Лекция 11. Тестирование и покрытие

- Тестирование... Зачем?
- Виды тестирования
- Принципы unit-тестирования
- Инструменты тестирования: doctest, assert, unittest, pytest
- Покрытие

Нужно ли тестировать?

3a:

- тесты проверяют корректность кода
- и позволяют бесстрашно изменять код даже в больших проектах.

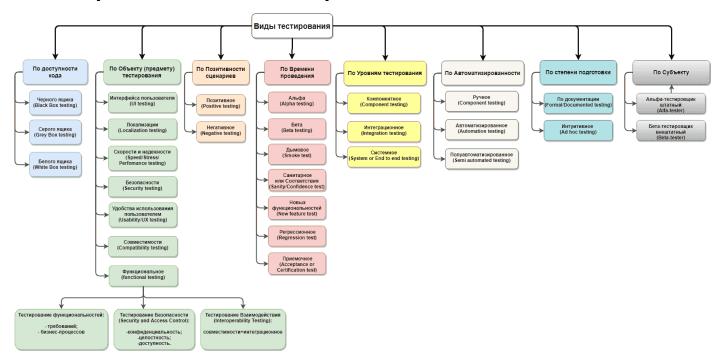
Против:

- написание тестов требует времени,
- нередко в проекте тестов больше чем кода,
- работающие тесты не гарантируют корректность.

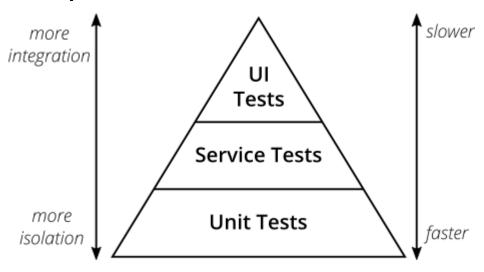
Итог:

Несмотря на все трудности, тестировать конечно же нужно!!

Классификация видов тестирования



Пирамида тестирования



Модульное (unit) тестирование

Компонентное (модульное) тестирование проверяет функциональность и ищет дефекты в частях приложения, которые доступны и могут быть протестированы по-отдельности (модули программ, объекты, классы, функции и т.д.).

Тестовый случай (test case) - описание последовательности действий и ожидаемого результата для проверки работы определённого функционала.

Набор тестов (test suite) - несколько тестовых случаев, наборов тестов или и того и другого. Он используется для объединения тестов, которые должны быть выполнены вместе.

Хорошие практики unit-тестирования

- 1. Test Case должен проверять корректность работы небольшого модуля программы.
- 2. Каждый Test Case должен быть независимым, должен иметь возможность быть запущенным в одиночку.
- 3. Test Suite может иметь «стартовые» и «завершающие» действия, например, создание временной базы данных, на которой будет происходить тестирование.
- 4. Рекомендуется делать тесты «быстрыми», сложные тесты, которые быстрыми не сделать, лучше отделять в отдельный Test Suite.
- 5. Всегда запускайте тесты до и после разработки новой «фичи».
- 6. Запускать тесты «хуком» push в GIT хорошая идея.
- 7. Первый шаг отладки кода написание теста.
- 8. Первый шаг разработки кода написание теста (подход TDD).
- 9. Используйте длинные и детальные имена для Test Case'ов.
- 10. Изучение существующих тестов способ изучения кода.

Инструменты unit-тестирования

Тестируемая функция

doctest

https://docs.python.org/3/library/doctest.html (https://docs.python.org/3/library/doctest.html)

Модуль **doctest** позволяет проверить реализацию функции на соответствие записанному сеансу интерпретатора.

```
In [5]: def sqrt(value):
           :param value: source value
           :type value: int
           :return: float --result of calculation
           >>> sqrt(9)
           3.01 fdjfdkflddklfjkldljlj
           >>> sqrt(-1)
           Traceback (most recent call last):
           ValueError: Positive value required
           if value <= 0:</pre>
               raise ValueError('Positive value required')
           return value ** 0.5
In [6]:
       import doctest
        doctest.testmod(verbose=True)
        Trying:
           sqrt(9)
        Expecting:
           3.01
        ************************
        File "__main__", line 7, in __main__.sqrt
        Failed example:
           sqrt(9)
        Expected:
           3.01
        Got:
           3.0
        Trying:
           sqrt(-1)
        Expecting:
           Traceback (most recent call last):
           ValueError: Positive value required
        ok
        1 items had no tests:
             main
        ******************************
        1 items had failures:
          1 of
               2 in __main__.sqrt
        2 tests in 2 items.
        1 passed and 1 failed.
        ***Test Failed*** 1 failures.
Out[6]: TestResults(failed=1, attempted=2)
```

- доступен в стандартной библиотеке,
- решает задачу тестирования для небольших проектов,
- их легко читать,
- примеры кода в документации всегда актуальны.

Минусы:

- доктесты требуют, чтобы у результата было содержательное строковое представление,
- длинные доктесты ухудшают читаемость документации,
- нет способа запустить подмножество доктестов,
- если в середине доктеста произошла ошибка, оставшаяся часть не выполнится.

assert

Оператор **assert** принимает два аргумента: условие и произвольное значение. Если условие не выполняется, оператор поднимает исключение **AssertionError**. Второй аргумент оператора assert используется для сообщения об ошибке

```
In [ ]: test_square_root_of_9_positive()
   test_square_root_of_negative()
```

- тесты с assert легко читать,
- они не используют ничего кроме стандартных средств языка,
- в отличие от доктестов это обычные функции.

Минусы:

- запускать тесты нужно вручную,
- их сложно отлаживать,
- для каждого типа утверждения приходится самостоятельно конструировать сообщение об ошибке.

unittest

https://docs.python.org/3/library/unittest.html (https://docs.python.org/3/library/unittest.html)

Модуль unittest реализует функциональность JUnit для тестирования кода на Python.

Разнообразные ассерты: assertEqual, assertNotEqual, assertTrue, assertIsNone, assertIsInstance, assertRaises, ...

Фикстуры – способ подготовить контекст, в котором будут запускаться тесты. Это можно использовать, например, для работы с ресурсами: сокетами, файлами, временными директориями.

```
In [10]: import unittest

class TestSqrt(unittest.TestCase):

    def test_square_root_of_9_positive(self):
        self.assertEqual(sqrt(9), 3.01)

    def test_square_root_of_negative(self):
        with self.assertRaises(ValueError) as e:
             sqrt(0)

        self.assertEqual(e.exception.args[0], 'Positive value required')
```

- доступен в стандартной библиотеке,
- выводит понятные сообщения об ошибках,
- умеет автоматически находить тесты.

Минусы:

- API унаследован от Java,
- заставляет писать много лишнего кода,
- читать unittest тесты сложнее, чем доктесты и тесты, использующие assert.

Фикстуры (fixture)

Часто, прежде чем выполнить тест или набор тестов, необходимо выполнить подготовительные действия (создать временную тестовую базу, запустить сервер), а по завершение тестов – подчистить все это.

В *unittest.TestSuite* есть методы, позволяющие задать такие действия для отдельного теста, класса или модуля:

```
setUp / teardown
setUpClass / tearDownClass
setUpModule / tearDownModule
```

```
In [ ]: import sqlite3

def count_admins(db_path):
    conn = sqlite3.connect(db_path)
    cur = conn.cursor()
    cur.execute('SELECT count(*) FROM users WHERE is_admin = true;')
    admins = int(cur.fetchone()[0])
    conn.close()

    return admins
```

```
In [ ]: | import os
        import tempfile
        class TestUsersAPI(unittest.TestCase):
            @classmethod
            def setUpClass(cls):
                 cls._db, cls._db_path = tempfile.mkstemp()
                 conn = sqlite3.connect(cls._db_path)
                 cur = conn.cursor()
                 cur.execute('CREATE TABLE users (username text, email text, is_admin b
        ool);')
                test_users = [
                     ('alice', 'alice@mail.com', False),
                     ('bob', 'bob@mail.com', False),
                     ('admin', 'admin@mail.com', True),
                     ('carrol', 'carrol@mail.com', True)
                 ]
                 cur.executemany('INSERT INTO users VALUES (?, ?, ?);', test_users)
                 conn.commit()
                 conn.close()
            @classmethod
            def tearDownClass(cls):
                os.close(cls._db)
                os.unlink(cls._db_path)
            def test count admins(self):
                 self.assertEqual(count_admins(TestUsersAPI._db_path), 2)
```

unittest.mock

Моки решают 2 задачи:

- позволяют подменить и иммитировать объекты, которые мы не можем контролировать в ходе выполнения тестов (например, ответы от внешних HTTP-сервисов),
- помогают выяснить, сколько раз вызывается определенный метод и с какими аргументами.

Объект Mock() может подменить любой объект, т.к. его атрибуты и методы создаются налету, при вызове.

patch() находит и заменяет (временно) объект в заданном модуле на мок. Может использоваться как менеджер контекста или декоратор, чтобы задать область, в которой необходимо подменить объект.

patch.object() подменяет один метод объекта, а не сам объект.

Mock object

```
In [12]: from unittest.mock import Mock
In [13]: json = Mock()
json
Out[13]: <Mock id='1242513791944'>
```

Laziness

```
In [14]: json.dumps()
Out[14]: <Mock name='mock.dumps()' id='1242513790600'>
In [15]: json.some_odd_property
Out[15]: <Mock name='mock.some_odd_property' id='1242513832904'>
```

Assertion & Introspection

```
In [16]: json.loads('{"key": "value"}')
Out[16]: <Mock name='mock.loads()' id='1242514040904'>
In [17]: json.loads.assert_called()
In [18]: json.loads.assert_called_once()
```

```
In [19]:
         json.loads.assert called with('{"key": "value"}')
In [20]: | json.loads.assert_called_once_with('{"key": "value"}')
         json.loads('{"key": "value"}')
In [21]:
Out[21]: <Mock name='mock.loads()' id='1242514040904'>
In [22]:
         json.loads.assert_called_once()
         AssertionError
                                                    Traceback (most recent call last)
         <ipython-input-22-49075abb995e> in <module>
         ---> 1 json.loads.assert called once()
         ~\AppData\Local\Continuum\miniconda3\lib\unittest\mock.py in assert called on
         ce(<u>mock_self</u>)
                              msg = ("Expected '%s' to have been called once. Called %s
             813
         times." %
                                     (self._mock_name or 'mock', self.call_count))
             814
                              raise AssertionError(msg)
         --> 815
             816
             817
                     def assert_called_with(_mock_self, *args, **kwargs):
         AssertionError: Expected 'loads' to have been called once. Called 2 times.
In [23]: | json.loads.call_count
Out[23]: 2
In [24]: | # arguments of last call
         json.loads.call_args
Out[24]: call('{"key": "value"}')
In [25]: json.loads.call_args_list
Out[25]: [call('{"key": "value"}'), call('{"key": "value"}')]
```

Managing a Mock

return_value

```
In [27]: | json.dumps.return value = 'Hello World!!!'
             assert json.dumps({'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}) == 'Hello World!!'
            AssertionError
                                                       Traceback (most recent call last)
            <ipython-input-27-4ca0c7bb9dd7> in <module>
                   1 json.dumps.return value = 'Hello World!!!'
             ----> 2 assert json.dumps({'a': 1, 'b': 2, 'c': 3}) == 'Hello World!!'
            AssertionError:
side_effect
   In [28]: | json.dumps.side effect = ValueError
             json.dumps({'a': 1, 'b': 2, 'c': 3})
            ValueError
                                                       Traceback (most recent call last)
            <ipython-input-28-2534c61455dd> in <module>
                   1 json.dumps.side effect = ValueError
             ----> 2 json.dumps({'a': 1, 'b': 2, 'c': 3})
            ~\AppData\Local\Continuum\miniconda3\lib\unittest\mock.py in __call__(_mock_s
            elf, *args, **kwargs)
                963
                             # in the signature
                964
                             _mock_self._mock_check_sig(*args, **kwargs)
                             return _mock_self._mock_call(*args, **kwargs)
             --> 965
                966
                967
            ~\AppData\Local\Continuum\miniconda3\lib\unittest\mock.py in mock call( mock
            _self, *args, **kwargs)
                             if effect is not None:
               1023
                                 if _is_exception(effect):
               1024
                                     raise effect
             -> 1025
                                 elif not _callable(effect):
               1026
               1027
                                     result = next(effect)
            ValueError:
   In [29]: | def check_for_side_effect(passed_dict):
                 if 'a' in passed dict:
                     print(f'a = {passed dict["a"]}')
                 return 'Hello World!!!'
             json.dumps.side_effect = check_for_side_effect
   In [30]: | json.dumps({'a': 1, 'b': 2, 'c': 3})
            a = 1
   Out[30]: 'Hello World!!!'
```

```
In [31]: json.dumps({'z': 1, 'b': 2, 'c': 3})
Out[31]: 'Hello World!!!'
```

Пример тест-кейса с Mock

```
In []: import requests

def get_admins():
    r = requests.get('http://localhost/users/')

    if r.status_code == 200:
        users_json = r.json()
        return list(filter(lambda u: u['is_admin'], users_json))
    return None

def add_admin(name, email):
    payload = {
        'name': name,
        'email': email,
        'is_admin': True
    }

    r = requests.post('http://localhost/users/', payload)
    return r.status_code
```

```
In [ ]: from requests.exceptions import Timeout
        from unittest.mock import Mock, patch
        class TestUsersAPINetwork(unittest.TestCase):
            @patch('__main__.requests')
            def test_get_admins(self, mock_requests):
                 response mock = Mock()
                 response_mock.status_code = 200
                response_mock.json.return_value = [
                    {'name': 'alice', 'email': 'alice@mail.com', 'is_admin': False},
                    {'name': 'bob', 'email': 'bob@mail.com', 'is_admin': False},
                    {'name': 'admin', 'email': 'admin@mail.com', 'is_admin': True},
                    {'name': 'carrol', 'email': 'carrol@mail.com', 'is_admin': True}
                mock requests.get.return value = response mock
                self.assertEqual(len(get_admins()), 2)
            def test not found error(self):
                with patch('__main__.requests') as mock_requests:
                    response mock = Mock()
                    response_mock.status_code = 404
                    mock_requests.get.return_value = response_mock
                    self.assertIsNone(get admins())
            def test timeout error(self):
                with patch.object(requests, 'post', side_effect=Timeout):
                    with self.assertRaises(Timeout):
                         add_admin('Daniel', 'daniel@mail.com')
```

pytest

https://docs.pytest.org/en/stable/ (https://docs.pytest.org/en/stable/)

Швейцарский нож тестирования в мире Python: 1000 и 1 способ запуска тестов, запуск тестов *unittest* и *doctest*, интроспекция, параметрические тесты, встроенные контексты.

```
In [ ]: # %Load ./simple tests/test sqrt func with pytest.py
       import pytest
       from sqrt func with doctest import sqrt
       def test_square_root_of_9_positive():
          assert sqrt(9) == 3.0
       def test square root of negative():
          with pytest.raises(ValueError) as e:
              sqrt(-1)
          assert str(e.value) == 'Positive value required', \
                 'Wrong exception was raised'
In [35]:
       !python -m pytest ./simple tests/test sqrt func with pytest.py
       platform win32 -- Python 3.7.4, pytest-5.3.2, py-1.8.1, pluggy-0.13.1
       rootdir: C:\Users\Anna Molchanova\Indexing\python course\11 Testing
       collected 2 items
       simple_tests\test_sqrt_func_with_pytest.py ..
                                                                   [10
       0%]
```

- практически нет API, тесты обычные функции,
- удобный вывод,
- удобный механизм параметризации тестов,
- приспособления, которые можно переиспользовать,
- множество встроенных возможностей и впечатляющее количество расширений.

Минусы:

• очень много магии!!

Фикстуры в pytest

- Функциональный стиль
- Поддерживаются все фикстуры unittest: уровня теста, класса, модуля
- Области действия (scope): функция, класс, модуль, библиотека, сессия
- Встроенные фикстуры:

```
$ pytest -q -fixtures

>>> cache, capsys, caplog, tmpdir, tmp_path, monkeypatch, ....
```

```
In [ ]: # %load ./tests_with_fixtures/fixture_example_pytest.py
        import os
        import tempfile
        import sqlite3
        import pytest
        from users_api import count_admins
        @pytest.fixture(scope='module')
        def db connection():
            db, db path = tempfile.mkstemp()
            conn = sqlite3.connect(db path)
            cur = conn.cursor()
            cur.execute('CREATE TABLE users (username text, email text, is_admin boo
        1);')
            test_users = [
                 ('alice', 'alice@mail.com', False),
                 ('bob', 'bob@mail.com', False),
                 ('admin', 'admin@mail.com', True),
                 ('carrol', 'carrol@mail.com', True)
            1
            cur.executemany('INSERT INTO users VALUES (?, ?, ?);', test_users)
            conn.commit()
            conn.close()
            yield db_path
            os.close(db)
            os.unlink(db_path)
        def test count admins(db connection):
            assert count_admins(db_connection) == 2
```

coverage

Анализирует, какой код был реально выполнен во время прогона тестов и генерирует отчет с метрикой покрытия.

coverage run прогоняет тесты и собирает статистику.
coverage report выводит на консоль основные метрики.
coverage html генерирует детальный отчет, подсвечивая пропущенные строки.

```
In [ ]: # %load ./coverage/sqrt_function.py
def sqrt(a):
    a_type = type(a)
    if a_type == int:
        if a > 0:
            return a ** 0.5
        else:
            raise ValueError(f'Negative integer passed: {a}')
    elif a_type == str:
        if a.isnumeric():
            return int(a) ** 0.5
        else:
            raise ValueError(f'Not a numeric string passed: {a}')
    else:
        raise ValueError(f'Unsuported type passed: {a_type}')
```

```
In [40]:
      !coverage run -m pytest ./coverage/test sqrt function.py
      platform win32 -- Python 3.7.4, pytest-5.3.2, py-1.8.1, pluggy-0.13.1
      rootdir: C:\Users\Anna Molchanova\Indexing\python course\11 Testing
      collected 3 items
                                                           [10
      coverage\test sqrt function.py ...
      0%]
      In [41]:
      !coverage report
                              Stmts Miss Cover
      coverage\sqrt_function.py
                                11
                                          82%
      coverage\test_sqrt_function.py 11 0 100%
      TOTAL
                                22
                                          91%
                                      2
In [42]: !coverage html
```

Резюме

- Тестировать код нужно, без всяких сомнений!
- В идеальном мире сначала пишутся тесты, потом код (TDD)
- В эко-системе Python много разнообразных инструментов для тестирования

Домашнее задание

- 1. Написать тесты к одной из предыдущих домашних работ:
 - использовать библиотеки unittest или pytest,
 - позитивные и негативные тест-кейсы.
- 2. Приложить отчет по coverage.

Форма для сабмита задания: https://epa.ms/pyhomework)