j in range(ycols):
                  Zi[j] = sum(Xi[k] * Y[k][j] for k in range(xcols))
          return Z

          test_matrix_product(matrix_product_v2)
```

ok

```
In [19]: X, Y = Matrix.random(shape), Matrix.random(shape)
%timeit matrix_product_v2(X, Y)
```

80.3 ms ± 4.37 ms per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 10 loops each)

Попробуем снова убрать лишние обращения по индексу из самого внутреннего цикла.

```
In [20]: def matrix_product_v3(X, Y):
        xrows, xcols = X.shape
        yrows, ycols = Y.shape
        Z = Matrix.zeros((xrows, ycols))
        Yt = Y.transpose()
        for i in range(xrows):
            Xi = X[i]
            Zi = Z[i]
            for j in range(ycols):
                Ytj = Yt[j]
                Zi[j] = sum(Xi[k] * Ytj[k] for k in range(xcols))
        return Z

test_matrix_product(matrix_product_v3)
```

ok

```
In [21]: X, Y = Matrix.random(shape), Matrix.random(shape)
%timeit matrix_product_v3(X, Y)
```

57.9 ms ± 3.31 ms per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 10 loops each)

Сравним нашу функцию по производительности с numpy имплементацией

```
In [22]: shape = 64, 64
X, Y = Matrix.random(shape), Matrix.random(shape)
%timeit matrix_product_v3(X, Y)
```

66.1 ms ± 20 ms per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 10 loops each)

```
In [23]: import numpy as np
X = np.random.randint(-255, 255, shape)
Y = np.random.randint(-255, 255, shape)
%timeit X.dot(Y)
```

210 µs ± 4.53 µs per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 10000 loops each)

Как можно оптимизировать код средствами python

1. Различные техники кеширование:
 - в локальные переменные
 - предварительные вычисления
 - `functools.lru_cache`
2. `inline`-функции
3. `built-in` функции: `sum`, `min`, `etc.`
4. Использовать правильные структуры данных и алгоритмы (из стандартной библиотеки и внешние)

АОТ и JIT компиляция

Дальнейшие способы ускорения кода на Python предполагают его преобразование в машинный код либо до, либо в момент его исполнения.

Ahead-of-time компиляция.

- Python C-API: пишем код на C и реализуем к нему интерфейс, понятный интерпретатору CPython.
- Пишем код на надмножестве Python и преобразуем его в код на C (Cython), использующий C-API интерпретатора CPython.

Just-in-time компиляция: пишем код на Python и пытаемся сделать его быстрее в момент исполнения.

- PyPy: следим за исполнением программы и компилируем в машинный код наиболее частые пути в ней.
- Транслируем специальным образом помеченный код на Python в LLVM (Numba), а затем компилируем в машинный код.

Numba

Для использования Numba достаточно декорировать функцию с помощью `'numba.jit'` (в теории) .

В момент первого вызова функция будет транслирована в LLVM и скомпилирована в машинный код.

Numba не может эффективно оптимизировать любой код. Например, если код содержит вызовы Python функций, то ускорение от компиляции кода может быть незначительным.

Numba не работает с встроенными списками. Перепишем функцию `matrix_product` с использованием `ndarray`.


```
In [24]: import numba
import numpy as np

@numba.jit
def jit_matrix_product(X, Y):
    xrows, xcols = X.shape
    yrows, ycols = Y.shape
    Z = np.zeros((xrows, ycols), dtype=X.dtype)
    for i in range(xrows):
        for j in range(ycols):
            for k in range(xcols):
                Z[i, j] += X[i, k] * Y[k, j]
    return Z
```

Посмотрим, что получилось.

```
In [25]: shape = 64, 64
X = np.random.randint(-255, 255, shape)
Y = np.random.randint(-255, 255, shape)

%timeit -n100 jit_matrix_product(X, Y)
```

The slowest run took 38.20 times longer than the fastest. This could mean that an intermediate result is being cached.

1.31 ms \pm 2.52 ms per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 100 loops each)

Cython

- типизированное расширение языка Python,
- оптимизирующий компилятор Python и Cython в код на C,
- использующий C-API интерпретатора CPython.

Для простоты мы будем работать с Cython из IPython/Jupyter.

“Магическая” команда `cython` компилирует содержимое ячейки с помощью Cython, а затем загружает все имена из скомпилированного модуля в глобальное пространство имён.

```
In [26]: %load_ext Cython
```

Cython не может эффективно оптимизировать работу со списками, которые могут содержать элементы различных типов, поэтому перепишем `matrix_product` с использованием `ndarray`.

```
In [33]: shape = 64, 64
X = np.random.randint(-255, 255, size=shape, dtype=np.int64)
Y = np.random.randint(-255, 255, size=shape, dtype=np.int64)
```

```
In [27]: %%cython -a
import numpy as np

def cy_matrix_product(X, Y):
    n_xrows, n_xcols = X.shape
    n_yrows, n_ycols = Y.shape
    Z = np.zeros((n_xrows, n_ycols), dtype=X.dtype)
    for i in range(n_xrows):
        for k in range(n_ycols):
            for j in range(n_xcols):
                Z[i, k] += X[i, j] * Y[j, k]
    return Z
```

Out[27]: Generated by Cython 0.29.20

Yellow lines hint at Python interaction.
Click on a line that starts with a "+" to see the C code that Cython generated for it.

```
+01: import numpy as np
02:
+03: def cy_matrix_product(X, Y):
+04:     n_xrows, n_xcols = X.shape
+05:     n_yrows, n_ycols = Y.shape
+06:     Z = np.zeros((n_xrows, n_ycols), dtype=X.dtype)
+07:     for i in range(n_xrows):
+08:         for k in range(n_ycols):
+09:             for j in range(n_xcols):
+10:                 Z[i, k] += X[i, j] * Y[j, k]
+11:     return Z
```

```
In [28]: %timeit cy_matrix_product(X, Y)
```

232 ms ± 14.6 ms per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 1 loop each)

Избавимся от вызовов python кода, про аннотировав код типами.

```
In [29]: %%cython -a
import numpy as np
cimport numpy as np

def cy_matrix_product(np.ndarray X, np.ndarray Y):
    cdef int n_xrows = X.shape[0]
    cdef int n_xcols = X.shape[1]
    cdef int n_yrows = Y.shape[0]
    cdef int n_ycols = Y.shape[1]
    cdef np.ndarray Z
    Z = np.zeros((n_xrows, n_ycols), dtype=X.dtype)
    for i in range(n_xrows):
        for k in range(n_ycols):
            for j in range(n_xcols):
                Z[i, k] += X[i, j] * Y[j, k]
    return Z
```

Out[29]: Generated by Cython 0.29.20

Yellow lines hint at Python interaction.
Click on a line that starts with a "+" to see the C code that Cython generated for it.

```
+01: import numpy as np
02: cimport numpy as np
03:
+04: def cy_matrix_product(np.ndarray X, np.ndarray Y):
+05:     cdef int n_xrows = X.shape[0]
+06:     cdef int n_xcols = X.shape[1]
+07:     cdef int n_yrows = Y.shape[0]
+08:     cdef int n_ycols = Y.shape[1]
09:     cdef np.ndarray Z
+10:     Z = np.zeros((n_xrows, n_ycols), dtype=X.dtype)
+11:     for i in range(n_xrows):
+12:         for k in range(n_ycols):
+13:             for j in range(n_xcols):
+14:                 Z[i, k] += X[i, j] * Y[j, k]
+15:     return Z
```

```
In [30]: %timeit cy_matrix_product(X, Y)
```

253 ms ± 23.9 ms per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 1 loop each)

Тело вложенного цикла Cython оптимизировать не смог. Fatality-time: укажем тип элементов в `ndarray`.

```
In [34]: %%cython -a
import numpy as np
cimport numpy as np

def cy_matrix_product(np.ndarray[np.int64_t, ndim=2] X,
                      np.ndarray[np.int64_t, ndim=2] Y):
    cdef int n_xrows = X.shape[0]
    cdef int n_xcols = X.shape[1]
    cdef int n_yrows = Y.shape[0]
    cdef int n_ycols = Y.shape[1]
    cdef np.ndarray[np.int64_t, ndim=2] Z = \
        np.zeros((n_xrows, n_ycols), dtype=np.int64)
    for i in range(n_xrows):
        for k in range(n_ycols):
            for j in range(n_xcols):
                Z[i, k] += X[i, j] * Y[j, k]
    return Z
```

Out[34]: Generated by Cython 0.29.20

Yellow lines hint at Python interaction.
Click on a line that starts with a "+" to see the C code that Cython generated for it.

```
+01: import numpy as np
02: cimport numpy as np
03:
+04: def cy_matrix_product(np.ndarray[np.int64_t, ndim=2] X,
05:                        np.ndarray[np.int64_t, ndim=2] Y):
+06:     cdef int n_xrows = X.shape[0]
+07:     cdef int n_xcols = X.shape[1]
+08:     cdef int n_yrows = Y.shape[0]
+09:     cdef int n_ycols = Y.shape[1]
10:     cdef np.ndarray[np.int64_t, ndim=2] Z = \
+11:         np.zeros((n_xrows, n_ycols), dtype=np.int64)
+12:     for i in range(n_xrows):
+13:         for k in range(n_ycols):
+14:             for j in range(n_xcols):
+15:                 Z[i, k] += X[i, j] * Y[j, k]
+16:     return Z
```

```
In [35]: %timeit cy_matrix_product(X, Y)
```

1.92 ms ± 156 µs per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 100 loops each)

Попробуем пойти дальше и отключить проверки на выход за границы массива и переполнение целочисленных типов.

```

In [36]: %%cython -a
import numpy as np

cimport cython
cimport numpy as np

@cython.boundscheck(False)
@cython.overflowcheck(False)
def cy_matrix_product(np.ndarray[np.int64_t, ndim=2] X,
                      np.ndarray[np.int64_t, ndim=2] Y):
    cdef int n_xrows = X.shape[0]
    cdef int n_xcols = X.shape[1]
    cdef int n_yrows = Y.shape[0]
    cdef int n_ycols = Y.shape[1]
    cdef np.ndarray[np.int64_t, ndim=2] Z = \
        np.zeros((n_xrows, n_ycols), dtype=np.int64)
    for i in range(n_xrows):
        for k in range(n_ycols):
            for j in range(n_xcols):
                Z[i, k] += X[i, j] * Y[j, k]
    return Z

```

Out[36]:

Generated by Cython 0.29.20

Yellow lines hint at Python interaction.

Click on a line that starts with a "+" to see the C code that Cython generated for it.

```

+01: import numpy as np
02:
03: cimport cython
04: cimport numpy as np
05:
06: @cython.boundscheck(False)
07: @cython.overflowcheck(False)
+08: def cy_matrix_product(np.ndarray[np.int64_t, ndim=2] X,
09:                        np.ndarray[np.int64_t, ndim=2] Y):
+10:     cdef int n_xrows = X.shape[0]
+11:     cdef int n_xcols = X.shape[1]
+12:     cdef int n_yrows = Y.shape[0]
+13:     cdef int n_ycols = Y.shape[1]
14:     cdef np.ndarray[np.int64_t, ndim=2] Z = \
+15:         np.zeros((n_xrows, n_ycols), dtype=np.int64)
+16:     for i in range(n_xrows):
+17:         for k in range(n_ycols):
+18:             for j in range(n_xcols):
+19:                 Z[i, k] += X[i, j] * Y[j, k]
+20:     return Z

```

```
In [37]: %timeit cy_matrix_product(X, Y)
```

1.18 ms \pm 86.1 μ s per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 1000 loops each)

Profit.

memory_profiler

```
In [38]: %load_ext memory_profiler
```

```
In [39]: %%writefile str_memory_consumption.py
from memory_profiler import profile

@profile
def compare_str_construction(n):
    phrase = 'repeat me'
    pmul = phrase * n
    pjoi = ''.join([phrase for x in range(n)])
    pinc = ''
    for x in range(n):
        pinc += phrase

    del pmul, pjoi, pinc

    return phrase

if __name__ == '__main__':
    compare_str_construction(100_000)
```

Overwriting str_memory_consumption.py

```
In [40]: !python str_memory_consumption.py
```

Filename: str_memory_consumption.py

Line #	Mem usage	Increment	Line Contents
=====			
3	43.7 MiB	43.7 MiB	@profile
4			def compare_str_construction(n):
5	43.7 MiB	0.0 MiB	phrase = 'repeat me'
6	44.6 MiB	0.9 MiB	pmul = phrase * n
7	46.1 MiB	0.4 MiB	pjoin = ''.join([phrase for x in range
(n)])			
8	45.5 MiB	0.0 MiB	pinc = ''
9	52.9 MiB	0.0 MiB	for x in range(n):
10	52.9 MiB	0.7 MiB	pinc += phrase
11			
12	44.4 MiB	0.0 MiB	del pmul, pjoin, pinc
13			
14	44.4 MiB	0.0 MiB	return phrase

```
In [41]: %%writefile slot_memory_consumption.py
from memory_profiler import profile
from random import uniform

class Particle():
    def __init__(self, x, y):
        self.x = x
        self.y = y

class ParticleSlot():
    __slots__ = ['x', 'y']

    def __init__(self, x, y):
        self.x = x
        self.y = y

@profile
def generate_particles(n):
    particles = [Particle(uniform(-1.0, 1.0), uniform(-1.0, 1.0)) for _ in range(n)]
    particles_sl = [ParticleSlot(uniform(-1.0, 1.0), uniform(-1.0, 1.0)) for _ in range(n)]

if __name__ == '__main__':
    generate_particles(100_000)
```

Overwriting slot_memory_consumption.py

```
In [42]: !python slot_memory_consumption.py
```

Filename: slot_memory_consumption.py

Line #	Mem usage	Increment	Line Contents
=====			
18	43.9 MiB	43.9 MiB	@profile
19			def generate_particles(n):
20	70.6 MiB	0.5 MiB	particles = [Particle(uniform(-1.0, 1.0), uniform(-1.0, 1.0)) for _ in range(n)]
21	83.7 MiB	0.7 MiB	particles_sl = [ParticleSlot(uniform(-1.0, 1.0), uniform(-1.0, 1.0)) for _ in range(n)]

Домашнее задание

Для следующих простых задач нужно привести 2-3 способа решения на python, сравнить между собой эти способы по затрачиваемым времени и памяти и объяснить с чем это может быть связано.

1. Чтение/запись в словарь. При попытке чтения несуществующего ключа возвращается None.
2. К каждому элементу списка применить какое-либо преобразование (например, для числового списка - возвести в квадрат, для строкового - привести к верхнему регистру, отфильтровать определенные символы, и т.д.).
3. Отсортировать список.
4. Распаковать вложенный список.

<https://epa.ms/pyhomework> (<https://epa.ms/pyhomework>)